

Programme D-CLIC

Module : UX/UI

Projet 1 - Comprendre l'UX/UI

Introduction à l'UX/UI Design

I - À la découverte de l'univers Design

1-Resultat de mon test de personnalité :

- Virtuose
- Introverti
- Observateur
- Turbulent

2-a-Qualité d'un bon UX/UI Designer, à partir du cours :

- Curiosité
- Empathie
- Ouverture d'esprit
- Sens du détail
- Apprentissage permanent

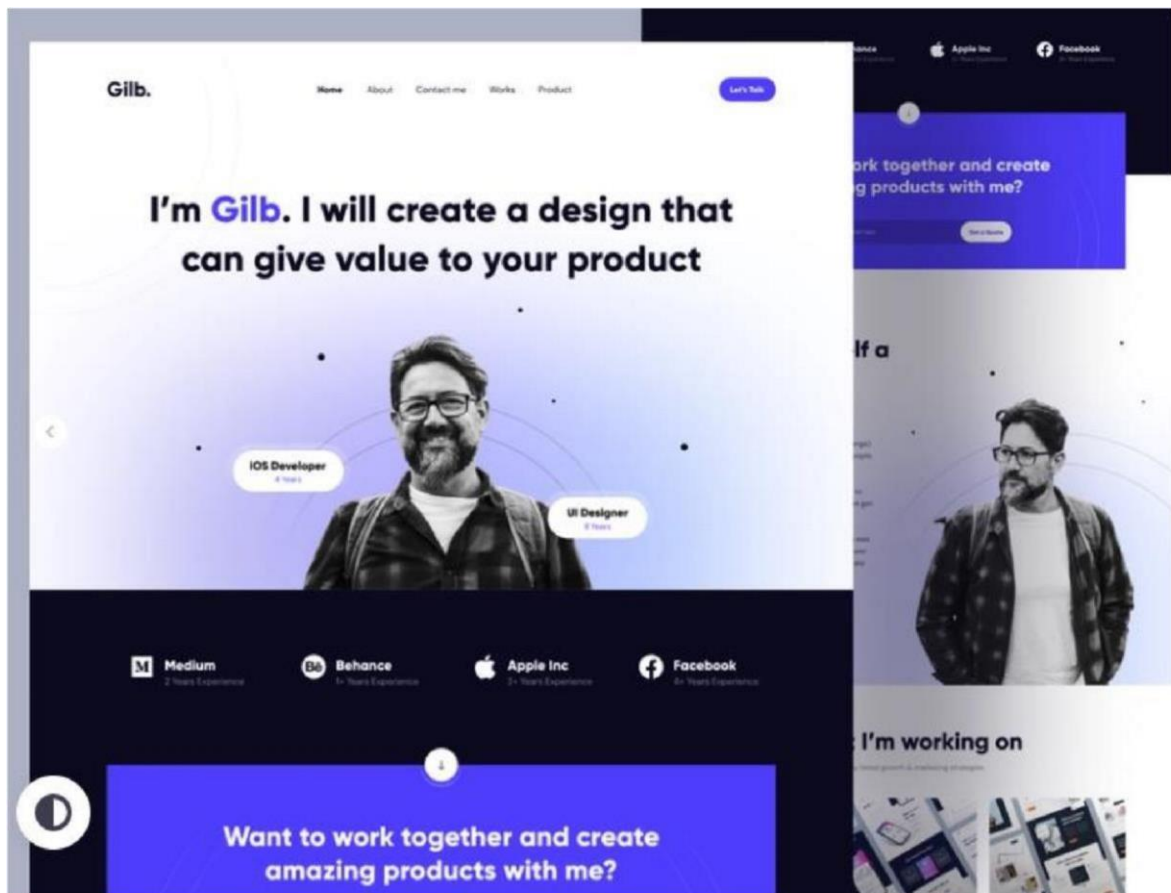
b-Qualité supplémentaires à acquérir :

- L'observation
- Savoir se communiquer

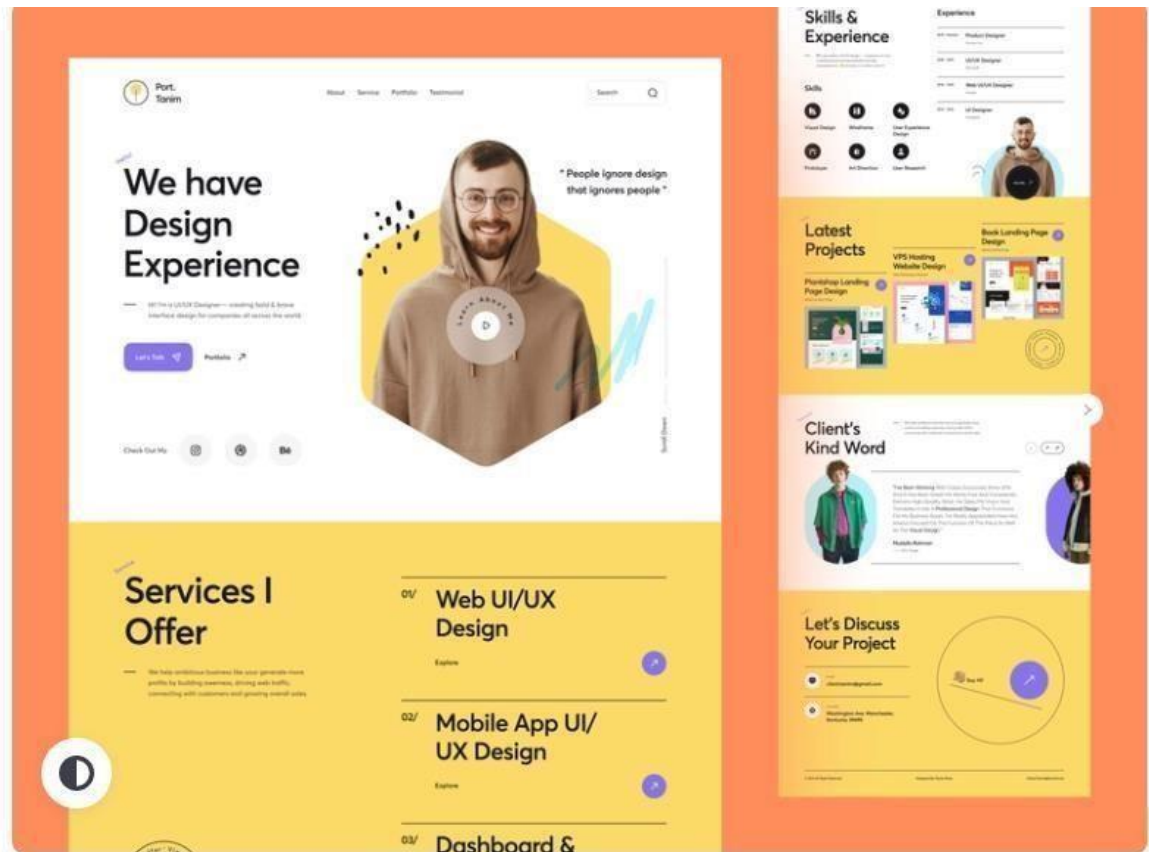
3 -Après avoir comparé mes qualités et celles nécessaires pour un designer : il manque encore des qualités comme sens du détail et l'empathie.

4-a- Les cinq portfolios source d'inspiration :

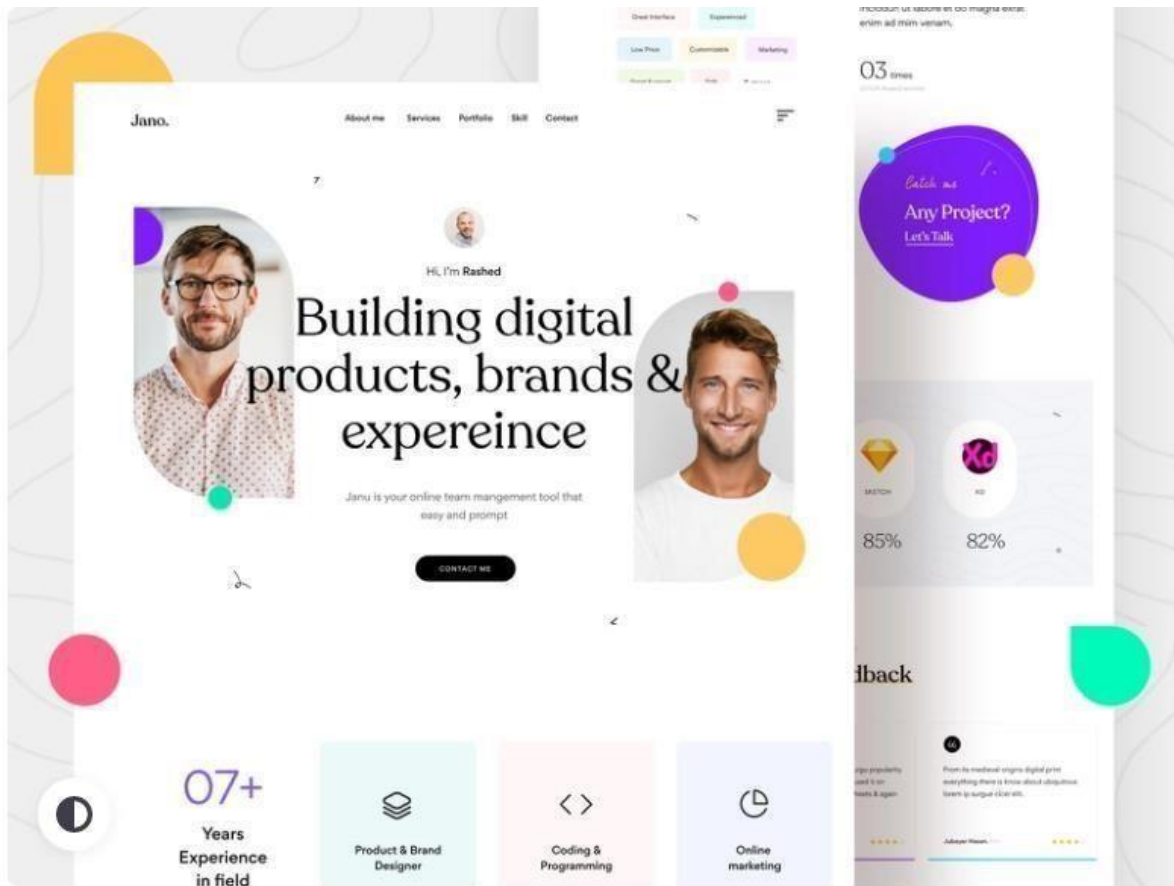
Portfolios 1 :



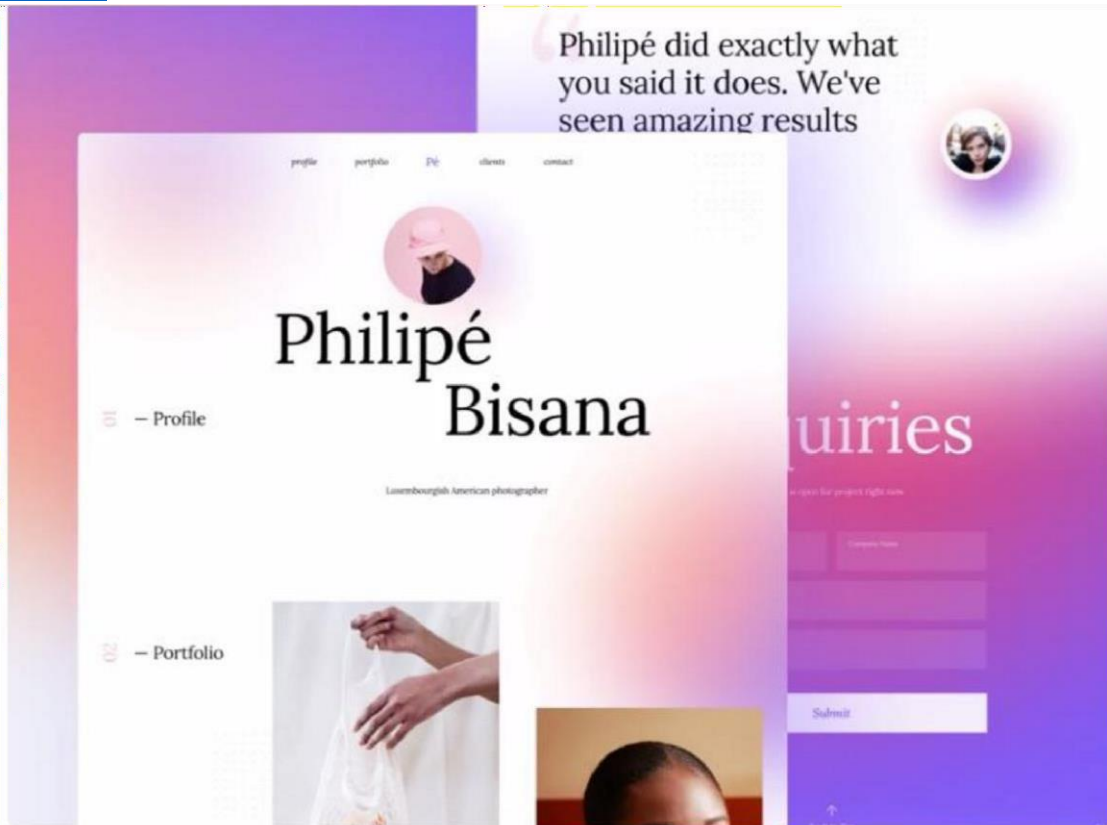
Portfolios 2 :



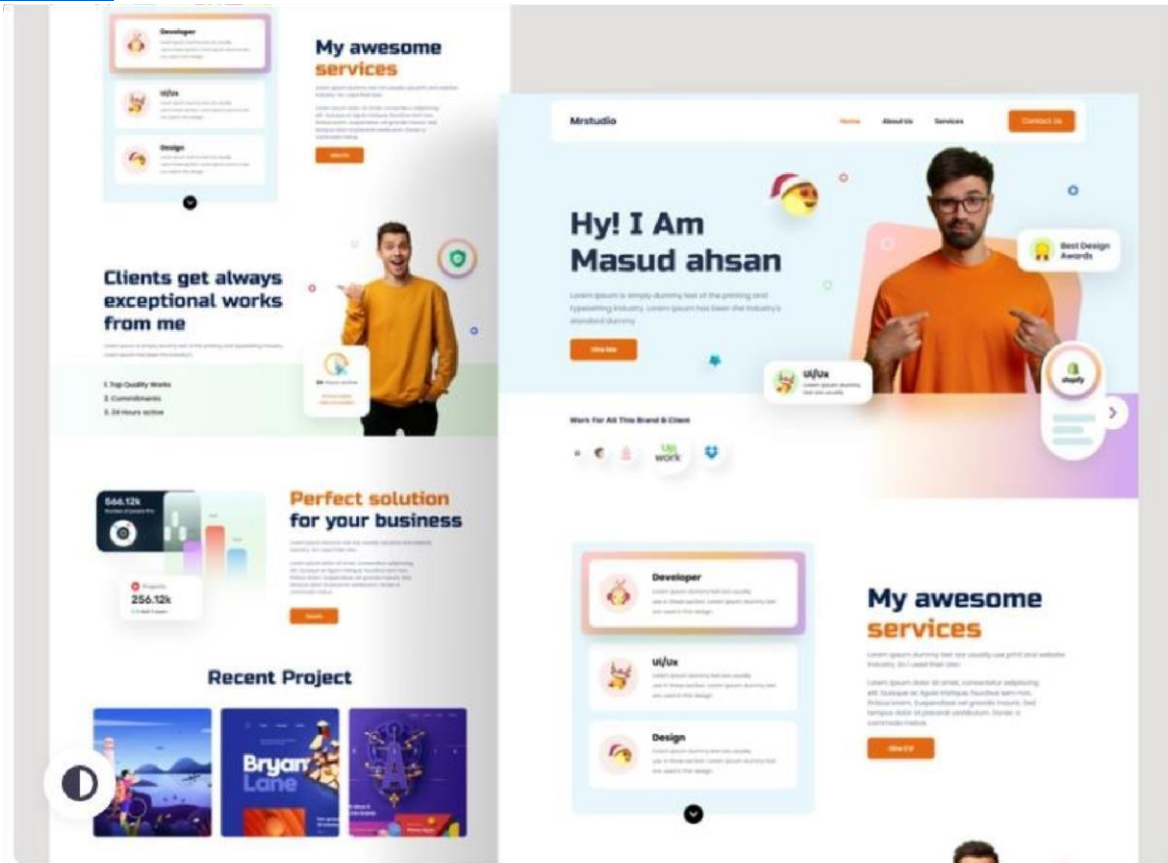
Portfolios 3 :



Portfolios 4 :



Portfolios 5 :



B- Référence :

- Combinaison de couleur
- Association de police

6-Parmi les métiers du design et leurs différentes spécialités, je préfère l' **UX ingénieur**.

II - On rentre dans la cour des grands

Lien vers mon portfolio :

<https://romualdoandriamamo.wixsite.com/my-site>