

INF5153 - GÉNIE LOGICIEL : CONCEPTION

TP Génération Procédurale de terrain

Présenté par :	MOKHTAR SAFIR	SAFM14118605
	ROBITAILLE-LARRATT JEAN P.	ROBJ02049306
	VAN VELZEN, PHILIPPE	AAAA00000000
Groupe :	A	
Remis à :	MOSSER.SEBASTIEN	

Date : 12 décembre 2020

DÉPARTEMENT D'INFORMATIQUE
UNIVERSITÉ DE QUÉBEC À MONTRÉAL



Table des figures

1	2
2	Relation de spécialisation	4

Liste des tableaux

Table des matières

1	Introduction	1
2	Le monde	2
2.1	1.1	3
2.2	1.2	3
2.3	1.3	3
3	Les aquifères	4
3.1	1.1	5
3.2	1.2	5
3.3	1.3	5
4	Titre 3	6
4.1	1.1	6
4.2	1.2	6
4.3	1.3	6
5	Titre 4	7
5.1	1.1	7
5.2	1.2	7
5.3	1.3	7

1 Introduction

2 Le monde

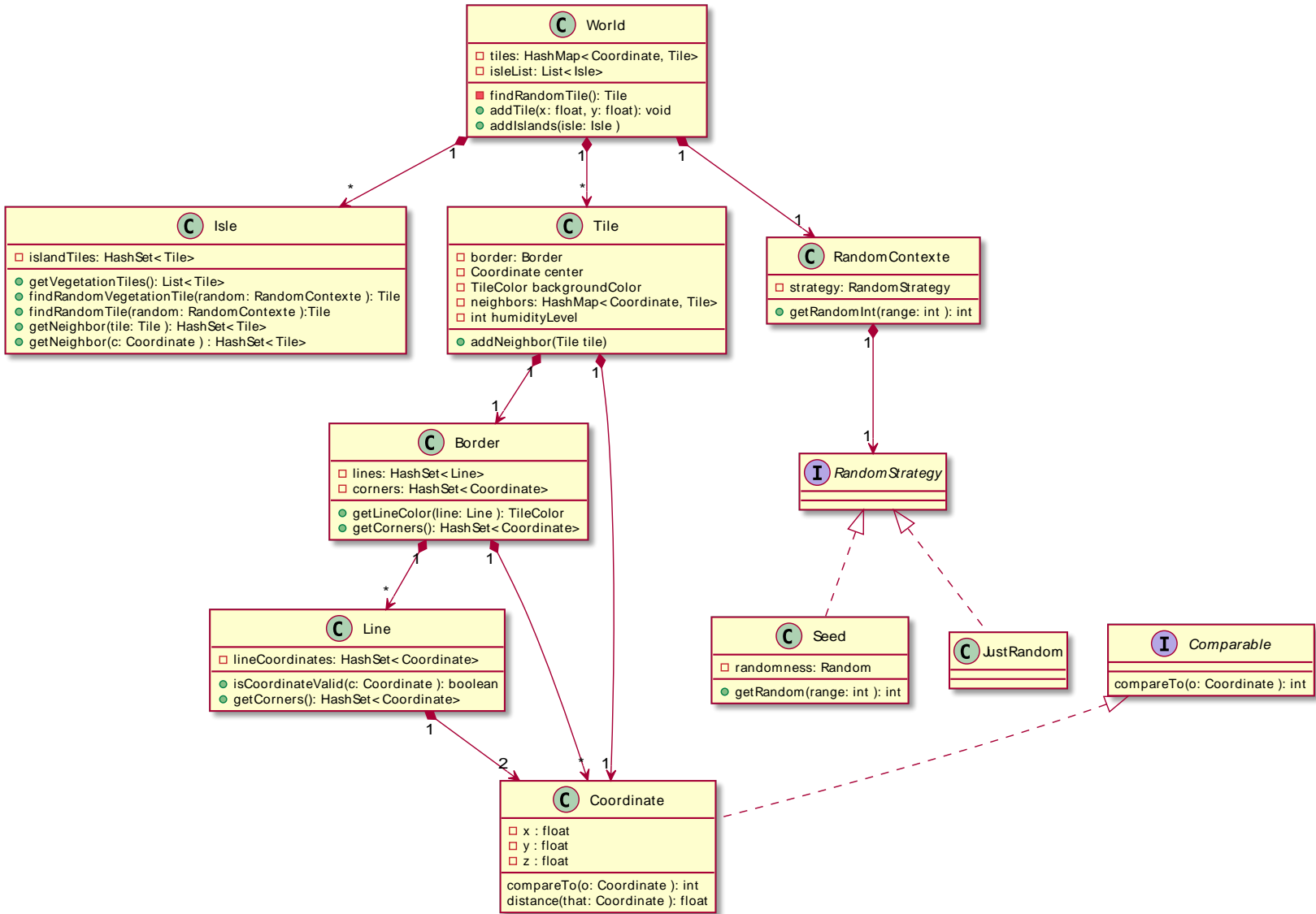


FIGURE 1 –

2.1 1.1

2.2 1.2

2.3 1.3

3 Les aquifères

L'existence d'une source d'eau sur un terrain à un effet prévisible. Peu importe la nature de la source d'eau, on a une augmentation de l'humidité sur le terrain à des degrés similaires.

Nous proposons de créer une **classe abstraite** représentant l'**aquifère**. Toutes les classes partageant les mêmes effets qu'une aquifère vont représenter une **relation de spécialisation**.

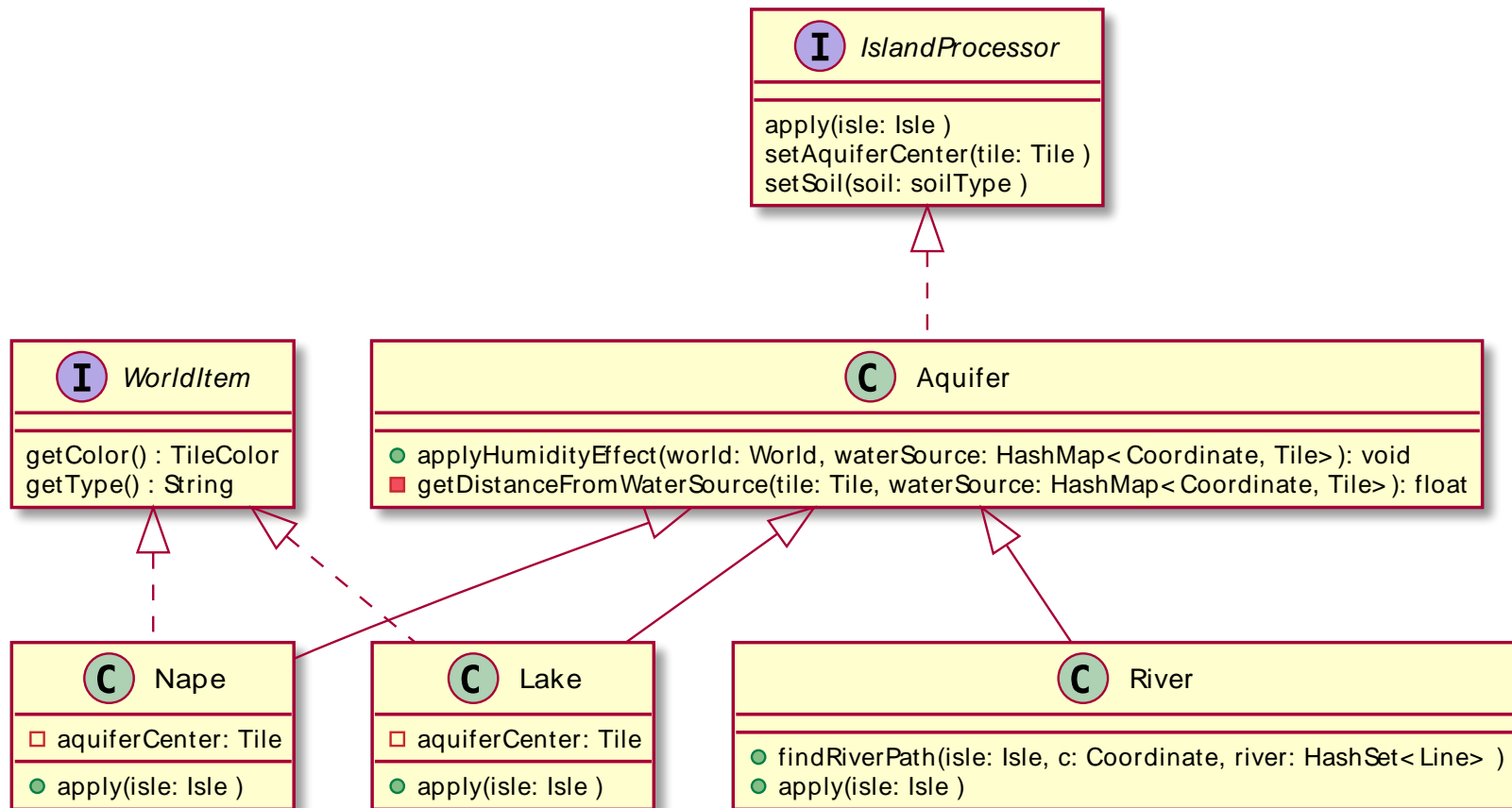


FIGURE 2 – Relation de spécialisation

3.1 1.1

3.2 1.2

3.3 1.3

4 Titre 3

4.1 1.1

4.2 1.2

4.3 1.3

5 Titre 4

5.1 1.1

5.2 1.2

5.3 1.3