



04

How Might We

---

我們該如何讓使用者有良好的  
觀看體驗？

# 設計解決方案

## 提供沉浸式觀看體驗

將直播畫面上的訊息以重要性高低做分類，隱藏重要性較低及與直播無關的訊息，並將重要性較高但資訊較多的訊息以簡化的方式呈現，讓直播呈現的畫面更大和簡潔，避免過多資訊干擾使用者，提供沉浸式觀看體驗。

