

04

How Might We

我們該如何讓使用者有良好的 觀看體驗?

設計解決方案

提供沉浸式觀看體驗

將直播畫面上的訊息以重要性高低做分類,隱藏重要性較低及與直播無關的訊息,並將重要性較高但資訊較多的訊息以簡化的方式呈現,讓直播呈現的畫面更大和簡潔,避免過多資訊干擾使用者,提供沉浸式觀看體驗。



背景及問題 挑戰 解決方案 研究 設計目標與解決方案 優化與迭代 成效 關聯性