



PROJET APPLI-FRAIS-MOBILE

Application d'enregistrement rapide des frais engagés

Propriétés	Description
Intitulé	Développement d'une application de saisie rapide des frais de déplacement, de restauration et d'hébergement générés par l'activité de visite médicale.
Présentation Rapide	L'application devra permettre aux visiteurs d'inscrire leurs dépenses de façon rapide puis de les sauvegarder avec l'application web en place.
Savoir-faire SI mobilisés en priorité	<p>Les savoir-faire de la phase d'étude du projet, auxquels s'ajoutent :</p> <p>SI3 - Extraire et modifier les données d'une base de données SI4 - Programmer à l'aide d'un langage de programmation structurée SI4 – Appliquer des normes de développement SI6 - Concevoir une interface utilisateur SI6 - Valider et documenter une application SI6 - Rédiger une documentation d'utilisation</p> <p>SLAM1 – Adapter une application exploitant une base de données à l'évolution de son schéma SLAM2 – Mettre au point un programme</p>
Notions EDM	
Documents joints	Cahier des charges, application web, exemple de fiches de frais.
Modalités de réception	Production d'un système opérationnel – recette

CAHIER DES CHARGES

Définition du besoin

Définition de l'objet

Le suivi des frais est actuellement géré depuis une application web accessible depuis un ordinateur. L'application doit permettre d'enregistrer tout frais engagé, aussi bien pour l'activité directe (déplacement, restauration et hébergement) que pour les activités annexes (événementiel, conférences, autres), rapidement, depuis une plateforme mobile. Ces frais devront ensuite pouvoir être synchronisés avec l'application web afin de pouvoir être validé par les comptables.

Forme de l'objet

L'application mobile sera accessible depuis un smartphone sans nécessité d'avoir une connexion internet.

Accessibilité/Sécurité

L'application n'a pas besoin d'être sécurisée car le rapatriement des données se fait manuellement par le visiteur depuis l'application web déjà sécurisée.

Fonctionnalités

L'application devra permettre pour les visiteurs de saisir l'ensemble de ses frais de visites, aussi bien les frais forfaitisés que les frais non forfaitisés. La saisie doit pouvoir être faite rapidement de façon similaire à un mémo.

Contraintes

Architecture

L'application présentera une architecture modulaire.

Ergonomie

Les pages fournies doivent être en accord avec les pages présentent dans l'application web afin de rester cohérent pour les visiteurs médicaux.
Des améliorations ou variations peuvent être proposées.

Environnement

Afin de réduire les coûts de maintenance, le Laboratoire souhaite prendre lui-même en charge la maintenance et l'évolutivité de l'application. Le laboratoire ne possédant pas nécessairement d'équipes ayant des compétences élevées dans le domaine de l'application mobile, l'environnement devra être intuitif et permettre une formation rapide afin de pouvoir maintenir l'application.

Modules

L'application présente deux modules :

- Saisie rapide des frais par les visiteurs
- Visualisation des frais saisie en attente de synchronisation avec la base de données

Modèle de fiche de frais

Le module de saisie de fiche de frais par les visiteurs devra respecter la structure des fiches de frais déjà en place. C'est-à-dire :

- Une seule ligne de frais forfaitisés par fiche
- Uniquement les quantités des frais dits forfaitisés et non les montants
- Autant de lignes de frais hors forfait que le visiteur souhaite
- La saisie d'un frais hors forfait doit permettre de renseigner :
 - La date du frais
 - Un descriptif du frais
 - Le montant du frais

Documentation

Une documentation utilisateur est à prévoir pour une prise en main rapide des visiteurs médicaux, ainsi que les modalités de synchronisation des frais saisis depuis l'application mobile.

Responsabilités

Le commanditaire fournira à la demande toute information sur le contexte nécessaire à la production de l'application.

Le prestataire est à l'initiative de toute proposition technique complémentaire.

Plan de développement

Conception des vues utilisateurs

Etablir la liste de toutes les fonctionnalités à implémenter

Implémentation des fonctionnalités

Test des fonctionnalités

Mise en production de l'application

Test des fonctionnalités en production

Implémentation de la phase de synchronisation des données de l'application web

Test de la synchronisation

Mise en place de la distribution de l'application