華中科技大學

实验报告

课程名称:数据中心技术

专业班级:		<u> 计算机硕 2108 班</u>
学	号:	M202173793
姓	名:	_余志伟
指导教师:		_施展
报告日期:		2022年1月6日

计算机科学与技术学院

实验一

对象存储服务器选择 MinIO,选择 MinIO 的 Python SDK 与服务器 交互,测试对象存储的基本功能。

在 MinIO 官网下载 minio.exe, 再运行老师提供的 minio.cmd 脚本, 即可启动 MinIO 的对象存储服务器。

```
API: http://10.12.57.44:9000 http://192.168.110.1:9000 http://192.168.12.1:9000 http://127.0.0.1:9000

RootUser: hust
RootPass: hust_obs

Console: http://10.12.57.44:9090 http://192.168.110.1:9090 http://192.168.12.1:9090 http://127.0.0.1:9090

RootUser: hust
RootPass: hust_obs

Command-line: https://docs.min.io/docs/minio-client-quickstart-guide
$ mc.exe alias set myminio http://10.12.57.44:9000 hust hust_obs

Documentation: https://docs.min.io
```

在浏览器中打开 http://127.0.0.1:9000, 使用 hust 和 hust_obs 登录 到 MinIO 的用户界面。

python 可用`pip3 install minio`安装 MinIO 的 SDK, 就可连接到服务器, 代码如下:

```
    client = Minio(
    "127.0.0.1:9000",
    access_key="hust",
    secret_key="hust_obs",
    secure=False
    )
```

create: 在对象存储服务器中新建一个 bucket,并向该 bucket 中添加一段文本和一张图片。

```
    # create
    if not client.bucket_exists('yzw'):
    client.make_bucket('yzw')
    # upload objects
    client.fput_object('yzw', '念奴娇·赤壁怀古.txt', '念奴娇·赤壁怀古.txt')
    client.fput_object('yzw', '向日葵.jpg', '向日葵.jpg')
```

执行代码,对象上传到服务器。

Select	▲ Name	Last Modified	Size	Options		
	■ 念奴娇·赤壁怀古.txt	Thu Jan 06 2022 14:18:50 GMT+0800	432 B	0	Ψ	Ü
	☑ 向日葵.jpg	Thu Jan 06 2022 14:18:50 GMT+0800	56 KB	0	Ψ	Ū

read: 从对象服务器上下载对象。

- # read
 client.fget_object('yzw', '念奴娇·赤壁怀古.txt', 'dl.txt')
- 3. client.fget_object('yzw', '向日葵.jpg', 'dl.jpg')

update:将修改后的对象,上传到对象服务器相同的 bucket,覆盖原来的对象,完成对象的更新。

```
    # update
    f = open('念奴娇·赤壁怀古.txt', 'a', encoding='utf-8')
    f.write('\n 滚滚长江东逝水 \n')
    f.close()
    client.fput_object('yzw', '念奴娇·赤壁怀古.txt', '念奴娇·赤壁怀古.txt')
```

delete: 删除完 bucket 中的对象后再删除 bucket。

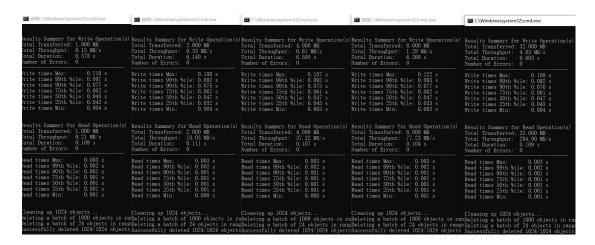
```
    # delete
    client.remove_object('yzw', '念奴娇·赤壁怀古.txt')
    client.remove_object('yzw', '向日葵.jpg')
    client.remove_bucket('yzw')
```

实验二

使用 S3 Bench 对 MinIO 对象存储服务器的性能进行测试。

首先在 MinIO 中新建名为 loadgen 的 bucket,再调节脚本中的 S3 Bench 的命令参数进行测试。

保持 numClients=8, numSamples=1024 不变, objectSize 逐渐增加 1024 2048 4096 8192 32768, 结果如下图:



从以上数据看出,objectSize 对系统读写性能的影响不大,可能 是都比较小的缘故。

写数据的耗费远大于读耗费。

随着块大小的增长,读写尾延迟均越来越明显。

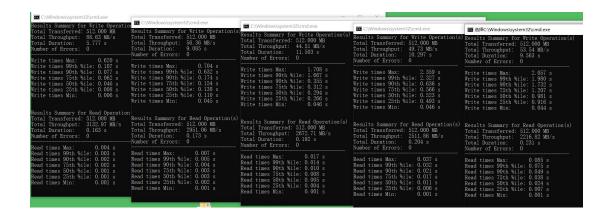
传输速度出现自适应增长,但到一定程度时,速度无法再自适应。

保持 numClients=8, objectSize=524288 (512KB) 样本数量 numSamples 逐渐增加 1024 2048 4096 8192 32768, 结果如下图:



随着 numSamples 的增长,总耗时也线性增长,传输速度无法自适应增长,读写尾延迟也越来越明显。

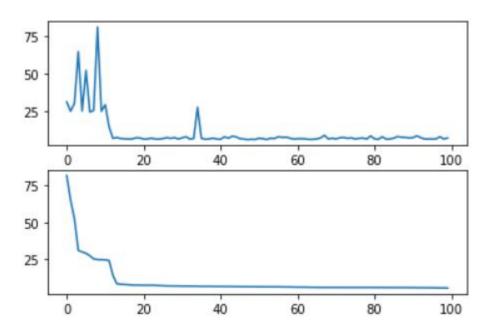
保 持 numSamples= 1024 , objectSize=524288 (512KB) , numClients 客户端数量逐渐增长 8 16 32 64 128 , 实验结果如下:

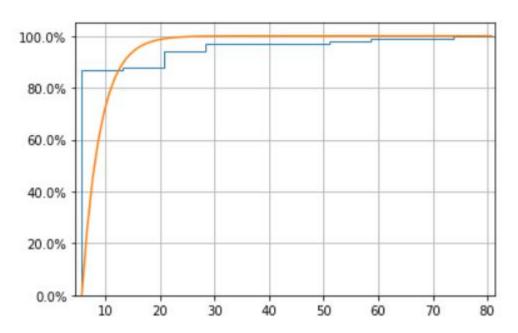


随着并发量的越来越高,总耗时越来越大,传输速度越来越低。 整体读写延迟越来越大,读写尾延迟越来越明显。

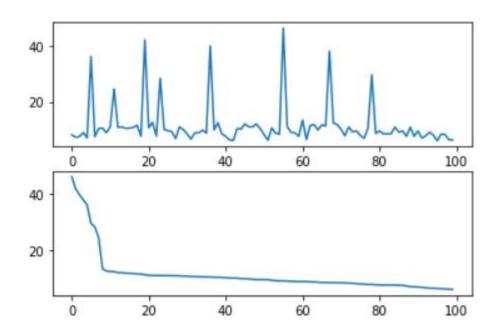
实验三

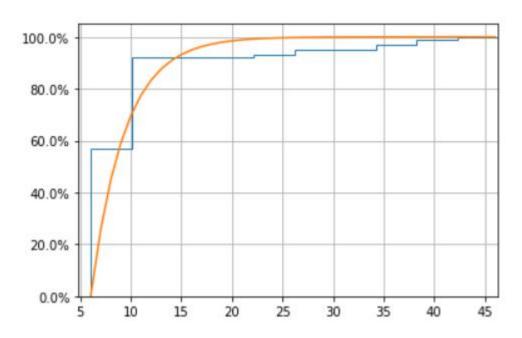
首先,不设置任何策略,运行老师给定的代码观察尾延迟现象。 绝大部分请求都可以在 10ms 之内完成,少数请求的延迟很高,甚至 到达 75ms 以上,尾延迟现象明显。





使用关联请求的方式优化尾延迟问题。设定 30ms 为阈值,超过 30ms 未完成的请求,则重新发送一次,实验结果如下图:





尾延迟现象得到显著改善,全部请求都能够在 50ms 内完成,99%的请求都能够在 40ms 内完成,但尾延迟现象仍然存在。