

Functii recursive

Laborator 2

Scrieți următoarele funcții:

1. funcții peste Bool: și logic, sau logic, negație, nand, nor, implicație, dublă implicație;

```
and :: Bool -> Bool -> Bool
and False _ = False
and _ False = False
and _ _ = True
```

2. test de primalitate: `isPrime :: Integer -> Bool;`

Folosiți o funcție auxiliară `hasDivisors` astfel încât `hasDivisors n a b` testează dacă numarul natural `n` are divizori între numerele naturale `a` și `b`.

```
hasDivisors :: Integer -> Integer -> Integer -> Bool
hasDivisors n a b | a > b = False
hasDivisors n a b | n `mod` a == 0 = ...
hasDivisors n a b = ...

isPrime :: Integer -> Bool
isPrime n = hasDivisors n ...
```

3. implementați diferenți algoritmi pentru calculul cmmdc (algoritmul lui Euclid prin scăderi/împărțiri repetitive, algoritmul binar).
4. este posibilă aplicarea unei optimizări pentru aducerea apelurilor recursive în poziție de coadă?
5. implementați algoritmi pentru calculul celui de-al n -lea număr Fibonacci.

```
fibo :: Integer -> Integer
fibo ... = ...
...
```

Implementați varianta cu accumulatori:

```
fiboaux :: Integer -> Integer -> Integer -> Integer
fiboaux 0 a _ = a
fiboaux n a b = fiboaux ... ... ...
-- a și b sunt două numere Fibonacci consecutive

fibo' :: Integer -> Integer
fibo' n = fiboaux n 0 1
```

Implementați varianta care funcționează în timp $O(\log(n))$.

6. implementați algoritmul extins al lui Euclid.
7. implementați funcția `succ` :: `Integer` \rightarrow `Integer`.
8. implementați recursiv (chiar dacă sunt ineficiente) următoarele funcții: • adunarea a două numere naturale, folosind `succ`; • înmulțirea a două numere naturale, folosind adunarea; • ridicarea la putere, folosind înmulțirea.
9. implementați funcțiile `mod` și `div` pentru numere naturale.