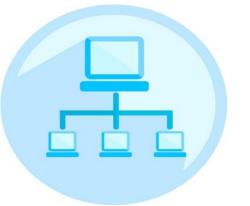




计算机网络



顾军 计算机学院 jgu@cumt.edu.cn





学习提醒

学习不是为了考试考试可以促进学习

程號的意义

的知识的整理和总统

网份出的肯定即跨周

讲到的未必就考,没讲的未必不考; 课件和教材要看,作业和习题要做。





课程内容(48学时)

■ 专题1: 计算机网络是什么

■ 专题2: 信号如何在计算机网络中流动

■ 专题3: 信道中数据帧怎么到达目的结点

■ 专题4: 数据包怎么在互联网中寻路和转发

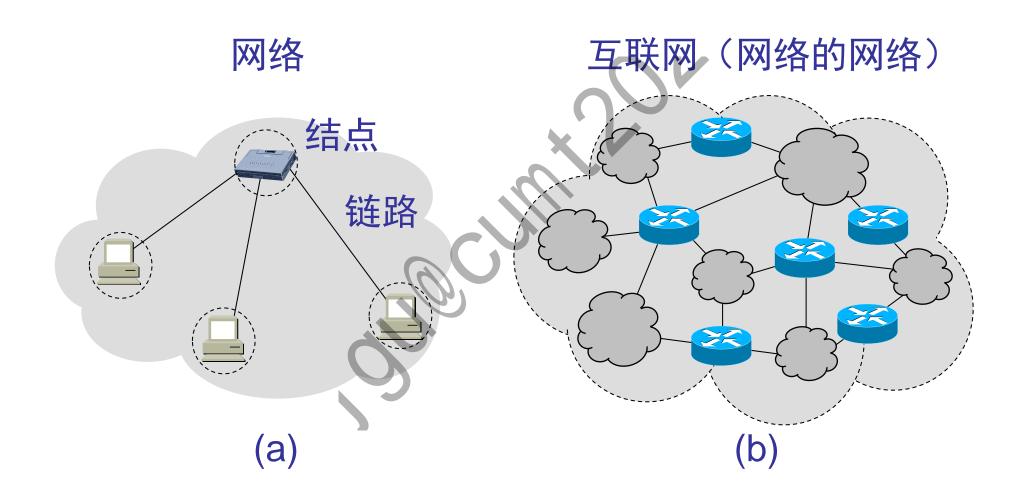
■ 专题5: 如何保证端到端的可靠传输

■ 专题6: 互联网提供了哪些高层应用





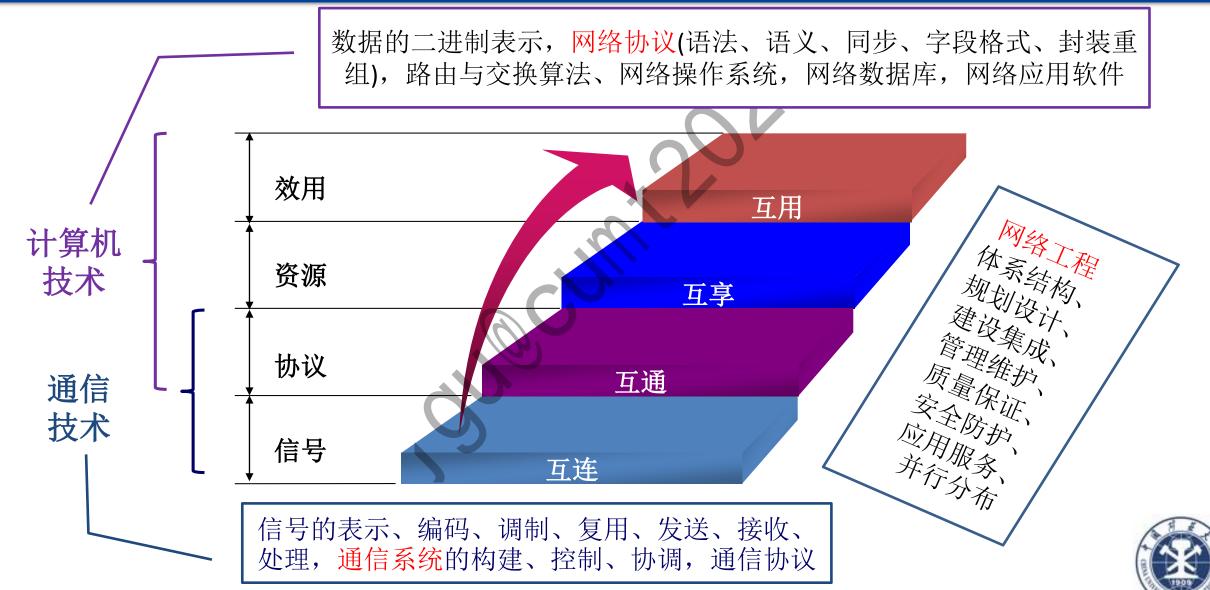
计算机网络是网络的网络







计算机网络技术路线





计算机网络的横向互联

- 电路交换
- 存储转发交换
 - 报文交换
 - 分组交换

互联网的边缘部分

路由器

互联网的核心部分

- 广域网 WAN (Wide Area Network)
- 局域网 LAN (Local Area Network)
- 城域网 MAN (Metropolitan Area Network)

主机

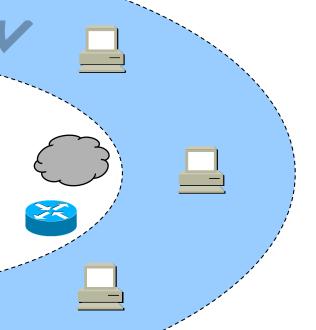
网络

- 个人区域网 PAN (Personal Area Network)
- 接入网AN(Access Network)

- 客户-服务器方式(C/S 方式)
- 对等方式(P2P方式)



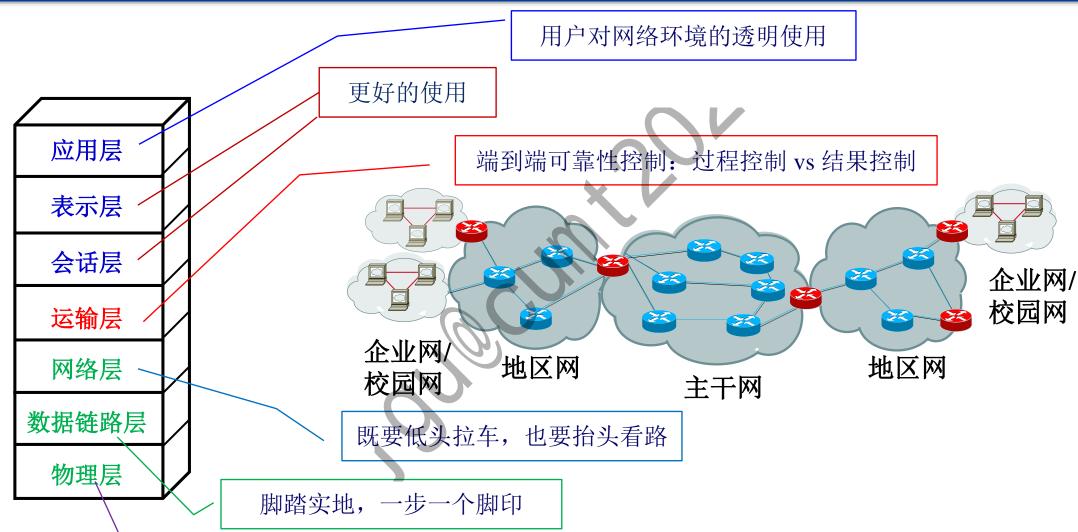
- 时延/往返时延
- 时延带宽积/利用率







计算机网络的纵向分层



物质是第一性, 意识是第二性的, 物质决定意识





计算机网络体系结构比较

OSI 的体系结构

- 7 应用层
- 6 表示层
- 5 会话层
- 4 运输层
- 3 网络层
- 2 数据链路层
- 1 物理层

TCP/IP 的体系结构

应用层

(各种应用层协议如 TELNET, FTP, SMTP等)

运输层(TCP或UDP)

网际层 IP

网络接口层

五层协议的体系结构

5 应用层

4 运输层

3 网络层

2 数据链路层

1 物理层





横向互联技术和纵向体系结构

核心理念

应用层面 共享

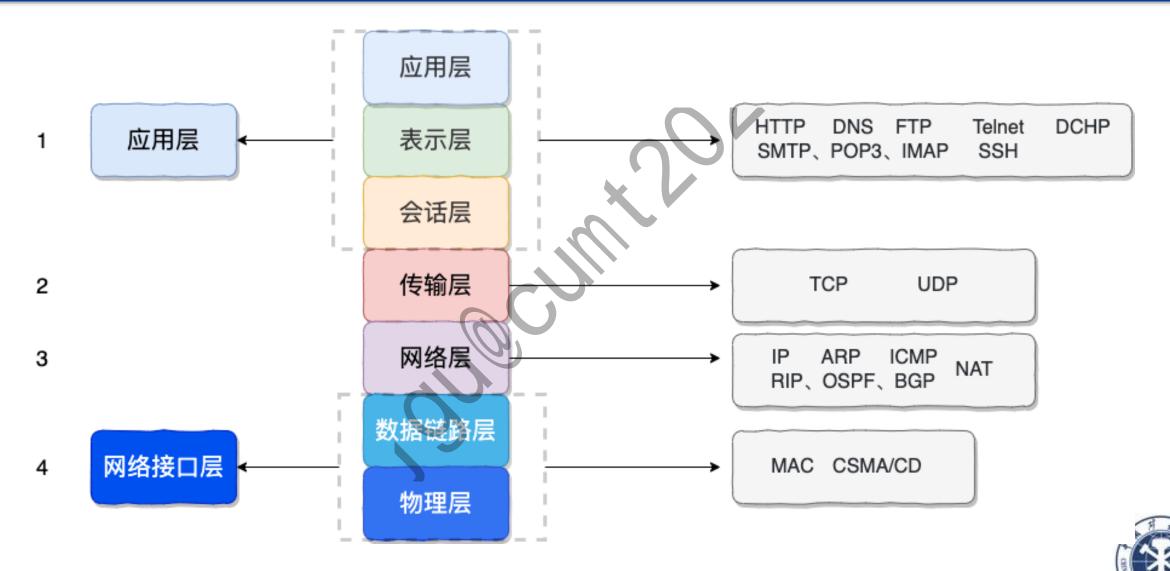
协议层面 交互

通信层面 同步

设备层面 连接

	5 应用层	应用 数据 应用层协议 应用层软 件开发 5 Applic 5 Layer	ation
>	4 运输层	TCP报文段 UDP数据报 套接字 端到端可 编程 靠性控制 4 Layer	
	3 网络层	IP数 据报路由器路由转发Netwo 3Layer	rk
	2 数据链路层	数据 网卡、网桥、 帧过滤 Data li · 交换机 转发帧 2 Layer	ink
>	1 物理层	大大线介质 编码调制 Physic 1 Layer	
,			









- 性能指标(速率、带宽、吞吐量、时 延、往返时延、时延带宽积、利用率)
- **●** 码元、波特率/比特率
- 信道的极限容量(奈氏准则、香农公式),计算极限速率
- 串行通信的同步(位同步、字符同步、 帧同步)、有效数据传输率/信道利用 率
- 信号调制(曼切斯特/差分曼切斯特、调幅/调频/调相、ASK/FSK/PSK、PCM)
- 导向媒介(双绞线、同轴电缆、光纤(单模/多模))
- 信道复用(频分、波分、时分、码分)
- 非导向媒介(无线局域网、移动网、 5G)

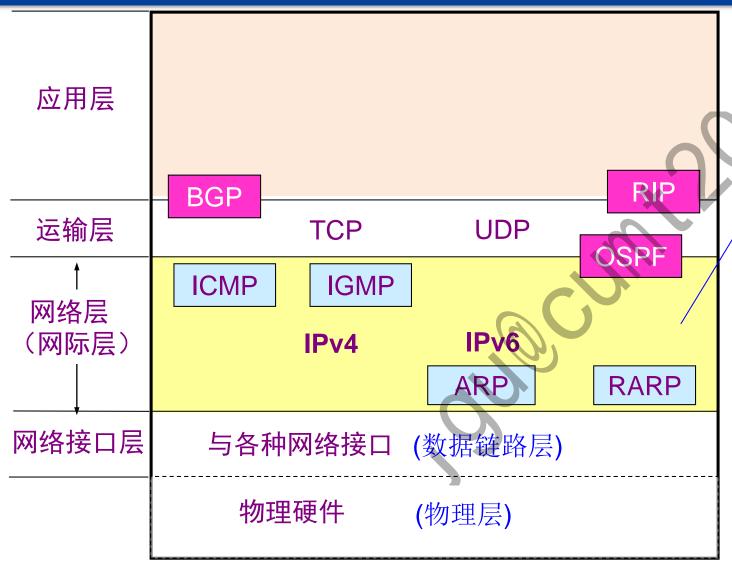




- 基本功能(封装成帧、透明传输、 差错检测(CRC))
- PPP(转义、字符填充/零填充)
- 局域网、网络拓扑(星型、总线型)
- 共享式以太网(集线器、碰撞域/冲 突域、CSMA/CD、截断二进制指数 退避算法、实际带宽)
- 交换式以太网(网桥、二层交换机 (自学习)、广播域、实际带宽)
- 虚拟局域网(基于端口划分VLAN、 802.1q、Trunk链路、三层交换机、 SVI)

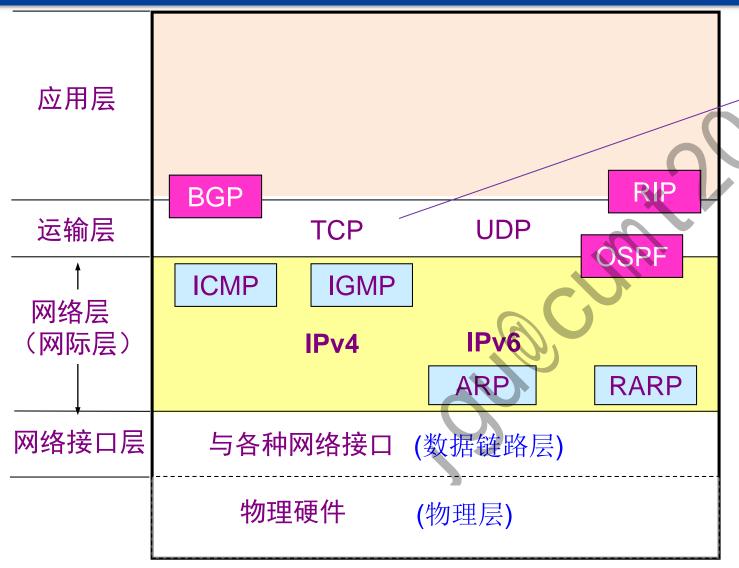






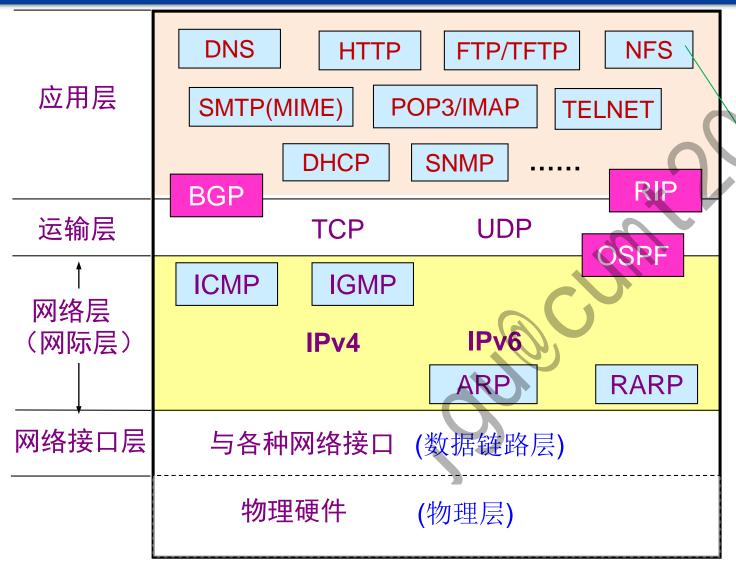
- IPv4编址(分类、子网、CIDR)
- 路由转发过程(直接交付和间接交付、 子网掩码的作用和计算)
- 路由转发算法(特定主机、路由表、 默认路由)、最长前缀匹配
- IPv4报文格式、分片(标志位/片偏移)、检验和
- 掩码/前缀、划分子网、构造超网、路由聚合
- 路由协议(RIP、OSPF、BGP)的原理、特点、比较
- RIP路由表更新算法
- NAT/NAPT、VPN
- IPv6地址空间、报文格式、演进策略





- 端口的定义和作用(网络应用进程、 复用、分用)
- TCP报文段格式、UDP数据报格式
- 确认重传(字节流、超时计时器、 ARQ、连续ARQ、滑动窗口、累积 确认、发送和接收缓存)
- 重传时机的选择(Karn算法、修正 Karn算法、RTTs/RTT_D/RTO)
- 面向连接(三握手建立连接、传输 数据、四挥手释放连接)、标志位 SEQ/ACK/FIN和字段seq/ack的变化 关系
- 流量控制(接收窗口通告)
- 拥塞控制(<mark>拥塞窗口、</mark>慢开始、拥 塞避免、快恢复、快重传)



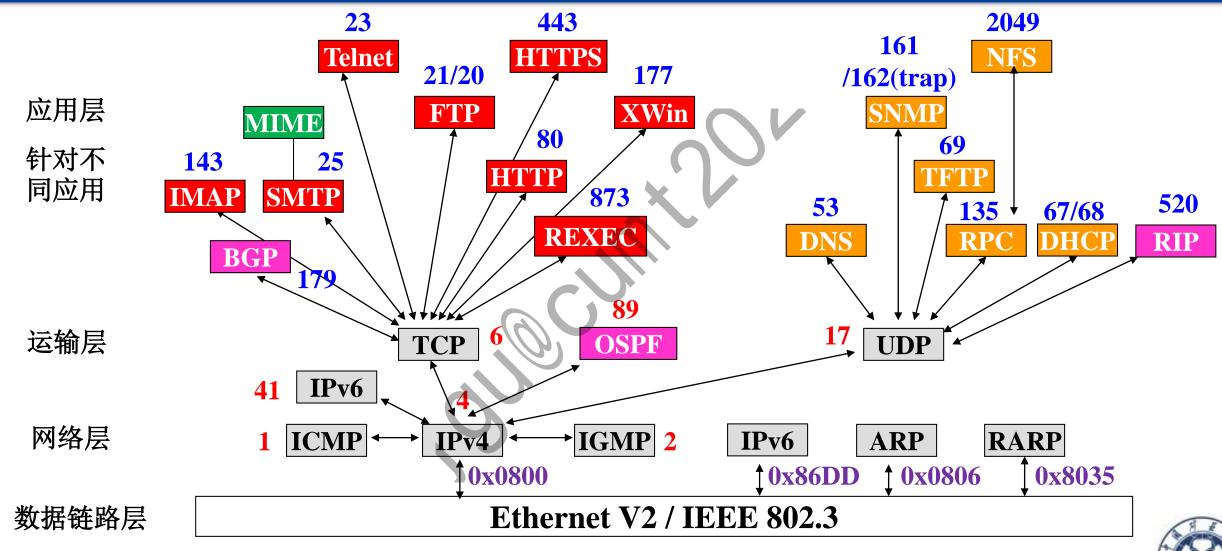


- DNS (树型域名空间结构、根域名服务器/顶级域名服务器/权限域名服务器 /本地域名服务器、UDP/53)的原理、过程、递归解析/迭代解析
- HTTP(URL、事务、TCP/80、无状态/ 无连接、持续连接、流水线/非流水线、 报头)、Web文档访问时间的计算、 HTTP 1.0/1.1/2、HTTPS(TCP/443)
- Web文档(静态、动态、活动)、HTML、 XML、HTML5、Cookie、Session
- FTP (TCP/20\21) 的原理、过程
- **TFTP**(**UDP**/69、文件块/512字节、确认 重传)的原理、过程
- Telnet (TCP/23、NVT) 的原理、过程
- SMTP (TCP/25)、POP3 (TCP/110、 SSL/995)、IMAP (TCP/143)、MIME (Quoted-printable、Base64)的原理、 过程
- DHCP (UDP/67(Server)/68(Client)、中继 代理)的原理、过程

SALL OF MINI



TCP/IP协议封装





Web网站访问过程解析

根/顶级/权限

域名服务器

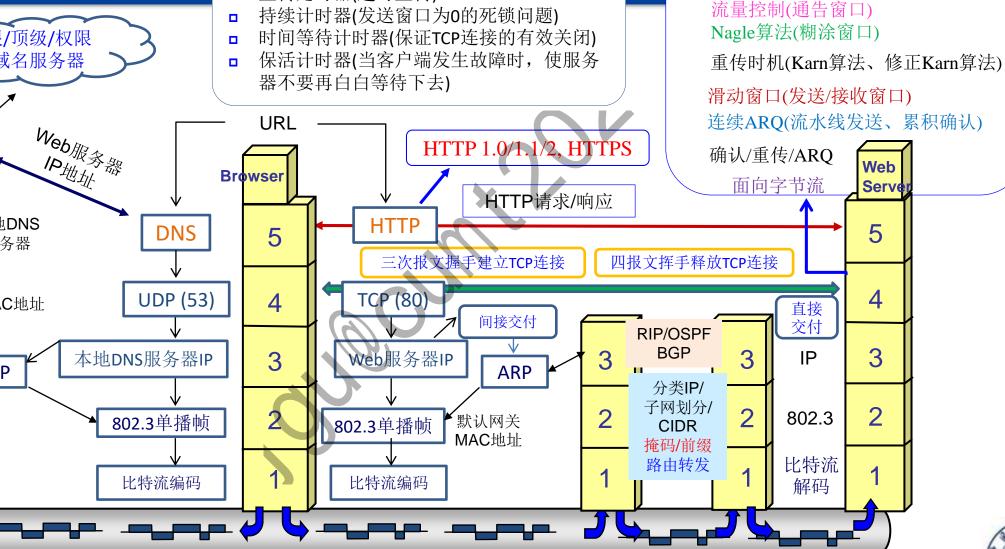
本地DNS

服务器

MAC地址

ARP

重传定时器(超时重传)



客户端

默认网关/路由器

路由器

路由器的RED算法

TCP拥塞控制(拥塞窗口,慢开始、

拥塞避免、快重传、快恢复)

服务器



网络化系统的核心理念







举一反三





(GJ

理论课程考核

- 考核方式
 - □ 平时: 40%
 - √表现(不缺课,不走神,做笔记,多互动)
 - ✓作业(独立、按时)
 - √测试(随堂、即教、即学、即懂、即会)
 - □期末: 60%
 - ✓ 闭卷
- 提醒
 - 重视过程考核





闭卷考试

30%

20%

序号	标题
1	概述
2	物理层
3	数据链路层
4	网络层
5	运输层
6	应用层

考试题型:

简答、计算、综合

友情提示:

课件、教材、作业、习题



(GJ

考试安排

- 考试时间:
 - -第19周周日(2025-07-6) 3,4节
- 考试地点:
 - -博2-A301、A302、A303、A304

以教务系统信息为准





答疑安排

• 线上: QQ群

• 线下: 计A313-3, 如有变化另行通知

-第19周,7月2日(周散)下午15:00-17:00

-第19周,7月4日(周五)下午15:00-17:00





"网"聚美好"数"联未来

