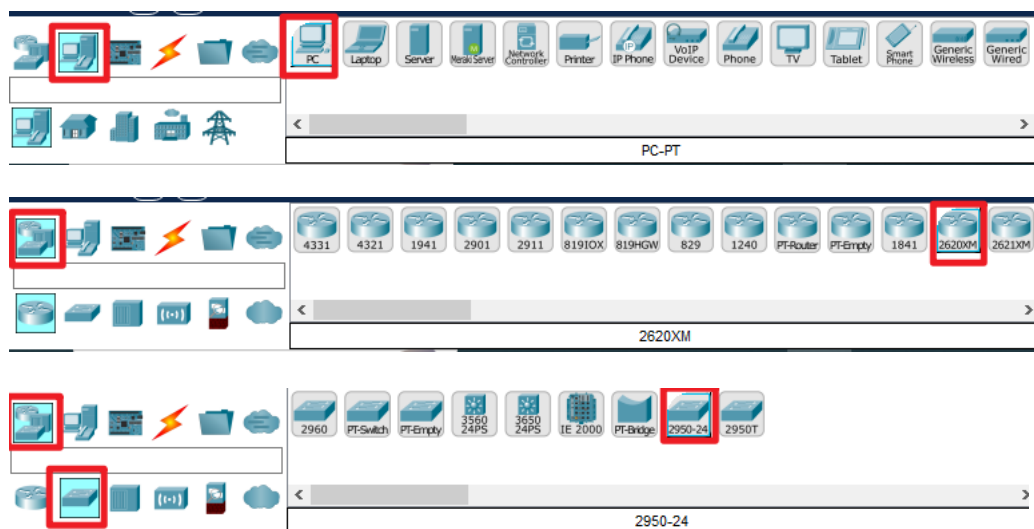
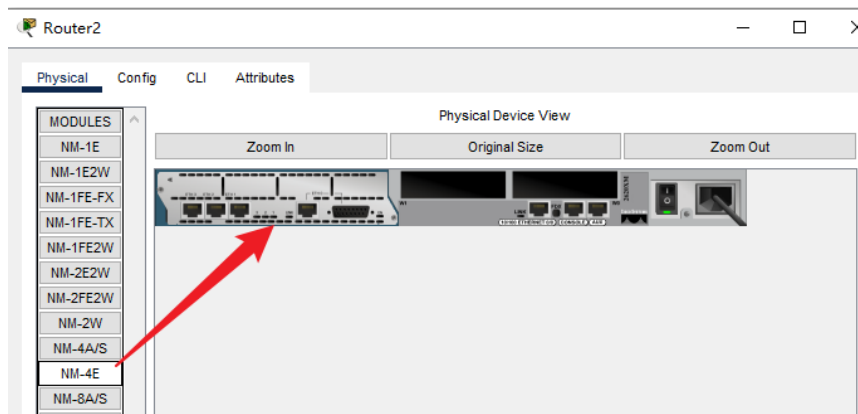


实验二 PT 参考

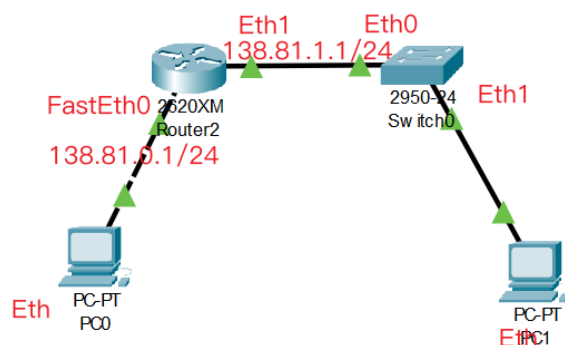
- (1) 下载和安装 Packet Tracer
- (2) 创建四个设备，分别为两个“PC”，一个“2620XM”的路由器和一个“2950-24”的交换机



- (3) 由于路由器默认只带一个 ETH 口，所以我们要对他进行添加物理模块
双击“2620XM”，将 NM-4E 拖动到空缺处完成添加



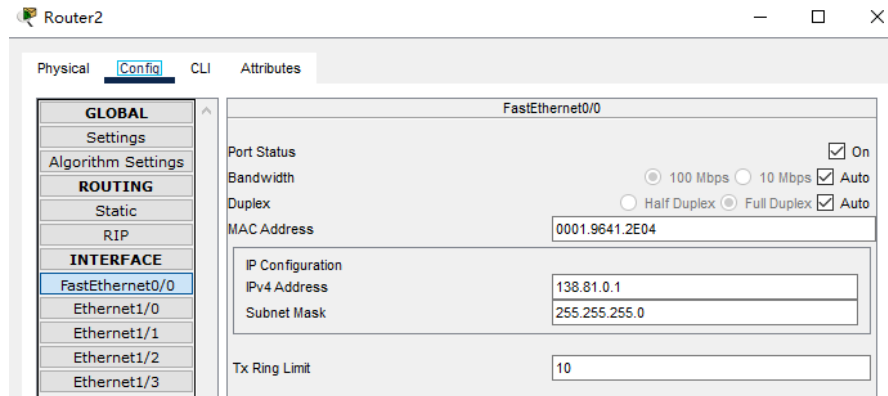
- (4) 用线完成连接，端口选择如图（没有跳出接口选择的话就不要管接口了，如果要人工选择接口，可以等三角形出来后，单击三角形，再点击设备即可）



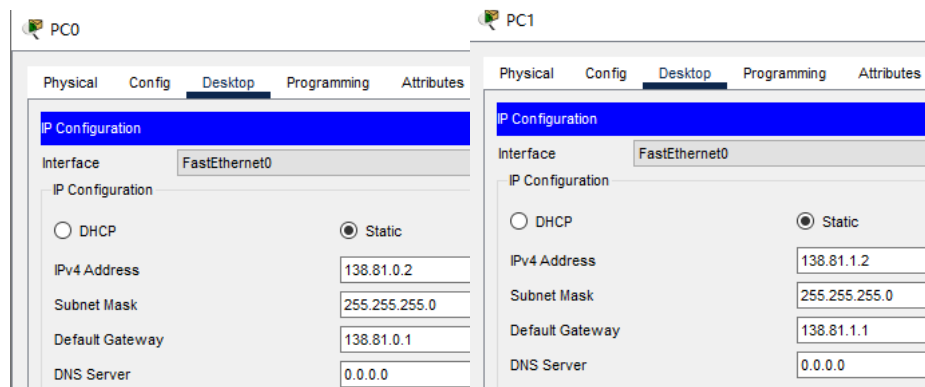
(5) 设置路由器 2620XM。双击路由器，在“Config”界面中：

FastEthernet0 配置静态地址为 138.81.0.1，掩码 255.255.255.0

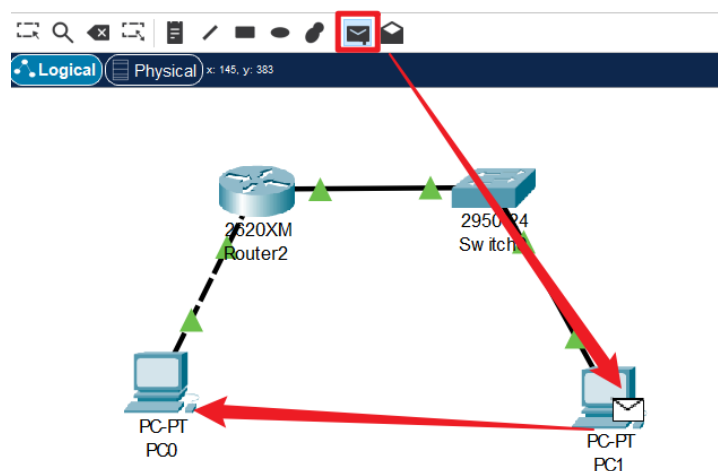
Ethernet1/0 配置静态地址为 138.81.1.1，掩码 255.255.255.0



(3) 设置 PC 机的 IP 和网关。双击 PC0，在 Desktop 的 IP Configuration 中配置 IPv4 规则为 Static，设置 IP 地址为 138.81.0.2，掩码 255.255.255.0，网关 138.81.0.1；同理，对 PC1 设置 IP 为 138.81.1.2，掩码 255.255.255.0，网关 138.81.1.1。



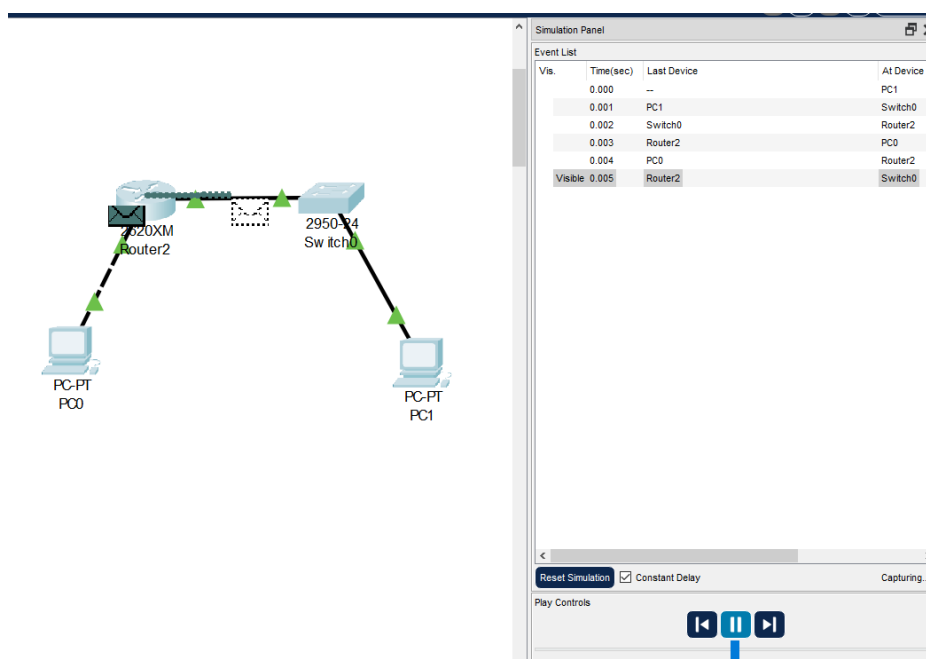
(4) 测试连通性。添加数据包，点击功能图标区的类似邮件的按钮，依次选择 PC1 和 PC2



随后便能够在下方 PDU List 看到这个数据包



然后进入 Simulation，点击 按钮，能够在右侧看到这个包的传输路径，数据包从 PC1 出发发向了 PC0，随后又进行返回



停止跟踪捕获，然后点击发送到路由器的包，可以观察他在 OSI 参考模型上数据包和帧格式的变化

PDU Information at Device: Router2

OSI Model Inbound PDU Details Outbound PDU Details

At Device: Router2
Source: PC1
Destination: PC0

In Layers	Out Layers
Layer7	Layer7
Layer6	Layer6
Layer5	Layer5
Layer4	Layer4
Layer 3: IP Header Src. IP: 138.81.1.2, Dest. IP: 138.81.0.2 ICMP Message Type: 8	Layer 3: IP Header Src. IP: 138.81.1.2, Dest. IP: 138.81.0.2 ICMP Message Type: 8
Layer 2: Ethernet II Header 0030.F2B9.0199 >> 0002.4A61.9801	Layer 2: Ethernet II Header 0001.9641.2E04 >> 000B.BEC6.DD52
Layer 1: Port Ethernet1/0	Layer 1: Port(s): FastEthernet0/0

Simulation Panel

Event List

Vis.	Time(sec)	Last Device	At Device
	0.000	--	PC1
	0.001	PC1	Switch0
Visible	0.002	Switch0	Router2
	0.003	Router2	PC0
	0.004	PC0	Router2
	0.005	Router2	Switch0
	0.006	Switch0	PC1
	0.438	--	Switch0
	0.439	--	Switch0
	0.439	Switch0	PC1
	0.439	Switch0	Router2
	0.439	Switch0	Switch0

和我们配置的接口图一直，Router2 从交换机接收数据包的 Port 为 Ethernet1，由 Router2 发向 PC0 的 Port 应当是 FastEthernet0