

Java 语言及网络编程 2024 冬

一、简答题（4 道 40 分）

1. 面向对象的三个基本特点，解释
2. final 修饰类，方法，变量（不是成员方法吗）分别表示什么
3. 线程实现的三个方法，代码举例
4. 方法重载和重写的区别
5. 抽象类，接口区别

二、程序分析（3 道 30 分）

1. 内部类
2. 填空。文件读写，stream,streamreader,IOException, new FilelputStream(),new lputstreamRead(),new BufferedReader(),br.readline()。
3. try,catch,fanally,catch 后 try 中的代码是否继续执行

三、综合题（3 道 30 分）

1. 集合五个数存储并排序输出。
2. GUI 编程。Flow 布局。数 1，数 2，最大公约数，最小公倍数的输入框。计算，退出按钮。
3. Rectangle 类实现接口，接口里声明求面积，周长的方法，再写个类生成 Rectangle 对象，调用其中的 toString 方法输出他的宽，高，周长，面积
4. 编写线程，run 方法控制台循环读入数，求读入的所有数的最小数，最大数，平均值，再启动该线程