





- 1. 简述分组交换的要点,并从多方面比较电路交换、报文交换和分组交换的主要优缺点。
- 2. 比较客户-服务器方式与对等通信方式的异同点?
- 3. 如何理解网络体系结构的分层思想?
- 4. 什么是网络协议的三要素? 协议与服务的区别
- 5. 试述OSI七层体系结构、TCP/IP体系结构和五层原理网络体系结构各层的名称和主要功能?
- 6. 计算机网络的常用性能指标? 理解其物理含义。
- 7. 第8版: 1-08, 1-10, 1-11, 1-17, 1-19, 1-29

■ 1-10 要传送的报文共 x(bit)。从源点到终点共经过 k 段链路,每段链路的传播时延为 d(s),数据率为 b (b/s)。在电路交换时电路的建立时间为 s (s)。在分组交换时分组长度为 p (bit),且各结点的排队等待时间可忽略不计。问在怎样的条件下,分组交换的时延比电路交换的要小?

电路交换 连接建立 分组交换 数据传送 连接释放 连接释放 上特流直达终点 存储 存储 转发 转发





解答:

电路交换的时延计算:

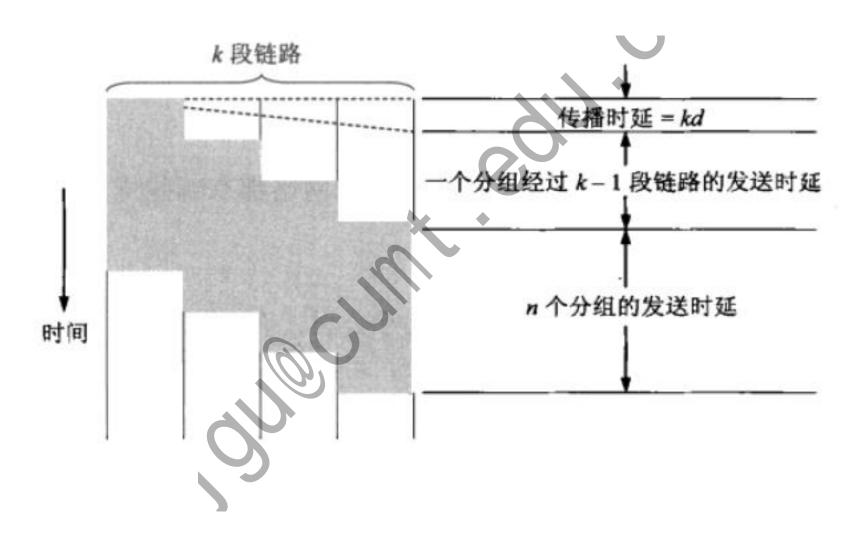
- (1) 必须先建立连接,需要的时间是s 秒。
- (2) 发送x (bit)的报文所需的时间,即发送时延是报文长度/数据率b = x/b
- (3) 总的传播时延是链路数乘以每段链路的传播时延, 即 $k \times d$

因此, 电路交换的时延由以下三项组成:

$$s + x/b + k \times d$$



分组交换的时延计算



分组交换不需要先建立连接, 总时延由三部分组成

- (1) 分组交换的传播时延, 也是 $k \times d$
- (2) 计算n个分组所需的发送时延

分组数目 n 等于报文长度 x (bit)除以一个分组的长度p,如果商不是整数,则应该将商的整数部分加1,即对商上取整,也就是 $n = \lceil x/p \rceil$

最后一个分组的长度一般会小于前面的*n*-1个分组的长度,至于小多少无法得知。

为简化问题, 假设所有分组都是等长的,则所有分组的发送时延都是相同的,因此发送n个分组所需的发送时延是:

$$n \times (p/b) = \Gamma x/p \setminus (p/b)$$





(3) 一个分组经过k-1 段链路的发送时延当k=1时,就没有这一项。

在一段链路上发送一个分组的发送时延是p/b,(k-1)段链路的发送时延是 (k-1)×p/b

以上三部分时延相加,就得出在分组交换的情况下的总时延:

$$k \times d + \Gamma x/p \gamma \times (p/b) + (k-1) \times p/b$$





分组交换时延较电路交换时延小的条件为:

$$k \times d + \Gamma x/p \gamma \times (p/b) + (k-1) \times p/b < s + x/b + k \times d$$

当 x >> p 时, $\Gamma x/p \gamma \approx x/p$ 分组交换时延可以写为:

$$k \times d + x/p \times (p/b) + (k-1) \times p/b$$
$$= k \times d + x/b + (k-1) \times p/b$$

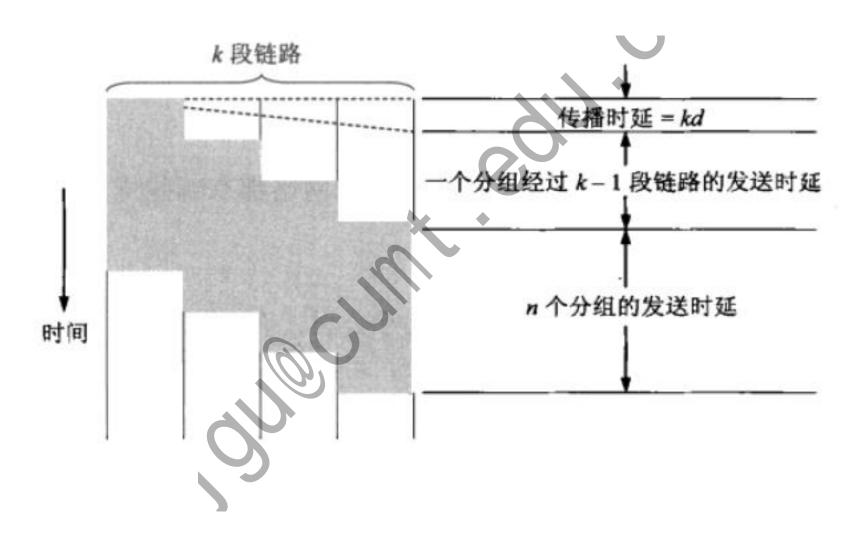
得到分组交换时延较电路交换时延小的条件:

$$(k-1) \times p/b < s$$

■ 1-11 在上题的分组交换网中,设报文长度和分组长度分别为 x 和 (p+h) (bit),其中,p为分组的数据部分的长度,而h为每个分组所带的控制信息固定长度,与p的大小无关。通信的两端共经过 k 段链路。链路的数据率为 b (b/s),但传播时延和结点的排队时间均可忽略不计。若打算使总的时延为最小,问分组的数据部分长度 p 应取为多大?



分组交换的时延计算



分组交换不需要先建立连接,传播时延和结点的排队时间均可忽略不计,则总时延由两部分组成

(1) 计算n个分组所需的发送时延

分组数目n等于报文长度x (bit)除以一个分组的长度p,如果商不是整数,则应该将商的整数部分加1,即对商上取整,也就是 $n = \lceil x/p \rceil$

最后一个分组的长度一般会小于前面的*n*-1个分组的长度,至于小多少无法得知。

假设所有分组都是等长的,则所有分组的发送时延都是相同的,且每个分组的固定首部长度为 h,因此发送n个分组所需的发送时延是:

$$n \times (p+h)/b = \Gamma x/p \gamma \times (p+h)/b$$





(2) 一个分组经过k-1 段链路的发送时延当k=1时,就没有这一项。

在一段链路上发送一个分组的发送时延是(p+h)/b,(k-1)段链路的发送时延是(k-1)×(p+h)/b

以上两部分时延相加,就得出在分组交换的情况下的总时延D:

$$\lceil x/p \rceil \times (p+h)/b + (k-1) \times (p+h)/b$$

D对p求导后,令其值等于0

$$\frac{d(\mathbf{x} \times (\mathbf{p}+\mathbf{h})/(\mathbf{p} \times \mathbf{b}) + (\mathbf{k}-1) \times (\mathbf{p}+\mathbf{h})/\mathbf{b})/\mathbf{d}(\mathbf{p}) = 0$$

求得
$$p = [(x \times h)/b(k-1)]^0.5$$

- 1-17 收发两端之间的传输距离为1000km, 信号在媒体 上的传播速率为2×108m/s。试计算以下两种情况的发送时延和传播时延:
- (1)数据长度为10⁷bit,数据发送速率为 100kbit/s
- (2)数据长度为10³bit,数据发送速率为 1 Gbit/s 从以上计算结果可得出什么结论?

发送时延(d_{trans})

数据块长度 L (比特)

发送速率 R(比特/秒)

传播时延 =

信道长度(米)

信号在信道上的传播速率(米/秒)





解: (1)

发送速率为 $100 \text{ kbit/s} = 100 \times 10^3 \text{ bit/s}$ 发送时延= $10^7 \div (100 \times 10^3) = 100 \text{ s}$ 传播时延 = $1000 \times 10^3 \div (2 \times 10^8) = 0.0005 \text{ s}$

• 解: (2)

发送速率为 1 Gbit/s = 1×10^9 bit/s 发送时延= $10^3 \div (1 \times 10^9) = 10^{-6}$ s = 10^{-3} ms = 10^{-3} μ s 传播时延 = $1000 \times 10^3 \div (2 \times 10^8) = 0.0005$ s

传播速率只与传输媒介和传媒距离有关

- 1-19 长度为100字节的应用层数据交给运输层传送,需加上20字节的TCP首部。再交给网络层传送,需加上20字节的IP首部。最后交给数据链路层的以太网传送,加上首部和尾部18字节。试求数据的传输效率。
- 若应用层数据长度为1000 字节,数据的传输效率是多少?

数据的传输效率 =

发送的应用层数据

发送的总数据(即应用层数据加上各种首部和尾部的额外开销)

解: (1) 传输效率 = $100 \div (100 + 20 + 20 + 18) = 63.3\%$

(2) 传输效率 = $1000 \div (1000 + 20 + 20 + 18) = 94.5\%$

应用层数据越多,则传输效率效率越高

■ 1-29 有一个点对点链路,长度为50km。若数据在此链路上的传播速度为2×108m/s。试问链路的带宽应为多少才能使传播时延和发送100字节的分组的发送时延一样大?如果发送的是512 字节长的分组,结果又应如何?

解: (1) 发送100字节的分组

传播时延 =
$$50 \times 1000 \div (2 \times 10^8) = 2.5 \times 10^{-4} \text{ s}$$

发送时延 = 数据块长度 / 发送速率
发送速率 = $100 \times 8 \div (2.5 \times 10^{-4}) = 3.2 \times 10^6 \text{ bit/s}$

(2) 发送512字节的分组

传播时延 =
$$50 \times 1000 \div (2 \times 10^8) = 2.5 \times 10^{-4} \text{ s}$$

发送时延 = 数据块长度 / 发送速率
发送速率 = $512 \times 8 \div (2.5 \times 10^{-4}) = 1.6384 \times 10^7 \text{ bit/s}$

带宽即发送速率