第1章作业——概述:

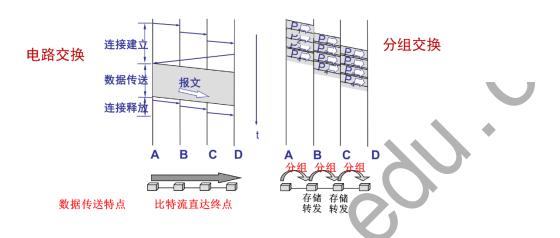
- 1、简述分组交换的要点,并从多方面比较电路交换、报文交换和分组交换的主要优缺点。
- 2、比较客户-服务器方式与对等通信方式的异同点?
- 3、如何理解网络体系结构的分层思想?
- 4、什么是网络协议的三要素? 理解协议与服务的区别?
- 5、试述 OSI 七层体系结构、TCP/IP 体系结构和五层原理网络体系结构各层的名称和主要功能?
- 6、计算机网络的常用性能指标?理解其物理含义。
- 7、第8版: 1-08, 1-10, 1-11, 1-17, 1-19, 1-29

第1章习题的其它题目请自行独立完成!!!

第1章作业答案与解析——概述:

第8版:1-10

1-10 要传送的报文共 x(bit)。从源点到终点共经过 k 段链路,每段链路的传播时延为 d(s),数据率为 b (b/s)。在电路交换时电路的建立时间为 s (s)。在分组交换时分组长度为 p (bit),且各结点的排队等待时间可忽略不计。问在怎样的条件下,分组交换的时延比电路交换的要小?



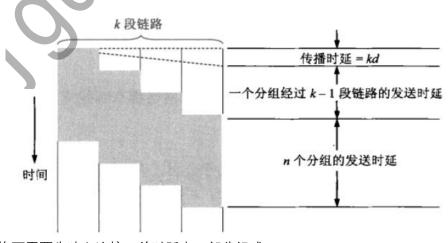
【解析】

电路交换的时延计算:

- (1) 必须先建立连接,需要的时间是 \$ 秒。
- (2) 发送 x (bit)的报文所需的时间,即发送时延是报文长度/数据率 b = x/b
- (3) 总的传播时延是链路数乘以每段链路的传播时延,即 $k \times d$ 因此,电路交换的时延由以下三项组成:

$$s + x/b + k \times d$$

分组交换的时延计算



分组交换不需要先建立连接, 总时延由三部分组成

- (1) 分组交换的传播时延, 也是 $k \times d$
- (2) 计算 n 个分组所需的发送时延

分组数目 n 等于报文长度 x (bit)除以一个分组的长度 p, 如果商不是整数,则应该将商的整数部分加 1,即对商上取整,也就是 $n = \frac{r}{\sqrt{p}}$

最后一个分组的长度一般会小于前面的 n-1 个分组的长度, 至于小多少无法得知。

为简化问题,假设所有分组都是等长的,则所有分组的发送时延都是相同的,因此发送 n 个分组所需的发送时延是:

$$n \times (p/b) = \Gamma x/p \setminus (p/b)$$

(3) 一个分组经过 k-1 段链路的发送时延

当 k=1 时,就没有这一项。

在一段链路上发送一个分组的发送时延是 p/b, (k-1)段链路的发送时延是 $(k-1) \times p/b$ 以上三部分时延相加,就得出在分组交换的情况下的总时延:

$$k \times d + \Gamma x/p \gamma \times (p/b) + (k-1) \times p/b$$

分组交换时延较电路交换时延小的条件为:

$$k \times d + \lceil x/p \rceil \times (p/b) + (k-1) \times p/b < s + x/b + k \times d$$
 当 $x >> p$ 时, $\lceil x/p \rceil \approx x/p$

分组交换时延可以写为:

$$k \times d + x/p \times (p/b) + (k-1) \times p/b$$

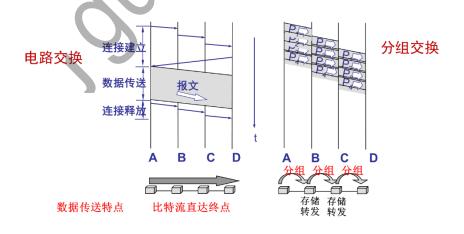
= $k \times d + x/b + (k-1) \times p/b$

得到分组交换时延较电路交换时延小的条件:

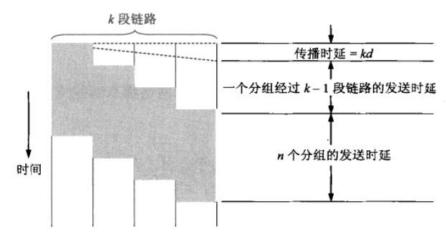
$$(k-1) \times p/b < \infty$$

第8版:1-11

1-11 在上题的分组交换网中,设报文长度和分组长度分别为 x 和 (p+h) (bit),其中,p 为分组的数据部分的长度,而 h 为每个分组所带的控制信息固定长度,与 p 的大小无关。通信的两端共经过 k 段链路。链路的数据率为 b (b/s),但传播时延和结点的排队时间均可忽略不计。若打算使总的时延为最小,问分组的数据部分长度 p 应取为多大?



分组交换的时延计算



分组交换不需要先建立连接, 传播时延和结点的排队时间均可忽略不计, 则总时延由两部分组成

(1) 计算n个分组所需的发送时延

分组数目 n 等于报文长度 x (bit)除以一个分组的长度 p ,如果商不是整数,则应该将商的整数部分加 1,即对商上取整,也就是 $n = \lceil x/p \rceil$

最后一个分组的长度一般会小于前面的 n-1 个分组的长度, 至于小多少无法得知。

假设所有分组都是等长的,则所有分组的发送时延都是相同的,且每个分组的固定首部长度为 h,因此发送 n 个分组所需的发送时延是:

$$n \times (p+h)/b = \Gamma x/p \setminus (p+h)/b$$

(2) 一个分组经过 k-1 段链路的发送时延

当 k=1 时,就没有这一项。

在一段链路上发送一个分组的发送时延是(p+h)/b, (k-1)段链路的发送时延是 $(k-1)\times(p+h)/b$

以上两部分时延相加,就得出在分组交换的情况下的总时延 D:

$$\Gamma x/p \gamma \times (p+h)/b + (k-1)\times (p+h)/b$$

D 对 p 求导后,令其值等于 0

$$\frac{d(x \times (p+h)/(p \times b) + (k-1) \times (p+h)/b)}{d(p)} = 0$$

求得

$$p = [(x \times h)/(k-1)]^{0.5}$$

第8版: 1-17

- 1-17 收发两端之间的传输距离为 1000km, 信号在媒体上的传播 8 速率为 2×10 m/s。试计算以下两种情况的发送时延和传播时延:
 - (1)数据长度为 10[']bit,数据发送速率为 100kbit/s
 - (2)数据长度为 10 bit, 数据发送速率为 1 Gbit/s

【解析】

发送时延 $(d_{trans}) =$ 数据块长度 L (比特) 发送速率 R (比特/秒)

传播时延 = 信道长度(米) 信号在信道上的传播速率(米/秒)

- (1) 发送速率为 $100 \text{ kbit/s} = 100 \times 10^3 \text{ bit/s}$ 发送时延= $10^7 \div (100 \times 10^3) = 100 \text{ s}$ 传播时延 = $1000 \times 10^3 \div (2 \times 10^8) = 0.005 \text{ s}$
- 发送速率为 $1 \text{ Gbit/s} = 1 \times 10^9 \text{ bit/s}$ 发送时延= $10^3 \div (1 \times 10^9) = 10^{-6} \text{ s} = 10^{-3} \text{ ms} = 10^{-3} \text{ } \mu \text{s}$ 传播时延 = $1000 \times 10^3 \div (2 \times 10^8) = 0.005 \text{ s}$

传播速率只与传输媒介和传媒距离有关

第8版: 1-19

1-19 长度为 100 字节的应用层数据交给运输层传送,需加上 20 字节的 TCP 首部。再交给网络层传送,需加上 20 字节的 IP 首部。最后交给数据链路层的以太网传送,加上首部和尾部 18 字节。试求数据的传输效率。

若应用层数据长度为 1000 字节,数据的传输效率是多少?

【解析】

数据的传输效率

发送的应用层数据

发送的总数据(即应用层数据加上各种首部和尾部的额外开销)

- (1) 传输效率 = $100 \div (100 + 20 + 20 + 18) = 63.3\%$
- (2) 传输效率 = $1000 \div (1000 + 20 + 20 + 18) = 94.5\%$

应用层数据越多,则传输效率越高

第8版: 2-19

1-29 有一个点对点链路,长度为 50km。若数据在此链路上的传播速度为 8 2×10 m/s。试问链路的带宽应为多少才能使传播时延和发送 100 字节的分

【解析】

(1) 发送 100 字节的分组

传播时延 = $50 \times 1000 \div (2 \times 10^8) = 2.5 \times 10^{-4}$ s

发送时延 = 数据块长度 / 发送速率

发送速率 = 100 × 8 ÷(2.5 × 10⁻⁴) = 3.2 × 10⁶ bit/s

(2) 发送 512 字节的分组

传播时延 = $50 \times 1000 \div (2 \times 10^8) = 2.5 \times 10^{-4}$ s

发送时延 = 数据块长度 / 发送速率

发送速率 = 512 × 8 ÷(2.5 × 10⁻⁴) = 1.6384 × 10⁷ bit/s

带宽即发送速率