

תרגיל בית 1 - רשתות תקשורת מחשבים

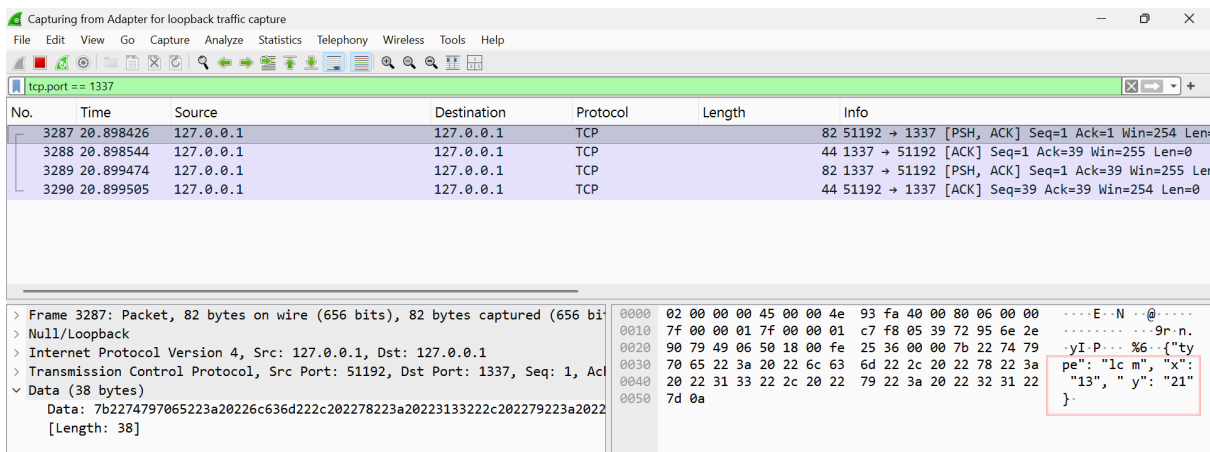
מגישים: יועד הרשקוביץ, מקסים גרמן

חלק א' - התחברות לקוח לשרת

מצורף בתיקיית ההגשה וקובץ בשם `tcp_dump.pcap` המציג את התקשורת בין השרת ללקוח בשלבי ההתחברות של הלקוח לשרת.

חלק ב' - בקשת lcm

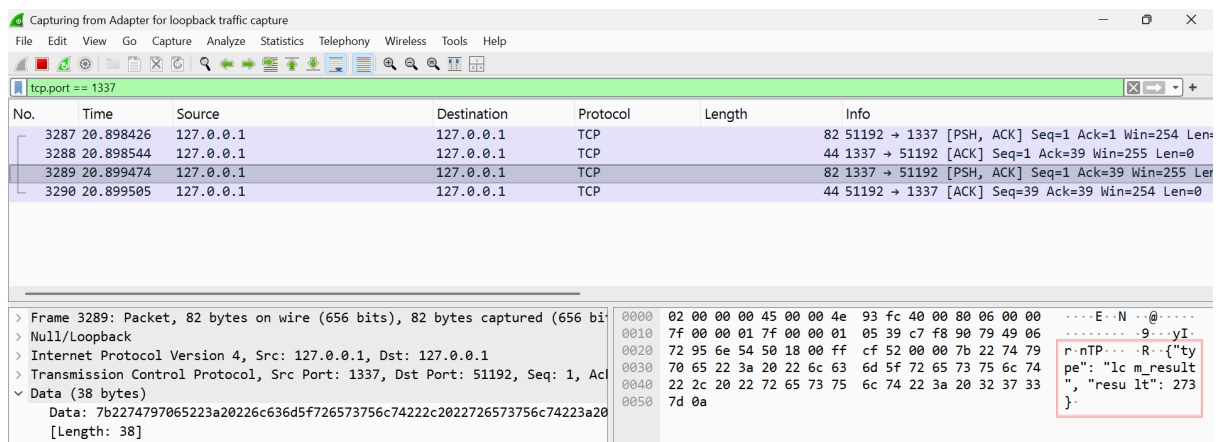
בחלק זה בחרנו להציג בקשת lcm של הלקוח לשרת. בקשה זו נראית כך:
`{ type: "lcm", x:"13", y:"21" }`
ניתן לראות את הבקשה גם ב-wireshark:



תגובת השרת מעוברת בפורמט JSON גם היא, נראית כך:

`{ type: "lcm_result", result: "273" }`

ניתן לראות את התשובה גם ב-wireshark:



לסיכום, לפי הפרוטוקול שהגדרנו, השרת והלקוח מתקשרים בעזרת הודעות בפורמט JSON.

השרת מקבל את בקשת הלקוח, מפרסר אותה ומבין לפי ה- `type` של הבקשה כי מדובר בבקשת `lcm`, ולכן לוקח את המספרים שעליהם עליו לבצע את החישוב משדות ה- `x` ו- `y`.

לאחר ביצוע החישוב, השרת מרכיב הודעה חדשה בה מחזיר תשובה מסוג `lcm_result` ובשדה ה-`result` את תוצאות החישוב.
בנוסף, בגלל שמדובר בחיבור TCP ניתן לראות את כי נשלחים גם `[ACK]` עבור כל בקשה.