

Procesos de Desarrollo de Software

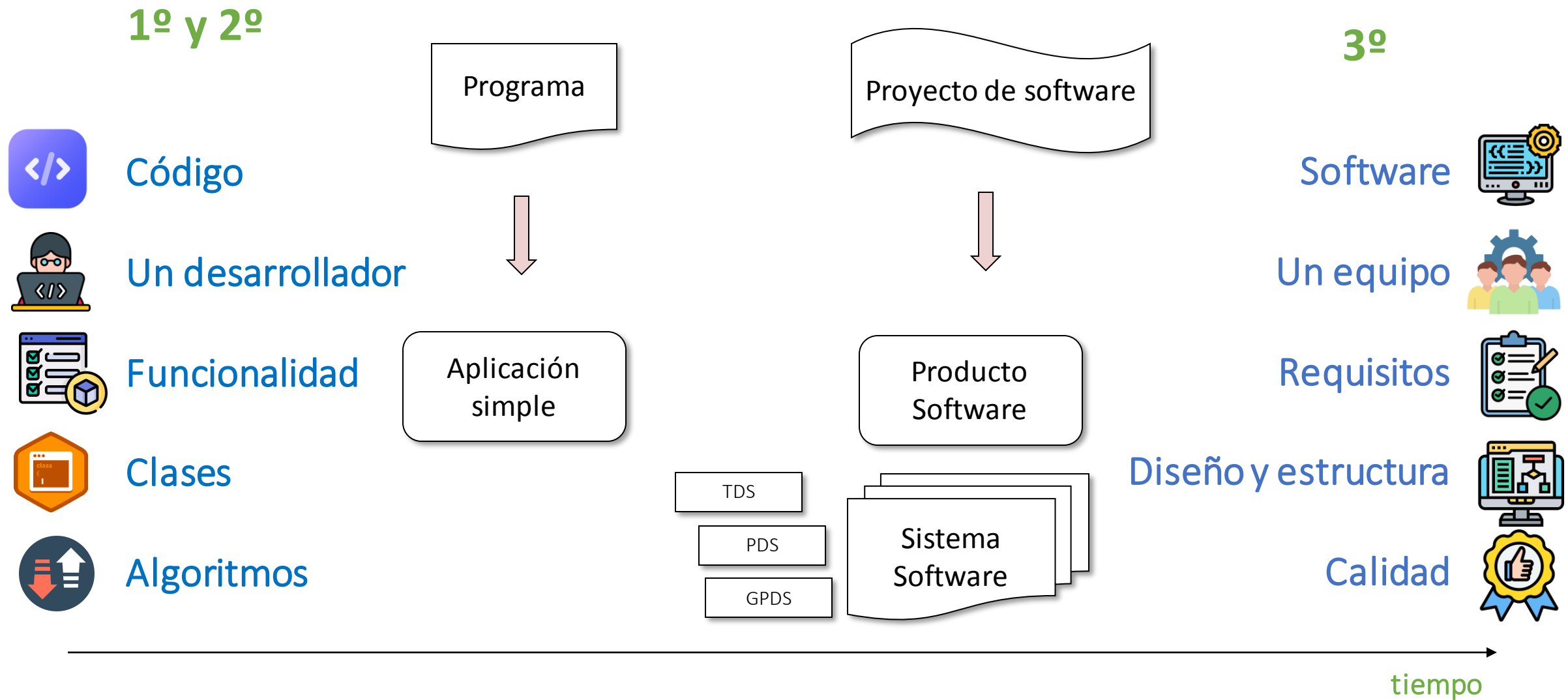
Presentación



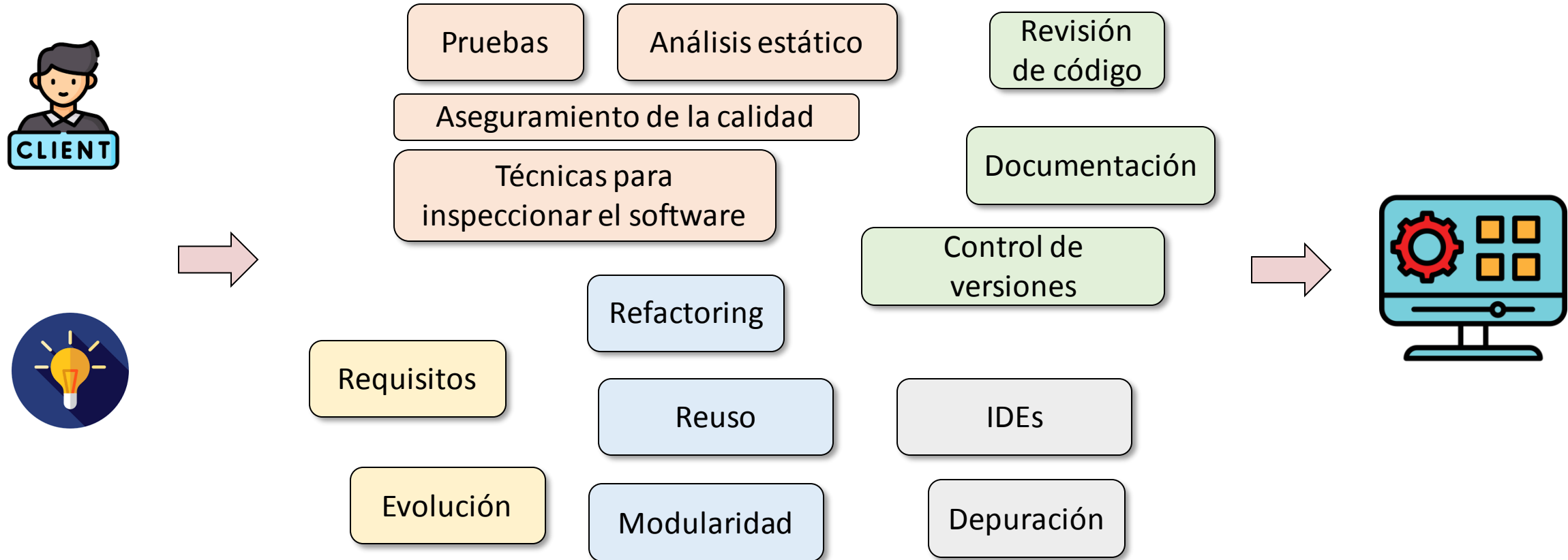
Motivación

¿Por qué esta asignatura?

Motivación – Hacia donde vamos




Motivación – ¿Qué hace falta en un proyecto real?



Motivación – Conceptos previos

- Programación OO, en Java.
- Patrones GRASP.
- Patrón MVC.
- Patrones de diseño.
- Construcción de UIs con JavaFX.
- Construcción de proyectos Java con Maven.
- Control de versiones con Git y GitHub.

L



Programadora
Software Dev

LU

24 / 24

MP

10 / 10

Current EXP:

0

For next level:

100

R

Skills

1. Programación OO, en Java

2. Patrones GRASP

3. Patrón MVC

4. Patrones de diseño

5. Construcción de UIs con JavaFX

6. Construcción de proyectos Java con Maven

7. Control de versiones con Git y GitHub

A

Next

La asignatura PDS

Procesos de Desarrollo de Software

PDS – Objetivos

Objetivos de la asignatura

- Introducción a la Ingeniería del Software
- Arquitectura y diseño del software
- Calidad del software
- Evolución de software



PDS – Objetivos

Objetivos pragmáticos la asignatura

Ser capaces de diseñar y programar un sistema de mayor tamaño.

- *¿Qué arquitectura elegir?*
- *¿Cómo diseñar el sistema?*
- *¿Cómo hacer una aplicación distribuida?*
- *¿Cómo asegurar que es correcto?*
- *¿Cómo persistir los datos?*
- *¿Cómo hacerlo evolucionar?*



PDS – Relaciones con otras asignaturas

- Altamente recomendable **haber cursado POO**
 - *Objetos, clases, métodos, mensajes, herencia, polimorfismo, ligadura dinámica*
- Y **Tecnologías de Desarrollo de Software**
 - *Notación UML, patrones de diseño, Maven, Git*
- **Complementa**
 - “Bases de Datos”
 - “Gestión de Proyectos de Desarrollo de Software”
- **Después, en 4º GII...**
 - Mención de Ingeniería del Software
- **...Y después...**
 - MISUM: Máster en Ingeniería del Software



PDS – Temario

1. Introducción.
2. Modelado y diseño de software con DDD.
3. Pruebas de software.
4. Arquitectura y diseño de software.
5. Análisis estático.
6. Persistencia.
7. Evolución de software.

PDS – Prácticas – Organización

Tres tipos de clases de prácticas.

1. Seminarios de ejercicios.

Participación en clase

2. Tutoriales y boletines.

Trabajo en ejercicios.

Envío a tarea del Aula Virtual.

3. Trabajo en el proyecto.

Resolución de dudas

PDS – Prácticas – Proyecto

Proyecto de Software para evaluar todas las *skills* aprendidas en esta asignatura.

- Grupos de **tres personas**.
 Pero... *notas individuales*.
- Seguimiento a través de GitHub.
 - Todos los componentes del grupo deben participar.



PDS – Prácticas – Responsabilidades

Responsabilidad compartida pero...

- **Créditos del proyecto.**

- Se indicará en qué características del proyecto ha participado cada componente.
- De qué forma ha participado.
- Evidencias de participación
Commits; PRs creados y revisiones de código; interacción personal con el profesor.

- **Entrevista de prácticas.**

- A discreción del profesorado.
- Preguntas y prueba de programación relativa al proyecto.
 - No superar la prueba de programación implica suspender la práctica.

PDS – Evaluación

Nota final de la asignatura:

- Examen escrito (50%)
- Nota de prácticas (50%) = Proyecto

Para hacer media será necesario
aprobar ambas partes.

PDS – Evaluación - Actas

Nota en actas:

- No se presenta al examen de teoría ni realiza ninguna entrega de prácticas
"No Presentado"
- Supera una parte y no se presenta a la otra
"No Presentado"
- Suspende una parte y no se presenta o aprueba la otra
"Suspenso" (con la nota de la parte suspendida)
- Aprueba o suspende las dos partes
"Aprobado" o "Suspenso", respectivamente (con los pesos de cada parte)

PDS – Profesorado

Teoría

- Jesús Sánchez Cuadrado (coordinador) (jesusc@um.es)
- José Antonio García Díaz (joseantonio.garcia8@um.es)

Prácticas

- Pedro Delgado Yarza (pedrody@um.es) – GitHub: pedrodelgado81
- Bernardo Cánovas (bernardocs@um.es) – GitHub: berncaseumu
- Miguel Ángel Martínez Aguilar (mmart@um.es) - GitHub: martinezaguilar
- José Antonio García Díaz (joseantonio.garcia8@um.es) - GitHub: joseadgumu
- Jesús Sánchez Cuadrado (coordinador) (jesusc@um.es) – GitHub: jesusc-umu



Usar los usuarios de GitHub indicados cuando tengáis que invitar a los profesores vuestros repositorios.

PDS – Horario Grupo 1 y PCEO

- Teoría
 - Martes 12:00 – 14:00
 - Jesús Sánchez Cuadrado
- Prácticas
 - Grupo 1.1 Miércoles 09:00-10:40
 - Bernardo Cánovas Segura
 - Grupo 1.2 Lunes 12:20-14:00
 - Jesús Sánchez Cuadrado
 - Grupo 1.3 (DTIE) Miércoles 17:10-18:50
 - Miguel Ángel Martínez Aguilar

PDS – Horario Grupo 2

- Teoría
 - Martes 11:00 – 13:00
 - José Antonio García Díaz
- Prácticas
 - Grupo 2.1 Lunes 10:40-12:20
 - José Antonio García Díaz
 - Grupo 2.2 Lunes 09:00-10:40
 - José Antonio García Díaz
 - Grupo 2.3 Martes 09:00-10:40
 - Bernardo Cánovas Segura
 - Grupo 2.4 Lunes 12.20 – 14.00
 - Bernardo Cánovas Segura

PDS – Horario Grupo 3

- Teoría
 - Martes 17:30 – 19:30
 - Jesús Sánchez Cuadrado
- Prácticas
 - Grupo 3.1 Lunes 15:30-17:10
 - Pedro Delgado Yarza
 - Grupo 3.2 Lunes 17:10-18:50
 - Pedro Delgado Yarza
 - Grupo 3.3 Miércoles 15:30-17:10
 - Miguel Ángel Martínez Aguilar
 - Grupo 3.4 Miércoles 17:10-18:50
 - Miguel Ángel Martínez Aguilar

PDS – Recursos

- Aula virtual
 - Información privada (ej., grupos de prácticas, mensajes, etc.)
- <https://github.com/cs-umu/pds-2026>
 - Transparencias
 - Apuntes
 - Enlaces a referencias bibliográficas y lecturas
 - Código y proyectos de ejemplo