

# 大学语文下册速记

5eqn

2023 年 2 月 12 日

## 1 图

**定义 1** 任取  $A$  和  $B$  中的一个元素构成集合的全部可能性为无序积, 记为  $A \times B$ . 其中无序对  $\{a, b\}$  简写为  $(a, b)$ , 无序对  $\{a\}$  简写为  $(a, a)$ .

**定义 2** 顶点数是图的阶.

**定义 3** 没有边的图是零图.

**定义 4** 1 阶零图  $N_1$  是平凡图.

**定义 5** 空图是没有顶点的图, 记为  $\emptyset$ .

**定义 6** 每个顶点和边有指定代号的图是标定图.

**定义 7** 有向图的基图是把所有边变成无向得到的图, 注意双向边要看作两条边, 其基图含平行边.

**定义 8** 环是一个点连它自己.

**定义 9** 点的邻域是和点相邻的点, 记为  $N_G(v)$ .

**定义 10** 闭邻域是不包括自己的邻域, 记为  $\overline{N}_G(v)$ .

**定义 11** 点的关联集是和点相邻的边, 记为  $I_G(v)$ .

**定义 12** 点的后继元集是从点出发走一步能到的点, 记为  $\Gamma_D^+(v)$ .

**定义 13** 平行边是起点相同且终点相同的边.

**定义 14** 含平行边的图是多重图, 不含平行边并且没环的图是简单图.

**定义 15**  $v$  作为边的端点的次数是度数  $d_G(v)$ . 作为边的始点的次数是出度  $d_D^+(v)$ . 有向图的度数是出度和入度之和.

**定义 16** 最大度是所有点度数的最大值, 记为  $\Delta(G)$ . 最小度则是最小值, 记为  $\delta(G)$ . 最大出度记为  $\Delta^+(G)$ .

**定义 17** 度数为 1 的顶点是悬挂顶点, 其关联边是悬挂边.

**定义 18** 每个顶点的度数组成数列是度数列, 由度数列可还原图则称度数列可图化, 类似地还有可简单图化, 出度列和入度列的概念.

**定义 19** 通过修改点的编号能让一个图变成另一个图, 那么这两个图同构, 记为  $G_1 \cong G_2$ .

**定义 20** 竞赛图是基图为无向完全图的有向图.

**定义 21** 每个点的度数都是  $k$  的无向简单图是  $k$ -正则图.

**定义 22** 图  $G$  去掉一些点  $V - V_1$  会得到  $V_1$  导出的子图  $G[V_1]$ , 去掉一些边  $E - E_1$  会得到  $E_1$  导出的子图  $G[E_1]$ .

**定义 23** 让图所有可能形成边的成边情况反转, 就得到了其补图, 记为  $\overline{G}$ . 补图和自身同构的是自补图.

**定义 24**  $e$  的收缩即把  $e$  和关联的两个顶点共同视为一个顶点, 记为  $G \setminus e$ .

**定义 25** 无向标定图中, 顶点和关联边的交替序列是通路, 记为  $\Gamma$ . 边的数量是长度, 从始点开始, 终点结束. 如果始点和终点相同, 那么这个通路是回路. 如没有重复边, 那么  $\Gamma$  是简单通路, 否则是复杂通路. 在此基础上如果没有重复顶点, 那么  $\Gamma$  是初级通路或路径. 如果是回路, 那么  $\Gamma$  是初级回路或圈.

**定义 26** 如果  $u$  和  $v$  之间存在通路, 那么称它们是连通的, 记为  $u \sim v$ .

**定义 27** 设  $V_i$  是联通关系的一个等价类, 那么  $G[V_i]$  是  $G$  的一个连通分支, 其连通分支数为  $p(G)$ .

**定义 28** 若  $u \sim v$ , 那么  $u$  和  $v$  之间长度最短的通路为短程线, 短程线的长度是  $u$  和  $v$  之间的距离, 记为  $d(u, v)$ . 若不连通, 那么  $d(u, v) = \infty$ .

**定义 29** 点割集是极小的去掉后能让  $p(G)$  降低的点集, 如果只有一个元素, 那么元素是割点. 同理定义边割集或割集和割边或桥.

**定义 30** 最小点割集阶数为点连通度或连通度  $\kappa(G)$ . 只要  $\kappa(G) > k$ , 那么  $G$  就是  $k$ -连通图. 按照相似的方法可以定义边连通度  $\lambda(G)$ , 以及  $r$  边-连通图.

**定义 31** 基图是连通图的有向图是弱连通图或连通图. 两个点至少一个方向连通则是单向连通图, 全部连通则是强连通图.

**定义 32** 极大路径是不能通过首尾加点来延长的路径.

**定义 33** 二部图或二分图或偶图中, 每条边一定从一个点集到另一个点集, 这两个点集是整个点集的一个划分. 简单二部图  $G$  中  $V_1$  中每个顶点和  $V_2$  中所有顶点相邻, 那么  $G$  是完全二部图.

## 1.1 图的表示

**定义 34** 可以根据每个顶点和每个边的关联次数做出关联矩阵  $M(G)$ .

**定义 35** 可以根据每个顶点和其他顶点的关联次数做出邻接矩阵  $A(G)$ .

## 1.2 图的运算

**定义 36** 环和  $G_1 \oplus G_2$  是用边的对称差定义的.

## 1.3 欧拉图和哈密顿图

**定义 37** 走过所有边的通路是欧拉通路, 回路则是欧拉回路, 有欧拉回路的图是欧拉图, 有欧拉通路但没有欧拉回路的则是半欧拉图.

**定义 38** 把走过所有边换成走过所有顶点就能得到哈密顿通路等定义.

### 1.4 带权图

**定义 39** 每个边对应权  $W(e)$  的图是带权图.

**定义 40** 路径上所有边权之和为长度  $W(P)$ .

**定义 41** *Dijkstra* 算法是通过动态规划求最短路的算法, 可以用来解决中国邮递员问题.

## 2 树

**定义 42** 图  $G$  中不在生成树  $T$  上的边是弦, 所有弦的导出子图是  $T$  的余树  $\overline{T}$ .

**定义 43** 每个弦会对应一个回路, 被称作基本回路或基本圈. 所有基本圈组成基本回路系统, 其数量为圈秩  $\xi(G)$ . 以每个元素为基, 就得到了广义回路空间.

**定义 44** 每个树枝会对应一个割集, 仿照上述定义得到基本割集, 基本割集系统, 割集秩  $\eta(G)$  和广义割集空间.

**定义 45** *Kruskal* 算法是通过贪心求最小生成树的算法.

**定义 46** 菊花有向树是根树, 有入度有出度的点是内点, 内点和树根都是分支点,  $v$  的层数是根到  $v$  的路径长度, 最大长度就是树高.

**定义 47** *Huffman* 算法是通过贪心求最优二叉树的算法.

## 3 平面图

**定义 48** 把平面图画出的无边相交的图是平面嵌入.

**定义 49** 面的边界的长度是面的次数, 记为  $\deg(R)$ .

**定义 50** 平面图加任何一条边都不是平面图, 那么其为极大平面图. 仿照该定义可以得出极小非平面图的定义.

**定义 51** 把一条边  $e$  变成路径  $e_1ve_2$  是插入二度顶点  $v$ . 逆向过程是消去二度顶点  $v$ . 如果能通过 0 或更多次上述操作让两个图同构, 那么这两个图同胚.

**定义 52** *Kuratowski* 定理一即,  $G$  是平面图当且仅当  $G$  中不含与  $K_5$  或  $K_{3,3}$  同胚的子图. 把“与同胚”改成“可以收缩到”, 就得到了定理二.

**定义 53** 点面调换得到对偶图. 和对偶图同构的图是自对偶图.

**定义 54** 轮子形状的阶数为  $n$  的图是  $n$  阶轮图, 记为  $W_n$ .

## 4 支配覆盖独立

### 4.1 支配集

**定义 55** 从支配集这一顶点集出发, 走一步能覆盖所有顶点.

**定义 56** 极小支配集的任何真子集都不是支配集. 最小支配集是顶点数最少的支配集, 顶点个数为支配数  $\gamma_0(G)$ .

### 4.2 独立集

**定义 57** 点独立集或独立集任何两个顶点不相邻.

**定义 58** 极大和最大仿照前面定义, 最大点独立集顶点数是点独立数  $\beta_0(G)$ .

**定义 59** 边独立集或匹配中, 任何两条边不相邻.

**定义 60** 最大匹配的边数是边独立数或匹配数  $\beta_1(G)$ .

**定义 61** 匹配中的边是匹配边, 其他边是非匹配边.

**定义 62** 和匹配边关联的点是饱和点, 其他点是非饱和点. 没有非饱和点的匹配是完美匹配.

**定义 63** 匹配边和非匹配边构成交错路径, 其中起点和重点都不饱和的交错路径是可增广的交错路径, 因为可以以此重新构造更接近完美的匹配.

**定理 1**  $\alpha_1 + \beta_1 = n$ .

**定义 64** 二部图中存在匹配使得点数较少的一方全部饱和, 则这个匹配是完备匹配.

**定理 2** Hall 定理或相异性条件: 存在完备匹配即任取  $k$ ,  $V_1$  中任意  $k$  个顶点至少与  $V_2$  中  $k$  个顶点相邻.

**定理 3**  $t$  条件: 如果存在  $t$  使得  $V_1$  每个顶点至少关联  $t$  条边, 但  $V_2$  每个顶点至多关联  $t$  条边, 那么存在  $V_1$  到  $V_2$  的完美匹配.

### 4.3 覆盖集

**定义 65** 从点覆盖集或点覆盖出发, 走一步能覆盖所有边.

**定义 66** 最小点覆盖的顶点数是点覆盖数  $\alpha_0(G)$ .

**定理 4**  $\alpha_0(G) + \beta_0(G) = n$ .

**定义 67** 从边覆盖集或边覆盖出发, 走一步就能覆盖所有点.

**定义 68** 最小边覆盖的顶点数是边覆盖数  $\alpha_1(G)$ .

## 5 着色

**定义 69** 如果  $G$  是  $k$ -可着色的, 但不是  $k-1$ -可着色的, 那么  $G$  的色数  $\xi(G) = k$ .

**定理 5**  $\xi(G) \leq \Delta(G) + 1$ .

**定理 6** Brooks 定理: 若  $G$  不是完全图, 也不是奇圈, 那么  $\xi(G) \leq \Delta(G)$ .

**定义 70** 面色数  $\xi^*(G)$  是对偶图的色数.

**定义 71** 边色数  $\xi'(G)$  是将点着色规则应用到边上的结果.

**定理 7** Vizing 定理: 简单图的边色数只能是  $\Delta$  或者  $\Delta + 1$ .