

ΜΥΕ031 Ρομποτική
Κωνσταντίνος Γκιουλής, ΑΜ:4654
Θεοφανής Γεωργακής, ΑΜ:4644
Χρηστος Νικολαος Μαγκλινης, ΑΜ:4720
E-mails: cs04654@uoi.gr
cs04644@uoi.gr
cs04720@uoi.gr

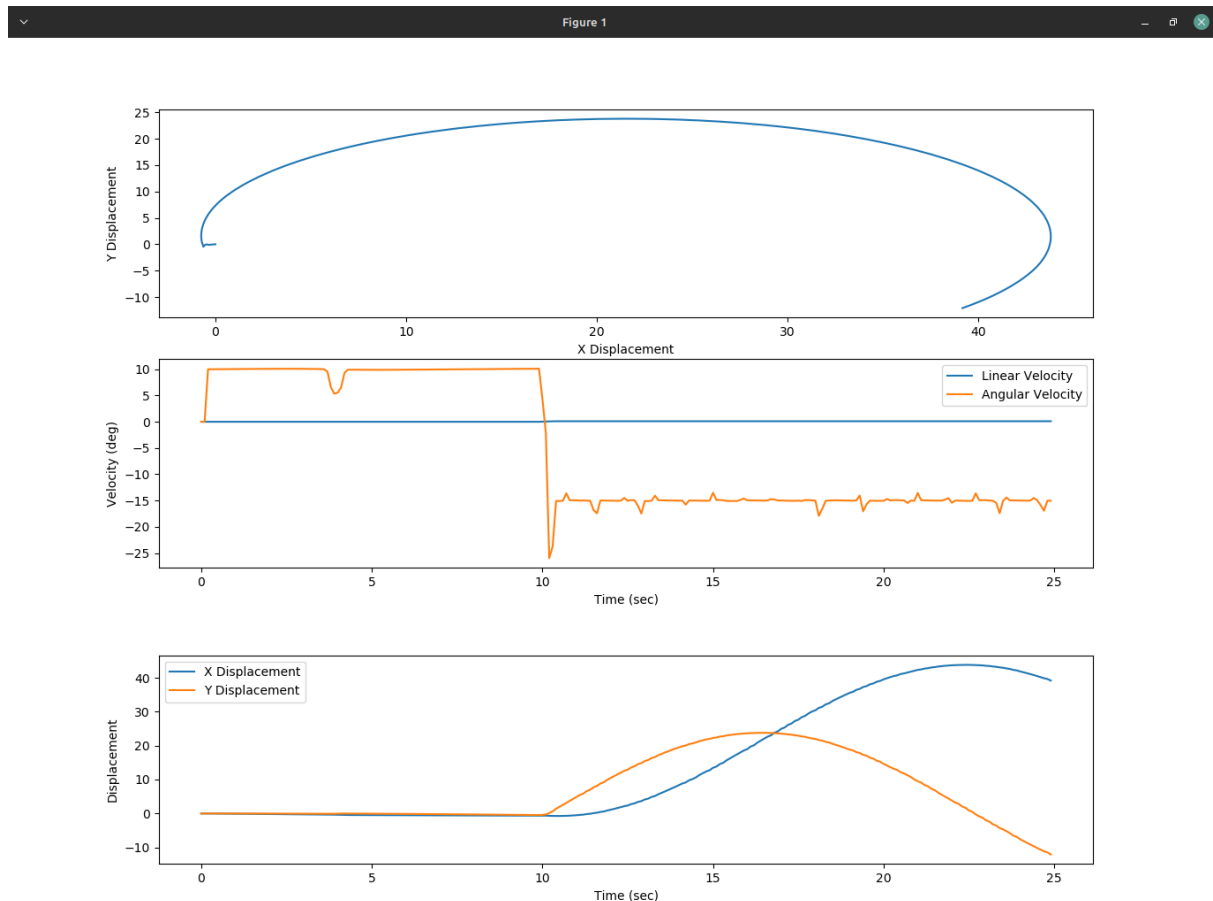
Προβλήματα θέματος 1

Πρώτο πρόγραμμα

Στο πρώτο πρόγραμμα ζητείται πρόγραμμα (node), το οποίο να κινεί το τροχοφόρο ρομπότ με αυθαίρετη επιθυμητή γραμμική, vd , και περιστροφική ταχύτητα, ωd , εκφρασμένες ως προς το σωματόδετο ΣΣ.

Γραφική Παράσταση πρώτου προβλήματος

Διαγράμματα με τις τροχιές των μετατοπίσεων και των ταχυτήτων για τις τιμές του Πίνακα 1



Στη πρώτη γραφική παράσταση βλέπουμε τη μετατόπιση του turtlebot3 στο άξονα x και y . Ουσιαστικά θα δούμε την γραμμική κίνηση του ρομπότ. Στη δεύτερη θα δούμε τις ταχυτητες οπου βλέπουμε τη γωνιακη ταχυτητα στις 10 μοιρες ανα δευτορολεπτο και την γραμμικη στο 0 για τα πρωτα 10 δευτερολεπτα, επειτα η γωνιακη ταχυτητα στις -15 μοιρες ανα δευτορολεπτο και την γραμμικη στο 0.2 για τα 15 δευτερολεπτα. Στη τριτη γραφικη παρασταση φαινεται πως στα πρωτα 10 δευτερολεπτα εχουμε μονο περιστροφικη οποτε δεν εχουμε αλλαγες στις συντεταγμενες x, y , επειτα αλλαζουν συμφωνα με την κινηση.

Δεύτερο πρόβλημα

Μέθοδος/Παράμετρος

Τιμή

Κυβικά πολυώνυμα

4720

Αρχική θέση και προσανατολισμός

$$\mathbf{q}_0 = \begin{bmatrix} x_0 \\ y_0 \\ \vartheta_0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \text{ m} \\ 0 \text{ m} \\ 0 \text{ rad} \end{bmatrix}$$

Τελική θέση και προσανατολισμός

$$\mathbf{q}_f = \begin{bmatrix} x_f \\ y_f \\ \vartheta_f \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \text{ m} \\ 2 \text{ m} \\ 1,573 \text{ rad} \end{bmatrix}$$

Μέγιστη γραμμική ταχύτητα

0.2 m/s

Μέγιστη γωνιακή ταχύτητα

$40^\circ/\text{s}$

α) Για την πρώτη περιστροφική κίνηση έχουμε :

Δύο σημεία (αρχικό και τελικό) $(x_0, y_0) = (x_1, y_1) = (0, 0)$ και προσανατολισμός, θ_0 δίνονται

$$\vartheta(0) = \vartheta_0 = 0$$

$$\vartheta(t_1) = \vartheta_1$$

Ξέρουμε ότι η τελική θέση βρίσκεται στο σημείο $(x_1, y_1) = (5, 2)$, άρα είναι $\text{εφ}\vartheta_1 = (y_1 - y_0)/(x_1 - x_0) = 2/5$, άρα $\vartheta_1 = 21,80140949 \sim 21,8$ μοίρες ή $0,38 \text{ rad}$

Για ολικό χρόνο περιστροφής έχουμε $T_1 = |d\vartheta/dt|_{\max} = 21,8/40 \text{ s} = 0,545 \text{ s}$, όπου ϑ'_{\max} η μέγιστη γωνιακή ταχύτητα.

Μηδενικές αρχικές και τελικές ταχύτητες

$$\vartheta'(0) = 0$$

$$\vartheta'(T_1) = 0$$

Υποθέτουμε ότι το $\vartheta(t)$ είναι πολυώνυμο τρίτου βαθμού:

$$\vartheta(t) = a_0 + a_1 t + a_2 t^2 + a_3 t^3$$

$$\vartheta'(t) = a_1 + 2a_2 t + 3a_3 t^2$$

$$\vartheta''(t) = 2a_2 + 6a_3 t$$

• Βρίσκουμε τους συντελεστές a_i :

$$\text{για } t = 0 \Rightarrow a_0 = \vartheta_0, a_1 = 0$$

$$\text{για } t = t_1 \Rightarrow t_1^2 (a_2 + a_3 t_1) = \vartheta_1 - \vartheta_0$$

$$t_1 (2a_2 + 3a_3 t_1) = 0$$

,2 εξισώσεις με 2 αγνώστους (a_2, a_3)

Πράξεις:

$$\vartheta(t_1) = \vartheta_0 + a_2 t^2 + a_3 t^3 \Rightarrow \vartheta(t_1) = \vartheta_0 + t^2 f(a_2 + a_3 t_1) \Rightarrow t_1^2 (a_2 + a_3 t_1) = \vartheta_1 - \vartheta_0$$

• Αποτέλεσμα:

$$a_0 = \vartheta_0, \quad a_2 = (3/t_1^2) * (\vartheta_1 - \vartheta_0)$$

$$a_1 = 0, \quad a_3 = (-2/t_1^3) * (\vartheta_1 - \vartheta_0)$$

Οπότε έχουμε :

$$\vartheta(t) = (3/t_1^2) * (\vartheta_1 - \vartheta_0) t^2 + (-2/t_1^3) * (\vartheta_1 - \vartheta_0) t^3 \Rightarrow \vartheta(t) = 218 t^2 - 272,5 t^3$$

$$\vartheta'(t) = (6/t_1^2) * (\vartheta_1 - \vartheta_0) * t - (6/t_1^3) * (\vartheta_1 - \vartheta_0) * t^2 \Rightarrow \vartheta'(t) = 436 t - 817,5 t^2$$

$$\vartheta''(t) = (6/t_1^2) * (\vartheta_1 - \vartheta_0) - (12/t_1^3) * (\vartheta_1 - \vartheta_0) * t \Rightarrow \vartheta''(t) = 436 - 1,635 * t$$

Με τις αντικαταστάσεις :

$$t_1 = T1 - t_0 = 0,545 - 0 = 0,545$$

$$t_1^2 = 0,297025 \approx 0,3$$

$$t_1^3 = 0,161878625 \approx 0,16$$

$$\vartheta_1 = 21,8$$

$$\vartheta_0 = 0$$

β) Για την δεύτερη γραμμική κίνηση έχουμε :

Δύο σημεία (αρχικό και τελικό) $(x_1, y_1) = (0, 0)$, $(x_f, y_f) = (5, 2)$ και προσανατολισμός $\vartheta_1 = 21,8^\circ$ δίνονται (με καινούργιο $t_0 = 0$ και τελικό T2) έχουμε ομοίως (για x και y κίνηση αντίστοιχα)

$$x(0) = x_0 = 0, \quad y(0) = y_0 = 0$$

$$x(t_2) = x_f = 5, \quad y(t_2) = y_f = 5$$

Για ολικό χρόνο γραμμικής κίνησης έχουμε : $t_2 = |d_{\text{distance}}|/dV_{\text{max}}$, όπου $d_{\text{distance}} = \text{sqrt}(5*5 + 2*2)$ m = 5.38 m και $dV_{\text{max}} = 0.2$ m/s, άρα έχουμε $t_2 = 5.38/0.2$ s = 26.9s.

Παίρνοντας τις εξισώσεις από το (α) σκέλος και αντικαθιστώντας το $\vartheta(t)$ με $x(t)$ και $y(t)$ αντίστοιχα έχουμε :

$$x(t) = a_0 + a_1 t + a_2 t^2 + a_3 t^3$$

$$x'(t) = a_1 + 2a_2 t + 3a_3 t^2$$

$$x''(t) = 2a_2 + 6a_3 t$$

με :

$$a_0 = x_0 = 0$$

$$a_1 = 0$$

$$a_2 = (3/t_2^2) * (x_f - x_0)$$

$$a_3 = (-2/t_2^3) * (x_f - x_0)$$

και

$$y(t) = a_0 + a_1 t + a_2 t^2 + a_3 t^3$$

$$y'(t) = a_1 + 2a_2 t + 3a_3 t^2$$

$$y''(t) = 2a_2 + 6a_3 t$$

με :

$$a_0 = y_0 = 0$$

$$a_1 = 0$$

$$a_2 = (3/t_2^2) * (y_f - y_0)$$

$$a_3 = (-2/t_2^3) * (y_f - y_0)$$

Οπότε έχουμε :

$$x(t) = (3/t_2^2) * (x_f - x_0) t^2 + (-2/t_2^3) * (x_f - x_0) t^3 \Rightarrow x(t) = 0,0207 t^2 - 0,0005 t^3$$

$$x'(t) = (6/t_2^2) * (x_f - x_0) * t - (6/t_2^3) * (x_f - x_0) * t^2 \Rightarrow x'(t) = 0,0414 t - 0,0015 t^2$$

$$x''(t) = (6/t_2^2) * (x_f - x_0) - (12/t_2^3) * (x_f - x_0) * t \Rightarrow x''(t) = 0,0414 - 0,0031 * t$$

Με τις αντικαταστάσεις :

$$t_2 = t_2 - t_0 = 26,9 - 0 = 26,9$$

$$t_2^2 = 723.61 \sim 724$$

$$t_2^3 = 19.465,109 \sim 19.465$$

$$x_f = 5$$

$$x_0 = 0$$

και :

$$y(t) = (3/t_2^2) * (y_f - y_0) t^2 + (-2/t_2^3) * (y_f - y_0) t^3 \Rightarrow y(t) = 0,0083 t^2 - 0,0002 t^3$$

$$y'(t) = (6/t_2^2) * (y_f - y_0) * t - (6/t_2^3) * (y_f - y_0) * t^2 \Rightarrow y'(t) = 0,0166 t - 0,0006 t^2$$

$$y''(t) = (6/t_2^2) * (y_f - y_0) - (12/t_2^3) * (y_f - y_0) * t \Rightarrow y''(t) = 0,0166 - 0,0012 * t$$

Με τις αντικαταστάσεις :

$$t_2 = t_2 - t_0 = 26,9 - 0 = 26,9$$

$$t_2^2 = 723.61 \sim 724$$

$$t_2^3 = 19.465,109 \sim 19.465$$

$$y_f = 2$$

$$y_0 = 0$$

γ) Για την δεύτερη περιστροφική κίνηση έχουμε :

Δύο σημεία (το νέο αρχικό και τελικό) $(x_0, y_0) = (x_f, y_f) = (5, 2)$, νέος και προσανατολισμός,

$$\theta_0 = \theta_1$$

δίνονται

$$\vartheta(0) = \vartheta_0 = \theta_1 = 21,8^\circ$$

$$\vartheta(t_f) = \vartheta_f = 90.126261^\circ \sim 90^\circ$$

Για ολικό χρόνο περιστροφής έχουμε $t_f = |d\vartheta|/\vartheta'_{\max} = (90 - 21,8)/40 \text{ s} = 1,705 \text{ s}$, όπου ϑ'_{\max} η μέγιστη γωνιακή ταχύτητα.

Μηδενικές αρχικές και τελικές ταχύτητες

$$\vartheta'(0) = 0$$

$$\vartheta'(t_f) = 0$$

Υποθέτουμε ότι το $\vartheta(t)$ είναι πολυώνυμο τρίτου βαθμού:

$$\begin{aligned}\vartheta(t) &= a_0 + a_1 t + a_2 t^2 + a_3 t^3 \\ \vartheta'(t) &= a_1 + 2a_2 t + 3a_3 t^2 \\ \vartheta''(t) &= 2a_2 + 6a_3 t\end{aligned}$$

• Βρίσκουμε τους συντελεστές a_i :

$$\text{για } t = 0 \Rightarrow a_0 = \vartheta_1, a_1 = 0$$

$$\begin{aligned}\text{για } t = t_f \Rightarrow \quad t_f^2 (a_2 + a_3 t_f) &= \vartheta_f - \vartheta_1 \\ t_f (2a_2 + 3a_3 t_f) &= 0\end{aligned}$$

,2 εξισώσεις με 2 αγνώστους (a_2, a_3)

Πράξεις:

$$\vartheta(t_f) = \vartheta_0 + a_2 t_f^2 + a_3 t_f^3 \Rightarrow \vartheta(t_f) = \vartheta_0 + t_f^2 (a_2 + a_3 t_f) \Rightarrow t_f^2 (a_2 + a_3 t_f) = \vartheta_f - \vartheta_1$$

• Αποτέλεσμα:

$$\begin{aligned}a_0 &= \vartheta_1, & a_2 &= (3/t_f^2) * (\vartheta_f - \vartheta_1) \\ a_1 &= 0, & a_3 &= (-2/t_f^3) * (\vartheta_f - \vartheta_1)\end{aligned}$$

Οπότε έχουμε :

$$\vartheta(t) = (3/t_f^2) * (\vartheta_f - \vartheta_1) t^2 + (-2/t_f^3) * (\vartheta_f - \vartheta_1) t^3 \Rightarrow \vartheta(t) = 70,5517 t^2 - 27,5 t^3$$

$$\vartheta'(t) = (6/t_f^2) * (\vartheta_f - \vartheta_1) t - (6/t_f^3) * (\vartheta_f - \vartheta_1) t^2 \Rightarrow \vartheta'(t) = 141,1034 t - 82,5 t^2$$

$$\vartheta''(t) = (6/t_f^2) * (\vartheta_f - \vartheta_1) - (12/t_f^3) * (\vartheta_f - \vartheta_1) t \Rightarrow \vartheta''(t) = 141,1034 - 165 t$$

Με τις αντικαταστάσεις :

$$t_f = t_f - t_0 = 1,705 - 0 \approx 1,7$$

$$t_f^2 = 2,907025 \approx 2,9$$

$$t_f^3 = 4,956477625 \approx 4,96$$

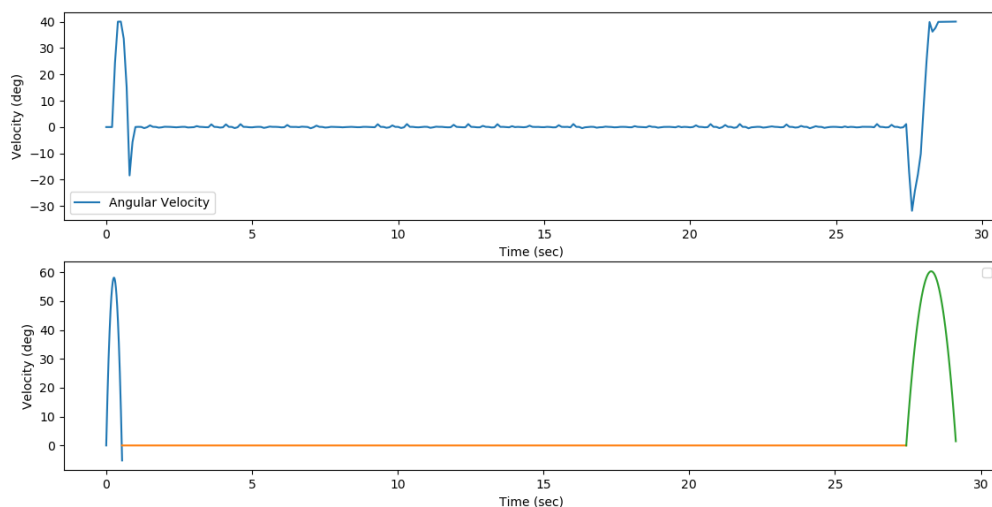
$$\vartheta_f = 90$$

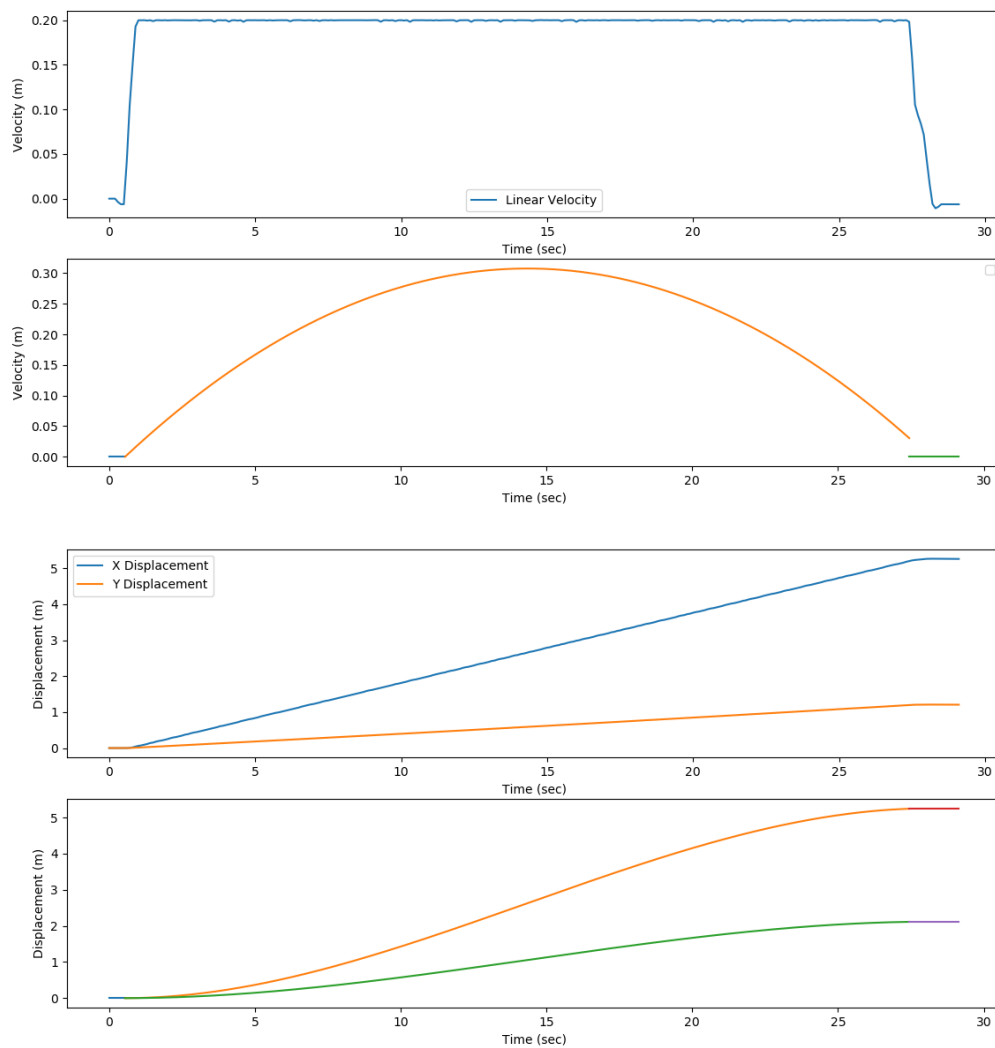
$$\vartheta_1 = 21,8$$

Τρίτο πρόβλημα

Γραφική Παράσταση δευτέρου προβλήματος

Διαγράμματα με τις τροχιές των μετατοπίσεων και των ταχυτήτων για τις τιμές του Πίνακα 2





Στις πρώτες 2 γραφικές παραστάσεις βλέπουμε τη γωνιακή ταχύτητα του turtlebot3 σε σύγκριση με την γωνιακή ταχύτητα που έχει σχεδιαστεί και βλέπουμε πως είναι οι αναμενόμενες στις επομενες 2 βλέπουμε αντιστοιχα τις γραμμικες, οπου παρατηρούμε πως λογω καποιων απλοποιησεων που εγιναν στα μαθηματικα η γραμμικη που εχουμε σχεδιασει δεν ταιριαζει ακριβως ωστοσο αυτο δεν επηρεάζει τη συγκριση των γραμμικων ταχυτητων. Στις 2 τελευταies βλέπουμε τις μετατοπισεις στον x και y αξονα του turtlebot3 σε αντιπαράθεση με τις σχεδιασμενες. Τελος πρεπει να αναφερθει πως οι σχεδιασμενες γραφικες εχουν μεγαλυτερες τιμες ταχυτητων διοτι για να σχεδιαστούν χρησιμοποιηθηκαν οι εξισωσεις τροχιας των ταχυτητων και δεν λήφθηκε υπόψη το οριο που δοθηκε στην εκφωνηση των 0.2 m/s για μέγιστη γραμμική ταχύτητα και $40^\circ/s$ για μέγιστη γωνιακή ταχύτητα.

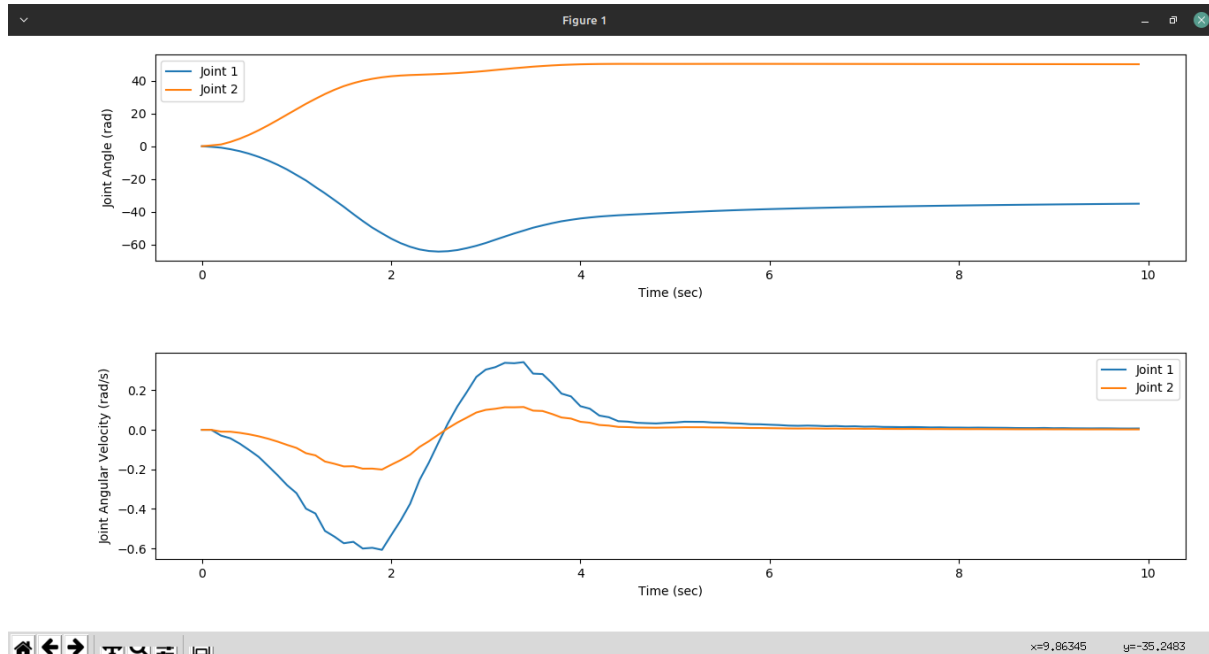
Προβλήματα θέματος 2

Πρώτο πρόγραμμα

Στο πρώτο πρόγραμμα ζητείται πρόγραμμα (node), το οποίο να κινεί το ρομποτικό βραχίονα με αυθαίρετες επιθυμητές γωνίες.

Γραφική Παράσταση πρώτου προβλήματος

Διαγράμματα με τις τροχιές των μετατοπίσεων και των ταχυτήτων για τις τιμές του Πίνακα 1



Στη πρώτη γραφική παράσταση βλέπουμε την κίνηση των βραχιονων και παρατηρούμε πως καταλήγουν στις σωστές θέσεις με το joint 1 να καταληγει στις -35 μοιρες και το joint 2 στις 50 μοιρες. Στη δεύτερη γραφική παράσταση βλέπουμε τις ταχύτητες των αρθρώσεων.

Δεύτερο πρόβλημα

Μέθοδος/Παράμετρος	Τιμή
Κυβικά πολυώνυμα	Περιττός AM (ο μεγαλύτερος της ομάδας)
Γραμμικές συναρτήσεις με παραβολικά τμήματα	Άρτιος AM (ο μεγαλύτερος της ομάδας)
Αρχικές γωνίες των αρθρώσεων	$\mathbf{q}_0 = \begin{bmatrix} q_{1,0} \\ q_{2,0} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0^\circ \\ 0^\circ \end{bmatrix}$
Τελικές γωνίες των αρθρώσεων	$\mathbf{q}_f = \begin{bmatrix} q_{1,f} \\ q_{2,f} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \text{round}\left(\frac{AM}{100}\right)^\circ \\ -\text{round}\left(\frac{AM}{100}\right)^\circ \end{bmatrix}$
Μέγιστη γωνιακή ταχύτητα άρθρωσης 1	$\dot{q}_{1,max} = 10^\circ/s$
Μέγιστη γωνιακή ταχύτητα άρθρωσης 2	$\dot{q}_{2,max} = 8^\circ/s$

$$q_{1f} = \text{round}(4720/100) = 47^\circ$$

$$q_{2f} = -q_{1f} = -47^\circ$$

Για τη χρήση της μεθόδου χρειαζόμαστε θ_0, θ_f και θ'' .

Έχουμε :

$$\theta_0 = 0$$

$$\theta_{f1} = 47^\circ$$

$$\theta_{f2} = 47^\circ$$

$$\text{και } \theta'_{\max 1} = 10^\circ/\text{s και } \theta'_{\max 2} = 8^\circ/\text{s}.$$

$$t_{f1} = |d\theta|/\theta'_{\max 1} \text{ s} = (47-0)/10 \text{ s} = 4,7\text{s}$$

$$t_{f2} = |d\theta|/\theta'_{\max 2} \text{ s} = (0-(-47))/8 \text{ s} = 5,875\text{s}$$

$$\text{άρα } t_f = 5,875\text{s}.$$

Άρα πρέπει να βρούμε ένα θ''_{\min} για την κάθε περίπτωση.

Για την πρώτη περίπτωση σύμφωνα με τις διαφάνειες έχουμε τον τύπο:

$$\theta''_{\min 1} = + 4*d\theta/t_f^2 = 4*47^\circ / (5,875\text{s})^2 = 5,4468^\circ/\text{s}^2.$$

με :

$$d\theta = (\theta_{f1} - \theta_0) = 47^\circ - 0^\circ = 47^\circ$$

$$t_f = 5,875\text{s}$$

οπότε το t_{b1} με χρήση του τύπου από τις διαφάνειες και μίας τιμής $\theta'' = 6^\circ/\text{s}^2 > \theta''_{\min 1}$ έχουμε :

$$t_b = t_f/2 - \sqrt{(\theta''_{\min 1}^2 * t_f^2 - 4 * \theta''_{\min 1} * d\theta) / 2\theta''_{\min 1}}$$

$$= 2,9375 - \sqrt{(1.242,5616 - 1.128)/12}$$

$$= 2,9375 - 0.8919$$

$$= 2,0456$$

με :

$$t_f^2 = 34,5156$$

Οπότε τελικά έχουμε :

$$\theta_1(t) = 0 + \frac{1}{2} * 6 * t^2 = 3 * t^2, \quad 0 \leq t \leq t_b = 2,0456$$

$$= 3 * 4,1845 + 3 * 2,0456 * (t - 2,0456) = 12,5535 + 12,2736 * (t - 2,0456), \quad t_b = 2,0456 \leq$$

$$t \leq t_f - t_b = 3,8294$$

$$= 47 - 3 * (5,875 - t)^2, \quad t_f - t_b = 3,8294 \leq t \leq t_f = 5,875\text{s}$$

και

$$\theta_1'(t) = 6 * t, \quad 0 \leq t \leq t_b = 2,0456$$

$$= 12.2736, \quad t_b = 2,0456 \leq t \leq t_f - t_b = 3,8294$$

$$= 35,25 - 6 * t, \quad t_f - t_b = 3,8294 \leq t \leq t_f = 5,875\text{s}$$

Για την δεύτερη περίπτωση (με το δικό της σύστημα αξόνων, εφόσον θα κάνει στροφή μόνο 47°) σύμφωνα με τις διαφάνειες έχουμε τον τύπο:

$$\theta''_{\min 2} = + 4*d\theta/t_f^2 = -4*47^\circ / (5,875\text{s})^2 = -5,4468^\circ/\text{s}^2.$$

με :

$$d\theta = (\theta_{t2} - \theta_0) = -47^\circ - 0^\circ = -47^\circ$$

$$t_f = 5,875s$$

οπότε το t_{b1} με χρήση του τύπου από τις διαφάνειες και μίας τιμής $|\theta''| = |-6^\circ/s^2| > |\theta'_{min1}|$ έχουμε ακριβώς την ίδια τιμή t_b με την αρχική, άρα $t_b = 2,0456$.

Οπότε τελικά έχουμε :

$$\theta_2(t) = 0 + \frac{1}{2}*(-6)*t^2 = -3*t^2, 0 \leq t \leq t_b$$

$$= -3*4,1845 + -3*2,0456*(t - 2,0456) = -12,5535 - 12,2736*(t - 2,0456), t_b = 2,0456 \leq$$

$$t \leq t_f - t_b = 3,8294$$

$$= -47 + 3*(5,875 - t)^2, t_f - t_b = 3,8294 \leq t \leq t_f = 5,875s$$

και

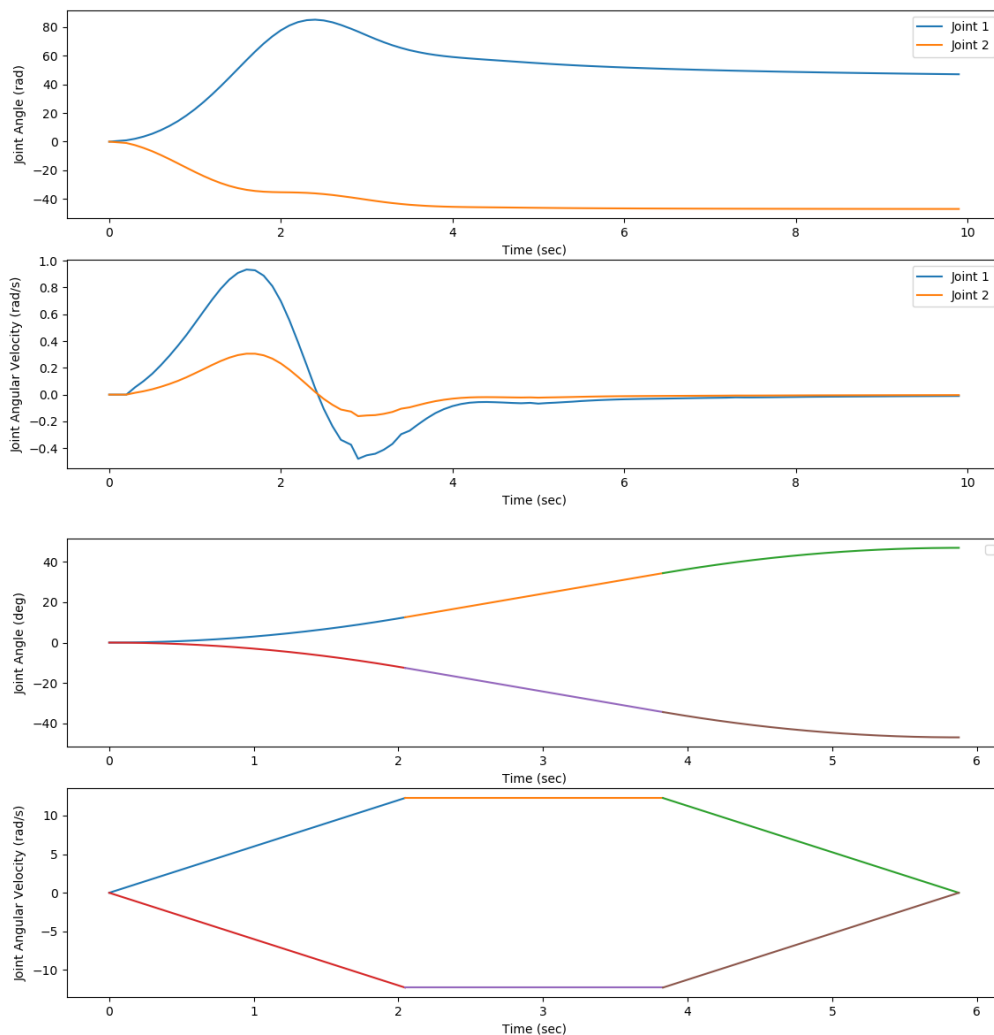
$$\theta_2'(t) = -6*t$$

$$= -12,2736, t_b = 2,0456 \leq t \leq t_f - t_b = 3,8294$$

$$= -35,25 + 6*t, t_f - t_b = 3,8294 \leq t \leq t_f = 5,875s$$

Τρίτο πρόβλημα

Γραφική Παράσταση δεύτερου προβλήματος



Στις παραπάνω γραφικές παραστάσεις έχουμε συγκρίσεις μεταξύ των μετατοπίσεων που σχεδιάστηκαν (1 και 3 γραφική) και των γωνιακών ταχυτήτων (2 και 4 γραφική). Βλέπουμε πως και στις δύο τα αποτελέσματα συμπίπτουν με τα επιθυμητά, με τις μετατοπίσεις να καταλήγουν στο 47 και -47 μοίρες και στις δύο γραφικές και τις ταχυτητες να αυξανονται απο 0 εως 2 δευτερα και επειτα να πεφτουν μεχρι να μηδενιστουν