## 数据库结构

（内部文件，严禁外传）

目录

[数据库结构 1](#_Toc492)

[一：GAME\_CONFIG 配置数据库 9](#_Toc25422)

[1：android\_nickname\_address //机器人显示地址 9](#_Toc21784)

[2：android\_user //机器人 9](#_Toc31576)

[3：counters //计数序号 10](#_Toc7534)

[4：exchange\_service //兑换服务 10](#_Toc8604)

[5：game\_channel //游戏渠道商 11](#_Toc6899)

[6：game\_kind 游戏类型 索引：rooms.roomId1 11](#_Toc3513)

[7：recharge\_provider //充值服务提供商 13](#_Toc1973)

[8：recharge\_type //充值类型 13](#_Toc5835)

[9：recharge\_service //充值服务 13](#_Toc22166)

[10：serverlst\_ha\_list //HA服务器配置 14](#_Toc25467)

[11：sms\_config //短信配置 14](#_Toc23981)

[12：system\_config系统配置 15](#_Toc15210)

[13：block\_user //黑名单配置表 16](#_Toc28778)

[二：GAME\_MAIN主数据库 17](#_Toc3382)

[1：counters //计数序号 索引：name\_1 17](#_Toc20511)

[2：email 邮件表 索引：(userId\_1) cmd\_pull\_mail\_list 17](#_Toc5482)

[3：public\_notice 公告 17](#_Toc19877)

[4：pop\_show\_public\_notice 强制弹窗公告表 18](#_Toc13840)

[5：exchange\_blockInfo 兑换黑名单表 18](#_Toc3368)

[6：exchange\_reject\_reason兑换拒绝原因列表 18](#_Toc19399)

[7：exchange\_order 兑换订单列表 (索引要增加，看后台需求) 18](#_Toc9574)

[8：game\_user 玩家用户表(要增加索引) 20](#_Toc29828)

[9：login\_log玩家登录日志 22](#_Toc24042)

[10：logout\_log玩家登出日志 22](#_Toc7531)

[11：game\_log 游戏日志 23](#_Toc11265)

[12：login\_game\_record 玩家登录登出信息（新增字段） 23](#_Toc6242)

[13：play\_record 牌局记录（新增字段 有索引要加） 24](#_Toc19585)

[14：promoter 代理表 24](#_Toc16207)

[15：promoter\_exchange\_order 代理兑换订单列表 (索引要增加，看后台需求) 27](#_Toc2199)

[16：promoter\_level 代理级别分成配置表 索引: Id\_1 28](#_Toc6679)

[17：promoter\_control 显示玩家配置表(Id大小写) 29](#_Toc26168)

[18：promoter\_rate\_config 代理分成比例配置表 29](#_Toc26083)

[19：promoter\_template 代理模板 29](#_Toc18667)

[20：promoter\_template\_configs 代理模板配置表 29](#_Toc3887)

[21：rank\_order 赢金币排行榜表 索引：rankId\_1 30](#_Toc28157)

[22：recharge\_order 充值订单列表 (索引要增加，看后台需求) 30](#_Toc32176)

[23：user\_online 玩家在线表 (索引要增加，看后台需求) 索引：userId\_1 31](#_Toc18288)

[24：user\_score\_change 玩家金币变化表 31](#_Toc18456)

[25：stat\_promoter\_daily 代理统计表 (索引要增加，看后台需求) 32](#_Toc4883)

[26：stat\_recharge\_home 充值主页显示 (索引要增加，看后台需求) 35](#_Toc22331)

[27：stat\_room\_online 房间玩家在线表 35](#_Toc14247)

[28：sms\_send //已发送短信表 35](#_Toc31529)

[29：task\_config //任务配置 36](#_Toc7)

[30：user\_task\_record //玩家任务表 36](#_Toc18989)

[31：activity //活动表 37](#_Toc19623)

[32：user\_activity\_record //玩家活动表 37](#_Toc8418)

[33：reward\_order //奖励订单表 37](#_Toc21989)

[34：report\_info //IP绑定代理ID表 38](#_Toc5042)

[35：platform\_data\_record //平台数据统计表 38](#_Toc11773)

[三：好友房 40](#_Toc25974)

[1：game\_kind 游戏类型 40](#_Toc26539)

[2：user\_game\_kind 玩家创建房间 40](#_Toc29727)

[3：main\_play\_record 好友房 游戏主记录 41](#_Toc11959)

[4：detail\_play\_record 好友房 游戏牌局记录 42](#_Toc21382)

[5：recharge\_card\_num\_list 好友房 显示房卡充值列表 43](#_Toc18942)

[6：recharge\_room\_card 好友房 金币购买房卡记录 43](#_Toc20439)

[7：room\_card\_change 好友房 房卡变化记录 44](#_Toc31420)

[8：platform\_data\_record平台数据统计表 46](#_Toc7216)

[9：stat\_user\_retention 用户留存统计表 47](#_Toc2844)

[10：stat\_room\_online 房间玩家在线表 47](#_Toc22383)

[11：stat\_game\_user 游戏用户统计表 47](#_Toc11871)

[四：俱乐部 48](#_Toc8264)

[1：club 俱乐部表 48](#_Toc10002)

[2：my\_clubs 我加入的俱乐部 48](#_Toc31504)

[3：promoter\_main 俱乐部代理表总表 49](#_Toc3123)

[4：promoter\_detail 俱乐部代理表详细表 50](#_Toc7909)

[5：play\_record 牌局记录 51](#_Toc3119)

[6：user\_score\_change 玩家金币变化表 52](#_Toc11549)

[7：user\_online 玩家在线表 (索引要增加，看后台需求) 索引：userId\_1 53](#_Toc17696)

[9：game\_log 游戏日志 54](#_Toc11552)

[10：promoter\_exchange\_order 代理兑换订单列表 (索引要增加，看后台需求) 54](#_Toc17336)

[11：stat\_promoter\_daily 代理统计表 (索引要增加，看后台需求) 55](#_Toc14358)

[12：stat\_partner\_daily 合伙人统计表 (索引要增加，看后台需求) 56](#_Toc1718)

[13：stat\_member\_daily 会员统计表 (索引要增加，看后台需求) 57](#_Toc23320)

[14：stat\_room\_online 房间玩家在线表 58](#_Toc4829)

[15：platform\_data\_record平台数据统计表 58](#_Toc11197)

[16：reward\_order //俱乐部奖励订单表 60](#_Toc17346)

[五：俱乐部视图 61](#_Toc10810)

[1：my\_clubs\_member\_view 我的团队成员表(会员) 61](#_Toc10220)

[2：my\_clubs\_partner\_view 我的团队合伙人表 61](#_Toc9591)

[机器人金币携带方案： 63](#_Toc27423)

[1：对战类游戏为 进入房间最低金币数到3倍最低金币数中间随机一个分数 63](#_Toc14527)

[2：百人场 金币场 10%概率 10000-15000随机金币上庄机器人，其它的在最小携带到最大携带之间 63](#_Toc10181)

[俱乐部 机器人金币在最小携带到最大携带之间 63](#_Toc30708)

[有效下注计算方法： 63](#_Toc207)

[一：对战类 63](#_Toc18037)

[所有对战类游戏 有效下注为此局的输赢绝对值。 63](#_Toc12174)

[二：百人场 63](#_Toc30226)

[1：龙虎 63](#_Toc19786)

[开龙或虎时： 63](#_Toc30403)

[闲家：|龙下注-虎下注|+和 63](#_Toc7848)

[庄家：||龙总注-虎总注|-和总注| 63](#_Toc25855)

[开和时： 63](#_Toc5910)

[闲家：和下注 63](#_Toc29671)

[庄家：和总注 63](#_Toc15585)

[2：红黑 63](#_Toc22942)

[闲家：|红下注-黑下注|+特殊下注 63](#_Toc6808)

[庄家：|红总注-黑总注|+特殊总注 63](#_Toc22403)

[3：百人牛牛 63](#_Toc4331)

[闲家：天下注+地下注+玄下注+黄下注 63](#_Toc1325)

[庄家：天总注+地总注+玄总注+黄总注 63](#_Toc13354)

[4：百人金花 63](#_Toc31832)

[闲家：天下注+地下注+玄下注+黄下注 63](#_Toc31501)

[庄家：天总注+地总注+玄总注+黄总注 63](#_Toc13604)

[5：百人二八杠 63](#_Toc28782)

[闲家：顺下注+天下注+地下注 63](#_Toc7505)

[庄家：顺总注+天总注+地总注 63](#_Toc26648)

[6：奔驰宝马 63](#_Toc2656)

[闲家：玩家8个区域下注总和 63](#_Toc30433)

[庄家：所有玩家8个区域下注总和 63](#_Toc26051)

[7：百家乐 63](#_Toc12445)

[开庄闲时： 63](#_Toc11136)

[闲家：|庄下注-闲下注|+和下注+庄对下注+闲对下注 63](#_Toc691)

[庄家：|庄总注-闲总注|+和总注+庄对总注+闲对总注 63](#_Toc22259)

[开和时： 63](#_Toc30813)

[闲家：庄对上注+闲对下注+和下注 63](#_Toc30352)

[庄家：庄对总注+闲对总注+和总注 63](#_Toc24022)

[金币场、好友房、俱乐部的下面游戏 64](#_Toc9945)

[看牌抢庄牛牛、看牌抢庄金花、抢庄牛牛、抢庄金花、三公、通比金花、通比牛牛、选牌抢庄牛牛、选牌抢庄金花。 64](#_Toc8705)

[cardValue 格式 64](#_Toc30181)

[以十六进制字符串保存数据，一个字节二个字符(01,0A,1B) 64](#_Toc4693)

[桌子所有位置牌，从0号位置开始，一个位置三张牌或五张牌，视具体游戏而定，一张牌一个字节表示 64](#_Toc31779)

[庄家位置Id，一个字节 64](#_Toc11019)

[桌子所有位置抢庄倍数或下注倍数值 64](#_Toc7239)

[从0号位置开始，每个位置一个字节，表示抢庄倍数或下注倍数 64](#_Toc17895)

[桌子所有位置牌型倍数 64](#_Toc11133)

[从0号位置开始，每个位置一个字节，表示牌型倍数 64](#_Toc1037)

[桌子所有位置输赢 64](#_Toc3158)

[从0号位置开始，每个位置一个字节，表示输赢(0为不赢不输，1为赢，2为输) 64](#_Toc29636)

[13310001001~13310001009 123456 64](#_Toc23056)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 时间 | 修订者 | 内容 |
| **V1.00** | **2020.12.25** | **XFen** | **初稿** |
| **V1.01** | **2020.12.29** | **XFen** | **增加统计表stat\_promoter\_daily 游戏盈利字段** |
| **V1.02** | **2020.12.30** | **XFen** | **增加统计表stat\_promoter\_daily字段**  **transferToScoreAmount 今天代理自已转余额**  **transferToScoreNum 今天代理自已转余额笔数**  **teamTransferToScoreAmount 团队今天代理转余额**  **teamTransferToScoreNum 团队今天代理转余额笔数** |
| **V1.03** | **2020.12.31** | **XFen** | **增加recharge\_order表 sp字段值 3-线下客服充值**  **4-后台充值** |
| **V1.04** | **2021.01.01** | **XFen** | **增加统计表stat\_promoter\_daily字段**  **teamRegPromoterNum 团队今天注册代理数**  **teamRegActivePromoterNum 团队今天注册有效代理数**  **增加exchange\_order表字段**  **usdt 实际兑换的usdt数量** |
| **V1.05** | **2021.02.02** | **XFen** | **增加统计表stat\_promoter\_daily字段**  **regValidNewBetPeople 直属有下注新增玩家**  **teamRegValidNewBetPeople 团队今天新增有下注玩家** |
| **V1.06** | **2021.02.05** | **XFen** | **增加 任务配置表 task\_config**  **增加 玩家任务表 user\_task\_record** |
| **V1.07** | **2021.02.05** | **klay** | **增加活动表 activity** |
| **V1.08** | **2021.02.05** | **XFen** | **增加 奖励订单表 reward\_order** |
| **V1.09** | **2021.02.06** | **XFen** | **增加统计表stat\_promoter\_daily字段**  **totalDirectRechargeAmount 直接玩家总充值**  **totalDirectExchangeAmount 直接玩家总兑换**  **totalTeamRechargeAmount 团队总充值**  **totalTeamExchangeAmount 团队总兑换** |
| **V1.10** | **2021.02.19** | **XFen** | **reward\_order 奖励订单表activityType类型**  **100 引流送彩金**  **101 注册送88彩金**  **102 连续7天登录投注送彩金**  **103 线下充值返利**  **104 推广送彩金**  **105 直属充值返利**  **106 跑量奖励** |
| **V1.11** | **2021.03.04** | **XFen** | **game\_user表增加 bankName字段** |
| **V1.12** | **2021.03.08** | **XFen** | **reward\_order 修改 activityId 为 dirPlayUserId**  **104 推广送彩金活动 直属玩家Id** |
| **V1.13** | **2021.03.17** | **XFen** | **exchange\_order 增加 status 状态**  **兑换中(17)** |
| **V1.14** | **2021.03.22** | **XFen** | **play\_record 增加 winLostScore输赢 platformWinScore 本场平台游戏输赢** |
| **V1.15** | **2021.03.24** | **XFen** | **增加统计表stat\_promoter\_daily字段**  **gameWinScore直属玩家平台游戏输赢**  **mySelfGameWinScore 自已平台游戏输赢**  **teamGameWinScore 团队平台游戏输赢** |
| **V1.16** | **2021.03.26** | **XFen** | **user\_score\_change 表 增加 remark 备注字段** |
| **V1.17** | **2021.03.26** | **XFen** | **System\_config 表 增加 exchange\_interval 两次提交兑换订单的最小时间间隔(分钟)** |
| **V1.18** | **2021.03.29** | **XFen** | **增加 platform\_data\_record 表** |
| **V1.19** | **2021.03.30** | **XFen** | **增加 user\_activity\_record 玩家活动表** |
| **V1.20** | **2021.04.12** | **XFen** | **增加百人场字段 game\_kind**  **bankerMaxTimes**  **上庄最大局数**  **applyBankerScore**  **上庄满足条件**  **bankerMinScore**  **庄小于金币数自动下庄** |
| **V1.21** | **2021.04.26** | **XFen** | **game\_kind 表 增加是否允许玩家上庄**  **enableUserBanker** |
| **V1.22** | **2021.04.26** | **XFen** | **增加数据库GAME\_FRIEND**  **增加数据表 game\_kind user\_game\_kind** |
| **V1.23** | **2021.05.10** | **XFen** | **reward\_order 奖励订单表activityType类型**  **106 首充赠送**  **107 跑量奖励** |
| **V1.24** | **2021.05.19** | **XFen** | **增加统计表stat\_promoter\_daily字段**  **totalTeamIOSValue 代理下IOS设备数量**  **totalTeamAndroidValue 代理下Android设备数量**  **totalTeamSimulatorValue 代理下模拟器设备数量** |
| **V1.42** | **2021.07.01** | **XFen** | **game\_user表增加**  1：gotRewardActivityIds 字段，已获得奖励的活动id  **2：lastGameTime date 最后一次游戏时间（补充之前文档）** |
| **V1.97** | **2021.12.01** | **Mouse** | **金币场代理统计表 GAME\_MAIN.stat\_promoter\_daily 增加字段：**  **totalDirectRechargeNum：直属总充值次数**  **totalDirectExchangeNum：直属总提现次数**  **totalTeamRechargeNum：团队总充值次数**  **totalTeamExchangeNum：团队总提现次数**  **totalTeamRegPeople：团队总注册人数**  **totalTeamRegBindPeople：团队总注册人数**  **totalTeamRegValidNewBetPeople：团队总新增有下注玩家**  **totalTeamRegPromoterNum：团队总注册代理数**  **totalTeamActiveRegPromoterNum：团队总注册有效代理数**  **totalTeamGameWinScore：团队总平台游戏输赢**  **totalTeamProfit：团队总收益**  **金币场代理统计表 GAME\_MAIN.totalTeamRechargeNum 增加字段：**  **totalTeamRechargeNum：团队总充值次数**  **totalTeamExchangeNum：团队总提现次数** |
| **V1.98** | **2021.12.01** | **Mouse** | **金币场平台数据统计表GAME\_MAIN.platform\_data\_record 增加字段：**  **todayRewardScore：玩家今日奖励金额**  **todayPromoterScore：代理今日可提取金币**  **todayClubPromoterScore：俱乐部代理今日可提取金币** |
|  |  |  |  |
| **V1.102** | **2021.12.14** | **Mouse** | **金币场代理统计表stat\_promoter\_daily增加字段**  **teamProfitTotal：团队今天总收益。没有减去下级代理收益**  **totalTeamProfitTotal：累计团队总收益** |
| **V1.105** | **2021.12.16** | **Mouse** | **金币场 平台数据统计表 platform\_data\_record 增加字段**  **todayAllBetScore：玩家今日的下注金额**  **todayValidBetScore：玩家今日的有效下注金额**  **todayRevenue：玩家产生的今日税收**  **todayWinScore：玩家今日输赢** |
| **V1.111** | **2021.12.21** | **Mouse** | **金币场 平台数据统计表 promoter 增加字段**  **myPlayerMemberCount：直属会员玩家人数。只有直属会员和自己（不包括直属代理）** |
| **V1.112** | **2021.12.24** | **Mouse** | **金币场表GAME\_MAIN.platform\_data\_record 增加字段**  **totalRechargePeople：平台累计总充值人数**  **totalExchangePeople：平台累计总兑换人数**  **todayRechargeAmount：平台今日总充值金额**  **todayRechargeTimes：平台今日总充值次数**  **todayRechargePeople：平台今日总充值人数**  **todayExchangeAmount：平台今日总兑换金额**  **todayExchangeTimes：平台今日总换次数**  **todayExchangePeople：平台今日总兑换人数** |
| **V1.114** | **2021.12.29** | **Mouse** | **金币场表 stat\_promoter\_daily 增加字段**  **totalTransferToScoreAmount：累计代理转余额** |
| **V1.115** | **2021.12.30** | **Mouse** | **金币场表 stat\_promoter\_daily 增加字段**  **totalTeamTransferToScoreAmount：团队累计代理转余额** |
| **V1.116** | **2022.01.12** | **Mouse** | **金币场 GAME\_MAIN 增加表**  **stat\_user\_plan\_daily 用户推广方案统计表(以用户userId为单位)**  **stat\_plan\_daily 总推广方案统计表(以推广方案planId为单位)** |
| **V1.117** | **2022.01.18** | **Mouse** | **表GAME\_MAIN.stat\_promoter\_daily中的部分字段增加备注信息。** |
| **V1.113** | **2022.02.24** | **Mouse** | **表 GAME\_MAIN.platform\_data\_record 增加字段 totalBindPeople和totalBetPeople。** |
| **V1.114** | **2022.03.07** | **Mouse** | **表GAME\_MAIN.platform\_data\_record 增加字段 currentPromoterScore，当前可提取代理提成**  **表GAME\_CLUB.platform\_data\_record 增加字段 currentPromoterScore，当前可提取代理提成** |
| **V1.115** | **2022.03.09** | **Mouse** | **表 platform\_data\_record 增加字段 todayGoldClubBetPeople，今日金币场和俱乐部下注用户人数** |
| **V1.116** | **2022.04.23** | **Mouse** | **表**  **GAME\_MAIN.stat\_promoter\_daily**  **GAME\_CLUB.stat\_promoter\_daily**  **GAME\_CLUB.stat\_partner\_daily**  **增加字段**  **retentionPeople3Day：直属3日留存人数**  **retentionPeople7Day：直属7日留存人数**  **teamRetentionPeople3Day：团队3日留存人数**  **teamRetentionPeople7Day：团队7日留存人数** |
| **V1.117** | **2022.04.27** | **Mouse** | **表GAME\_MAIN.stat\_promoter\_daily增加字段**  **regMemberPeople：直属今天注册会员人数**  **regPromoterPeople：直属今天注册代理人数** |
| **V1.118** | **2022.04.29** | **Mouse** | **表GAME\_MAIN.stat\_promoter\_daily 增加字段**  **totalRegPeople：直属总注册人数**  **totalRegMemberPeople：直属总注册会员人数**  **totalRegPromoterPeople：直属总注册代理人数** |
| **V1.119** | **2022.04.29** | **Mouse** | **表GAME\_MAIN.stat\_promoter\_daily 增加字段**  **directRechargeAmount：直属玩家今天充值总金额**  **directExchangeAmount：直属玩家今天提现总金额** |
|  |  |  |  |
| **好友房** |  |  |  |
| **V1.25** | **2021.05.27** | **XFen** | **好友房 增加数据表 main\_play\_record**  **好友房 play\_record 增加channelId字段** |
| **V1.26** | **2021.05.29** | **XFen** | **system\_config 增加字段**  **level\_pass 解密线路aes密钥**  **OFFICIAL\_WEBSITE 官网地址** |
| **V1.27** | **2021.06.01** | **XFen** | **game\_user 表 增加**  **totalOnlineFriendGameTime**  **好友房游戏时长(以秒为单位)** |
| **V1.28** | **2021.06.03** | **XFen** | **main\_play\_record表增加currentDuration 当前玩游戏时长** |
| **V1.29** | **2021.06.16** | **XFen** | **game\_user 表增加**  **roomCard 房卡数量** |
| **V1.30** | **2021.06.16** | **XFen** | **user\_score\_change表增加**  **beforeRoomCard 变化前的房卡**  **addRoomCard 房卡增减数量**  **afterRoomCard 变化后的房卡数量**  **changeType增加金币购买房卡(13) SCORE\_CHANGE\_ROOMCARD** |
| **V1.31** | **2021.06.16** | **XFen** | **recharge\_list 金币购买房卡 列表** |
| **V1.32** | **2021.06.17** | **XFen** | **recharge\_room\_card 购买房卡记录**  **room\_card\_change 房卡变化记录** |
| **V1.33** | **2021.06.17** | **XFen** | **game\_user 增加**  **rechargeRoomCard 总金币购买房卡数量**  **transferRoomCardIN 总转入房卡数量**  **transferRoomCardOUT 总转出房卡数量**  **consumeRoomCard 总开房消耗房卡数量** |
| **V1.34** | **2021.06.17** | **XFen** | **System\_config 表增加**  **one\_round\_card\_num 每局消耗的房卡数量 (\*100)**  **fifteen\_minutes\_card\_num 15分钟消耗的房卡数量 (\*100)** |
| **V1.43** | **2021.07.09** | **XFen** | **user\_game\_kind 表修改**  **autoStartPlayerNum 为**  **autoStart bool 是否自动开局**  **playerNumLimit int32 开局人数** |
| **V1.41** | **2021.07.01** | **XFen** | **user\_game\_kind 增加extent 配置字段给 跑得快 斗地主用** |
| **V1.46** | **2021.07.13** | **Mouse** | **增加好友房统计表platform\_data\_record** |
| **V1.51** | **2021.07.18** | **Mouse** | **增加好友房统计表 stat\_user\_retention，统计玩家留存** |
| **V1.53** | **2021.07.23** | **XFen** | **game\_user表增加friendGameCount** **clubGameCount** |
| **V1.54** | **2021.07.24** | **Mouse** | **platform\_data\_record统计，增加购买房卡消耗金币的统计字段** |
| **V1.55** | **2021.07.27** | **XFen** | **system\_config 表**  **增加five\_minutes\_card\_num 5分钟消耗的房卡数量(\*100)**  **删除原来的**  **fifteen\_minutes\_card\_num 15分钟消耗的房卡数量 (\*100)** |
| **V1.56** | **2021.07.24** | **Mouse** | **好友房增加房间玩家在线表stat\_room\_online** |
| **V1.57** | **2021.07.27** | **Mouse** | **好友房增加游戏人数统计表stat\_game\_user** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| **俱乐部** |  |  |  |
| **V1.35** | **2021.06.29** | **XFen** | **俱乐部数据库**  **club俱乐部表** |
| **~~V1.36~~** | **~~2021.06.30~~** | **~~XFen~~** | **~~game\_user 表增加~~**  **~~myClubs:[{“clubId”:clubId,”promoter”:ppromoter, “time”:datetime},...]~~**  **~~clubId 我加入了的俱乐部Id~~**  **~~promoter 我加入俱乐部的推广员~~**  **~~time 加入俱乐部时间~~** |
| **V1.37** | **2021.06.30** | **XFen** | **增加promoter表** |
| **~~V1.38~~** | **~~2021.06.30~~** | **~~XFen~~** | **~~game\_kind增加~~**  **~~每个房间增加clubGameCount int~~** |
| **V1.39** | **2021.06.30** | **XFen** | **增加play\_record表** |
| **V1.40** | **2021.06.30** | **XFen** | **增加 user\_score\_change 表**  **增加 user\_online表**  **~~增加 login\_game\_record表~~**  **增加 game\_log表** |
| **V1.44** | **2021.07.10** | **XFen** | **增加 my\_clubs 表** |
| **V1.45** | **2021.07.10** | **XFen** | **去掉promoter表**  **增加promoter\_main表 promoter\_detail表** |
| **V1.47** | **2021.07.14** | **XFen** | **修改promoter\_main表的thisWeek字段** |
| **V1.48** | **2021.07.15** | **XFen** | **增加 promoter\_exchange\_order 表** |
| **V1.49** | **2021.07.16** | **XFen** | **my\_clubs status字段修改** |
| **V1.50** | **2021.07.16** | **XFen** | **club表和 my\_clubs表增加字段**  **platformId channelId** |
| **V1.52** | **2021.07.23** | **XFen** | **promoter\_main thisWeek 增加 newRevenue newTeamRevenue**  **promoter\_detail thisWeek增加 newRevenue newTeamRevenue**  **stat\_partner\_daily 增加 teamRevenue**  **stat\_member\_daily 增加 revenue** |
| **V1.58** | **2021.07.27** | **Mouse** | **俱乐部增加 平台数据统计表platform\_data\_record 和 房间玩家在线表stat\_room\_online** |
| **V1.59** | **2021.07.29** | **Mouse** | **好友房 平台数据统计表platform\_data\_record增加字段** |
| **V1.60** | **2021.07.30** | **XFen** | **俱乐部修改统计表 stat\_partner\_daily，统计当天代理在每个俱乐部的统计数据** |
| **V1.61** | **2021.07.30** | **XFen** | **俱乐部修改统计表 stat\_partner\_daily, 增加字段 devoteProfit teamDevoteProfit对上级贡献** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| **V1.62** | **2021.08.02** | **XFen** | **修改game\_kind 游戏表，增加clubEnableAndroid 俱乐部是否启用机器人** |
| **V1.63** | **2021.08.02** | **XFen** | **修改game\_kind 游戏表，增加clubTableCount 俱乐部桌子数量** |
| **V1.64** | **2021.08.05** | **XFen** | **修改game\_user 游戏表，**  **增加**totalOnlineClubGameTime玩家总俱乐部游戏时长(以秒为单位)  clubAllBet 玩家俱乐部总压注量  clubValidBet 玩家俱乐部总有效压码量  clubRevenue 玩家俱乐部总税收金额  clubWinScore 玩家俱乐部输赢总分数 |
| **V1.65** | **2021.08.06** | **XFen** | **修改system\_config表**  **增加**"APPLY\_CLUB\_QQ" **:** "12345678"**,** 字段，玩家申请俱乐部QQ |
| **V1.66** | **2021.08.19** | **XFen** | **platform\_data\_record 统计表增加字段** |
| **V1.67** | **2021.09.02** | **XFen** | **club 增加三个字段**  enableAndroid  minAndroidTable  maxAndroidTable |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| **V1.68** | **2021.09.03** | **XFen** | **room\_card\_change**  **anotherUserId 修改为 anotherInfo**  **功能见说明** |
| **V1.69** | **2021.09.03** | **Mouse** | **俱乐部和好友房间统计表platform\_data\_record增加字段totalPlayerCount** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| **俱乐部二次需求** | | | |
| **V1.70** | **2021.09.07** | **XFen** | **game\_user 表增加 openId微信openId**  **headImgUrl 微信图像或上传图像**  **微信昵共用nickName** |
| **V1.71** | **2021.09.11** | **Mouse** | **俱乐部表 my\_clubs 增加 字段totalRevenue。** |
| **V1.72** | **2021.09.13** | **XFen** | **game\_kind增加clubApplyBankerScore**  **clubBankerMinScore** |
| **V1.73** | **2021.09.20** | **XFen** | **俱乐部 club 表增加 globalMatch 字段**   1. **不全局匹配 1-全局匹配**   **club表要增加一条1000的全局俱乐部记录** |
| **V1.74** | **2021.09.21** | **XFen** | **俱乐部 club 表增加 clubIconUrl字段，俱乐部定制logo地址** |
| **V1.75** | **2021.09.25** | **XFen** | **game\_kind 表增加**  **minAndroidCount 每桌机器人最少数量**  **maxAndroidCount每桌机器人最多数量**  **maxAndroidBankerCount 最小上庄排队机器人数量(百人场用)**  **maxAndroidBankerCount最大上庄排队机器人数量(百人场用)** |
|  |  |  |  |
| **V1.76** | **2021.09.27** | **Mouse** | **俱乐部表my\_clubs增加统计字段totalAgentRevenue**  **俱乐部表promoter\_main增加统计字段thisWeek.newAgentRevenue，thisWeek.newTeamAgentRevenue**  **俱乐部表promoter\_detail增加统计字段thisWeek.newAgentRevenue，thisWeek.newTeamAgentRevenue**  **俱乐部表stat\_promoter\_daily增加统计字段agentRevenue，teamAgentRevenue**  **俱乐部表stat\_partner\_daily增加统计字段agentRevenue，teamAgentRevenue**  **俱乐部表stat\_member\_daily增加统计字段agentRevenue**  **俱乐部表platform\_data\_record增加统计字段agentRevenue** |
| **V1.77** | **2021.09.28** | **XFen** | **视图my\_clubs\_member\_view 增加agentRevenue字段**  **视图 my\_clubs\_partner\_view 修改profit 字段为m yProfit，修改thisWeekNewRevenue为thisWeekNewAgentRevenue, 修改 thisWeekNewTeamRevenue 为 thisWeekNewTeamAgentRevenue**  **增加 curRate，agentRevenue, teamAgentRevenue** |
| **V1.78** | **2021.09.28** | **XFen** | **删除 android\_address表 增加android\_nickname\_address** |
| **V1.79** | **2021.10.05** | **Mouse** | **俱乐部表 stat\_promoter\_daily、stat\_partner\_daily 增加自己税收统计字段 mySelfRevenue、mySelfAgentRevenue**  **俱乐部表 promoter\_main、promoter\_detail 增加自己税收统计字段 thisWeek.newMySelfRevenue、thisWeek.newMySelfAgentRevenue** |
| **V1.80** | **2021.10.11** | **XFen** | **俱乐部 增加奖励订单表 reward\_order** |
| **V1.81** | **2021.10.14** | **XFen** | **System\_config 增加 APPLY\_CLUB\_WECHAT** |
| **V1.82** | **2021.10.27** | **XFen** | **俱乐部 club 表去掉 memberNum 俱乐部人数字段**  **增加 realMemberNum 俱乐部真实人数**  **showMemberNum 俱乐部显示的人数** |
|  |  |  |  |
| **V1.83** | **2021.10.28** | **Mouse** | **俱乐部 platform\_data\_record表去掉 增加 clubId 字段** |
| **V1.84** | **2021.10.29** | **Mouse** | **俱乐部stat\_partner\_daily 和 stat\_promoter\_daily 表增加字段 regMemberPeople** |
| **V1.85** | **2021.10.29** | **Mouse** | **promoter\_main表，删除myPlayerCount字段， 增加myPlayerMemberCount和myPlayerTotalCount字段。** |
| **V1.86** | **2021.10.29** | **Mouse** | **promoter\_detail表，删除myPlayerCount字段， 增加myPlayerMemberCount和myPlayerTotalCount字段。** |
|  |  |  |  |
| **V1.87** | **2021.10.29** | **Mouse** | **金币场 promoter表， 增加myPlayerTotalCount字段** |
| **V1.88** | **2021.11.03** | **XFen** | **my\_clubs 增加 directParent 直属上级** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| **V1.89** | **2021.11.19** | **Mouse** | **金币场平台概况统计表 platform\_data\_record 增加玩家目前总房卡数量字段 totalRoomCard 和玩家目前总奖励金额字段 totalRewardScore totalClubRewardScore** |
| **V1.90** | **2021.11.20** | **XFen** | **金币场 game\_user表增加**  **WW 旺旺号**  **QQ QQ号**  **Wechat 微信号**  **rewardScore 奖励积分**  **clubRewardScore 俱乐部奖励积分** |
|  |  |  |  |
| **V1.91** | **2021.11.26** | **Mouse** | **俱乐部平台统计表 platform\_data\_record 增加**  **promoterScore Int64 代理可提取总金币** |
| **V1.92** | **2021.11.23** | **Mouse** | **金币场平台统计表 platform\_data\_record 增加 字段**  **totalClubPromoterScore：俱乐部代理可提取总金币**  **totalClubPromoterExchange：俱乐部代理已提取总金币**  **totalClubPromoterCount：俱乐部代理总数量** |
| **V1.93** | **2021.11.24** | **Mouse** | **俱乐部平台数据统计表platform\_data\_record增加 当日奖励金额 统计字段 rewardScore platformProfit** |
| **V1.94** | **2021.11.24** | **Mouse** | **金币场平台数据统计表 platform\_data\_record 增加字段 todayClubRewardScore** |
| **V1.95** | **2021.11.26** | **XFen** | **俱乐部 club表 增加 俱乐部开通的游戏数组字段**  **games**  **gameId 开通的游戏Id**  **enableAndroid 是否开启机器人** |
| **V1.96** | **2021.11.30** | **XFen** | **game\_user 表增加**  **reason 冻结/解冻原因** |
| **V1.99** | **2021.12.02** | **Mouse** | **俱乐部代理统计表 GAME\_CLUB.stat\_promoter\_daily 增加字段：**  **totalTeamFlowAmount：团队总流水**  **totalTeamValidFlowAmount：团队有效总流水**  **totalTeamGameWinScore：团队总平台游戏输赢**  **totalTeamRevenue：团队总税收**  **totalTeamProfit：团队累计总收益(团队分成)**  **totalMyTeamProfit：我的累计收益(团队分成-下一级合伙人分成)** |
| **V1.100** | **2021.12.04** | **Mouse** | **俱乐部，表 GAME\_CLUB.platform\_data\_record 增加以下统计字段**  **totalPlatformProfit：系统总盈亏** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| **V1.101** | **2021.12.09** | **XFen** | **exchange\_order 兑换订单表 增加**  **usdtType 虚拟钱币类型 1-ERC20 2-TRC20** |
|  |  |  |  |
| **V1.103** | **2021.12.14** | **Mouse** | **俱乐部 平台数据统计表 platform\_data\_record 增加字段**  **totalPlatformWinScore：总平台输赢**  **totalAgentRevenue：总代理税收**  **totalRevenue：总税收**  **totalAllBet：总所有投注**  **totalValidBet：总有效投注** |
| **V1.104** | **2021.12.14** | **Mouse** | **俱乐部 平台数据统计表 stat\_promoter\_daily 增加字段**  **teamRegPromoterNum：团队今天注册代理数**  **teamActiveRegPromoterNum：团队今天注册有效代理数**  **TotalTeamRegPromoterNum：团队总注册代理数**  **TotalTeamActiveRegPromoterNum：团队总注册有效代理数**    **俱乐部 平台数据统计表 stat\_partner\_daily 增加字段**  **teamRegPromoterNum：团队今天注册代理数**  **teamActiveRegPromoterNum：团队今天注册有效代理数** |
| **V1.106** | **2021.12.16** | **Mouse** | **俱乐部 平台数据统计表 stat\_promoter\_daily 增加字段**  **totalMyProfit：直属总收益** |
| **V1.107** | **2021.12.17** | **Mouse** | **以前，为了后台方便，只从一个表里面获取数据，所以部分俱乐部的平台数据放到了金币场平台统计表里面，显得很混乱，现在分开来。**  **金币场 平台数据统计表 GAMA\_MAIN.platform\_data\_record 删除字段**  **totalClubRewardScore**  **todayClubRewardScore**  **totalClubPromoterScore**  **totalClubPromoterExchange**  **totalClubPromoterCount**  **todayClubPromoterScore**  **俱乐部 平台数据统计表 GAMA\_CLUB.platform\_data\_record 增加字段**  **totalRewardScore：玩家目前俱乐部总奖励金**  **totalPromoterScore：俱乐部代理可提取总金币**  **totalPromoterExchange：俱乐部代理已提取总金币**  **totalPromoterCount：俱乐部代理总数量** |
|  |  |  |  |
| **V1.109** | **2021.12.18** | **XFen** | **金币场-增加Android打包序号和代理Id 映射表**  **promoter\_package //推广 代理与包名映射表** |
| **V1.110** | **2021.12.18** | **Mouse** | **俱乐部 平台数据统计表 GAMA\_CLUB.platform\_data\_record 增加字段**  **totalGamePlayerCount：总游戏人数(累计到现在)** |
| **V1.112** | **2021.12.22** | **Mouse** | **俱乐部 平台数据统计表 stat\_partner\_daily 和 stat\_promoter\_daily 增加字段**  **regPromoterPeople：直属今天注册代理人数** |
|  |  |  |  |

**一：GAME\_CONFIG 配置数据库**

**1：android\_nickname\_address //机器人显示地址**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| **nickname** | **array** |  |  |  |  |
| **address** | **array** |  |  |  | 中国城市 |
|  |  |  |  |  |  |

**2：android\_user //机器人**

**索引：roomId1**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| userId | Int64 | 用户ID |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| ~~nickName~~ | ~~string~~ | ~~用户昵称~~ |  |  |  |
| ~~headId~~ | ~~Int32~~ | ~~头像index~~ |  |  |  |
| ~~headboxId~~ | ~~Int32~~ | ~~头像框index~~ |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| roomId | Int32 | 房间Id | 是 | 否 | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| ~~enterTime~~ | ~~time~~ | ~~机器人进入时间段~~ |  |  |  |
| ~~leaveTime~~ | ~~time~~ | ~~机器人进入时间段~~ |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| takeMinScore | Int64 | 最小携带金币 |  |  |  |
| takeMaxScore | Int64 | 最大携带金币 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| ~~location~~ | ~~string~~ | ~~机器人随机位置~~ |  |  |  |
| status | Int32 | 是否有效机器人 |  |  | 1. 无效 2. 有效 |
| ~~active~~ | ~~Int32~~ | ~~当前正在使用~~ |  |  | 1. ~~当前没有使用~~ 2. ~~当前正在使用~~ |

**3：counters //计数序号**

**索引：name1**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| name | string | 计数字段名 | 是 | 是 | 单独索引 |
| seq | Int64 | 当前序号 |  |  |  |

**4：exchange\_service //兑换服务**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| exchangeServiceId | Int32 | 兑换服务ID | 是 | 是 |  |
| exchangeProviderId | Int32 | 兑换服务提供商 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| M\_IDX | string | 服务参数1 |  |  |  |
| M\_KEY | string | 服务参数2 |  |  |  |
| M\_URL | string | 服务参数3 |  |  |  |
| N\_URL | string | 服务参数4 |  |  |  |
| S\_URL | string | 服务参数5 |  |  |  |
| Y\_URL | string | 服务参数6 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| controllerName | string | 服务提供商名称 |  |  | 云众支付宝兑换  云众银行卡兑换 |
| allRate | Int32 | 兑换税率 |  |  | 25‰  (千分比) |
| minRate | Int32 | 兑换最小税率 |  |  | 10‰  (千分比) |
| exchangeType | Int32 | 兑换类型 |  |  | 1. 支付宝兑换 2. 银行卡兑换 |
| status | Int32 | 是否启用 |  |  | 1. 不启用 2. 启用 |

**5：game\_channel //游戏渠道商**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| id | Int32 | 渠道ID | 是 | 是 | 单独索引 |
| name | string | 渠道名称 |  |  |  |
| agentId | Int64 | 总代ID |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| webURL | string | 网站网址 |  |  |  |
| QRCodeURL | string | 二维码网址 |  |  |  |
| downloadURL | string | 下载页网址 |  |  |  |
| updateUrlId | string | 更新网址 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| status | Int32 | 是否启用 |  |  | 1. 不启用 2. 启用 |
| createTime | datetime | 创建时间 |  |  |  |

**6：game\_kind 游戏类型 索引：rooms.roomId1**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** |  |
| \_id | object |  | 单独索引 |
| gameId | int32 | 游戏ID | 单独索引 索引 唯一 |
| gameName | string | 游戏名称 |  |
| sort | int32 | 排序0 1 2 3 4 |  |
| serviceName | string | 动态库名称 |  |
| revenueRatio | int32 | 游戏税率 | 50‰(千分比) |
| type | int32 | 0-百人场 1-对战类 |  |
| isHot | int32 | 0 -正常 1-火爆 2-新 |  |
| status | int32 | -1:关停 0:暂未开放 1：正常开启 2：敬请期待 |  |
| rooms | array | 房间数组 |  |
|  |  |  |  |
|  | roomId | int32 | 房间ID 单独索引 索引唯一 |
|  | roomName | string | 房间名称 |
|  | tableCount | int32 | 桌子数 |
|  | clubTableCount | int32 | 俱乐部桌子数 |
|  | floorScore | int64 | 底注 |
|  | ceilScore | int64 | 顶注 |
|  | minPlayerNum | int32 | 最小玩家数量 |
|  | maxPlayerNum | int32 | 最大玩家数量 |
|  | enterMinScore | int64 | 进入最小分 |
|  | enterMaxScore | int64 | 进入最大分 |
|  | broadcastScore | int64 | 得分广播分值 |
|  | enableAndroid | int32 | 是否开启机器人   1. 不开机器人 2. 开启机器人 |
|  | clubEnableAndroid | Int32 | 俱乐部是否开启机器人  0-不开机器人  1-开启机器人 |
|  |  |  |  |
|  | minAndroidCount | Int32 | 每桌机器人最少数量(百人场用) |
|  | maxAndroidCount  androidCount | int32 | 每桌机器人数量 |
|  | androidMaxUserCount | int32 | 所有玩家大于这个数机器人不上桌 |
|  |  |  |  |
|  | totalStock | int64 | 系统总库存 |
|  | totalStockLowerLimit | int64 | 系统库存下限 |
|  | totalStockHighLimit | int64 | 系统库存上限 |
|  |  |  |  |
|  | **enableUserBanker** | bool | **玩家是否可以做庄**  **true:玩家可以上庄**  **false:玩家不能上庄** |
|  | **bankerMaxTimes** | int32 | **上庄最大局数** |
|  | **minAndroidBankerCount** | **int32** | **最小上庄排队机器人数量** |
|  | **maxAndroidBankerCount** | **int32** | **最大上庄排队机器人数量** |
|  | **applyBankerScore** | **int64** | **上庄要求最少金币** |
|  | **bankerMinScore** | int64 | **庄最少金币数，当庄小于bankerMinScore时自动下庄** |
|  |  |  |  |
|  | **clubEnableUserBanker** | **bool** | **俱乐部玩家是否可以做庄**  **true:玩家可以上庄**  **false:玩家不能上庄** |
|  | **clubBankerMaxTimes** | **int32** | **上庄最大局数** |
|  | **clubApplyBankerScore** | **int64** | **俱乐部上庄要求最少金币** |
|  | **clubBankerMinScore** | **int64** | **俱乐部庄最少金币数，当庄小于bankerMinScore时自动下庄** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  | systemKillAllRatio | int32 | 系统通杀比率(千分比) |
|  | systemReduceRatio | int32 | 系统衰减率 |
|  | changeCardRatio | int32 | 换牌概率 |
|  |  |  |  |
|  | maxJettonScore | int64 | 最大下注(单用户最大下注) |
|  | jettons | array | 下注筹码 |
|  |  |  |  |
|  | status | int32 | -1:关停 0:暂未开放 1：正常开启 2：敬请期待 |

**7：recharge\_provider //充值服务提供商**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| rechargeProviderId | Int32 | 充值服务提供商ID | 是 | 是 | 单独索引 |
| rechargeProviderName | string | 充值服务提供商名称 |  |  |  |
| type | Int32 | 类型 |  |  | 1.支付 2.代付 |
|  |  |  |  |  |  |
| ~~rate~~ | ~~Int32~~ | ~~充值税率~~ |  |  | ~~38‰(千分比)~~ |
|  |  |  |  |  |  |
| status | Int32 | 是否启用 |  |  | 1. 不启用   1-启用 |

**8：recharge\_type //充值类型**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| rechargeTyperId | Int32 | 充值类型ID | 是 | 是 | 单独索引 |
| rechargeTypeName | string | 充值类型名称 |  |  |  |
| rechargeMoney | Int64 array | 充值金额数组 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| minMoneyLimit | Int64 | 最小充值金额 |  |  |  |
| maxMoneyLimit | Int64 | 最大充值金额 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| sortId | Int32 |  |  |  |  |
| inputSw | Int32 | 是否开户输入金额 |  |  | 1. 不能输入金额 2. 可以输入金额 |
|  |  |  |  |  |  |
| status | Int32 | 是否启用 |  |  | 0-不启用  1-启用 |

**9：recharge\_service //充值服务**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| rechargeServiceId | Int32 | **充值服务ID** | 是 | 是 | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| rechargeProviderId | Int32 | 充值提供商ID |  |  |  |
| rechargeProviderName | string | 充值提供商名称 |  |  |  |
| rechargeTyperId | Int32 | 充值类型ID |  |  |  |
| rechargeTypeName | string | 充值类型名称 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| rechargeMoneyBtn | string | 充值金额数组 |  |  | [5000,10000,15000,20000] |
| inputSw | Int32 | 是否开户输入金额 |  |  | 1. 不能输入金额 2. 可以输入金额 |
|  |  |  |  |  |  |
| M\_FUN | string | 充值参数1 |  |  |  |
| M\_URL | string | 充值参数2 |  |  |  |
| S\_URL | string | 充值参数3 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| M\_IDX | string | 充值参数4 |  |  |  |
| M\_KEY | string | 充值参数5 |  |  |  |
| M\_NUM | string | 充值参数6 |  |  |  |
| R\_URL | string | 充值参数7 |  |  |  |
| N\_URL | string | 充值参数8 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| rate | Int32 | 充值税率 |  |  | 28‰(千分比) |
| ~~reward~~ | ~~Int32~~ | ~~充值奖励~~ |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| hot | Int32 | 火热推荐 |  |  | 1-推荐 |
| sortId | Int32 | 排序 |  |  |  |
| status | Int32 | 是否启用 |  |  | 0-不启用  1-启用 |

**10：serverlst\_ha\_list //HA服务器配置**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| haListId | Int32 | HA ID | 是 | 是 | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| lineLevel | Int32 | 线路Level | 是 | **否** | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| ip | string | HA IP地址 |  |  |  |
| port | Int32 | HA Port |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| status | Int32 | 是否启用此HA |  |  | 1. 不启用 2. 启用 |
| remark | string | 备注 |  |  |  |

**11：sms\_config //短信配置**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否Key** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| configId | string | 短信配置ID | 是 | 是 | 单独索引 |
| name | string | 短信提供商名称 |  |  |  |
| address | string | 短信通道 地址 |  |  |  |
| content | string | 短信内容 |  |  |  |
| isJson | Boolean | 是否是json格式提交 |  |  |  |
| weights | Int32 | 权重 |  |  |  |
| status | boolean | 是否启用此短信通道 |  |  |  |
| createTime | datetime | 创建时间 |  |  | 修改 |

**12：system\_config系统配置**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  |  |
|  |  |  |  |
| **register\_reward\_score** | **Int64** | **注册送金币** | 3(300分) |
| **bind\_mobile\_reward\_score** | **Int64** | **绑定手机送金币** | 3(300分) |
|  |  |  |  |
| **open\_apple\_pay** | **Int32** | **是否开启苹果充值** | 0 |
|  |  |  |  |
| **ip\_max\_register\_count** | **Int32** | **同一个IP注册数量限制** | 5 |
|  |  |  |  |
| **exchange\_times\_one\_day** | **Int32** | **每天兑换次数** | 20次 |
| **exchange\_min\_money\_one\_times** | **Int64** | **银行卡每次兑换最小金额** | 100(10000分) |
| **exchange\_max\_money\_one\_times** | **Int64** | **银行卡每次兑换最大金额** | 5000(500000分) |
| **exchange\_min\_money\_one\_times\_alipay** | **Int64** | **支付宝每次兑换最小金额** |  |
| **exchange\_max\_money\_one\_times\_alipay** | **Int64** | **支付宝每次兑换最大金额** |  |
| **exchange\_min\_money\_one\_times\_usdt** | **Int64** | **USDT每次兑换最大金额** |  |
| **exchange\_max\_money\_one\_times\_usdt** | **Int64** | **USDT每次兑换最大金额** |  |
|  |  |  |  |
| **exchange\_min\_left\_money** | **Int64** | **账户最小留存金币** |  |
|  |  |  |  |
| **exchange\_interval** | **Int32** | **两次提交兑换订单的最小时间间隔(分钟)** |  |
|  |  |  |  |
| **exchange\_fee** | **Int32** | **兑换税率** | 20(20‰(千分比) 目前只有USDT收手续费 |
|  |  |  |  |
| **enable\_recharge** | **Int32** | **是否可以充值** |  |
| **enable\_exchange** | **Int32** | **是否可以兑换** |  |
|  |  |  |  |
| **promoter\_auto\_exchange** | **Int32** | **代理兑换是否自动** |  |
|  |  |  |  |
| **anti-emulator** | **Int32** | 1. **允许模拟器登录注册，送分** 2. **允许模拟器登录注册，但不送分** 3. **不允许模拟器登录和注册** | 2 |
|  |  |  |  |
| **bind\_mobile\_serial** | **Int32** | 1. **不绑定手机串号** 2. **绑定手机串号** | 是否禁用硬件绑定,禁用后每次安装都注册新的账号. |
|  |  |  |  |
| **one\_round\_card\_num** |  | **25** |  |
| **fifteen\_minutes\_card\_num** |  | **350** |  |
| **five\_minutes\_card\_num** |  | **200** |  |
|  |  |  |  |
| **vips** | array | **各个VIP级别及充值金额** | level:1 value:3000  level:2 value:50000  level:3 value:300000  level:4 value:1000000  level:5 value:3000000  level:6 value:7000000 |
|  |  |  |  |
| **level\_pass** | “1” | **String** | Aes1 |
|  | “2” | **String** | Aes2 |
|  | “3” | **String** | Aes3 |
|  | “4” | **String** | Aes4 |
|  | “5” | **String** | Aes5 |
|  | “6” | **String** | Aes6 |
|  | “0” | **String** | Aes0 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| OFFICIAL\_WEBSITE | string | **官网地址** |  |
|  |  |  |  |
| USDT\_RATE\_URL | string | **USDT汇率接口地址** |  |
| CRAETE\_PROMOTER\_URL | string | **生成代理接口地址** |  |
| REFRESH\_PROMOTER\_URL | string | **刷新代理接口地址** |  |
|  |  |  |  |
| **APPLY\_CLUB\_WECHAT** | **String** | **俱乐部申请微信** |  |
| **APPLY\_CLUB\_QQ** | **String** | **俱乐部申请QQ** |  |
| **APPLY\_CLUB\_WW** | **String** | **俱乐部申请 旺旺** |  |
| **WW\_DOWNLOAD\_URL** | **string** | **旺旺下载地址** |  |
|  |  |  |  |

**13：block\_user //黑名单配置表**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否Key** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| userId | array | 玩家ID黑名单 |  |  |  |
| ip | array | ip地址黑名单 |  |  |  |

**二：GAME\_MAIN主数据库**

**1：counters //计数序号 索引：name\_1**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| name | string | 计数字段名 | 是 | 是 | 单独索引 |
| seq | Int64 | 当前序号 |  |  |  |

**2：email 邮件表 索引：(userId\_1) cmd\_pull\_mail\_list**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| Id | Int64 | 邮件唯一编号(新增) | 是 | 是 | 单独索引 |
| userId | Int64 | 用户ID | 是 | 否 | 单独索引 |
| title | string | 邮件标题 |  |  |  |
| content | string | 邮件内容 |  |  |  |
| rewardScore | Int64 | 邮件附件金币 |  |  |  |
| mailDelType | Int32 | 邮件删除类型(1:表示阅后即毁, 2:普通邮件) |  |  |  |
| mailType | Int32 | 邮件类型(1:普通邮件, 2:道具邮件) |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| ~~adminId~~ | ~~Int32~~ | ~~发送者Id~~ |  |  |  |
| senderName | string | 邮件发送人 |  |  |  |
| sendTime | datetime | 发送时间 |  |  |  |
| expireTime | datetime | 过期时间 |  |  |  |
| receiveTime | datetime | 接收时间 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| status | Int32 | 邮件状态(0:表示未读, 1:表示已读, 2:登录弹框) |  |  |  |

**3：public\_notice 公告**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| \_id | Object |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| Id | Int32 | 公告唯一编号 | 是 | 是 | 单独索引 |
| sortId | Int32 | 公告排序ID | 是 | 否 | 单独索引 |
| title | string | 公告标题 |  |  |  |
| content | string | 公告内容 |  |  |  |
| type | Int32 | 是否是弹窗公告 |  |  | 1. 普通 2. 弹窗 |
| status | Int32 | 状态 |  |  | 1. 无效 2. 有效 3. 过期 |
| startTime | datetime | 起始时间 |  |  |  |
| expireTime | datetime | 过期时间 |  |  |  |

**4：pop\_show\_public\_notice 强制弹窗公告表**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| \_id | Object |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| Id | Int32 | 强制弹窗公告唯一编号 | 是 | 是 | 单独索引 |
| title | string | 强制弹窗公告标题 |  |  |  |
| content | string | 强制弹窗公告内容 |  |  |  |
| createTime | datetime | 强制弹窗公告生成时间 |  |  |  |

**5：exchange\_blockInfo 兑换黑名单表**

**索引：userId1 bankCardNum1 alipayAccount1 CheckExchangeBlackList**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| Id | Int64 | ID | 是 | 是 | 单独索引 |
| userId | Int64 | 用户ID |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| bankCardNum | string | 银行卡号 |  |  |  |
| bankCardName | string | 银行卡姓名 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| alipayAccount | string | 支付宝账号 |  |  |  |
| alipayName | string | 支付宝姓名 |  |  |  |

**6：exchange\_reject\_reason兑换拒绝原因列表**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| rejectId | Int64 | ID | 是 | 是 | 单独索引 |
| title | string | 拒绝标题 |  |  |  |
| reason | string | 拒绝原因 |  |  |  |

**7：exchange\_order 兑换订单列表 (索引要增加，看后台需求)**

**索引：(userId\_1\_createTime\_-1)cmd\_exchange\_score\_to\_rmb**

**(userId\_1\_\_id\_-1)cmd\_get\_exchange\_score\_to\_rmb\_record**

**exchange\_order finishTime-1 reloadTodayExchange**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| orderId | string | 兑换订单ID | 是 | 是 | 单独索引 |
| userId | Int64 | 用户ID |  |  |  |
| promoterId | Int64 | 代理ID |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| exchangeServiceId | Int32 | 兑换服务ID |  |  |  |
| exchangeProviderId | Int32 | 兑换渠道商ID |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| requestMoney | Int64 | 兑换金额 |  |  |  |
| payMoney | Int64 | 实际支付金额 |  |  |  |
| usdtRate | int64 | USDT实时汇率 |  |  |  |
| usdt | Int64 | 兑换的实际USDT数量 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| tax | Int64 | 兑换手续费 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| beforeScore | Int64 | 兑换前金币 |  |  |  |
| afterScore | Int64 | 兑换后金币 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| withdrawType | Int32 | 兑换类型 |  |  | 打款方式 2.支付宝 3.网银 4.USDT 5.转余额 |
|  |  |  |  |  |  |
| bankCardNum | String | 银行卡账号 |  |  |  |
| bankCardName | String | 银行卡姓名 |  |  |  |
| alipayAccount | String | 支付宝账号 |  |  |  |
| alipayName | String | 支付宝姓名 |  |  |  |
| usdtAddress | String | USDT地址 |  |  |  |
| usdtType | Int32 | USDT类型 |  |  | 虚拟钱币类型 1-ERC20 2-TRC20 |
|  |  |  |  |  |  |
| auditId | string | 审核人id |  |  |  |
| auditName | string | 审核人名称 |  |  |  |
| auditAccount | string | 审核帐号 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| sp | Int32 | 兑换渠道商ID |  |  | 第三方支付合作商ID  1-线下 2-线上 |
| spOrderId | String | 兑换渠道商订单ID |  |  |  |
| spRemark | String | 兑换渠道商备注 |  |  |  |
| ip | string | 客户端IP |  |  |  |
| callInfo | string | 回调信息 |  |  | 回调信息 |
| cashUp | Int32 | 兑换类型 |  |  | 结算类型：  1、玩家兑换 2、全民代理兑换，3、全民代理转账 4、全民代理兑换转入可充值金额 5、地推代理兑换  6：地推代理转账  7、地推代理转入可充值金额 |
|  |  |  |  |  |  |
| reason | string | 拒绝原因 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| createTime | Datetime | 订单生成时间 |  |  |  |
| applyTime | Datetime | 订单审核时间 |  |  |  |
| finishTime | Datetime | 订单完成时间 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| remark | string | 备注 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| status | Int32 | 兑换订单状态 |  |  | 状态：  自动审核(4),  人工审核(6),  审核中(8),  已驳回(9),  待审核(10),  兑换失败(15),  兑换中(17),  兑换成功(18),  已拒绝(20),  退款成功(24),  退款中(25),  退款失败(26),  取消订单(30) |
|  |  |  |  |  |  |

**8：game\_user 玩家用户表(要增加索引)**

**索引：userId\_1登录 mobile\_1登录 regInfo.mobileSerial\_1注册 regInfo.ip\_1注册 alipay.alipayAccount\_1绑支付宝 bank.bankCardNum\_1绑银行卡 usdt.address\_1绑USDT**

**promoterId1\_\_id-1 GetPromotionActivity**

**game\_user regInfo.time-1 reloadToday**

**game\_user lastLogin.time-1 reloadToday**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| userId | Int64 | 用户ID | 是 | 是 | 单独索引 |
| openId | String | 微信openId | 是 | 是 | 单独索引 |
| nickName | string | 昵称(内容同userId) |  |  | 备用 |
| trueName | string | 真实姓名 |  |  |  |
| password | string | 密码md5 |  |  |  |
| salt | string | 随机生成密码md5值 |  |  |  |
| mobile | string | 手机号码 | 是 | 否(有多个空) | 单独索引 |
| headId | Int32 | 头像ID |  |  |  |
| headboxId | Int32 | 头像外框ID |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| headImgUrl | string | 图像地址 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| gender | Int32 | 性别: 0.未知 1.男 2.女 |  |  |  |
| vip | Int32 | VIP等级 |  |  | 0，1，2，3，4，5，6 |
|  |  |  |  |  |  |
| platformId | Int32 | 平台ID |  |  |  |
| channelId | Int32 | 渠道ID |  |  |  |
| promoterId | Int64 | 代理ID |  |  |  |
| guideTag | Int32 | 新手引导 |  |  | 0-需要引导  1-不需要引导 |
|  |  |  |  |  |  |
| aliPay | alipayAccount | String | 支付宝帐号 |  |  |
| alipayName | string | 支付宝姓名 |  |  |
| bank | bankCardNum | String | 银行卡号 |  |  |
| bankCardName | string | 银行卡姓名 |  |  |
| bankName | string | 银行名称 |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| usdt | address | String | usdt地址 |  |  |
| type | Int32 | usdt类型 |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| regInfo | time | date | 注册时间 |  |  |
| ip | string | 注册IP | 不唯一 | 单独索引 |
| mobileSerial | string | 注册机器码 | 唯一 | 单独索引 |
| mobileType | string | 注册手机类型(详细信息) |  |  |
| osType | Int32 | 注册机型(1:ios,2:android,3:win32) |  |  |
| lastLogin | time | date | 上次登录时间 |  |  |
| ip | string | 上次登录IP |  |  |
| mobileSerial | string | 上次登录机器码 |  |  |
| mobileType | string | 上次登录手机类型详细信息 |  |  |
| osType |  | 机型(1:ios,2:android,3:win32) |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| WW | String | 旺旺号 |  |  |  |
| Wechat | String | 微信号 |  |  |  |
| QQ | String | QQ号 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| gotRewardActivityIds | 数组 | 已获得奖励的活动id |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| lastGameTime | date | 最后一次游戏时间 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| superAccount | Int32 | 0-普通　1-超级账号 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| loginCount | Int32 | 登录次数 |  |  |  |
| activeDays | Int32 | 玩家活跃天数 |  |  |  |
| keepLoginDays | Int32 | 连续登录天数 |  |  |  |
| gameCount | Int32 | 参加游戏盘数 |  |  |  |
| friendGameCount | Int32 | 参加好友房游戏盘数 |  |  |  |
| clubGameCount | Int32 | 参加俱乐部游戏盘数 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| ~~onlineLogin~~ | ~~Int32~~ | ~~0大厅未在线~~  ~~1大厅在线~~ |  |  |  |
| ~~onlineGame~~ | ~~Int32~~ | ~~0游戏未在线，roomId:在哪个游戏中~~ |  |  |  |
| totalOnlineLoginTime | Int32 | 总在线时长(以秒为单位) |  |  |  |
| totalOnlineGameTime | Int32 | 金币场总游戏时长(以秒为单位) |  |  |  |
| totalOnlineFriendGameTime | Int32 | 总好友房游戏时长(以秒为单位) |  |  |  |
| totalOnlineClubGameTime | Int32 | 总俱乐部游戏时长(以秒为单位) |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| rechargeAmount | Int64 | 玩家总充值 |  |  |  |
| rechargeTimes | Int32 | 充值次数 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| exchangeAmount | Int64 | 总兑换金额 |  |  |  |
| exchangeTimes | Int32 | 兑换次数 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| rechargeRoomCard | Int64 | 总金币购买房卡数量 |  |  |  |
| transferRoomCardIN | Int64 | 总转入房卡数量 |  |  |  |
| transferRoomCardOUT | Int64 | 总转出房卡数量 |  |  |  |
| consumeRoomCard | Int64 | 总开房消耗房卡数量 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| allBet | Int64 | 金币场总压注量 |  |  |  |
| validBet | Int64 | 金币场总有效压码量 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| revenue | Int64 | 金币场总税收金额 |  |  |  |
| winScore | Int64 | 金币场玩家输赢总分数 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| clubAllBet | Int64 | 俱乐部总压注量 |  |  |  |
| clubValidBet | Int64 | 俱乐部总有效压码量 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| clubRevenue | Int64 | 俱乐部总税收金额 |  |  |  |
| clubWinScore | Int64 | 俱乐部玩家输赢总分数 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| score | Int64 | 玩家积分 |  |  |  |
| bankScore | Int64 | 银行积分 |  |  |  |
| roomCard | Int64 | 房卡数量(真实数量\*100) |  |  |  |
| **rewardScore** | **Int64** | **奖励积分** |  |  |  |
| **clubRewardScore** | **Int64** | **俱乐部奖励积分** |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| status | Int32 | 状态：0.冻结 1.启用 2.删除 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| **reason** | **string** | **冻结/解冻原因** |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

**9：login\_log玩家登录日志**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| userId | Int64 | 用户ID | 是 | 否 | 单独索引 |
| loginIP | string | 登录IP |  |  |  |
| address | string | 用户地址 |  |  |  |
| code | Int32 | 登录错误码 |  |  |  |
| loginTime | datetime | 登录时间 |  |  |  |

**10：logout\_log玩家登出日志**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否Key** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| userId | Int64 | 用户ID | 是 | 否 | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| loginTime | datetime | 登录时间 |  |  |  |
| logoutTime | datetime | 登出时间 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| playSeconds | Int32 | 在线时长 |  |  |  |

**11：game\_log 游戏日志**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| Id | Int64 | Id | 是 | 是 | 单独索引 |
| gameInfoId | string | 游戏局唯一标志 | 是 | **否** | 单独索引 |
| userId | Int64 | 用户ID |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| gameId | int32 | 游戏ID |  |  |  |
| roomId | int32 | 房间ID |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| winScore | Int64 | 输赢金币 |  |  |  |
| revenue | Int64 | 税收 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| createTime | datetime | 时间 |  |  |  |

**12：login\_game\_record 玩家登录登出信息（新增字段）**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否Key** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| Id | Int64 | Id（新增） | 是 | 是 | 单独索引 |
| userId | Int64 | 用户ID | 是 | 否 | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| type | Int32 | 登录类型 |  |  | 1. 登入大厅 2. 进入游戏 3. 登出游戏 4. 退出大厅 |
| gameId | Int32 | 游戏ID |  |  |  |
| roomId | Int32 | 房间ID |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| osType | Int32 | 终端类型 |  |  |  |
| machineSerial | string | 终端序号 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| ip | String | 终端IP地址 |  |  |  |
| address | String | 终端地址 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| loginTime | datetime | 登录时间 |  |  |  |
| logoutTime | datetime | 登出时间 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| playSeconds | Int32 | 在线时长 |  |  |  |

**13：play\_record 牌局记录（新增字段 有索引要加）**

索引：userId1\_endTime-1 cmd\_get\_score\_rank\_record

userId1\_gameId1\_endTime-1 cmd\_get\_play\_record cmd\_get\_all\_play\_record

play\_record endTime-1 RankOrder::rankOrder

play\_record endTime-1 CRevenueInfo::reloadToday

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否Key** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| **roundId** | **Int64** | **记录ID(新增)** | 是 | 是 | 单独索引 |
| gameInfoId | string | 游戏局唯一标志 | 是 | 否 | 单独索引 |
| userId | Int64 | 玩家ID | 是 | 否 | 单独索引 |
| promoterId | Int64 | 代理ID |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| gameId | int32 | 游戏ID |  |  |  |
| roomId | int32 | 房间ID |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| tableId | int32 | 桌子ID |  |  |  |
| chairId | int32 | 椅子ID |  |  |  |
| isBanker | Int32 | 是否是庄家 |  |  |  |
| cardValue | string | 牌信息 |  |  |  |
| userCount | Int32 | 玩家数量 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| beforeScore | Int64 | 这一局之前分数 |  |  |  |
| cellScore | int64数组 | 区域押注 |  |  |  |
| allBet | int64 | 所有押注 |  |  |  |
| validBet | Int64 | 有效投注 |  |  |  |
| winLostScore | Int64 | 玩家输赢(含税) |  |  |  |
| winScore | int64 | 玩家输赢(不含税) |  |  |  |
| revenue | int64 | 税收 |  |  |  |
| platformWinScore | Int64 | 本场平台游戏输赢 |  |  |  |
| isAndroid | boolean | 是否是机器人 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| playTime | Int32 | 游戏时长 |  |  |  |
| startTime | datetime | 游戏开始时间 |  |  |  |
| endTime | datetime | 游戏结束时间 |  |  |  |

**14：promoter 代理表**

**索引：promoterId\_1 checkPromoterAntiEmulatorGetScore**

**//pid1[\_promoterId] cmd\_get\_my\_team**

**Promoter createTime-1 CPromoter::reloadToday**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否Key** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| **promoterId** | **Int64** | **代理ID** | 是 | 是 | 单独索引 |
| promoterName | String | 代理名称 |  |  |  |
| platformId | Int32 | 平台ID |  |  |  |
| channelId | Int32 | 渠道ID |  |  |  |
| pid | Int64 | 父代理ID |  |  |  |
| level | Int32 | 代理级别 |  |  |  |
| isAdmin | Int32 | 是否为管理员：  0：否，1：是 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| mobille | String | 代理手机号 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| withdrawLocked | Int32 | 提现锁定,支付方式锁定：0、不锁定  1、锁定 |  |  |  |
| score | Int64 | 代理可提取金币 |  |  |  |
| totalExchange | Int64 | 代理已提取总金币 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| myPlayerCount | Int32 | 直属玩家人数 |  |  | 包括直属会员和自己 |
| myPlayerTotalCount | Int32 | 直属玩家总人数 |  |  | 包括直属会员、直属代理和自己 |
| myPlayerMemberCount | Int32 | 直属会员玩家人数 |  |  | 只有直属会员和自己（不包括直属代理） |
| teamPlayerCount | Int32 | 团队人数 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| thisWeek | Int32 | newPlayerCount |  |  | 直属本周新增玩家 |
|  | Int64 | newFlowAmount |  |  | 直属本周新增流水 |
|  | Int64 | newValidFlowAmount |  |  | 直属本周新增有效流水 |
|  | Int64 | newRevenue |  |  | 直属本周新增税收 |
|  | Int64 | profit |  |  | 直属本周新增收益 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  | Int64 | mySelfFlowAmount |  |  | //自已本周流水 |
|  | Int64 | mySelfValidFlowAmount |  |  | //自已本周有效流水 |
|  | Int64 | mySelfRevenue |  |  | //自已本周税收 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  | Int32 | newTeamPlayerCount |  |  | 本周团队新增玩家 |
|  | Int64 | newTeamFlowAmount |  |  | 本周团队新增流水 |
|  | Int64 | newTeamValidFlowAmount |  |  | 本周团队新增有效流水 |
|  | Int64 | newTeamRevenue |  |  | 本周团队新增税收 |
|  | Int64 | newTeamProfit |  |  | 本周收益 |
|  |  |  |  |  |  |
| ~~lastWeek~~ | ~~Int32~~ | ~~newPlayerCount~~ |  |  |  |
|  | ~~Int64~~ | ~~newRevenue~~ |  |  |  |
|  | ~~Int32~~ | ~~newTeamPlayerCount~~ |  |  |  |
|  | ~~Int64~~ | ~~newTeamRevenue~~ |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| transferScore | Int64 | 代理收益转代理充值金币 |  |  | 此字段值不能转到提现，只能单向由代理收益转到代理充值 |
| totalTransferScore | Int64 | 总代理收益转代理充值金币 |  |  |  |
| transferWechat | string |  |  |  |  |
| BalanceLimitDay | int32 | 代理提现安全天数 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| account | String | 代理登录账号 | 是 | 是 | 单独索引 |
| password | String | 登录密码 |  |  |  |
| safe\_password | String | 结算密码 |  |  |  |
| salt | String |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| setRate | Int32 | 代理设置的分成比例  -1没有设置 |  |  | 70(百分之) |
| curRate | Int32 | 代理当前分成比例，从流水计算出来的 |  |  | 70(百分之) |
| enableMail | Boolean | 玩家注册后是否发送邮件: |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| ~~alipayAccount~~ | ~~string~~ |  |  |  |  |
| ~~alipayName~~ | ~~string~~ |  |  |  |  |
| ~~bankCardNum~~ | ~~string~~ |  |  |  |  |
| ~~bankCardName~~ | ~~String~~ |  |  |  |  |
| ~~bankAddress~~ | ~~string~~ |  |  |  |  |
| ~~bankType~~ | ~~Int32~~ |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| ~~ratio~~ | ~~Int32~~ |  |  |  |  |
| ~~modWechatDate~~ | ~~Int32~~ |  |  |  |  |
| ~~maxPeak~~ | ~~Int32~~ |  |  |  |  |
| ~~addRatio~~ | ~~Int32~~ |  |  |  |  |
| ~~startPay~~ | ~~Int32~~ |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| initScore | Int64 | 玩家初始化赠送的金币 单位：分(默认) |  |  |  |
| bindScore | Int64 | 玩家绑定手机后赠送的金币 单位：分(默认) |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| iosReg | Int32 | 苹果是否允许注册：  0-不允许  1允许 |  |  |  |
| iosLogin | Int32 | 苹果是否允许登录：  0-不允许  1允许 |  |  |  |
| iosGiveScore | Int64 | 苹果注册赠送金币数量 |  |  |  |
| iosBindScore | Int64 | 苹果绑定赠送金币数量 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| androidReg | Int64 | 安卓是否允许注册：  0-不允许  1允许 |  |  |  |
| androidLogin | Int64 | 安卓是否允许登录：  0-不允许  1允许 |  |  |  |
| androidGiveScore | Int64 | 安卓注册赠送金币数量 |  |  |  |
| androidBindScore | Int64 | 安卓绑定赠送金币数量 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| simulatorReg | Int64 | 模拟器是否允许注册：  0-不允许  1允许 |  |  |  |
| simulatorLogin | Int64 | 模拟器是否允许我登录：  0-不允许  1允许 |  |  |  |
| simulatorGiveScore | Int64 | 模拟器注册赠送金币数量 |  |  |  |
| simulatorBindScore | Int64 | 模拟器绑定赠送金币数量 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| showMyPlayerExchange | Int32 | 我的收入显示直属代理兑换金额 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| URL | String | 代理推广地址 |  |  |  |
| isPackage | Int32 | 是否已打包  0未打包  1 已打包  2 打包中 |  |  |  |
| lastPackageDate | Datetime | 上次打包时间 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| allowPromoter | Int32 | 是否可以推广  0-不允许  1允许 |  |  |  |
| type | Int32 | 类型  1.渠道推广  2.全民代理 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| note | string | 备注 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| status | Int32 | 状态：  0.禁用 1.正常 |  |  |  |
| createTime | Datetime | 创建时间 |  |  |  |

**15：promoter\_exchange\_order 代理兑换订单列表 (索引要增加，看后台需求)**

**索引：promoterId1\_createTime-1 cmd\_get\_exchange\_revenue\_record**

**promoter\_exchange\_order applyTime-1 reloadTodayTransferExchange**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| orderId | string | 兑换订单ID | 是 | 是 | 单独索引 |
| ~~userId~~ | ~~Int64~~ | ~~用户ID~~ |  |  |  |
| promoterId | Int64 | 代理ID |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| requestMoney | Int64 | 兑换金额 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| beforeMoney | Int64 | 兑换前金额 |  |  |  |
| afterMoney | Int64 | 兑换后金额 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| withdrawType | Int32 | 兑换类型 |  |  | 打款方式   1. 支付宝 2. 网银 3. USDT 4. 代理转余额 |
| type | Int32 | 兑换类型 |  |  | 结算类型：   1. 全民代理兑换到游戏余额 2. 全民代理转账到支付宝、银行卡、USDT 3. 全民代理兑换转入可充值金额 4. 地推代理兑换到游戏余额 5. 地推代理转账支付宝、银行卡、USDT 6. 地推代理转入可充值金额 |
|  |  |  |  |  |  |
| auditId | string | 审核人id |  |  |  |
| auditName | string | 审核人名称 |  |  |  |
| auditAccount | string | 审核帐号 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| reason | string | 拒绝原因 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| createTime | Datetime | 订单生成时间 |  |  |  |
| applyTime | Datetime | 订单审核时间 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| status | Int32 | 兑换订单状态 |  |  | 状态：自动审核(4), 人工审核(6), 审核中(8), 已驳回(9), 准备兑换(10), 兑换失败(15), 兑换成功(18), 已拒绝(20), 退款成功(24), 退款中(25), 退款失败(26) 取消订单(30) |
|  |  |  |  |  |  |

**16：promoter\_level 代理级别分成配置表 索引: Id\_1**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| Id | Int32 | Id(大小写) 代理级别 | 是 | 是 | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| title | string | 代理级别 描述 |  |  |  |
| teamAmount | Int64 | 流水最低要求 |  |  |  |
| rate | Int32 | 每万返佣 |  |  |  |

**17：promoter\_control 显示玩家配置表(Id大小写)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| Id | Int64 | Id(大小写) | 是 | 是 | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| showPlayerList | Int32 | 是否显示玩家列表  (代理页面) |  |  |  |

**18：promoter\_rate\_config 代理分成比例配置表**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| Id | Int64 | Id(大小写) | 是 | 是 | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| minRevenue | Int32 | 代理分成最小比例 |  |  | 百份之 |
| maxRevenue | Int32 | 代理分成最大比例 |  |  | 百份之 |
| addRate | Int32 | 加成比例 |  |  | 百份之 |

**19：promoter\_template 代理模板**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| Id | Int64 | 模板ID(大小写) | 是 | 是 | 单独索引 |
| name | String | 模板名称 |  |  |  |
| channelId | Int32 | 渠道ID |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| x | Int32 | 二维码在图中的X坐标值 |  |  |  |
| y | Int32 | 二维码在图中的Y坐标值 |  |  |  |
| w | Int32 | 二维码宽度 |  |  |  |
| h | Int32 | 二维码高度 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| output | Int32 | 1. 未发布   1、已发布 |  |  |  |
| status | Int32 | 状态  0.禁用 1.启用 |  |  |  |
| createTime | datetime |  |  |  |  |

**20：promoter\_template\_configs 代理模板配置表**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| Id | Int64 | Id(大小写) | 是 | 是 | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| agentId | Int64 | 代理ID |  |  |  |
| ~~platformId~~ | ~~Int32~~ | ~~平台ID~~ |  |  |  |
| channelId | Int32 | 渠道ID |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| note | String | 备注 |  |  |  |
| mark | string |  |  |  |  |
| createTime | Datetime |  |  |  |  |

**21：rank\_order 赢金币排行榜表 索引：rankId\_1**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| rankId | Int32 | Id | 是 | 是 | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| userId | Int64 | 玩家ID |  |  |  |
| winScore | Int64 | 赢金 |  |  |  |
| headId | Int32 |  |  |  |  |
| headboxId | Int32 |  |  |  |  |
| nickName | String |  |  |  |  |
| vip | Int32 |  |  |  |  |

**22：recharge\_order 充值订单列表 (索引要增加，看后台需求)**

**索引：(createTime\_-1) OnCheckRechargeOrderTimeOutStatus**

**(userId\_1\_ \_id\_-1) cmd\_get\_recharge\_record**

**recharge\_order applyTime-1 CRechargeInfo::reloadToday**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| orderId | string | 充值订单ID | 是 | 是 | 单独索引 |
| userId | Int64 | 用户ID |  |  |  |
| promoterId | Int64 | 玩家代理ID |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| rechargeServiceId | Int32 | 充值服务ID |  |  |  |
| rechargeProviderId | Int32 | 充值渠道商ID |  |  |  |
| rechargeTypeId | Int32 | 充值类型 |  |  | 类型：  微信  支付宝  网银 |
|  |  |  |  |  |  |
| requestMoney | Int64 | 充值金额 |  |  |  |
| rechargeMoney | Int64 | 实际支付金额 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| usdt | Int64 | 兑换的实际USDT数量 |  |  |  |
| usdtRate | int64 | USDT实时汇率 |  |  |  |
| tax | Int64 | 兑换手续费 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| isBuFa | Boolean | 是否后台补发 |  |  |  |
| BFAccount | String | 补发账号 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| sp | Int32 | 充值渠道商ID |  |  | 1. 线下 2. 线上 3. 线下客服充值 4. 后台充值 5. 支付补发 |
| tid | String | 第三方订单ID |  |  |  |
| ip | string | 客户端IP |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| type | Int32 | 类型 |  |  | 类型：   1. 微信 2. 支付宝 3. 网银 4. QQ钱包 |
| status | Int32 | 充值订单状态 |  |  | // 支付状态   1. 未支付 2-待确认 3-   4-已完成   1. 已取消 2. 已超时 |
|  |  |  |  |  |  |
| createTime | Datetime | 订单创建时间 |  |  |  |
| applyTime | Datetime | 订单审核时间 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| reason | string | 备注 |  |  |  |

**23：user\_online 玩家在线表 (索引要增加，看后台需求) 索引：userId\_1**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| userId | Int64 | 用户ID | 是 | 是 | 单独索引 |
| roomId | Int32 |  | 是 | **否** | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| promoterId | Int64 |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| ~~machineType~~ | ~~Int32~~ | ~~终端类型~~ |  |  |  |
| osType | Int32 | 终端类型 |  |  | 同machineType |
| optTime | datetime |  |  |  |  |

**24：user\_score\_change 玩家金币变化表**

**索引：userId\_1\_changeType1\_createTime-1 userId\_1\_createTime-1 cmd\_get\_user\_score\_change\_record**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| userId | Int64 | 用户ID | 是 | 否 | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| beforeScore | Int64 | 变化前的金币 |  |  |  |
| beforeBankScore | Int64 | 变化前的保险箱金币 |  |  |  |
| beforeRoomCard | Int64 | 变化前的房卡数量 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| addScore | Int64 | 变化的金币 |  |  |  |
| addBankScore | Int64 | 保险箱变化的金币 |  |  |  |
| addRoomCard | Int64 | 变化的房卡数量 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| afterScore | Int64 | 变化后的金币 |  |  |  |
| afterBankScore | Int64 | 变化后的保险箱金币 |  |  |  |
| afterRoomCard | Int64 | 变化后的房卡数量 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| changeType | int32 | 变化类型(充值、兑换，游戏过程中的金币变化） |  |  | 变化类型  注册奖励(1),绑定手机奖励(2),  充值(3),兑换金币(4),  充值返还奖励(5), 系统(运营)补发金币(6),  支付补发(7), 系统赠送(8),  兑换驳回返回(9),兑换取消返回(10),存保险箱(11),从保险箱取出(12),  金币购买房卡(13),  救济金(20),红包(21),任务奖励(22),邮件补助(23),签到(24),举报扣币(25),举报奖励(26),  代理充值到支付代理(30),代理回调给玩家充值(31),全民代理兑换到游戏金币(32),代理兑换到游戏金币(33),代理兑换到支付宝(34),俱乐部合伙人兑换到游戏金币(35),  游戏记录(80)  活动奖励(100 101 102 103 104 105 106 107) |
| roomId | int32 | 输赢的游戏房间 |  |  | 如果是玩游戏引起变化，则填入房间ID，如果不是则为0 |
| refId | string | 游戏局号/任务编号 |  |  | **游戏局号/任务编号** |
| createTime | datetime | 金币变化的时间 |  |  |  |
| remark | string | 备注 |  |  |  |

**25：stat\_promoter\_daily 代理统计表 (索引要增加，看后台需求)**

**索引：promoterId1\_date-1 cmd\_get\_my\_spread\_info cmd\_get\_my\_achievement\_info**

**pid1\_date-1 pid1\_promoterId1\_date-1 cmd\_get\_achievement\_detail\_info**

**~~pid1\_date-1 pid1\_promoterId1~~ cmd\_get\_my\_team**

**stat\_promoter\_daily date-1 CStatPromoterDailyWeek::reloadThisWeek**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| date | Datetime | 统计日期 |  |  |  |
| promoterId | Int64 | 代理ID |  |  |  |
| promoterName | String | 代理名称 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| pid | Int64 | 父代理ID |  |  |  |
| platformId | Int32 |  |  |  |  |
| channelId | Int32 |  |  |  |  |
| level | Int32 |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| setRate | Int32 | 分成比例 |  |  | 万分之 |
| curRate | Int32 | 当前分成比例 |  |  | 万分之 |
|  |  |  |  |  |  |
| retentionPeople3Day | Int32 | 直属3日留存人数 |  |  |  |
| retentionPeople7Day | Int32 | 直属7日留存人数 |  |  |  |
| regPeople | Int32 | 直属今天注册人数 |  |  | 包括直属会员  包括直属代理  不包括自己  从game\_user表中统计 |
| regMemberPeople | Int32 | 直属今天注册会员人数 |  |  | 包括直属会员  不包括直属代理  不包括自己 |
| regPromoterPeople | Int32 | 直属今天注册代理人数 |  |  | 不包括直属会员  包括直属代理  不包括自己 |
| regActivePeople | Int32 | 直属今天注册并登录人数 |  |  |  |
| regBindPeople | Int32 | 直属今天注册并绑定人数 |  |  |  |
| regValidNewBetPeople | Int32 | 直属今天有下注新增玩家 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| totalRegPeople | Int32 | 直属总注册人数 |  |  | 包括直属会员  包括直属代理  不包括自己  从game\_user表中统计 |
| totalRegMemberPeople | Int32 | 直属总注册会员人数 |  |  | 包括直属会员  不包括直属代理  不包括自己 |
| totalRegPromoterPeople | Int32 | 直属总注册代理人数 |  |  | 不包括直属会员  包括直属代理  不包括自己 |
|  |  |  |  |  |  |
| directRechargeAmount | Int64 | 直属玩家今天充值总金额 |  |  | 包括直属会员  不包括直属代理  包括自己 |
| rechargeAmount | Int64 | 直属今天充值总金额 |  |  | 包括直属会员  包括直属代理  不包括自己 |
| rechargeNum | Int32 | 直属今天充值笔数 |  |  |  |
| rechargePeople | Int32 | 直属今天充值人数 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| directExchangeAmount | Int64 | 直属玩家今天兑换总金额 |  |  | 包括直属会员  不包括直属代理  包括自己 |
| exchangeAmount | Int64 | 直属今天兑换总金额 |  |  | 包括直属会员  包括直属代理  不包括自己 |
| exchangeNum | Int32 | 直属今天兑换笔数 |  |  |  |
| exchangePeople | Int32 | 直属今天兑换人数 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| rewardAmount | Int64 | 直属今天奖励金额 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| transferToScoreAmount | Int64 | 今天代理转余额 |  |  |  |
| transferToScoreNum | Int32 | 今天代理转余额笔数 |  |  |  |
| totalTransferToScoreAmount | Int64 | 累计代理转余额 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| flowAmount | Int64 | 直属今天流水 |  |  |  |
| validFlowAmount | Int64 | 直属今天有效流水 |  |  | 包括直属会员  不包括直属代理  包括自己 |
| gameWinScore | Int64 | 直属今天平台游戏输赢 |  |  |  |
| revenue | Int64 | 直属今天税收 |  |  |  |
| winScore | Int64 | 直属今天赢利 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| profit | Int64 | 直属今天收益 |  |  | 包括直属会员  不包括直属代理  包括自己 |
| devoteProfit | Int64 | 直属今天对上级贡献 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| mySelfFlowAmount |  | 自已今天流水 |  |  |  |
| mySelfValidFlowAmount |  | 自已今天有效流水 |  |  |  |
| mySelfGameWinScore | Int64 | 自已当天平台游戏输赢 |  |  |  |
| mySelfRevenue |  | 自已今天税收 |  |  |  |
| mySelfWinScore |  | 自已今天赢利 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| totalDirectPlayerCount | Int32 | 直接玩家人数 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| totalDirectFlowAmount | Int64 | 直接玩家总流水 |  |  |  |
| totalDirectValidFlowAmount | Int64 | 直接玩家有效总流水 |  |  | 包括直属会员  不包括直属代理  包括自己 |
| totalDirectRevenue | Int64 | 直接玩家总税收 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| totalDirectRechargeAmount | Int64 | 直接玩家总充值 |  |  | 包括直属会员  不包括直属代理  包括自己 |
| totalDirectExchangeAmount | Int64 | 直接玩家总兑换 |  |  |  |
| totalDirectRechargeNum | Int64 | 直属总充值次数 |  |  |  |
| totalDirectExchangeNum | Int64 | 直属总提现次数 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| teamRetentionPeople3Day | Int32 | 团队3日留存人数 |  |  |  |
| teamRetentionPeople7Day | Int32 | 团队7日留存人数 |  |  |  |
| teamRegPeople | Int32 | 团队今天总注册人数 |  |  | 包括直属会员  包括直属代理和直属代理下面所有的代理和会员  不包括自己 |
| teamActivePeople | Int32 | 团队今天总活跃数(含下级代理) |  |  |  |
| teamRegValidNewBetPeople | Int32 | 团队今天新增有下注玩家 |  |  |  |
| teamRegBindPeople | Int32 | 团队今天注册并绑定人数 |  |  |  |
| teamRegPromoterNum | Int32 | 团队今天注册代理数 |  |  |  |
| teamActiveRegPromoterNum | Int32 | 团队今天注册有效代理数 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| totalTeamRegPeople |  | 团队总注册人数 |  |  |  |
| totalTeamRegValidNewBetPeople |  | 团队总新增有下注玩家 |  |  |  |
| totalTeamRegBindPeople |  | 团队总注册人数 |  |  |  |
| totalTeamRegPromoterNum | Int32 | 团队总注册代理数 |  |  |  |
| totalTeamActiveRegPromoterNum | Int32 | 团队总注册有效代理数 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| teamRechargeAmount | Int64 | 团队今天总充值总金额 |  |  | 包括直属会员  包括直属代理和直属代理下面所有的代理和会员  不包括自己 |
| teamRechargeyNum | Int32 | 团队今天总充值笔数 |  |  |  |
| teamRechargePeople | Int32 | 团队今天总充值人数 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| teamExchangeAmount | Int64 | 团队今天总兑换总金额 |  |  | 包括直属会员  包括直属代理和直属代理下面所有的代理和会员  不包括自己 |
| teamExchangeNum | Int32 | 团队今天总兑换笔数 |  |  |  |
| teamExchangePeople | Int32 | 团队今天总兑换人数 |  |  |  |
| teamTransferToScoreAmount | int64 | 团队今天代理转余额 |  |  |  |
| teamTransferToScoreNum | Int32 | 团队今天代理转余额笔数 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| totalTeamTransferToScoreAmount | Int64 | 团队累计代理转余额 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| teamRewardAmount | Int64 | 团队今天奖励金额 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| teamFlowAmount | Int64 | 团队今天流水 |  |  |  |
| teamValidFlowAmount | Int64 | 团队今天有效流水 |  |  | 包括直属会员  包括直属代理和直属代理下面所有的代理和会员  包括自己 |
| teamGameWinScore | Int64 | 团队今天平台游戏输赢 |  |  |  |
| teamRevenue | Int64 | 团队今天税收 |  |  |  |
| teamWinScore | Int64 | 团队今天赢利 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| totalTeamPlayerCount | Int32 | 团队人数 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| totalTeamFlowAmount | Int64 | 团队总流水 |  |  |  |
| totalTeamValidFlowAmount | Int64 | 团队有效总流水 |  |  |  |
| totalTeamGameWinScore | Int64 | 团队总平台游戏输赢 |  |  |  |
| totalTeamRevenue | Int64 | 团队总税收 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| totalTeamRechargeAmount | Int64 | 团队总充值 |  |  |  |
| totalTeamExchangeAmount | Int64 | 团队总兑换 |  |  |  |
| totalTeamRechargeNum | Int64 | 团队总充值次数 |  |  |  |
| totalTeamExchangeNum | Int64 | 团队总兑换次数 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| totalTeamIOSValue | Int32 | 团队下IOS设备数量 |  |  |  |
| totalTeamAndroidValue | Int32 | 团队下Android设备数量 |  |  |  |
| totalTeamSimulatorValue | Int32 | 团队下模拟器设备数量 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| teamProfitTotal |  | 团队今天总收益 |  |  | 包括直属会员  包括直属代理和直属代理下面所有的代理和会员  包括自己 |
|  |  |  |  |  |  |
| teamProfit | Int64 | 团队今天收益  (团队总收益 - 下一级合伙人收益) |  |  | 直属收益+自己收益+团队收益X(自己分成比例-下级分成比例) |
| teamProfitNew | Int64 | 扣量后团队今天总收益 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| teamDevoteProfit | Int64 | 贡献给上一级代理佣金 |  |  |  |
| totalTeamProfitTotal | Int64 | 累计团队总收益 |  |  |  |
| totaTeamProfit | Int64 | 团队总收益 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| type | Int32 | 类型 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| buckleAmount | Int64 | 今天扣量金币 |  |  |  |
| totalBuckleAmount | Int64 | 总扣量金币 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

**26：stat\_recharge\_home 充值主页显示 (索引要增加，看后台需求)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| createDate | Datetime | 统计日期 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| rechargeTypeId | Int32 | 充值类型ID |  |  | **-5：首充总充值**  **-4：多次充值**  **-3:系统总充值**  **-2:新用户充值**  **-1:老用户充值** |
| rechargeAmount | Int64 | 充值金额 |  |  |  |
| rechargeNum | Int32 | 充值笔数 |  |  |  |
| rechargePeople | Int32 | 充值人数 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| sortId | Int32 |  |  |  |  |
| createTime | Datetime |  |  |  |  |

**27：stat\_room\_online 房间玩家在线表**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| roomId | Int32 | 房间ID | 是 | 是 | 单独索引  1.999表示总计  2.其它表示房间ID |
|  |  |  |  |  |  |
| iosValue | Int32 | ios在线人数 |  |  |  |
| androidValue | Int32 | android在线人数 |  |  |  |
| simulatorValue | Int32 | simulator在线人数 |  |  |  |
| statValue | Int32 | 总计在线人数 |  |  |  |
| statTime | Datetime |  |  |  |  |

**28：stat\_user\_plan\_daily 用户推广方案统计表(以用户userId为单位)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| userId | Int64 |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| planId | Int64 |  | 是 | 是 | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| joinPlanTime | datetime | 加入俱乐部时间 |  |  |  |
| rewardMoney | Int64 | 奖励金额 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| score | Int64 | 玩家积分 |  |  |  |
| bankScore | Int64 | 银行积分 |  |  |  |
| totalScore | Int64 | 玩家目前总金币 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| betDays | Int32 | 投注天数 |  |  | 添加至今有有效投注的天数 |
| totalDays | Int32 | 累计天数 |  |  | 添加日期至今的天数 |
|  |  |  |  |  |  |
| goldAllBet | Int64 | 金币场所有投注 |  |  |  |
| goldValidBet | Int64 | 金币场有效投注 |  |  |  |
| goldWinLostScore | Int64 | 金币场玩家输赢(含税) |  |  |  |
| goldWinScore | Int64 | 金币场玩家输赢(不含税) |  |  |  |
| goldPlatformWinScore | Int64 | 金币场平台输赢 |  |  |  |
| goldRevenue | Int64 | 金币场税收 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| clubAllBet |  | 俱乐部所有投注 |  |  |  |
| clubValidBet |  | 俱乐部有效投注 |  |  |  |
| clubWinLostScore | Int64 | 俱乐部玩家输赢(含税) |  |  |  |
| clubWinScore | Int64 | 俱乐部玩家输赢(不含税) |  |  |  |
| clubPlatformWinScore | Int64 | 俱乐部平台输赢 |  |  |  |
| clubRevenue | Int64 | 俱乐部税收 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| rechargeAmount | Int64 | 充值金额 |  |  |  |
| rechargeNum | Int32 | 充值次数 |  |  | 同一天算一次 |
|  |  |  |  |  |  |
| exchangeAmount | Int64 | 提现金额 |  |  |  |
| exchangeNum | Int32 | 提现次数 |  |  | 同一天算一次 |
|  |  |  |  |  |  |
| rechargeExchangeDiff | Int64 | 充值提现差值 |  |  | 充值-提现 |
|  |  |  |  |  |  |
| lastGoldBetTime | datetime | 最后金币场下注时间 |  |  |  |
| lastClubBetTime | datetime | 最后俱乐部下注时间 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

**29：stat\_plan\_daily 总推广方案统计表(以推广方案planId为单位)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| planId | Int64 |  | 是 | 是 | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| rewardMoney | Int64 | 奖励金额 |  |  |  |
| joinPeople | Int32 | 参与人数 |  |  | 此方案参与送分的人数 |
|  |  |  |  |  |  |
| goldAllBet | Int64 | 金币场所有投注 |  |  |  |
| goldValidBet | Int64 | 金币场有效投注 |  |  |  |
| goldWinLostScore | Int64 | 金币场玩家输赢(含税) |  |  |  |
| goldWinScore | Int64 | 金币场玩家输赢(不含税) |  |  |  |
| goldPlatformWinScore | Int64 | 金币场平台输赢 |  |  |  |
| goldRevenue | Int64 | 金币场税收 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| clubAllBet |  | 俱乐部所有投注 |  |  |  |
| clubValidBet |  | 俱乐部有效投注 |  |  |  |
| clubWinLostScore | Int64 | 俱乐部玩家输赢(含税) |  |  |  |
| clubWinScore | Int64 | 俱乐部玩家输赢(不含税) |  |  |  |
| clubPlatformWinScore | Int64 | 俱乐部平台输赢 |  |  |  |
| clubRevenue | Int64 | 俱乐部税收 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| rechargeAmount | Int64 | 充值金额 |  |  |  |
| rechargePeople | Int32 | 充值人数 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| exchangeAmount | Int64 | 提现金额 |  |  |  |
| exchangePeople | Int32 | 提现人数 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| lastActiveTime | datetime | 最后活跃时间 |  |  |  |
| monthActivePeople | Int32 | 本月活跃人数 |  |  | 从本月1号起,此方案中玩家有充值的人数 |

**30：sms\_send //已发送短信表**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否Key** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| Id | Int64 | 序号 | 是 | 是 | 单独索引 |
| configId | string | 短信配置ID |  |  |  |
| name | string | 短信提供商名称 |  |  |  |
| phone | String | 发送的电话号码 |  |  |  |
| verifyCode | String | 验证码 |  |  |  |
| reason | String | 错误原因 |  |  |  |
| status | int | 错误码 |  |  |  |
| createTime | datetime | 创建时间 |  |  | 修改 |

**31：task\_config //任务配置**

索引：Id1 cmd\_start\_task

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否Key** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| Id | Int64 | 任务序号 | 是 | 是 | 单独索引 |
| taskType | Int32 | 任务类型 |  |  | 1：流水任务  2：胜局任务  3：牌型任务 |
|  |  |  |  |  |  |
| title | string | 任务描述 |  |  |  |
| gameId | Int32 | 游戏Id |  |  |  |
| roomId | Int32 | 游戏房间Id |  |  |  |
| taskCycle | Int32 | 任务周期 |  |  | 1：一次性奖励  2：每日奖励  3：每周奖励 |
| reachNum | Int64 | 流水、胜局条件 |  |  | 1：流水时精确到分  2：胜局时为局数 |
| rewardScore | Int64 | 奖励金币 |  |  | 精确到分 |
| Icon | String | 任务图标 |  |  |  |
| createTime | datetime | 创建时间 |  |  |  |

**32：user\_task\_record //玩家任务表**

索引：userId1 cmd\_get\_task\_list

//userId1\_gameId1\_roomId1 redisPOPFromUserWinHallQueue

userTaskId1 cmd\_get\_task\_reward

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否Key** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| userTaskId | Int64 | 玩家任务序号Id | 是 | 是 | 单独索引 |
| userId | Int64 | 玩家Id |  |  |  |
| taskId | Int32 | 任务Id |  |  |  |
| gameId | Int32 | 游戏Id |  |  |  |
| roomId | Int32 | 游戏房间Id |  |  |  |
| taskType | Int32 | 任务类型 |  |  | 1：流水任务  2：胜局任务  3：牌型任务 |
| taskCycle | Int32 | 任务周期 |  |  | 1：一次性奖励  2：每日奖励  3：每周奖励 |
| reachNum | Int64 | 流水、胜局条件 |  |  | 1：流水时精确到分  2：胜局时为局数 |
| rewardScore | Int64 | 奖励金币 |  |  | 精确到分 |
| currentNum | Int64 | 当前流水、赢局数 |  |  | 1：流水时精确到分  2：胜局时为局数 |
| status | Int32 | 任务状态 |  |  | 0: 未开始任务  1: 已开始任务  2:任务已完成，未领取金币  3: 任务已经完成并领取金币 |
| createTime | datetime | 任务创建时间 |  |  |  |

**33：activity //活动表**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否Key** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| activityId | Int32 | 活动序号Id | 是 | 是 | 单独索引 |
| sort | Int32 | 排序值 |  |  | 范围1-99 |
| title | string | 活动名称 |  |  |  |
| content | string | 活动说明 |  |  |  |
| icon | string | 活动图片 |  |  |  |
| type | Int32 | 活动类型 |  |  | 1：代理日工资  2：迎新奖赏  3：每日登录  4：线下充值返利  5：甜蜜回访 |
| beginTime | datetime | 开始时间 |  |  |  |
| endTime | datetime | 结束时间 |  |  |  |
| popup | Int32 | 弹窗 |  |  | 0：关闭弹窗  1：开启弹窗 |
| status | Int32 | 活动状态 |  |  | 0：关闭  1：开启 |

**34：user\_activity\_record //玩家活动表**

**索引：userId1\_activityId1 redisPOPFromUserWinHallQueue**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否Key** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | **是** | **是** | **单独索引** |
| **userId** | **Int64** | **玩家Id** |  |  |  |
| **activityId** | **Int32** | **活动Id** |  |  | **101** |
|  |  |  |  |  |  |
| **allBet** | **Int64** | **下注** |  |  |  |
| **validBet** | **Int64** | **有效下注** |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| **status** | **Int32** | **活动状态** |  |  | **1: 已开始活动**  **2: 活动已完成** |
| **createTime** | **datetime** | **活动创建时间** |  |  |  |

**35：reward\_order //奖励订单表**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| orderId | string | 奖励订单ID | 是 | 是 | 单独索引 |
| userId | Int64 | 用户ID |  |  |  |
| promoterId | Int64 | 玩家代理ID |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| rewardType | Int32 | 奖励类型 |  |  | 1：注册奖励  2：绑定手机  5：充值返奖励  8：系统赠送  19：活动奖励  20：救济金  21：红包  22：任务奖励  23：邮件补助  24：签到奖励  26：举报奖励  27：俱乐部活动奖励 |
| userTaskId | Int64 | 玩家任务Id |  |  |  |
| taskId | Int32 | 配置任务Id |  |  |  |
| dirPlayUserId | Int64 |  |  |  | 104 推广送彩金活动 直属玩家Id |
| activityType | Int32 | 活动类型 |  |  | 100 引流奖励彩金  101 注册送88彩金  102 连续7天登录投注送彩金  103 线下充值返利  104 推广送彩金  105 直属充值返利  106 首充赠送  107 跑量奖励 |
|  |  |  |  |  |  |
| requestMoney | Int64 | 充值金额 |  |  |  |
| rechargeMoney | Int64 | 实际支付金额 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| status | Int32 | 充值订单状态 |  |  | // 支付状态  1-未支付 2-待确认 3-已补发 4-已完成  5-已取消  6-已超时 |
|  |  |  |  |  |  |
| createTime | Datetime | 订单创建时间 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| reason | string | 备注 |  |  |  |

**36：report\_info //IP绑定代理ID表**

索引：**ip\_1\_createTime-1 getPromoterFromIP**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| **ip** | **string** | **IP地址** |  |  | 单独索引 |
| promoterId | Int64 | 玩家代理ID |  |  |  |
| createTime | Datetime | 订单创建时间 |  |  |  |

**37：platform\_data\_record //平台数据统计表**

索引：**date-1**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| **date** | **date** | **日期** |  |  | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| totalLoginCount | Int64 | 玩家总的登录次数 |  |  |  |
| totalGameCount | Int64 | 玩家总的游戏次数 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| totalOnlineLoginTime | Int64 | 玩家总的登录时间 |  |  |  |
| totalOnlineGameTime | Int64 | 玩家总的游戏时间 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| todayRechargeAmount | Int64 | 平台今日总充值金额 |  |  | 总 |
| todayRechargeTimes | Int64 | 平台今日总充值次数 |  |  |  |
| todayRechargePeople | Int32 | 平台今日总充值人数 |  |  |  |
| todayExchangeAmount | Int64 | 平台今日总兑换金额 |  |  | 总 |
| todayExchangeTimes | Int64 | 平台今日总换次数 |  |  |  |
| todayExchangePeople | Int32 | 平台今日总兑换人数 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| totalRechargeAmount | Int64 | 平台累计总充值金额 |  |  |  |
| totalRechargeTimes | Int64 | 平台累计总充值次数 |  |  |  |
| totalRechargePeople | Int32 | 平台累计总充值人数 |  |  |  |
| totalExchangeAmount | Int64 | 平台累计总兑换金额 |  |  |  |
| totalExchangeTimes | Int64 | 平台累计总换次数 |  |  |  |
| totalExchangePeople | Int32 | 平台累计总兑换人数 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| todayAllBetScore | Int64 | 玩家今日的下注金额 |  |  |  |
| todayValidBetScore | Int64 | 玩家今日的有效下注金额 |  |  |  |
| todayRevenue | Int64 | 玩家产生的今日税收 |  |  |  |
| todayWinScore | Int64 | 玩家今日输赢 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| totalAllBetScore | Int64 | 玩家总的下注金额 |  |  | 金币场 |
| totalValidBetScore | Int64 | 玩家总的有效下注金额 |  |  | 金币场 |
| totalRevenue | Int64 | 玩家产生的总税收 |  |  | 金币场 |
| totalWinScore | Int64 | 玩家总输赢 |  |  | 金币场 |
| totalScore | Int64 | 玩家目前总金币 |  |  | 金币场 |
| totalBankScore | Int64 | 玩家目前总保险箱金币 |  |  | 总 |
| totalRewardScore | Int64 | 玩家目前总奖励金额 |  |  |  |
| todayRewardScore | Int64 | 玩家今日奖励金额 |  |  |  |
| **~~totalClubRewardScore~~** | **~~Int64~~** | **~~玩家目前俱乐部总奖励金额~~** |  |  |  |
| **~~todayClubRewardScore~~** | **~~Int64~~** | **~~玩家当日俱乐部奖励金额~~** |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| totalRoomCard | Int64 | 玩家目前总房卡数量 |  | 真实数据\*100 | 真实数量\*100 |
|  |  |  |  |  |  |
| totalPlayerCount | Int64 | 玩家总数量 |  |  |  |
| **~~totalClubPromoterScore~~** | **~~Int64~~** | **~~俱乐部代理可提取总金币~~** |  |  |  |
| **~~totalClubPromoterExchange~~** | **~~Int64~~** | **~~俱乐部代理已提取总金币~~** |  |  |  |
| **~~totalClubPromoterCount~~** | **~~Int64~~** | **~~俱乐部代理总数量~~** |  |  |  |
| **~~todayClubPromoterScore~~** | **~~Int64~~** | **~~俱乐部代理今日可提取金币~~** |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| todayPromoterScore | Int64 | 今日产生的代理提成 |  |  |  |
| totalPromoterScore | Int64 | 累计产生的代理提成 |  |  | 金币场 |
| currentPromoterScore | Int64 | 当前可提取代理提成 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| **~~todayClubPromoterScore~~** | **~~Int64~~** | **~~俱乐部代理今日可提取金币~~** |  |  |  |
| totalPromoterExchange | Int64 | 代理已提取总金币 |  |  | 金币场 |
|  |  |  |  |  |  |
| totalPromoterCount | Int64 | 代理总数量 |  |  | 金币场 |
|  |  |  |  |  |  |
| totalBindPeople | Int32 | 平台总绑定会员人数 |  |  | 金币场 |
| totalBetPeople | Int32 | 平台总下注用户人数 |  |  | 金币场 |
|  |  |  |  |  |  |
| todayGoldClubBetPeople | Int32 | 今日金币场和俱乐部下注用户人数 |  |  | 同一个人同时玩金币场和俱乐部游戏，只算一个人 |
|  |  |  |  |  |  |
| updateTime | Datetime | 更新时间 |  |  |  |

**38：promoter\_package //推广 代理与包名映射表**

索引：Id\_1 promoterId\_1

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| Id | Int64 | 代理包序号 | 是 | 是 | 单独索引  1----int64\_max |
|  |  |  |  |  |  |
| channelId | Int32 | 渠道 Id |  |  | 1 |
| promoterId | Int64 | 代理Id | 是 | 是 | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| createTime | Datetime | 创建时间 |  |  |  |

注：此表新建时要有二条初始记录平台包

Id:0

channelId:1

promoterId:1000

createTime:---

Id:1000

channelId:1

promoterId:1000

createTime:---

**三：好友房**

**数据库名：GAME\_FRIEND**

**1：game\_kind 游戏类型**

索引：gameId\_1

status\_1\_sort\_1 cmd\_get\_friend\_game\_list

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** |  |
| \_id | object |  | 单独索引 |
| gameId | int32 | 游戏ID | 单独索引 索引 唯一 |
| gameName | string | 游戏名称 |  |
| sort | int32 | 排序0 1 2 3 4 |  |
| serviceName | string | 动态库名称 |  |
| revenueRatio | Int32 | 游戏税率 | 50‰(千分比) |
| revenue | Int64 | 每创建一个房间金币数 |  |
| type | int32 | 0-百人场 1-对战类 |  |
| isHot | int32 | 0 -正常 1-火爆 2-新 |  |
|  |  |  |  |
| tableCount | int32 | 桌子数 |  |
| floorScore | Int64 | 底注 |  |
| ceilScore | Int64 | 顶注 |  |
| minPlayerNum | int32 | 最小玩家数量 |  |
| maxPlayerNum | int32 | 最大玩家数量 |  |
|  |  |  |  |
| status | int32 | -1:关停 0:暂未开放 1：正常开启 2：敬请期待 |  |
|  |  |  |  |

**2：user\_game\_kind 玩家创建房间**

索引：userId\_1\_status\_1 CreateFriendRoom

roomId\_1\_status\_1 getFGameIdFromRoomId

userId\_1\_\_id\_-1 cmd\_get\_friend\_room\_create\_room\_record

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** |  |
| \_id | object |  | 单独索引 |
| userId | int64 | 创建房间的房主 |  |
| gameId | int32 | 游戏ID |  |
| gameName | string | 游戏名称 |  |
|  |  |  |  |
| roomId | int32 | 房间ID 5位房间号 |  |
|  |  |  |  |
| roundNum | int32 | 局数 | 10局 |
| playDuration | int32 | 秒数 | 60秒数 |
|  |  |  |  |
| playerNumLimit | Int32 | 房主设置开始人数限制 | -1或0表示不设置  N：房间最小人数 到 最大人数之间数值 |
| autoStart | bool | False:手动开始  True:自动开始 |  |
| ipLimit | bool | 是否同一IP段限制进入 |  |
| chatLimit | bool | 是否聊天限制 |  |
| addScoreLimit | bool | 是否控制玩家带入积分 |  |
|  |  |  |  |
| floorScore | int64 | 底注 |  |
| ceilScore | int64 | 顶注 |  |
| ~~enterMinScoreTimes~~ | ~~Int32~~ | ~~进入最小倍数~~ |  |
| ~~enterMaxScoreTimes~~ | ~~Int32~~ | ~~进入最大倍数~~ |  |
|  |  |  |  |
| **extent** | **string** | **json配置串** |  |
|  |  |  |  |
| status | Int32 | 1. 已创建 游戏中 2. 已结束此局 |  |
|  |  |  |  |
| createTime | Datetime | 创建时间 | 单独索引 索引唯一 |

**3：main\_play\_record 好友房 游戏主记录**

索引：userGameKindId\_1\_endTime\_-1 GetFriendRoomRealTimeRecord

userId\_1\_endTime\_-1\_gameId\_1 cmd\_get\_friend\_room\_main\_play\_record

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** |  |
| \_id | object |  | 单独索引 |
| userGameKindId | object | **user\_game\_kind 表的\_id**  **跟创建的房间一一对应** |  |
|  |  |  |  |
| roomUserId | int64 | 创建房间的房主 |  |
| gameId | int32 | 游戏ID |  |
| gameName | string | 游戏名称 |  |
|  |  |  |  |
| roomId | int32 | 房间ID 5位房间号 | 单独索引 索引唯一 |
|  |  |  |  |
| roundNum | int32 | 局数 | 10局 |
| playDuration | int32 | 秒数 | 600秒 |
|  |  |  |  |
| currentRound | Int32 | 当前局数 |  |
|  |  |  |  |
| userId | int64 | 游戏玩家Id |  |
| promoterId | Int64 | 代理ID |  |  |  |
| channelId | Int32 | 渠道ID |  |  |  |
|  |  |  |  |
| enterScore | Int64 | 携带积分(包括中途 申请积分) |  |
| lastWinScore | Int64 | 最后一局输赢 |  |
| winScore | Int64 | 总输赢 |  |
| score | Int64 | 剩余积分 |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| startTime | Datetime | 开始时间 |  |
| endTime | Datetime | 结束时间 |  |
|  |  |  |  |

**4：detail\_play\_record 好友房 游戏牌局记录**

mainId\_1\_endTime\_-1 cmd\_get\_friend\_room\_detail\_play\_record

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否Key** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| **mainId** | **Object** | **跟主记录表main\_play\_record 的\_id关联** |  |  |  |
| ~~user\_game\_kind\_id~~ | **~~Object~~** |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| **roundId** | **Int64** | **记录ID(新增)** | 是 | 是 | 单独索引 |
| gameInfoId | string | 游戏局唯一标志 | 是 | 否 | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| gameId | int32 | 游戏ID |  |  |  |
| gameName | String |  |  |  |  |
| roomId | int32 | 房间ID |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| roundNum | Int32 | 总局数 |  |  |  |
| currentRound | Int32 | 当前局数 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| userId | Int64 | 玩家ID | 是 | 否 | 单独索引 |
| promoterId | Int64 | 代理ID |  |  |  |
| channelId | Int32 | 渠道ID |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| tableId | int32 | 桌子ID |  |  |  |
| chairId | int32 | 椅子ID |  |  |  |
| isBanker | Int32 | 是否是庄家 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| cardValue | string | 牌信息 |  |  |  |
| userCount | Int32 | 玩家数量 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| beforeScore | Int64 | 这一局之前分数 |  |  |  |
| cellScore | int64数组 | 区域押注 |  |  |  |
| allBet | int64 | 所有押注 |  |  |  |
| validBet | Int64 | 有效投注 |  |  |  |
| winLostScore | Int64 | 玩家输赢(含税) |  |  |  |
| winScore | int64 | 玩家输赢(不含税) |  |  |  |
| revenue | int64 | 税收 |  |  |  |
| platformWinScore | Int64 | 本场平台游戏输赢 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| isAndroid | boolean | 是否是机器人 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| playTime | Int32 | 游戏时长 |  |  |  |
| startTime | datetime | 游戏开始时间 |  |  |  |
| endTime | datetime | 游戏结束时间 |  |  |  |

**5：recharge\_card\_num\_list 好友房 显示房卡充值列表**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否Key** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| **level** | **Int32\_t** | **代理级别** | 是 | 是 | 0:表示普通充值列表  N:表示相对应的代理 充房卡列表 |
| **cardNumList** | **array** | **房卡列表** |  |  |  |
| **cardNum** | **Int64** | **房卡数量** | **是** | **是** |
| **rewardNum** | **Int64** | **1:商城赠送房卡数量**  **2:代理表示折扣** |  | 当表示折扣时  1：1折  75：75折  表示赠送房卡数量时要\*100 |
| **score** | **Int64** | **金币数量** |  |  |
| **isHot** | **bool** | **true:热卖** |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| time | datetime | 最后修改时间 |  |  |  |

**6：recharge\_room\_card 好友房 金币购买房卡记录**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否Key** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| **orderId** | **string** | **订单 号码** | 是 | 是 | 单独索引 |
| userId | Int64 | 玩家ID |  |  |  |
| promoterId | Int64 | 代理ID |  |  |  |
| channelId | Int32 | 渠道ID |  |  |  |
| level | Int32 | 代理级别 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| cardNum | Int64 | 房卡数量 |  |  |  |
| rewardNum | Int64 | **1:商城赠送房卡数量**  **2:代理表示折扣** |  |  | 当表示折扣时  1：1折  75：75折  表示赠送房卡数量时要\*100 |
| wantScore | Int64 | 金币数量 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| beforeScore | Int64 | 变化前的金币 |  |  |  |
| beforeBankScore | Int64 | 变化前的保险箱金币 |  |  |  |
| beforeRoomCard | Int64 | 变化前的房卡数量 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| afterScore | Int64 | 变化后的金币 |  |  |  |
| afterBankScore | Int64 | 变化后的保险箱金币 |  |  |  |
| afterRoomCard | int64 | 变化后的房卡数量 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| type | Int32 | 1:普通商城购买  2:代理购买  3:系统赠送 |  |  |  |
| remark | string |  |  |  |  |
| createTime | datetime | 游戏结束时间 |  |  |  |

**7：room\_card\_change 好友房 房卡变化记录**

userId\_1\_changeType\_1\_createTime\_-1 cmd\_get\_room\_card\_in\_out\_record

userId\_1\_createTime\_-1 cmd\_get\_room\_card\_change\_record

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| userId | Int64 | 用户ID | 是 | 否 | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| beforeScore | Int64 | 变化前的金币 |  |  |  |
| beforeBankScore | Int64 | 变化前的保险箱金币 |  |  |  |
| beforeRoomCard | Int64 | 变化前的房卡数量 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| addScore | Int64 | 变化的金币 |  |  |  |
| addBankScore | Int64 | 保险箱变化的金币 |  |  |  |
| addRoomCard | Int64 | 变化的房卡数量 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| afterScore | Int64 | 变化后的金币 |  |  |  |
| afterBankScore | Int64 | 变化后的保险箱金币 |  |  |  |
| afterRoomCard | Int64 | 变化后的房卡数量 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| changeType | int32 | 变化类型(充值、兑换，游戏过程中的金币变化） |  |  | 变化类型  注册奖励(1),绑定手机奖励(2),  充值(3),兑换金币(4),  充值返还奖励(5), 系统(运营)补发金币(6),  支付补发(7), 系统赠送(8),  兑换驳回返回(9),兑换取消返回(10),存保险箱(11),从保险箱取出(12),  金币购买房卡(13),房卡转入(14),房卡转出(15),开房房卡消耗(16),系统赠送房卡(17),奖励房卡(18),  救济金(20),红包(21),任务奖励(22),邮件补助(23),签到(24),举报扣币(25),举报奖励(26),  地推充值到支付代理(30),代理回调给玩家充值(31),全民代理兑换到游戏金币(32),地推兑换到游戏金币(33),地推兑换到支付宝(34),地推兑换到银行卡(35),  游戏记录(80)  活动奖励(100 101 102 103 104 105) |
| roomId | int32 | 开房时的房间号码 |  |  | 如果是开房间引起变化，则填入房间ID，如果不是则为0 |
| anotherInfo | Int64 | 1:转出时为接收房卡玩家Id  2:转入时为转出房卡的玩家Id  3：金币购买房卡时  1:普通商城购买  2:代理购买  3:系统赠送  4：开房房卡消耗 是游戏Id(gameId) |  |  |  |
| refId | string |  |  |  | 购买房卡时为 购买记录ID  系统赠送房卡时，保存后台账号信息 |
| createTime | datetime | 金币变化的时间 |  |  |  |
| remark | string | 备注 |  |  |  |

**8：platform\_data\_record平台数据统计表**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| **date** | **date** | **日期** |  |  | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| newPlayerCount | Int64 | 新增用户（好友房） |  |  |  |
| gamePlayerCount | Int64 | 游戏人数 |  |  |  |
| maxOnline | Int64 | 最高同时在线 |  |  | 暂时不统计 |
| cumulatelGamePlayer | Int64 | 累计玩牌用户 |  |  |  |
| roomDuration | Int64 | 开房时长 |  |  |  |
| roomRoundNum | Int64 | 开房局数 |  |  |  |
| rewardCardNum | Int64 | 赠送房卡数量 |  |  |  |
| playerLeftCardNum | Int64 | 玩家剩余房卡 |  |  |  |
| rechargeUser | Int64 | 房卡付费用户 |  |  |  |
| totalRechargeUser | Int64 | 房卡总充值用户 |  |  | 不分时间段，有史以来的总充值数量 |
| secondRechargeUser | Int64 | 房卡二次充值用户 |  |  |  |
| secondRechargeRatio | int32\_t | 二次充值比例 |  |  | 万分比，原始数字放大10000倍，web端显示应该除以100显示百分比的值，保留一位小数。 |
|  |  |  |  |  |  |
| rechargeTimes | Int64 | 房卡购买次数 |  |  |  |
| firstRechargeUser | Int64 | 房卡首充用户 |  |  |  |
| firstRechargeTotalNum | Int64 | 房卡首充总数量 |  |  |  |
| firstRechargeAvgNum | Int64 | 房卡首充平均数量 |  |  |  |
| totalSalesNum | Int64 | 房卡总销售量 |  |  |  |
| promoterSalesNum | Int64 | 代理销售量 |  |  |  |
| mallSalesNum | Int64 | 商城销量 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| firstRechargeTotalScore | Int64 | 房卡首充总金币 |  |  |  |
| firstRechargeAvgScore | Int64 | 房卡首充平均金币 |  |  |  |
| totalSalesScore | Int64 | 房卡总销售金币 |  |  |  |
| promoterSalesScore | Int64 | 代理销售金币 |  |  |  |
| mallSalesScore | Int64 | 商城销售金币 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| totalPlayerCount | Int64 | 玩家总数量 |  |  | 后台要求此字段名和cumulatelGamePlayer同样的意思，同样的值 |
|  |  |  |  |  |  |

**9：stat\_user\_retention 用户留存统计表**

**索引：**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| date | Datetime | 统计日期 | 是 | 是 | 单独索引 |
| retention1Day | Int32 | 1日留存 |  |  |  |
| retention3Day | Int32 | 3日留存 |  |  |  |
| retention7Day | Int32 | 7日留存 |  |  |  |
| retention15Day | Int32 | 15日留存 |  |  |  |
| retention30Day | Int32 | 30日留存 |  |  |  |

**10：stat\_room\_online 房间玩家在线表**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| roomId | Int32 | 房间ID | 是 | 是 | 单独索引  1.999表示总计  2.其它表示房间ID |
|  |  |  |  |  |  |
| iosValue | Int32 | ios在线人数 |  |  |  |
| androidValue | Int32 | android在线人数 |  |  |  |
| simulatorValue | Int32 | simulator在线人数 |  |  |  |
| statValue | Int32 | 总计在线人数 |  |  |  |
| statTime | Datetime |  |  |  |  |

**11：stat\_game\_user 游戏用户统计表**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| date | Datetime | 统计日期 | 是 | 是 | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| gameId | int32 | 游戏ID |  |  |  |
| statValue | Int32 | 总计玩游戏人数 |  |  |  |

**四：俱乐部**

**1：club 俱乐部表 clubId\_1**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** |  |
| \_id | object |  | 单独索引 |
| clubId | Int64 | 俱乐部Id(盟主Id) | 单独索引 索引 唯一 |
| clubName | string | 俱乐部名称 |  |
| clubIconId | Int32 | 俱乐部图标 | 1-8整形 |
| clubIconUrl | string | 俱乐部定制logo |  |
|  |  |  |  |
| platformId | Int32 | 平台ID |  |
| channelId | Int32 | 渠道ID |  |
|  |  |  |  |
| enableAndroid | Int32 | 俱乐部是否开启机器人  0-不开机器人  1-开启机器人 |  |
| minAndroidTable | Int32 | 最小桌数 |  |
| maxAndroidTable | Int32 | 最大桌数 |  |
|  |  |  |  |
| qq | string | QQ |  |
| tel | string | 电话 |  |
|  |  |  |  |
| **globalMatch** | **Int32** | **0-不全局匹配 1-全局匹配** |  |
|  |  |  |  |
| realMemberNum | Int32 | 俱乐部真实人数 |  |
| showMemberNum | Int32 | 俱乐部显示的人数 | 随机产生的假数据，供前端使用 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| status | Int32 | 0-停用 1-启用 |  |
|  |  |  |  |
| **games** | **array** | **开通游戏数组** |  |
|  | **gameId** | **int32** | **游戏Id** |
|  | **enableAndroid** | **Int32** | **0-关闭机器人 1-开通机器人** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**2：my\_clubs 我加入的俱乐部 clubId\_1 userId\_1\_clubId\_1**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** |  |
| \_id | object |  | 单独索引 |
| userId | Int64 | 玩家userId |  |
| clubId | Int64 | 俱乐部Id(盟主Id) |  |
| promoterId | Int64 | 推广员Id |  |
| ~~clubIconId~~ | ~~Int32~~ | ~~俱乐部iconId~~ |  |
| directParent | Int64 | 直属上级 |  |
|  |  |  |  |
| platformId | Int32 | 平台ID |  |
| channelId | Int32 | 渠道ID |  |
|  |  |  |  |
| **totalAgentRevenue** | **Int64** | **玩家在此俱乐部的代理总税收** |  |
| totalRevenue | Int64 | 玩家在此俱乐部的总税收 |  |
|  |  |  |  |
| status | Int32 | 我的俱乐部状态 | ~~-2：合伙人停用~~  ~~-1：会员停用~~  ~~0：退出~~  1：会员  2：合伙人 |
| createTime | Datetime | 加入俱乐部时间 |  |
|  |  |  |  |

**3：promoter\_main 俱乐部代理表总表 promoterId\_1**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否Key** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| **promoterId** | **Int64** | **代理ID** | 是 | 是 | 盟主Id或  合伙人Id |
| promoterName | string | 代理名称 |  |  |  |
| platformId | Int32 | 平台ID |  |  |  |
| channelId | Int32 | 渠道ID |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| mobille | String | 代理手机号 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| withdrawLocked | Int32 | 提现锁定,支付方式锁定：0、不锁定  1、锁定 |  |  |  |
| score | Int64 | 代理可提取金币 |  |  |  |
| totalExchange | Int64 | 代理已提取总金币 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| ~~myPlayerCount~~ | ~~Int32~~ | ~~直属玩家人数~~ |  |  |  |
| myPlayerMemberCount | Int32 | 直属会员玩家人数 |  |  | 只有直属会员，不包括直属代理 |
| myPlayerTotalCount | Int32 | 直属玩家总人数 |  |  | 包括直属会员、直属代理和自己 |
|  |  |  |  |  |  |
| teamPlayerCount | Int32 | 团队人数 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| thisWeek | Int32 | newPlayerCount |  |  | 直属本周新增玩家 |
|  | Int64 | newFlowAmount |  |  | 直属本周新增流水 |
|  | Int64 | newValidFlowAmount |  |  | 直属本周新增有效流水 |
|  | **Int64** | **newAgentRevenue** |  |  |  |
|  | Int64 | newRevenue |  |  |  |
|  | Int64 | newMySelfRevenue |  |  | 自已本周新增税收 |
|  | Int64 | newMySelfAgentRevenue |  |  | 自已本周新增代理税收 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  | Int64 | newMyProfit |  |  | 直属本周新增收益佣金 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  | Int32 | newTeamPlayerCount |  |  | 本周团队新增玩家 |
|  | Int64 | newTeamFlowAmount |  |  | 本周团队新增流水 |
|  | Int64 | newTeamValidFlowAmount |  |  | 本周团队新增有效流水 |
|  | **Int64** | **newTeamAgentRevenue** |  |  |  |
|  | Int64 | newTeamRevenue |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  | Int64 | teamProfit |  |  | 本周团队分成 |
|  | Int64 | newMyTeamProfit |  |  | 本周佣金 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| enableMail | Boolean | 玩家注册后是否发送邮件: |  |  | false |
|  |  |  |  |  |  |
| note | string | 备注 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| status | Int32 | 状态：  0.禁用 1.正常 |  |  |  |
| createTime | Datetime | 创建时间 |  |  |  |

**4：promoter\_detail 俱乐部代理表详细表 promoterId\_1\_clubId\_1 invitationCode\_1**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否Key** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| **promoterId** | **Int64** | **代理ID** | 是 | 是 | 盟主Id或  合伙人Id |
| **clubId** | **Int64** | **俱乐部ID(盟主Id)** | **是** | **是** | **俱乐部** |
| platformId | Int32 | 平台ID |  |  |  |
| channelId | Int32 | 渠道ID |  |  |  |
| pid | Int64 | 父代理ID |  |  | 盟主父代理Id为0 |
| **invitationCode** | **int32** | **邀请码** | **是** | **是** | **8位** |
| ~~title~~ | ~~string~~ | ~~盟主~~  ~~合伙人~~ |  |  | (当promoterId与clubId相等时为盟主) |
|  |  |  |  |  |  |
| ~~myPlayerCount~~ | ~~Int32~~ | ~~直属玩家人数~~ |  |  |  |
| myPlayerMemberCount | Int32 | 直属会员玩家人数 |  |  | 只有直属会员，不包括直属代理 |
| myPlayerTotalCount | Int32 | 直属玩家总人数 |  |  | 包括直属会员、直属代理和自己 |
|  |  |  |  |  |  |
| teamPlayerCount | Int32 | 团队人数 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| thisWeek | Int32 | newPlayerCount |  |  | 直属本周新增玩家 |
|  | Int64 | newFlowAmount |  |  | 直属本周新增流水 |
|  | Int64 | newValidFlowAmount |  |  | 直属本周新增有效流水 |
|  | **Int64** | **newAgentRevenue** |  |  |  |
|  | Int64 | newRevenue |  |  |  |
|  | Int64 | newMyProfit |  |  | 直属本周新增收益佣金 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  | Int32 | newTeamPlayerCount |  |  | 本周团队新增玩家 |
|  | Int64 | newTeamFlowAmount |  |  | 本周团队新增流水 |
|  | Int64 | newTeamValidFlowAmount |  |  | 本周团队新增有效流水 |
|  | **Int64** | **newTeamAgentRevenue** |  |  |  |
|  | Int64 | newTeamRevenue |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  | Int64 | teamProfit |  |  | 本周团队分成 |
|  | Int64 | newMyTeamProfit |  |  | 本周佣金 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| setRate | Int32 | 代理设置的分成比例  -1没有设置 |  |  | 70(百分之) |
| autoPartnerRate | Int32 | 自动成为合伙人默认的提成比例  0:自动成为合伙人未开启  1-100:自动成为合伙人提成比例 |  |  | 默认为0 |
|  |  |  |  |  |  |
| ~~URL~~ | ~~String~~ | ~~代理推广地址~~ |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| note | string | 备注 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| status | Int32 | 状态：  0.禁用 1.正常 |  |  |  |
| createTime | Datetime | 创建时间 |  |  |  |

**5：play\_record 牌局记录**

**索引：userId\_1\_gameId\_1\_endTime\_-1 userId\_1\_clubId\_1\_gameId\_1\_endTime\_-1**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否Key** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| **roundId** | **Int64** | **记录ID(新增)** | 是 | 是 | 单独索引 |
| gameInfoId | string | 游戏局唯一标志 | 是 | 否 | 单独索引 |
| userId | Int64 | 玩家ID | 是 | 否 | 单独索引 |
| clubId | Int64 | 俱乐部ID |  |  |  |
| promoterId | Int64 | 代理ID |  |  |  |
| channelId | Int64 | 渠道ID |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| gameId | int32 | 游戏ID |  |  |  |
| roomId | int32 | 房间ID |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| tableId | int32 | 桌子ID |  |  |  |
| chairId | int32 | 椅子ID |  |  |  |
| isBanker | Int32 | 是否是庄家 |  |  |  |
| cardValue | string | 牌信息 |  |  |  |
| userCount | Int32 | 玩家数量 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| beforeScore | Int64 | 这一局之前分数 |  |  |  |
| cellScore | int64数组 | 区域押注 |  |  |  |
| allBet | int64 | 所有押注 |  |  |  |
| validBet | Int64 | 有效投注 |  |  |  |
| winLostScore | Int64 | 玩家输赢(含税) |  |  |  |
| winScore | int64 | 玩家输赢(不含税) |  |  |  |
| agentRevenue | Int64 | 代理要分成税收 |  |  |  |
| revenue | int64 | 税收 |  |  |  |
| platformWinScore | Int64 | 本场平台游戏输赢 |  |  |  |
| isAndroid | boolean | 是否是机器人 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| playTime | Int32 | 游戏时长 |  |  |  |
| startTime | datetime | 游戏开始时间 |  |  |  |
| endTime | datetime | 游戏结束时间 |  |  |  |

**6：user\_score\_change 玩家金币变化表**

**索引：userId\_1\_changeType1\_createTime-1 userId\_1\_createTime-1**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| userId | Int64 | 用户ID | 是 | 否 | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| beforeScore | Int64 | 变化前的金币 |  |  |  |
| beforeBankScore | Int64 | 变化前的保险箱金币 |  |  |  |
| ~~beforeRoomCard~~ | ~~Int64~~ | ~~变化前的房卡数量~~ |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| addScore | Int64 | 变化的金币 |  |  |  |
| addBankScore | Int64 | 保险箱变化的金币 |  |  |  |
| ~~addRoomCard~~ | ~~Int64~~ | ~~变化的房卡数量~~ |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| afterScore | Int64 | 变化后的金币 |  |  |  |
| afterBankScore | Int64 | 变化后的保险箱金币 |  |  |  |
| ~~afterRoomCard~~ | ~~Int64~~ | ~~变化后的房卡数量~~ |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| changeType | int32 | 变化类型(充值、兑换，游戏过程中的金币变化） |  |  | 游戏记录(80) |
| clubId | Int64 | 俱乐部ID |  |  |  |
| promoterId | Int64 | 代理ID |  |  |  |
| roomId | int32 | 输赢的游戏房间 |  |  | 如果是玩游戏引起变化，则填入房间ID，如果不是则为0 |
| refId | string | 游戏局号 |  |  | **游戏局号** |
| createTime | datetime | 金币变化的时间 |  |  |  |
| remark | string | 备注 |  |  |  |

**7：user\_online 玩家在线表 (索引要增加，看后台需求) 索引：userId\_1**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| userId | Int64 | 用户ID | 是 | 是 | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| clubId | Int64 | 俱乐部ID |  |  |  |
| promoterId | Int64 | 代理ID |  |  |  |
| roomId | Int32 |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| ~~machineType~~ | ~~Int32~~ | ~~终端类型~~ |  |  |  |
| osType | Int32 | 终端类型 |  |  | 同machineType |
| optTime | datetime |  |  |  |  |

**~~8：login\_game\_record 玩家登录登出信息（新增字段）~~**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **~~字段名~~** | **~~字段类型~~** | **~~字段说明~~** | **~~是否索引~~** | **~~是否Key~~** | **~~备注~~** |
| **~~\_id~~** | **~~Object~~** |  | ~~是~~ | ~~是~~ | ~~单独索引~~ |
| ~~Id~~ | ~~Int64~~ | ~~Id（新增）~~ | ~~是~~ | ~~是~~ | ~~单独索引~~ |
| ~~userId~~ | ~~Int64~~ | ~~用户ID~~ | ~~是~~ | ~~否~~ | ~~单独索引~~ |
|  |  |  |  |  |  |
| ~~type~~ | ~~Int32~~ | ~~登录类型~~ |  |  | ~~1登入大厅~~  ~~2进入游戏~~  ~~3登出游戏~~  ~~4退出大厅~~ |
| **~~clubId~~** | **~~Int64~~** | **~~俱乐部Id~~** |  |  |  |
| ~~gameId~~ | ~~Int32~~ | ~~游戏ID~~ |  |  |  |
| ~~roomId~~ | ~~Int32~~ | ~~房间ID~~ |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| ~~osType~~ | ~~Int32~~ | ~~终端类型~~ |  |  |  |
| ~~machineSerial~~ | ~~string~~ | ~~终端序号~~ |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| ip | String | 终端IP地址 |  |  |  |
| address | String | 终端地址 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| loginTime | datetime | 登录时间 |  |  |  |
| logoutTime | datetime | 登出时间 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| playSeconds | Int32 | 在线时长 |  |  |  |

**9：game\_log 游戏日志**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| Id | Int64 | Id | 是 | 是 | 单独索引 |
| gameInfoId | string | 游戏局唯一标志 | 是 | **否** | 单独索引 |
| userId | Int64 | 用户ID |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| clubId | Int64 | 俱乐部ID |  |  |  |
| gameId | int32 | 游戏ID |  |  |  |
| roomId | int32 | 房间ID |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| winScore | Int64 | 输赢金币 |  |  |  |
| revenue | Int64 | 税收 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| createTime | datetime | 时间 |  |  |  |

**10：promoter\_exchange\_order 代理兑换订单列表 (索引要增加，看后台需求)**

**索引：promoterId1\_createTime-1 applyTime-1**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| orderId | string | 兑换订单ID | 是 | 是 | 单独索引 |
| ~~userId~~ | ~~Int64~~ | ~~用户ID~~ |  |  |  |
| promoterId | Int64 | 上一级代理ID |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| platformId | Int32 | 平台ID |  |  |  |
| channelId | Int32 | 渠道ID |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| requestMoney | Int64 | 兑换金额 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| beforeMoney | Int64 | 兑换前金额 |  |  |  |
| afterMoney | Int64 | 兑换后金额 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| withdrawType | Int32 | 兑换类型 |  |  | 打款方式  2.支付宝  3.网银  4.USDT  5.代理转余额 |
| type | Int32 | 兑换类型 |  |  | 结算类型：  1.全民代理兑换到游戏余额  2.全民代理转账到支付宝、银行卡、USDT  3.全民代理兑换转入可充值金额  4.地推代理兑换到游戏余额  5.地推代理转账支付宝、银行卡、USDT  6.地推代理转入可充值金额  7.俱乐部代理兑换到游戏余额 |
|  |  |  |  |  |  |
| auditId | string | 审核人id |  |  |  |
| auditName | string | 审核人名称 |  |  |  |
| auditAccount | string | 审核帐号 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| reason | string | 拒绝原因 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| createTime | Datetime | 订单生成时间 |  |  |  |
| applyTime | Datetime | 订单审核时间 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| status | Int32 | 兑换订单状态 |  |  | 状态：自动审核(4), 人工审核(6), 审核中(8), 已驳回(9), 准备兑换(10), 兑换失败(15), 兑换成功(18), 已拒绝(20), 退款成功(24), 退款中(25), 退款失败(26) 取消订单(30) |
|  |  |  |  |  |  |

**11：stat\_promoter\_daily 代理统计表 (索引要增加，看后台需求)**

**索引： promoterId\_1\_date\_-1**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| date | Datetime | 统计日期 |  |  |  |
| promoterId | Int64 | 代理ID |  |  |  |
| ~~promoterName~~ | ~~String~~ | ~~代理名称~~ |  |  |  |
| pid | Int64 | 上一级代理ID |  |  | 0:俱乐部 |
|  |  |  |  |  |  |
| platformId | Int32 |  |  |  |  |
| channelId | Int32 |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| transferToScoreAmount | Int64 | 今天代理转余额 |  |  |  |
| transferToScoreNum | Int32 | 今天代理转余额笔数 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| retentionPeople3Day | Int32 | 直属3日留存人数 |  |  |  |
| retentionPeople7Day | Int32 | 直属7日留存人数 |  |  |  |
| regPeople | Int32 | 直属今天注册人数 |  |  | 包括直属会员、直属代理（不包括自己） |
| regMemberPeople | Int32 | 直属今天注册会员人数 |  |  | 不包括直属的代理人数，不包不括自己 |
| regPromoterPeople | Int32 | 直属今天注册代理人数 |  |  | 不包括直属会员人数，不包括自己 |
| flowAmount | Int64 | 直属今天流水 |  |  |  |
| validFlowAmount | Int64 | 直属今天有效流水 |  |  |  |
| gameWinScore | Int64 | 直属今天平台游戏输赢 |  |  |  |
| **agentRevenue** | **Int64** | **直属今天代理税收** |  |  | 包括自己 |
| revenue | Int64 | 直属今天税收 |  |  |  |
| mySelfRevenue | Int64 | 自已今天的税收 |  |  |  |
| mySelfAgentRevenue | Int64 | 自已今天代理税收 |  |  |  |
| winScore | Int64 | 直属今天赢利 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| myProfit | Int64 | 直属今天收益 |  |  | 包括自己 |
| devoteProfit | Int64 | 直属今天对上级贡献 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| totalMyProfit | Int64 | 直属总收益 |  |  | 包括自己 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| teamTransferToScoreAmount | int64 | 团队今天代理转余额 |  |  |  |
| teamTransferToScoreNum | Int32 | 团队今天代理转余额笔数 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| teamRetentionPeople3Day | Int32 | 团队3日留存人数 |  |  |  |
| teamRetentionPeople7Day | Int32 | 团队7日留存人数 |  |  |  |
| teamRegPeople | Int32 | 团队今天总注册人数 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| teamRegPromoterNum | Int32 | 团队今天注册代理数 |  |  |  |
| teamActiveRegPromoterNum | Int32 | 团队今天注册有效代理数 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| TotalTeamRegPromoterNum | Int32 | 团队总注册代理数 |  |  |  |
| TotalTeamActiveRegPromoterNum | Int32 | 团队总注册有效代理数 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| teamFlowAmount | Int64 | 团队今天流水 |  |  |  |
| teamValidFlowAmount | Int64 | 团队今天有效流水 |  |  |  |
| teamGameWinScore | Int64 | 团队今天平台游戏输赢 |  |  |  |
| **teamAgentRevenue** | **Int64** | **团队今天代理税收** |  |  | 不包括自己 |
| teamRevenue | Int64 | 团队今天税收 |  |  |  |
| teamWinScore | Int64 | 团队今天赢利 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| totalTeamFlowAmount | Int64 | 团队总流水 |  |  |  |
| totalTeamValidFlowAmount | Int64 | 团队有效总流水 |  |  |  |
| totalTeamGameWinScore | Int64 | 团队总平台游戏输赢 |  |  |  |
| totalTeamRevenue | Int64 | 团队总税收 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| teamProfit | Int64 | 团队今天总收益(团队分成) |  |  | 团队分成不包括直属分成，不包括自己 |
| myTeamProfit | Int64 | 我的收益(团队分成-下一级合伙人分成) |  |  | 包括团队、直属、自己 |
|  |  |  |  |  |  |
| totalTeamProfit | Int64 | 团队累计总收益(团队分成) |  |  |  |
| totalMyTeamProfit | Int64 | 我的累计收益(团队分成-下一级合伙人分成) |  |  |  |

**12：stat\_partner\_daily 合伙人统计表 (索引要增加，看后台需求)**

**索引：promoterId\_1\_date\_-1 pid\_1\_date\_-1 clubId\_1\_promoterId\_1\_date\_-1**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| date | Datetime | 统计日期 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| promoterId | Int64 | 代理Id(合伙人Id) |  |  |  |
| promoterName | String | 代理名称 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| clubId | Int64 | 俱乐部Id |  |  |  |
| pid | Int64 | 上一级代理ID |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| platformId | Int32 |  |  |  |  |
| channelId | Int32 |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| curRate | Int32 | 此userId(合伙人)当前分成比例 |  |  | 百分之 |
|  |  |  |  |  |  |
| retentionPeople3Day | Int32 | 直属3日留存人数 |  |  |  |
| retentionPeople7Day | Int32 | 直属7日留存人数 |  |  |  |
| regPeople | Int32 | 直属今天注册人数 |  |  | 包括直属的会员人数和代理人数 |
| regMemberPeople | Int32 | 直属今天注册会员人数 |  |  | 不包括直属的代理人数 |
| regPromoterPeople | Int32 | 直属今天注册代理人数 |  |  | 不包括直属会员人数，不包括自己 |
| flowAmount | Int64 | 直属今天流水 |  |  |  |
| validFlowAmount | Int64 | 直属今天有效流水 |  |  |  |
| gameWinScore | Int64 | 直属今天平台游戏输赢 |  |  |  |
| **agentRevenue** | **Int64** | **直属今天代理税收** |  |  |  |
| revenue | Int64 | 直属今天税收 |  |  |  |
| mySelfRevenue | Int64 | 自已今天的税收 |  |  |  |
| mySelfAgentRevenue | Int64 | 自已今天代理税收 |  |  |  |
| winScore | Int64 | 直属今天赢利 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| myProfit | Int64 | 直属今天收益 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| devoteProfit | Int64 | 直属今天对上级贡献 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| teamRetentionPeople3Day | Int32 | 团队3日留存人数 |  |  |  |
| teamRetentionPeople7Day | Int32 | 团队7日留存人数 |  |  |  |
| teamRegPeople | Int32 | 团队今天总注册人数 |  |  |  |
| teamRegPromoterNum | Int32 | 团队今天注册代理数 |  |  |  |
| teamActiveRegPromoterNum | Int32 | 团队今天注册有效代理数 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| teamFlowAmount | Int64 | 团队今天流水 |  |  |  |
| teamValidFlowAmount | Int64 | 团队今天有效流水 |  |  |  |
| teamGameWinScore | Int64 | 团队今天平台游戏输赢 |  |  |  |
| **teamAgentRevenue** | **Int64** | **团队今天代理税收** |  |  |  |
| teamRevenue | Int64 | 团队今天税收 |  |  |  |
| teamWinScore | Int64 | 团队今天赢利 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| teamProfit | Int64 | 团队今天总收益(团队分成) |  |  | **团队分成不包括直属分成**不包括直属，不包括自己 |
| myTeamProfit | Int64 | 我的收益(团队分成-下一级合伙人分成) |  |  | 包括直属，包括自己 |
|  |  |  |  |  |  |
| teamDevoteProfit | Int64 | 贡献给上一级代理佣金 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

**13：stat\_member\_daily 会员统计表 (索引要增加，看后台需求)**

**索引：promoterId\_1\_date\_-1 clubId\_1\_promoterId\_1\_date\_-1**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| date | Datetime | 统计日期 |  |  |  |
| userId | Int64 | 玩家Id |  |  |  |
| clubId | Int64 | 俱乐部Id |  |  |  |
| promoterId | Int64 | 代理ID |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| platformId | Int32 |  |  |  |  |
| channelId | Int32 |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| flowAmount | Int64 | 当天业绩 |  |  |  |
| validFlowAmount | Int64 | 直属今天有效流水 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| **agentRevenue** | **Int64** | **直属今天代理税收** |  |  |  |
| revenue | Int64 | 直属今天税收 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| curRate | Int32 | promoterId代理当前分成比例 |  |  | 百分之 |
|  |  |  |  |  |  |
| profit | Int64 | 佣金收益 |  |  |  |

**14：stat\_room\_online 房间玩家在线表**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| roomId | Int32 | 房间ID | 是 | 是 | 单独索引  1.999表示总计  2.其它表示房间ID |
|  |  |  |  |  |  |
| iosValue | Int32 | ios在线人数 |  |  |  |
| androidValue | Int32 | android在线人数 |  |  |  |
| simulatorValue | Int32 | simulator在线人数 |  |  |  |
| statValue | Int32 | 总计在线人数 |  |  |  |
| statTime | Datetime |  |  |  |  |

**15：platform\_data\_record平台数据统计表**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| **date** | **date** | **日期** |  |  | 单独索引 |
| **clubId** | **Int64** |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| newPlayerCount | Int64 | 新增用户 |  |  |  |
| gamePlayerCount | Int64 | 游戏人数 |  |  |  |
| totalGamePlayerCount | Int64 | 总游戏人数 |  |  | 累计到现在 |
|  |  |  |  |  |  |
| userWinLostScore | Int64 | 玩家输赢(含税) |  |  |  |
| userWinScore | Int64 | 玩家输赢(不含税) |  |  |  |
| platformWinScore | Int64 | 平台输赢 |  |  |  |
| **agentRevenue** | **Int64** | **代理税收** |  |  |  |
| revenue | Int64 | 税收 |  |  |  |
| allBet | Int64 | 所有投注 |  |  |  |
| validBet | Int64 | 有效投注 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| totalPlatformWinScore | Int64 | 总平台输赢 |  |  | 累计到现在 |
| totalA**gentRevenue** | **Int64** | **总代理税收** |  |  | 累计到现在 |
| totalRevenue | Int64 | 总税收 |  |  | 累计到现在 |
| totalAllBet | Int64 | 总所有投注 |  |  | 累计到现在 |
| totalValidBet | Int64 | 总有效投注 |  |  | 累计到现在 |
|  |  |  |  |  |  |
| totalPlayerCount | Int64 | 玩家总数量 |  |  | 后台要求此字段名。和cumulatelGamePlayer同样的意思，同样的值 |
| promoterScore | Int64 | 今日产生的代理提成 |  |  |  |
| totalPromoterScore | Int64 | 累计产生的代理提成 |  |  |  |
| currentPromoterScore | Int64 | 当前可提取代理提成 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| platformProfit | Int64 | 系统盈亏 |  |  | 系统盈亏 = 系统税收 + 游戏输赢 - （代理税收 X 90%） |
| totalPlatformProfit | Int64 | 系统总盈亏 |  |  |  |
| rewardScore | Int64 | 当日奖励金额 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| totalRewardScore | Int64 | 玩家目前总奖励金额 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| totalPromoterExchange | Int64 | 代理已提取总金币 |  |  |  |
| totalPromoterCount | Int64 | 代理总数量 |  |  |  |

**16：reward\_order //俱乐部奖励订单表 orderId\_1 userId\_1\_rewardType\_1\_activityType\_1**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
| orderId | string | 奖励订单ID | 是 | 是 | 单独索引 |
| userId | Int64 | 用户ID |  |  |  |
| promoterId | Int64 | 玩家代理ID |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| rewardType | Int32 | 奖励类型 |  |  | 27：俱乐部活动奖励 |
| userTaskId | Int64 | 玩家任务Id |  |  | 目前没有使用 |
| taskId | Int32 | 配置任务Id |  |  | 目前没有使用 |
| dirPlayUserId | Int64 |  |  |  | 目前没有使用 |
| activityType | Int32 | 活动类型 |  |  | 100 引流奖励彩金  101 注册送88彩金  102 连续7天登录投注送彩金  103 线下充值返利  104 推广送彩金  105 直属充值返利  106 首充赠送  107 跑量奖励 |
|  |  |  |  |  |  |
| requestMoney | Int64 | 充值金额 |  |  | 目前没有使用 |
| rechargeMoney | Int64 | 实际支付金额 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| status | Int32 | 充值订单状态 |  |  | // 支付状态  1-未支付 2-待确认 3-已补发 4-已完成  5-已取消  6-已超时 |
|  |  |  |  |  |  |
| createTime | Datetime | 订单创建时间 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| reason | string | 备注 |  |  |  |

**五：俱乐部视图**

**1：my\_clubs\_member\_view 我的团队成员表(会员)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| userId | Int64 | 玩家Id |  |  |  |
| clubId | Int64 | 俱乐部Id |  |  |  |
| promoterId | Int64 | 代理ID |  |  |  |
| status | Int32 | -2：合伙人停用  -1：会员停用  0：退出  1：会员  2：合伙人 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| platformId | Int32 |  |  |  |  |
| channelId | Int32 |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| agentRevenue | Int64 | 当天代理税收 |  |  |  |
| revenue | Int64 | 当天5%税收 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

**2：my\_clubs\_partner\_view 我的团队合伙人表**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **字段类型** | **字段说明** | **是否索引** | **是否唯一** | **备注** |
| **\_id** | **Object** |  | 是 | 是 | 单独索引 |
|  |  |  |  |  |  |
| userId | Int64 | 玩家Id |  |  |  |
| clubId | Int64 | 俱乐部Id |  |  |  |
| promoterId | Int64 | 代理ID |  |  |  |
| status | Int32 | -2：合伙人停用  -1：会员停用  0：退出  1：会员  2：合伙人 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| platformId | Int32 |  |  |  |  |
| channelId | Int32 |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| curRate | Int32 | 当前数据的合伙人提成比例 |  |  |  |
| setRate | Int32 | 合伙人提成比例 |  |  |  |
| curRate | Int32 |  |  |  |  |
| teamPlayerCount | Int32 | 此俱乐部团队人数 |  |  |  |
| agentRevenue | Int64 | 当天代理税收 |  |  |  |
| myProfit |  |  |  |  |  |
| myTeamProfit |  |  |  |  |  |
| revenue | Int64 | 当天5%税收 |  |  |  |
| **teamAgentRevenue** | Int64 | 当天团队代理税收 |  |  |  |
| **teamRevenue** | Int64 | 当天团队5%税收 |  |  |  |
| **teamProfit** |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| thisWeekNewTeamFlowAmount | Int64 | 本周业绩 |  |  |  |
| thisWeekNewTeamValidFlowAmount | Int64 | 本周有效业绩 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

**机器人金币携带方案：**

**1：对战类游戏为 进入房间最低金币数到3倍最低金币数中间随机一个分数**

**2：百人场 金币场 10%概率 10000-15000随机金币上庄机器人，其它的在最小携带到最大携带之间**

**俱乐部 机器人金币在最小携带到最大携带之间**

**有效下注计算方法：**

**一：对战类**

所有对战类游戏 有效下注为此局的输赢绝对值。

**二：百人场**

1：龙虎

开龙或虎时：

闲家：|龙下注-虎下注|+和

庄家：||龙总注-虎总注|-和总注|

开和时：

闲家：和下注

庄家：和总注

2：红黑

闲家：|红下注-黑下注|+特殊下注

庄家：|红总注-黑总注|+特殊总注

3：百人牛牛

闲家：天下注+地下注+玄下注+黄下注

庄家：天总注+地总注+玄总注+黄总注

4：百人金花

闲家：天下注+地下注+玄下注+黄下注

庄家：天总注+地总注+玄总注+黄总注

5：百人二八杠

闲家：顺下注+天下注+地下注

庄家：顺总注+天总注+地总注

6：奔驰宝马

闲家：玩家8个区域下注总和

庄家：所有玩家8个区域下注总和

7：百家乐

开庄闲时：

闲家：|庄下注-闲下注|+和下注+庄对下注+闲对下注

庄家：|庄总注-闲总注|+和总注+庄对总注+闲对总注

开和时：

闲家：庄对上注+闲对下注+和下注

庄家：庄对总注+闲对总注+和总注

金币场、好友房、俱乐部的下面游戏

看牌抢庄牛牛、看牌抢庄金花、抢庄牛牛、抢庄金花、三公、通比金花、通比牛牛、选牌抢庄牛牛、选牌抢庄金花。

cardValue 格式

以十六进制字符串保存数据，一个字节二个字符(01,0A,1B)

桌子所有位置牌，从0号位置开始，一个位置三张牌或五张牌，视具体游戏而定，一张牌一个字节表示

庄家位置Id，一个字节

桌子所有位置抢庄倍数或下注倍数值

从0号位置开始，每个位置一个字节，表示抢庄倍数或下注倍数

桌子所有位置牌型倍数

从0号位置开始，每个位置一个字节，表示牌型倍数

桌子所有位置输赢

从0号位置开始，每个位置一个字节，表示输赢(0为不赢不输，1为赢，2为输)

龙虎 格式

第一个字节 龙 牌；第二个字节 虎 牌；第三个字节输赢 01和 02龙 03虎 第四个字节到第十二个字节 当前庄家ID

红黑 格式

三个字节黑牌；三个字节红牌；一个字节输赢 01黑赢 02红赢；一个字节赢牌牌型00 单牌类型 01对子类型 02顺子类型 03金花类型 04顺金类型 05豹子类型 06特殊类型；一个字节牌型最大值，用于对子9以上有中特殊类型；8个字节当前庄家ID

13310001001~13310001009 123456