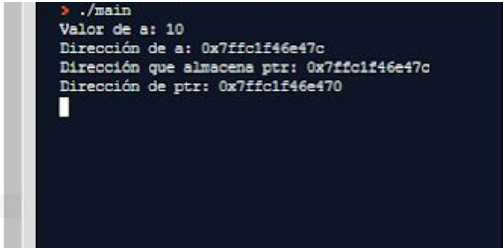


1. 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
2. 7 5 10
3. T \n L \n T
4. (4) *p = 45
5. Sí, pues char y doble son tipos de variables completamente distintas, además tienen diferentes tamaños.
6. void swap (int* x, int* y) { int* temp = x; *x = *y; *y = *temp; }
 - a. Se usaría en el main de la siguiente manera: swap(&x, &y), o bien, swap(x, y) si xy son punteros.
7. 2 8
8. 0 \n 8
9. 8 \n 15
10. 8


```

4
5 int main() {
6
7 int a = 10;
8 int* ptr = &a;
9 cout<<"Valor de a: "<< a << endl;
0 cout<<"Dirección de a: "<< &a << endl;
1 cout<<"Dirección que almacena ptr: "<<
  ptr<<endl;
2 cout<<"Dirección de ptr: "<<&ptr<<endl;
3
      
```


11. 3
12. 13 13 13
13. 5 10 7
14. 4 1
15. void sumar (int* x, int* y, int* resultado) { *resultado = *x +

*y; }
16. 19
17. error, pues no está definido el puntero y se llama a su contenido (*ptr)
18. 18
19. Reemplaza la última letra (no ' ' vacía/espacio) por un \0
20. Reemplaza todas las comas por un espacio