

Laboration 1

Uppgift 1B

Strategi

- Börja i god tid.
- Läs igenom uppgiften och reflektera över vad som ska göras.
- Utgå ifrån uteslutningsmetoden över vilka metoder och lösningar man kan använda sig utav.
- Skriv så mycket utav koden som möjligt utifrån eget kunnande.
- Felsök sedan med hjälp av internet och de kurslitteratur vi haft tillgång till sedan tidigare.

Delmoment

- Läs igenom instruktionerna – analysera problemet.
- Gör en grov skiss över hur problemet ska lösas.
- Kontrollera att de valda metoderna/satserna uppfyller kraven för uppgiften samt är kompatibla med varandra.
- Fundera över vilka fel som kan uppstå/osäkra moment och ta reda på lösningar till de problemen.
- Koda – Tänk på: Vilka variabler MÅSTE vara med. Skriv kommentarer. Undvik slarvfel. DRY.
- Eventuellt felsök.
- Reflektera.

Planerad tid : 1h 15 min

Praktisk tid : 3 h 15 min

Avvikelser från planeringen

Överskred den planerade tiden med 2 timmar

Reflektioner :

Jag försökte till att börja med använda arrayer till att lösa den här uppgiften, men det fungerade inte alls som jag hade tänkt mig. Jag satt väldigt länge och funderade på hur jag skulle kunna tvinga programmet att fungera i alla fall innan jag till slut bestämde mig för att det skulle vara betydligt smidigare att använda mig av List<int> istället.

Även för denna uppgift hittade jag en färdig kod på internet, denna gången för att kunna avgöra om ett tal är jämnt eller ojämnt. Jag hade redan bestämt mig för att använda mig av modulus operatören för att få fram önskat resultat, så när jag hittade ett perfekt exempel på hur en sådan metod skulle skrivas så implementerade jag den i min egen kod, även om jag var tvungen att lägga till en del saker för att få den att räkna nollorna för sig och inte till jämna siffror.

Felhanteringen för användarens inmatning tog onödigt lång tid vilket jag inte alls är nöjd med, då jag vet att jag hade kunnat hålla mig inom tids-gränsen om jag inte hade stressat mig igenom uppgiften vilket ledde till att det blev ett slarv-fel i min kod från första början.

Jag lade till exempel ner över en hel timme på att leta efter vad jag hade gjort för fel i en av mina if-satser, ett fel som sedan visade det sig vara en sån simpel grej som två ' ' tecken.

Tidsplanen överskreds med 2 timmar ganska så exakt, vilket inte var särskilt lyckat. Jag borde ha läst igenom instruktionerna bättre och lagt mer tid på att analysera vad det var som efterfrågades istället för att skynda in och börja koda i tron att uppgiften skulle gå fortare att lösa på det sättet. I korta drag så tappade jag bort hela min planering vad gällande delmoment så fort jag läst igenom instruktionerna första gången, vilket i sin tur innebär att hela planeringen gick i stöpet.

I övrigt känner jag mig nöjd med min kod och den slutliga kvalitén; det är mycket möjligt att den går att förenkla ytterligare, men så långt har vi inte kommit ännu vad gällande programmeringsspråken, så därför i kombination med min redan knappa tids-budget gav jag mig inte på det i nuvarande läge.

Det är lustigt hur en uppgift man tror inte kommer ta så lång tid kan skena iväg så otroligt bara på grund av att man inte tar sig tiden att stanna upp och tänka efter några extra minuter.

Tidslogg

Mån 17/11 : 3 h 15 min

Refreenser

<http://www.dotnetperls.com/odd>