



Pachay



Rodrigo Céspedes
Alejandro Goicochea
Gabriel Spranger
Alonso Ferreyra
Renato Bacigalupo



Problema



La información de calidad suele estar distribuida en distintos sitios y a veces puede ser de difícil accesibilidad para nuestro público.

Objetivo



Crear una plataforma que ofrezca ejercicios interactivos y teoría de temas STEM para que alumnos de 3ro, 4to y 5to de secundaria puedan acceder a ellos de manera online u offline.

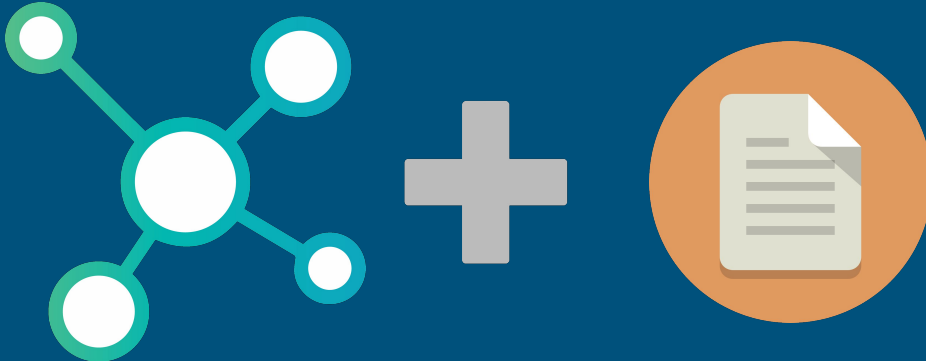
Web-based platform

- Más fácil de distribuir.
- Máxima compatibilidad.
- No requiere memoria para el usuario, a menos que descargue el contenido.



Backend

- Tendremos una base de datos para guardar los ejercicios, links a videos, fotos, foros, etc.



Tipos de Usuarios



Profesores

- Suben el contenido: ejercicios, teoría, links a videos, etc.



Moderadores

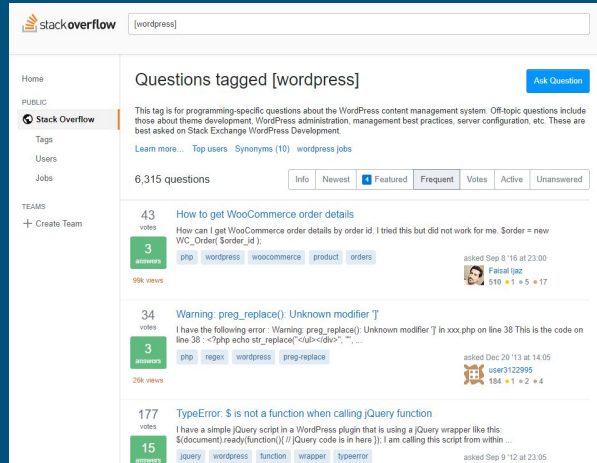
- Validar contenido subido.
- Asegurar la calidad del contenido.
- Son alumnos avanzados.



Alumnos

- Aprovechan el contenido subido.
- Dan feedback sobre el contenido.
- Pueden convertirse en moderadores.

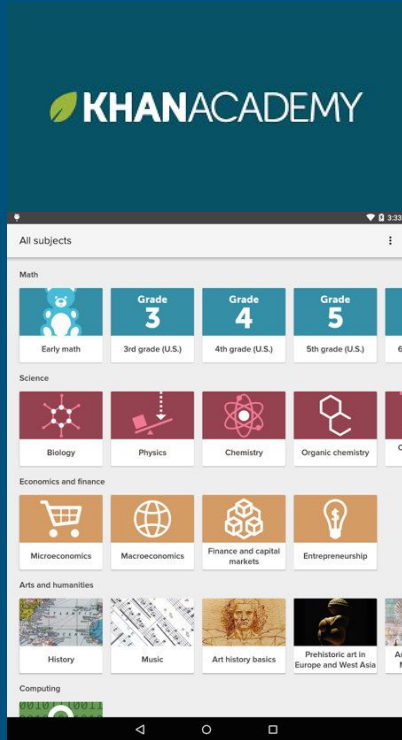
Foros



Existirán foros para que los alumnos puedan hacer preguntas sobre los temas que están viendo. Profesores, moderadores y alumnos podrán responder en el foro.



Solución Similar



Una solución similar es Khan Academy, nosotros intentaremos diferenciarnos de ellos concentrándose más en los ejercicios de refuerzo y aprendizaje por práctica.

Tomaremos inspiración de Stack Overflow para implementar el foro y el sistema de moderadores.

Feedback



¿Qué piensan de nuestra idea?