

Entendí la
referencia



INTEGRANTES

**Cristian
Caballero**
20%

**Fabrizio
Franco**
30%

**Fabrizio
Garcia**
20%

Jose Huby
30%

Código QR de descarga

Cuenta de prueba:

fabrizio.franco@utec.edu.pe
1234



Código QR de repositorio



Contexto

Problema:

(Aburrimiento en
el tiempo libre)



Necesidad:

(Relajarse,
divertirse y
entretenerse)



Propuesta

ENTENDÍ ESA
REFERENCIA!



¿Qué es?:

Una aplicación móvil complementaria a la plataforma web, que permite revisar y añadir preguntas, además de ver los rankings
¡Podrás llenarte de conocimiento sobre películas, ánimes, deporte y memes!

Objetivo: Aprender

Medio: Incentivos



Logramos
mediante

COMODIDAD
SIMPLEZA



Logramos
mediante

COMODIDAD
PORTABILIDAD



Logramos
mediante

EMOCIÓN
COMPETENCIA



Logramos
mediante

ATENCIÓN
DIFICULTAD



Logramos
mediante

GRATIFICAR
PREMIOS

Mecánicas

LEARNING

¡Prepárate para obtener más puntos la siguiente vez que juegues!



SUBIR PREGUNTA

¡Si se te ocurre alguna pregunta que debería estar, no dudes en unirla!





PRESUMIR

¡Hora de ser orgulloso! ¡Muestra tu puesto en base a tu puntaje!

VIGILA AL ENEMIGO



Mira la información de los demás para
saber a lo que te enfrentas y lo que
necesitas

Prototipo

Subir contenido a la plataforma

☐ Marvel ☐ Star Wars ☐ Anime ☐ Deportes

☐ Memes

Ingresa el enunciado

Ingresa la respuesta correcta

Ingresa una respuesta incorrecta

Ingresa una respuesta incorrecta

Ingresa una respuesta incorrecta

ENVIAR PREGUNTA

Información de soldado

Darklay

Nombre: Nicolas

Apellido: Figueroa

Record: 15 Uploads: 6

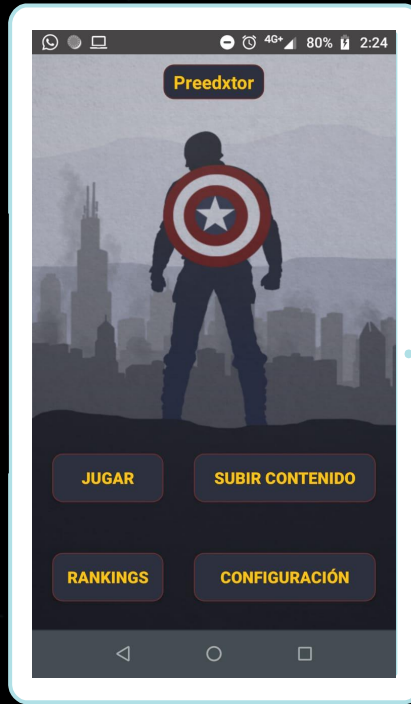
Acabas de aprender una nueva referencia

Enunciado

¿Como se iba a llamar originalmente Luke Skywalker?

Respuesta correcta

Luke Starkiller



Project demonstration

Una pequeña demostración de lo que es nuestra aplicación móvil

Componentes esenciales



FLASK: Administrar y entregar el contenido de nuestro servidor que solicita el usuario



AWS: Proveedor de servidor



VOLLEY: Pedir información al servidor sin refrescar la página



XML: Brindar diseño amigable



JAVA: Brindar funcionalidad

Conclusiones:

- © **Interfaz Uniforme** -> Mantener el mismo servidor
- © **Recycle View** -> Importar y mostrar contenido dinámico
- © **Reescalado** -> Correcta visibilidad
- © **Abstracción por capas** -> Escalabilidad

¡Bloopers!

¡POR POCO LOGRAMOS AGREGAR EL JUEGO COMPLETO!

Gracias

Preguntas?