

CS1102

Programación Orientada a Objetos 1

Practica Dirigida 1

2019 - 1

Profesor: Rubén Rivas

1. Reloj de arena

Diseñar un algoritmo y escribir un programa en C++ que solicite un número n y que permita dibujar la siguiente figura basado en n :

Ejemplo:

Si $n = 4$

```
****
**
**
****
```

Si $n = 8$

```
*****
*      *
*      *
**
**
*      *
*      *
*****
```

2. Sumatoria

Dada la siguiente sumatoria:

$$sum = 1 + 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \frac{1}{5} + \frac{1}{8} + \frac{1}{13} \dots$$

Diseña un algoritmo y escribir un programa en C++ que solicite un valor n y que permita calcula la sumatoria para los n primeros elementos.