

Journey Mice & Cheese

(การเดินทางของหนูและชีส)

รายละเอียดเกม

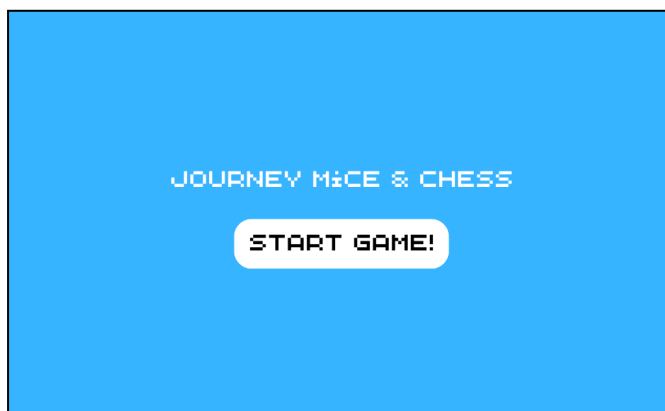
เป็นเรื่องเกี่ยวกับหนูที่พยายามจะเก็บชีสให้ครบโดยชีสแต่ละชิ้นมีคะแนนเฉพาะตัวของมันโดยถ้าเก็บประมาณเท่านี้ เช่น 10 คะแนน เพิ่มหัวใจหนึ่งดวง เป็นต้น และก็มีแมวเฝ้าให้มันเป็นอุปสรรคหรือสิ่งกีดขวางไม่ให้หนูผ่านไปได้โดยมันจะอยู่ประจำตำแหน่งแต่ละจุด (เป็น Object หนึ่งๆ ไม่ขยับ) ถ้าหนูจะเก็บชีสต้องหลีกเลี่ยงพวกมันและ ถ้าเราเอา Object หนูวิ่งไปชน Object แมว จะทำให้หนูเสียหัวใจไปหนึ่งดวง (ชนหนึ่งครั้ง = เสียหัวใจหนึ่งดวง) เก็บชีสครบหรือไม่ครบก็สามารถไปด่านต่อไปได้ แต่ละด่านจะมีความยากแต่ละ Level เช่น Level 1, Level 2, ... ความยากที่จะเพิ่มเข้าไปคือเพิ่มจำนวนหนูมากขึ้น มีการจับระยะเวลาถ้าไม่ Level นี้ให้ทันเวลา = แพ้ (Loss) และถ้า GAME OVER ก็จะถามว่าอยากเล่นอีกรอบมั๊ยมีให้เลือก 2 เมล็ด คือ Play Again? YES = เข้าเล่นเกมอีกรอบ, NO = กลับไปหน้าหลัก (Home) พร้อมกับมีการแสดงคะแนนที่ได้รับและหัวใจที่เหลือทั้งหมดหลังจากจบเกม

วิธีการเล่น

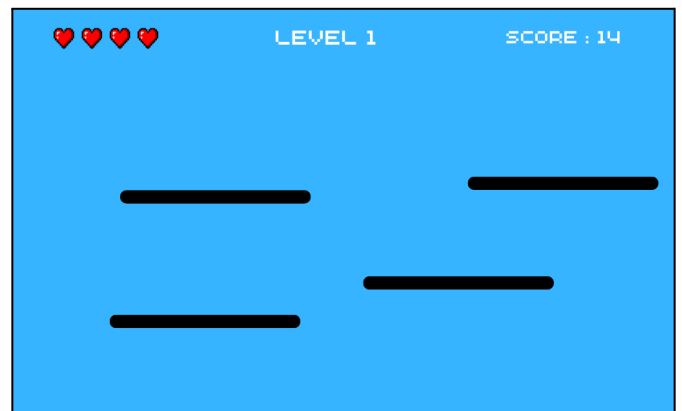
ปุ่ม A ทำหน้าที่ถอยหลัง, ปุ่ม D ทำหน้าที่ไปข้างหน้า, ปุ่ม W, Space Bar ทำหน้าที่เหมือนกันคือ กระโดด, ปุ่ม S กระโดดลง

Storyboard (ยังไม่ได้วาดจริงเป็นเพียงสมมติ)

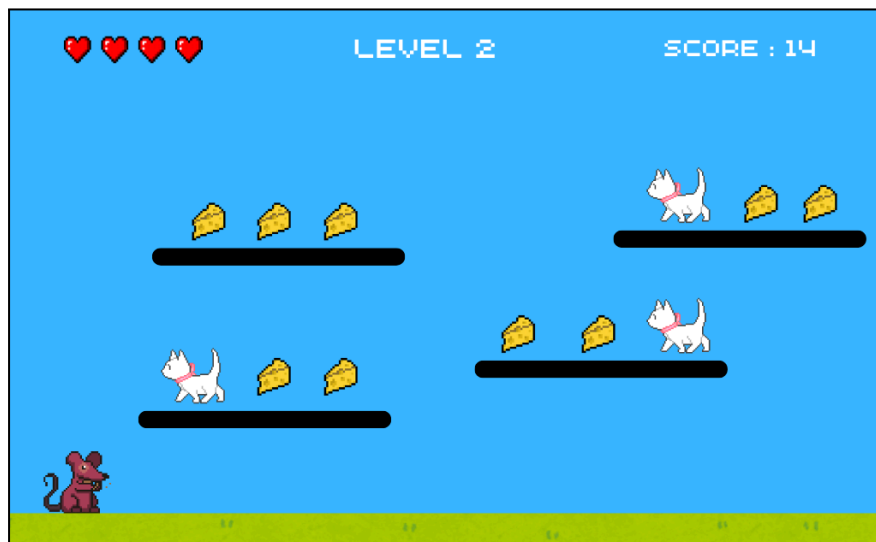
Start Game



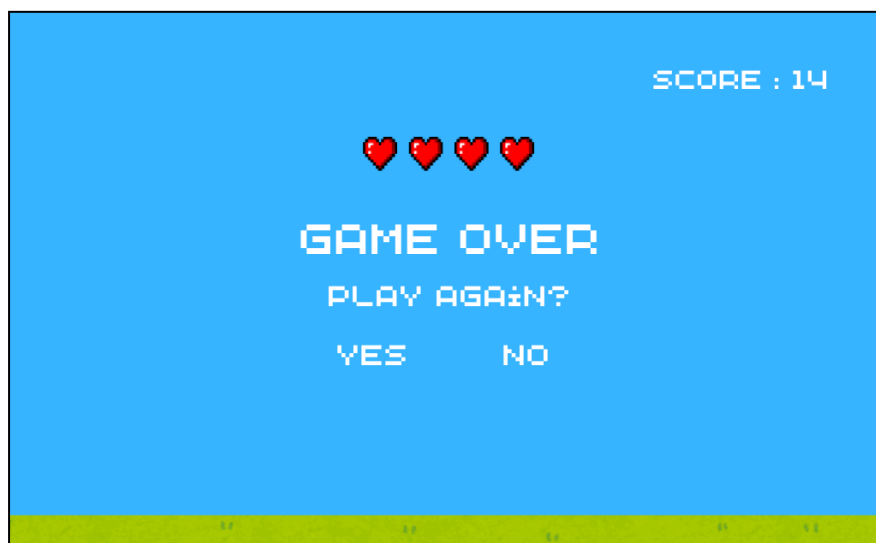
In Game



Demo



End Game



ประโยชน์

1. ผู้เล่นได้ฝึกคิดวิธีแก้ปัญหา
2. ผู้เล่นได้ฝึกการตัดสินใจและเพลิดเพลินไปกับเกม

ตารางแผนการทำงานเดือนตุลาคม

ลำดับ	รายการ	1-10	11-18	19-25	26-30
1	ออกแบบตัวละคร และทำกราฟิกอื่นๆ	✓			
2	ศึกษาข้อมูล เพิ่มเติมที่ เกี่ยวข้อง	✓	✓		
3	เริ่ม coding		✓	✓	
4	ทำรายงานหรือ เอกสาร				✓
5	ทำการตรวจสอบ และปรับปรุงแก้ไข				✓