

EZC Kft.

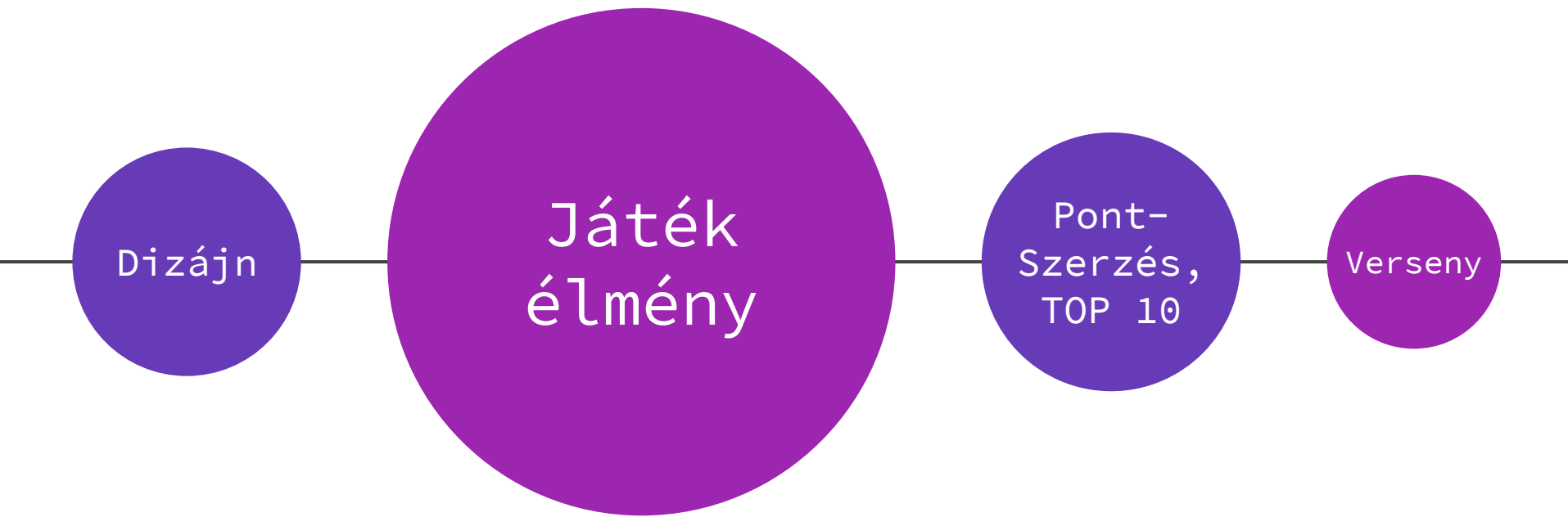


Endless Runner - Casual Game

A játékról

Cégünkkel szeretnénk létrehozni egy olyan bármikor, bárhol könnyen előkapható és játszható mobil játékot készíteni Android rendszerre, melyet a felhasználó szívesen használ majd. A játékunk alapja, hogy a játékos egy végtelenített vonalon fut, majd pedig az elé kerülő akadályokat megpróbálja elkerülni, teheti ezt ugrással vagy lefelé mozgással. A tervezett játékunkba a nehézség folyamatosan növekedni fog, emeljük majd a sebességet, illetve az akadályok számát, térbeli elhelyezkedését, illetve méretét is. A felhasználó minden "futással" pontokat gyűjt, minél tovább jut a pályán annál több pontja lesz.

Játékosok magunkhoz kötése



Demo - Képernyővideó

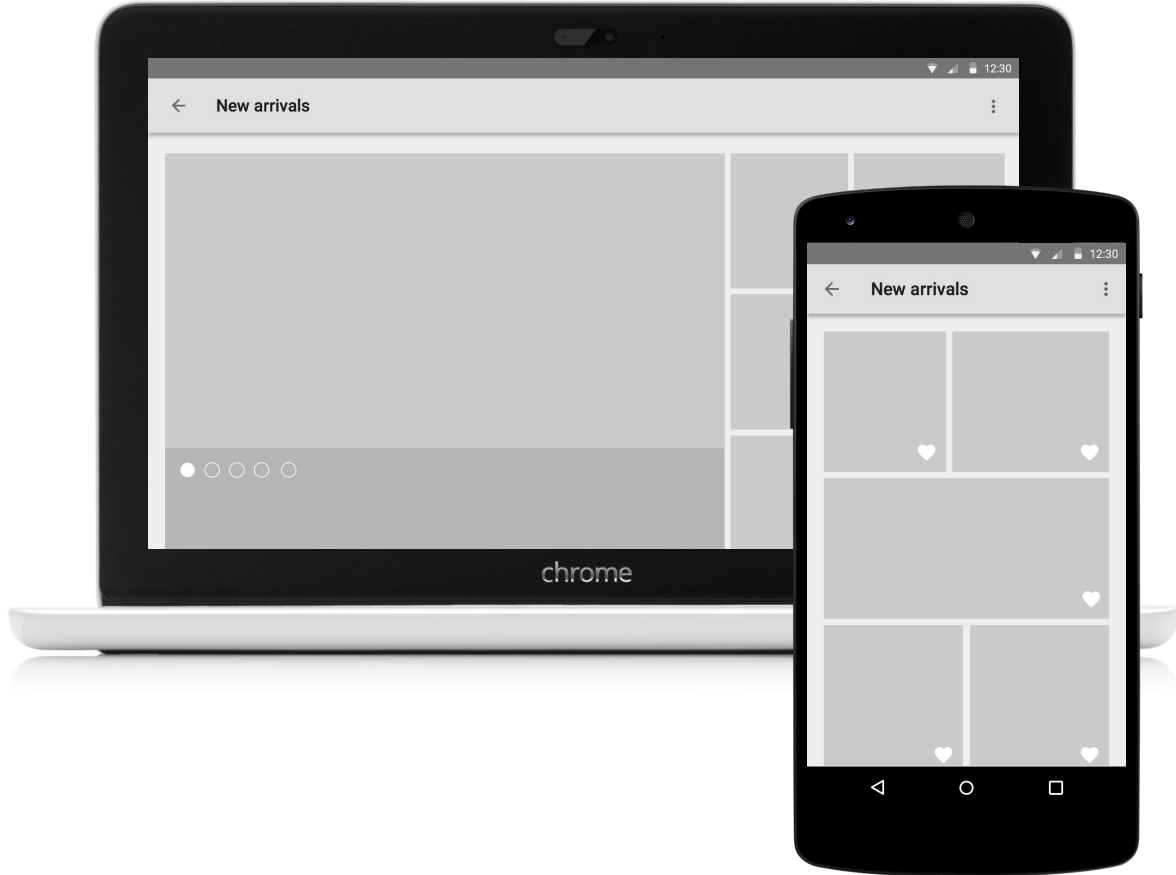
Hello to

level: 0.0



Üzleti terv

- Android rendszer
- Play Store feltöltés
- Hirdetések
- In-game vásárlások
- További casual játékok



EZC ENDLESS RUNNER

Játssz bárhol, bármikor!

További munkafolyamatok és tervek

— — —

Dizájn újragondolása

Karakterek/környezet rajzolása

Játék vége képernyő

Ranglista

Ütközések pontosabb lekövetése

A nehézséget és a sebességet
befolyásoló algoritmus finomítása

Animációk hozzáadása

Szintlépések utáni
környezetváltozás

Kapcsolat

— — —

EZC Kft.

Székelyhídi Csaba

Nagy István

Szilágyi Ede



— — —

KÖSZÖNJÜK A FIGYELMET!

Prezentációt készítette: Székelyhídi Csaba