**Szoftvertechnológia és grafikus felhasználói felület tervezése féléves feladat**

Balogh Olivér

Sándor Csaba

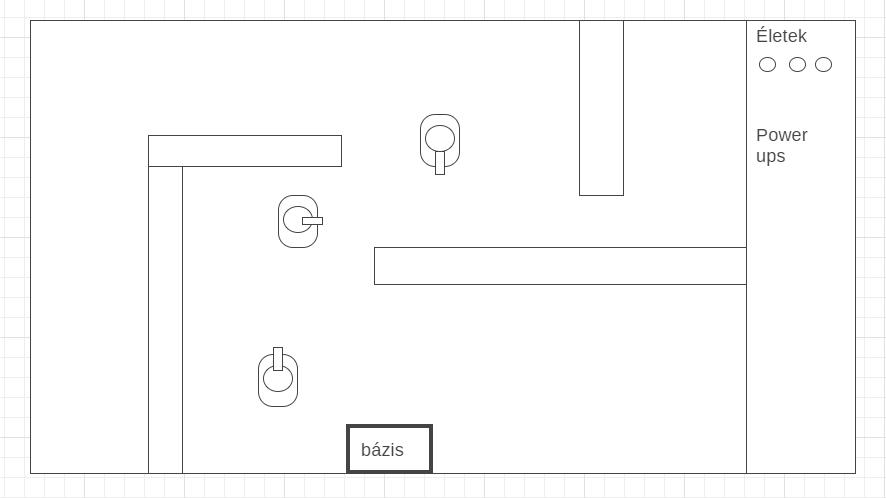
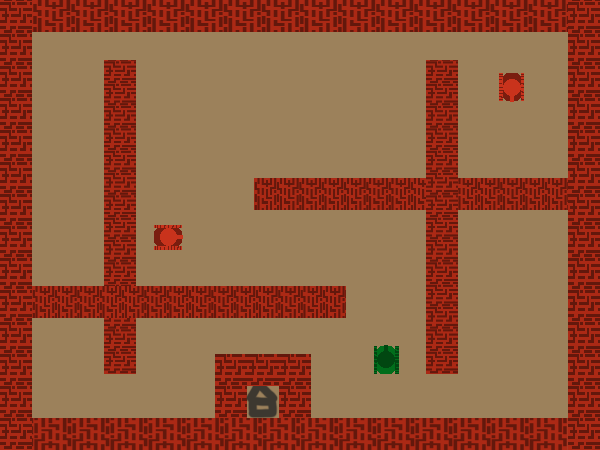
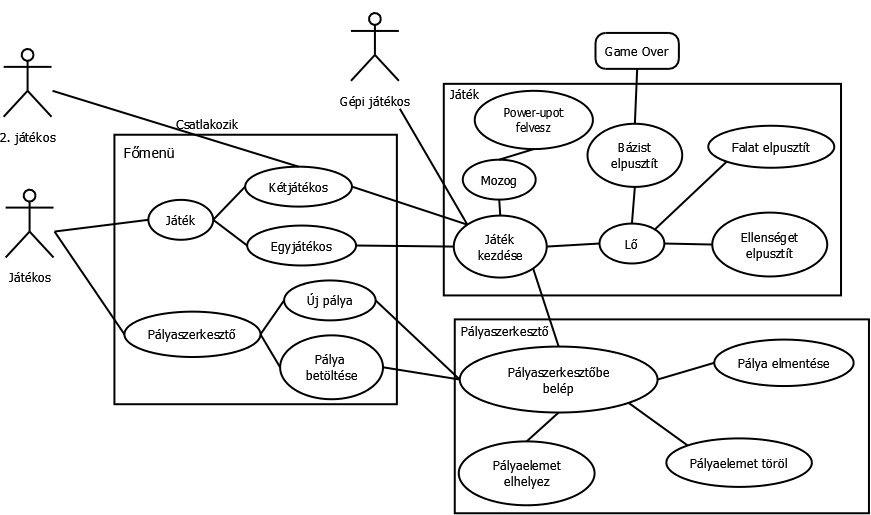
**Battle City**

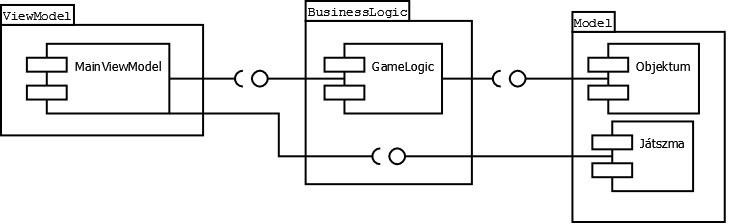
A játék a régi, NES-es Battle City játékon alapul. A játékot egy vagy két játékos játszhatja. A játékosok egy-egy tankot irányítanak egy 2 dimenziós, felülnézetes pályán. Egy tank tud 4 irányba mozogni, valamint lőni. Célunk megvédeni a bázisunkat az ellenséges tankoktól, amik periodikusan jelennek meg a pályán. Egy szintet a megadott számú ellenséges tank elpusztításával lehet megnyerni. Az ellenséges tankok célja a bázis, valamint a játékosok tankjainak elpusztítása, ami a játékosok számára a játék végét jelenti. A pálya különböző anyagokból áll:

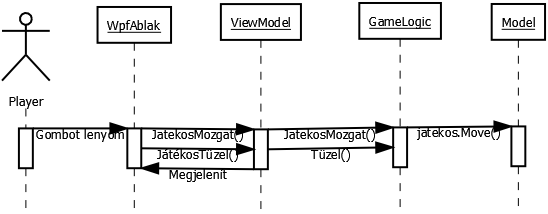
* Út – minden tank számára járható
* Téglafal – lövésre megsérül, majd többszöri lövésre elpusztul
* Sziklafal – elpusztíthatatlan

A tankok felvehetnek különböző, véletlenszerűen megjelenő segítségeket, vagy power-up-okat:

* Extra élet
* Csillag (erősebb lövedék, stb.)
* Bomba – minden másik tankot elpusztít



****

****