



Emotionsadaptivität im Small-Talk Benutzerschnittstellen

Interaktion zwischen Alexa und Nutzer

allgemeiner Ablauf

Start des Skills mit „Alexa Hallo“

Alexa: „Hallo, wer bist du denn?“

Alexa: „Hallo <UserName>, wie geht es dir heute?“

Alexa: „Okay, was machst du heute sonst so?“

Nutzer: „Ich habe ...“ / „Ich werde ...“

Alexa: „Hat dir das Spass gemacht?“ / „Freust du dich?“

Kodierung der Emotion

positiv: 1

neutral: 0

negativ: -1

Interaktion zwischen Alexa und Nutzer

weitere Möglichkeiten

„Hast du noch Ideen?“

→ Alexa schlägt Nutzer Aktivität vor

„Was habe ich heute noch geplant?“

→ Alexa sagt Nutzer, was er heute vorhat

Aufbau der Datenbank

4 Tabellen

User: UserId, UserName, Feeling, lastFeelingDate

Activity: ActivityId, ActivityName

DoneActivities: UserId, ActivityId, Count, Status, lastStatusDate

FutureActivities: UserId, ActivityId, Status, lastStatusDate

Implementierung der Datenbank-Schnittstelle

Klasse Datenbank

private statische Variable: mydb

Methoden

void connectDatenbank()

void disconnectDatenbank()

int getUserId(String UserName)

int createUser(String UserName)

int getUserFeeling(int UserId)

void setUserFeeling(int UserId, int Feeling)

Implementierung der Datenbank-Schnittstelle

Methoden

int getFutureStatus(int UserId, String Activity)

int getDoneStatus(int UserId, String Activity)

void setFutureStatus(int UserId, String Activity, int Status)

void setDoneStatus(int UserId, String Activity, int Status)

void deleteFutureActivity(int UserId, String Activity)

void moveFutureActivityToDone(int UserId, String Activity, int Status)

String getActivity(int UserId, int tries)

String[] getFutureActivities(int UserId)