Control de inventario personalizado

Misión

La misión del aplicativo es gestionar el control de inventarios satisfaciendo la necesidad de los participantes que serán administradores con su rol de gestión de bienes y de los funcionarios con su rol de verificar el bien a nombre de este.

# Visión

La visión del aplicativo es satisfacer las necesidades de todas las partes mediante un control de bienes personalizados de forma eficiente pero además atractiva en cuanto a diseño

# Objetivo General:

Desarrollar un sistema de información para la supervisión y optimización en el control de reportar los bienes de un usuario.

# Objetivos específicos

Principalmente los objetivos específicos son:

**Identificar el problema:**Identificar las necesidades a la hora de controlar los reportes de bienes por parte de los usuarios.

**Analizar el problema:**Analizar los requisitos planteados para implementar el software

**Diseñar el software:**   
Diseñar el software que se quiere implementar con los siguientes requisitos:

1. **Administrador:**   
   **Login:** Vista de iniciar sesión en el aplicativo (ligado directorio activo)  
   **Home:** Vista para visualización de graficas de pastel las cuales darán porcentaje de los bienes reportados en general y de todas las áreas.   
   **Gestión de bienes:** Vista para visualizar los bienes que se encuentran cargados en el aplicativo, además de poder realizar acciones a los bienes, como ver, editar y eliminar.   
   **Ver bien:** Vista para visualizar la toda la información posible del bien seleccionado.   
   **Editar bien:** Vista para visualizar la información del bien seleccionado y si es el caso poder editar la información que se necesite.    
   **Eliminar bien:** Vista para validar la eliminación del bien en caso de que se necesite.   
   **Agregar bien:** Vista para poder agregar bien que sea necesario agregar.   
   **Reportes**: Vista para poder generar reportes en formato Excel los cuales serán de forma general y de las diferentes áreas.   
   **Observaciones**: Vista para poder visualizar las observaciones que surgieron de los usuarios frente a un bien o inquietud que se presente.
2. **Funcionario:**    
   **Login:** Vista de iniciar sesión en el aplicativo (ligado directorio activo)  
   **Home**: Vista la cual le permitirá ver los bienes a nombre del funcionario además de poder cargar imágenes, ver bienes a detalle, verificar bienes, agregar observaciones y finalizar reporte de bienes   
   **Adjuntar imágenes:** Ventana la cual permitirá cargar imágenes respectivas al bien que se seleccione, dos imágenes por bien (bien y placa).   
   **Ver bien:** Vista la cual permitirá ver a detalle la información del bien seleccionado, además de poder dar una observación acerca del bien.    
   **Verificar bien:** Ventana la cual validará el estado del bien, (Reportado, Pendiente).   
   **Observaciones:** Vista la cual permitirá agregar observaciones correspondientes a algún bien no encontrado o alguna otra situación respectiva a un bien.   
   **Finalizar reporte:** Ventana la cual validará que se quiere dar por finalizado el reporte de los bienes a nombre del funcionario.

**Probar el software:**Probar el software con el fin de la revisión de su capacidad de satisfacer las necesidades planteadas y por ende funcionalidad respectiva.

**Evaluar el software:**Evaluar si el software cumple con los establecido.

# Beneficiarios:

Por parte de la administración del aplicativo el primer beneficiado es la GRUPO DE GESTION ADMINISTRATIVA ya que podrán llevar a cabo el control del reporte de los bienes que los usuarios lleven a cabo previamente.

Por parte de la utilidad del aplicativo el segundo beneficiario son los funcionarios del INVIMA ya que podrán verificar y reportar de forma eficiente los bienes a nombre de la persona.

Por parte de desarrollo el tercer beneficiario es Instituto Nacional de Vigilancia de Medicamentos y Alimentos, ya que contara con un aplicativo el cual permita a sus funcionarios facilitar una tarea que se lleva a cabo de forma tediosa y dispendiosa.

# Alcance

El objetivo central del aplicativo es posibilitar la gestión efectiva de los bienes disponibles en el aplicativo. Para llevar a cabo esta iniciativa, el aplicativo se manejará en lenguajes de programación como HTML, JAVA, CSS, SQL y JAVASCRIPT.

Los módulos esenciales incluirán interfaces para la visualización y gestión de los bienes apoyándose de reportes y gráficas, así como la opción de brindar por parte de los funcionarios la verificación de sus bienes mediante un correcto cargue de imágenes las cuales permiten llevar a cabo el control del bien individual.

# Meta final

Como resultado final, el aplicativo ofrecerá una interfaz intuitiva y funcional para gestionar eficientemente los bienes, adaptándose a las necesidades específicas, representando un logro técnico y eficaz a la hora de hacer gestión de inventario por parte de los funcionarios.

# Estado del aplicativo

Para el ciclo de vida del aplicativo se plantean cuatro fases; análisis, desarrollo, pruebas y entrega, actualmente se encuentra en la fase de desarrollo, se tiene ya desarrollado la parte visual del aplicativo, los cuales son todos sus módulos que se mencionan en los objetivos específicos en el apartado de diseñar software. Como evidencia de esto a continuación se plasman evidencias graficas de los módulos.

1. **Administrador:**

**Login:**

**Home:**

(En desarrollo)

Imagen que contiene Forma

Descripción generada automáticamente  
 **Gestión de bienes:**

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media

**Ver bien:**

Tabla

Descripción generada automáticamente  
 **Editar bien:** (En desarrollo)  
  
**Eliminar bien:**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente **Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente**

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente  
**Agregar bien:**

**Reportes**:

(En desarrollo)

Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente  
 **Observaciones**:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. **Funcionario:**

**Login:**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Home**: (Acoplando a dispositivos moviles)

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

**Adjuntar imágenes:**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Ver bien:** (Acoplando a dispositivos moviles)

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente  
 **Verificar bien:**

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

**Observaciones:**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente   
 **Finalizar reporte:**

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto, Sitio web

Descripción generada automáticamente**

**Aclaración:** El diseño de algunas vistas de tendrán que ajustar, no es el diseño final de varios módulos.