

# Schlüsselkompetenzen spielerisch lernen am GEOSchool Day

## Der Grossevent für Schweizer Schulen

Erfolge an den Berufsweltmeisterschaften und Top Ratings der Schweizer Universitäten zeigen, dass unser duales Bildungssystem Weltklasse ist. Die Anforderungen im Arbeitsmarkt sind hoch und die Herausforderungen der Zivilisation komplex: Klimaänderung, Migration, Megacities usw. – alle global und alle raumbezogen. Raumkompetenz und räumliches Denken müssen deshalb als weitere **Schlüsselkompetenzen** des 21. Jahrhunderts betrachtet werden. Gleichzeitig durchdringt die Digitalisierung unsere Lebensbereiche, prägt das neue Verständnis des Problemlösens und erfordert einen kritischen Umgang mit digitalen Medien. Es ist daher ein zentrales Anliegen des GEOSummits, junge Menschen in der digitalen **Raumkompetenz** zu fördern, um in der GEO-Welt weiterhin an vorderster Front mit dabei zu sein und im Arbeitsmarkt top ausgebildet zu sein.



Der GEOSchool Day fördert die Medien- und Raumkompetenz durch zeitgemässe didaktische Methoden. Am Vormittag können die Jugendlichen die Anwendung von Geoinformationstechnologien praktisch erleben, während sie sich am Nachmittag in ihren Interessensgebieten vertiefen und sich mit Profis austauschen können. Für Lehrpersonen wird zudem ein Nachmittagsworkshop organisiert, der mit Beispielunterrichtseinheiten aufzeigt, wie die Themen lehrplankonsistent unterrichtet werden können.



### Programm:

- 09.00 Check-In
- 09.30 Eröffnung
- 10.00 Tech-Parcours
- 16.00 Schluss-Session

### Übersichtspläne



-  Treffpunkt  
GEOSchool Day
-  Stände  
Techparcours
-  Mittagessen  
Postarena

<http://egregis.maps.arcgis.com/apps/webappviewer3d/index.html?id=1a9b9006f3c148788afd72144115ef54>



## Outdoorgames

- Die Jagd im Raum und weitere Abenteuer mit Mixed Reality Games (Gbanga)
- Felderfassung mit ArcGIS (Esri Schweiz)
- swisstopo – SwissGeoLab Sandbox Experiment (SwissGeoLab)
- swisstopo – SwissGeoLab Geolocation Experiment (SwissGeoLab)

## Treffpunkt

- GEOSchoolDay Corner

## Indoorgames

- map.geo.admin.ch:  
Die Schweiz zu entdecken wird zum Spiel (swisstopo – KOGIS)
- Mapathon – Kartieren für Menschen in Not! (missingmaps.org)
- Weltall – Der neue Schrottplatz?  
Eine Drohnenmission (Swiss Space Center)
- 3D-Erfahrung in der digitalen Realität (ETH Spatial Engineering)
- Virtual Reality Flugsimulator (HSR Elektrotechnik)
- GhostAR – Fange die Geister! (HSR Informatik)

<http://egregis.maps.arcgis.com/apps/Minimalist/index.html?appid=ab709ef5ea85439d9af715f0730ec521>

## Anreise

Am einfachsten reisen Sie via Hauptbahnhof Bern und Tramlinie 9 bis Guisan-Platz oder via Bahnhof Bern Wankdorf an. Der GEOSummit findet auf dem Bernexpo-Gelände im Gebäude 1 statt.

Reisen Sie bitte frühzeitig und nutzen Sie vor dem Kongress die Möglichkeit für einen Messebesuch (ab 08.30). So ist sichergestellt, dass wir mit dem Programm pünktlich starten können (09.30).

## Check-In

Der Check-In befindet sich im ersten Stock in der Messehalle. Lehrpersonen holen im Messebüro die Tickets ab. Die Schülerinnen und Schüler müssen aus logistischen Gründen dafür für einen kurzen Moment vor dem Messegebäude warten. Die Kontaktperson für das Check-in für Schulklassen ist Frau Amatucchi. Anschliessend ist der Treffpunkt der Schulklassen der **GEOSchoolDay Corner** (Karte Treffpunkt). Pünktlich um 09.30 beginnt die Veranstaltung. Auf dem Ticket ist der Namen der Lehrperson und ihre Handynummer aufgedruckt.

## Workshop Lehrkräfte

Im Raum G-6 oberhalb des Kongresses. Der Workshop startet um 13.45 und endet um 15.45.

## Kommunikation (Live-Reports):

- SocialMedia                      Unterwegs sind drei aktive SocialMediaReporter!  
  Twitter:                        <https://twitter.com/geoschoolday>  
  Instagram:                    <https://www.instagram.com/geoschoolday/>
- Hashtag:                        **#geoschoolday**
- Verlinkung:                    <http://geoschoolday.ch/>

## Public WLAN und Akku:

Am GEOSchoolDay steht allen Teilnehmenden ein Public WLAN zur Verfügung. Für die Outdoor-Games sind Gruppenarbeiten vorgesehen, so dass rund ein Viertel der Schülerinnen und Schüler zwingend etwas mobile Daten haben sollten. Wichtig ist, dass der Akku bis zum finalen Game um 16.30 hält!

## Verpflegung

- Mittagessen: Je nach Einteilung ist für ein Teil der Schulklassen Mittagessen ab 12.10 im Eishockey-Stadion Postfinance-Arena und für den anderen Teil ab 12.45. Wir können leider nicht 100% versichern, dass das Essen glutenfrei ist.
- Getränke und Snacks: Am GEOSchool Day Corner hat es genügend Getränke und Snacks für Zwischendurch. Keine Bedienung erlaubt ist an Kaffee- und Gipfelstationen der GEOSummit-Networking-Zone.
- Abfall: Bitte motivieren sie ihre Schülerinnen und Schüler, die Abfalleimer zu nutzen.

## Umfrage

Bitte füllen Sie bis Montag Abend 4. Juni 18.00 die Umfrage mit Ihrer Schulklasse aus. Sie ist erreichbar unter:

[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScg5FubGdG1OnOOSQAGfMeSdSHu-Fjw3x9Y\\_V-0mCM3hSdjZA/viewform](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScg5FubGdG1OnOOSQAGfMeSdSHu-Fjw3x9Y_V-0mCM3hSdjZA/viewform)

## Ablauf

### Sek I: 6. Juni

GEO+School Day		Sek I 6. Juni 2018, Bern (BernExpo)								#geoschoolday C. Sailer, c.sailer@berli.ch, 076330450							
Beschreibung	IndoorGames GEO+SchoolDay Ecke								OutdoorGames								
Standorte	IndoorGame								Outdoor / Ränge								
Games	Geobike, Geoportal	Mailing maps, Mapathon	Wetball - Der neue Schachplatz?	SwissOpen Center	3D Reality, ETH Geospatial	FlightSimulator, HGR	GeoAR, HGR	Augmented Maps, HNRW	Eye Tracking, ETH GIS	MathsGeography, Gbang	Ureny12L, Exrt	Cartayer, Berner Schulbuch	SwissInfo & GeoEducation				
Standorte	1	2	3	4			5		6	7	8	Verantwortung					
Dienstag und Mittwoch bis 18.10	Einrichten für Alle											Christian Sailer					
08.30 - 09.30	Einbrennen und Registrieren der Schulklassen Ganz @ Bildungsmesse, Messebesuch																
09.30 - 10.00	Dienstag	Welcome und Motivation											Christian Sailer				
		Keynote Gbang (7')											Matthias Sala				
		Keynote mapathon (7')											Katharina Kälin				
		Wort der Branche / GEOSummit (Grüsse @ Livestream) (4')											Pol Budmiger				
		Game Pitch der 11 Stände - 15Sek / Stand (4')											alle				
09.30 - 10.00		Orga Tech-Parcours / Mittagessen (3')											Christian Sailer				
10.00 - 10.10		Transfer zum Start															
T1	10.10 - 10.45	1A_35	1B_21	1C_17	1D_14			1E_24	1F_19	1G_22	1H_35	Fotograf/SocialMedia: offen					
T2	10.50 - 11.25	1H_35	1A_35	1B_21	1C_17			1D_14	1E_24	1F_19	1G_22						
T3	11.30 - 12.05	1G_22	1H_35	1A_35	1B_21			1C_17	1D_14	1E_24	1F_19						
T4	12.10 - 12.45	1F_19	1G_22	1H_35	1A_35			Mittagessen / Messebesuch									
12.45 - 13.20	Lunch	Mittagessen / Messebesuch											1B_21	1C_17	1D_14	1E_24	Christian Sailer Julia Burgermeister
T5	13.20 - 13.55	1E_24	1F_19	1G_22	1H_35			1A_35	1B_21	1C_17	1D_14	Lehrpersonen Workshops 13.45 - 14.05 Workshop outdoorpo 14.05 - 14.25 Workshop argch 14.25 - 14.45 Workshop OSM 14.45 - 15.05 Workshop SWA 15.05 - 15.45 Q&A, Marktplatz					
T6	14.00 - 14.35	1D_14	1E_24	1F_19	1G_22			1H_35	1A_35	1B_21	1C_17						
T7	14.40 - 15.15	1C_17	1D_14	1E_24	1F_19			1G_22	1H_35	1A_35	1B_21						
T8	15.20 - 15.55	1B_21	1C_17	1D_14	1E_24			1F_19	1G_22	1H_35	1A_35						
15.55 - 16.00		Transfer zum GEO+SchoolDay-Stand und Refresher															
16.00 - 16.30	Closing	Feedback der Postverantwortlichen (5')											Christian Sailer Julia Burgermeister				
		Pictures of the day & Interaction Stats (2')															
		XOL Kahoot / Socrative (10 Fragen by Class) (10')															
16.00 - 16.30		Preisverteilung XOL-Game und SpecialAwards (Bildungsmesse, HGR, Exrt, ...) (10')															
ab 16.30		Ende, Bildungsmesse, Messebesuch															

1A_35	Giswil	Amstutz
1B_21	Sekundarschule Oberdorf	Bauer
1C_17	Schule Aarwangen	Düby
1D_14	Frohheim Olten	Kuhn
1E_24	Sekundarschule Therwil	Müller
1F_19	Kreisschule Thal, Balsthal	Schumacher
1G_22	Realschule Rüderswil	Thierstein
1H_35	Laubegg	Marti



## Sek II: 7. Juni

GEO+School Day		Sek II 7. Juni 2018, Bern (BernExpo)						#geoschoolday C. Sailer, c.sailer@geol.ch, 076330450				
Beschreibung	IndoorGames						OutdoorGames					
Standorte	GEO+SchoolDay Ecke						Outdoor / Ränge					
Games	GeoQuiz, Geospatial	Mitlung maps, Mapathon	Metall - Der neue Scherplatz?	SwissSpaceCenter	3D Reality, ETH Geomatik	FlightSimulator, HSR	Augmented Maps, Fable	Eye Tracking, ETH GIS	Mitlung maps, Mapathon	swissstopo, Esri	Container, GeoSummit, Bern & BernExpo	
Standorte	1	2	3	4	5	6	7	8	Verantwortung			
Einleitung und Mittagspause (ca. 10.30)	Einrichten für Alle									Christian Sailer		
08.30 - 09.30	Eintreffen und Registrieren der Schulklassen Quiz @ Bildungsumfeld, Messebesuch									Christian Sailer		
09.30 - 10.00	Opening	Welcome und Motivation:									Christian Sailer	
		Keynote Gbangha (7')									Matthias Sale	
		Keynote mapathon (7')									Katharina Kälin	
		Wort der Branche / GEOSummit (Grüsse @ Livestream) (4')									Phil Rudinger	
Game Pitch der 11 Stände - 15Sek / Stand (4')									alle			
10.00 - 10.10	Organ Tech-Parcours / Mittagessen (5')									Christian Sailer		
10.00 - 10.10	Transfer zum Start											
T1	10.10 - 10.45	2A_39	2B_33	2C_21	2D_38	2E_26	2F_22	2G_22	2H_35	Fotograf/SocialMedia: offen		
T2	10.50 - 11.25	2H_35	2A_39	2B_33	2C_21	2D_38	2E_26	2F_22	2G_22			
T3	11.30 - 12.05	2G_22	2H_35	2A_39	2B_33	2C_21	2D_38	2E_26	2F_22			
T4	12.10 - 12.45	2F_22	2G_22	2H_35	2A_39	Mittagessen / Messebesuch						
12.45 - 13.30	Lunch	Mittagessen / Messebesuch				2B_33	2C_21	2D_38	2E_26	Christian Sailer Julia Burgermeister		
T5	13.30 - 13.55	2E_26	2F_22	2G_22	2H_35	2A_39	2B_33	2C_21	2D_38	Lehrpersonen Workshops 13.45 - 14.05 Workshop swissstopo 14.05 - 14.25 Workshop arginfo 14.25 - 14.45 Workshop OSK 14.45 - 15.05 Workshop SWA 15.05 - 15.45 O&A, Marktplatz		
T6	14.00 - 14.35	2D_38	2E_26	2F_22	2G_22	2H_35	2A_39	2B_33	2C_21			
T7	14.40 - 15.15	2C_21	2D_38	2E_26	2F_22	2G_22	2H_35	2A_39	2B_33			
T8	15.20 - 15.55	2B_33	2C_21	2D_38	2E_26	2F_22	2G_22	2H_35	2A_39			
15.55 - 16.00	Transfer zum GEO+SchoolDay-Stand und Refresher:											
16.00 - 16.30	Closing	Feedback der Posterverantwortlichen (5')									Christian Sailer Julia Burgermeister	
		Pictures of the day & Interaction Stats (2')										
		XIX Kahoot / Socrative (10 Fragen by Class) (10')										
Preisverteilung XIX-Game und SpecialAwards (Bildungsumfeld, HSR, Esri, ...) (20')												
ab 16.30	Ende, Bildungsumfeld, Messebesuch											

2A\_39 Kantonsschule Baden  
 2A\_39 Kantonsschule Baden  
 2B\_33 bwd Wirtschaftsmittelschule Bern  
 2B\_33 Kantonsschule Wohlen AG  
 2C\_21 bwd Wirtschaftsmittelschule Bern  
 2D\_38 Gewerblich-Industrielle Berufsschule Bern gibb  
 2D\_38 Fachmaturitätsschule  
 2E\_26 Freies Gymnasium Bern  
 2E\_26 Kantonsschule Baden  
 2F\_22 Kantonsschule Beromünster  
 2G\_22 bwd Wirtschaftsmittelschule Bern  
 2H\_35 bwd Informatikmittelschule Bern  
 2H\_35 Alte Kantonsschule Aarau

Böckli  
 Büschlen  
 Combertaldi  
 Foppa  
 Gfeller  
 Gurtner  
 Heinzmann  
 Hofer  
 Jobin  
 Rauter  
 Staub  
 Wegmüller  
 Wülser