# Schlüsselkompetenzen spielerisch lernen

GEOSchool Day, der Grossevent für Schweizer Schulen der Stufe Sek I & II

Erfolge an den Berufsweltmeisterschaften und Top Ratings der Schweizer Universitäten zeigen, dass unser Bildungssystem Weltklasse ist. Die Anforderungen im Arbeitsmarkt sind hoch und die Herausforderungen der Zivilisation komplex: Klimaänderung, Migration, Megacities usw. - alle global und alle raumbezogen. Raumkompetenz und räumliches Denken müssen deshalb als Schlüsselkompetenzen des 21. Jahrhunderts betrachtet werden. Gleichzeitig durchdringt die Digitalisierung unsere



Lebensbereiche, prägt das neue Verständnis des Problemlösens und erfordert einen kritischen Umgang mit digitalen Medien. Es ist daher ein zentrales Anliegen des GEOSummits, junge Menschen in der digitalen Raumkompetenz zu fördern, um in der GEO-Welt weiterhin an vorderster Front mit dabei zu sein und im Arbeitsmarkt top ausgebildet zu sein.

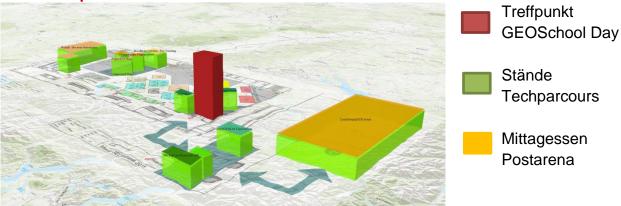
Der GEOSchool Day fördert die Medien- und Raumkompetenz durch zeitgemässe didaktische Methoden. Am Vormittag Jugendlichen die Anwenduna die Geoinformationstechnologien praktisch erleben, während sie sich am Nachmittag in ihren Interessensgebieten vertiefen und sich mit Profis austauschen können. Für Lehrpersonen wird ein Nachmittagsworkshop organisiert, zudem der Beispielunterrichtseinheiten aufzeigt, wie Themen lehrplankonsistent unterrichtet werden können.



### **Programm:**

- 09.00 Check-In
- 09.30 Eröffnung
- 10.00 Tech-Parcours
- 16. 00 Schluss-Session

## Übersichtspläne



http://egregis.maps.arcgis.com/apps/webappviewer3d/index.html?id=1a9b9006f3c148788afd72144115ef54







## Lunch

(Postfinance Arena)

## **Outdoorgames**

- Die Jagd im Raum und weitere Abenteuer mit Mixed Reality Games (Gbanga)
- Felderfassung mit ArcGIS (Esri Schweiz)
- swisstopo SwissGeoLab Sandbox Experiment (SwissGeoLab)
- swisstopo SwissGeoLab Geolocation Experiment (SwissGeoLab)

## **Treffpunkt**

**GEOSchoolDay Corner** 

## **Bildungsinsel**

## **Indoorgames**

- map.geo.admin.ch:
  Die Schweiz zu entdecken wird zum Spiel (swisstopo – KOGIS)
- Mapathon Kartieren für Menschen in Not! (missingmaps.org)
- Weltall Der neue Schrottplatz?
  Eine Drohnenmission
  (Swiss Space Center)
- 3D-Erfahrung in der digitalen Realität (ETH Spatial Engineering)
- Virtual Reality Flugsimulator (HSR Elektrotechnik)
- GhostAR Fange die Geister! (HSR Informatik)

http://egregis.maps.arcgis.com/apps/Minimalist/index.html?appid=ab709ef5ea85439d9af715f0730ec521







#### **Anreise**

Am einfachsten reisen Sie via Hauptbahnhof Bern und Tramlinie 9 bis Guisan-Platz oder via Bahnhof Bern Wankdorf an. Der GEOSummit findet auf dem Bernexpo-Gelände im Gebäude 1 statt.

Reisen Sie bitte frühzeitig und nutzen Sie vor dem Kongress die Möglichkeit für einen Messebesuch (ab 08.30). So ist sichergestellt, dass wir mit dem Programm pünktlich starten können (09.30).

#### Check-In

Der Check-In befindet sich im ersten Stock in der Messehalle. Lehrpersonen holen im Messebüro die Tickets ab. Die Schülerinnen und Schüler müssen aus logistischen Gründen dafür für einen kurzen Moment vor dem Messegebäude warten. Die Kontaktperson für das Check-in für Schulklassen ist Frau Amatucchi. Anschliessend ist der Treffpunkt der Schulklassen der GEOSchoolDay Corner (Karte Treffpunkt). Pünktlich um 09.30 beginnt die Veranstaltung. Auf dem Ticket ist der Namen der Lehrperson und ihre Handynummer aufgedruckt.

## Workshop Lehrkräfte

Im Raum G-6 oberhalb des Kongresses. Der Workshop startet um 13.45 und endet um 15.45.

### **Kommunikation (Live-Reports):**

SocialMedia Unterwegs sind drei aktive SocialMediaReporter!

https://twitter.com/geoschoolday Twitter:

https://www.instagram.com/geoschoolday/ Instagram:

#geoschoolday Hashtag:

http://geoschoolday.ch/ Verlinkung:

## **Public WLAN und Akku:**

Am GEOSchoolDay steht allen Teilnehmenden ein Public WLAN zur Verfügung. Für die Outdoor-Games sind Gruppenarbeiten vorgesehen, so dass rund ein Viertel der Schülerinnen und Schüler zwingend etwas mobile Daten haben sollten. Wichtig ist, dass der Akku bis zum finalen Game um 16.30 hält!

## Verpflegung

- Mittagessen: Je nach Einteilung ist für ein Teil der Schulklassen Mittagessen ab 12.10 im Eishockey-Stadion Postfinance-Arena und für den anderen Teil ab 12.45. Wir können leider nicht 100% versichern, dass das Essen glutenfrei ist.
- Getränke und Snacks: Am GEOSchool Day Corner hat es genügend Getränke und Snacks für Zwischendurch. Keine Bedienung erlaubt ist an Kaffee- und Gipfelistationen der GEOSummit-Networking-Zone.
- Abfall: Bitte motivieren sie ihre Schülerinnen und Schüler, die Abfalleimer zu nutzen.

## **Umfrage**

Bitte füllen Sie bis Montag Abend 4. Juni 18.00 die Umfrage mit Ihrer Schulklasse aus. Sie ist erreichbar unter:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAlpQLScg5FubGdG1OnOOSQAGfMeSdSHu-Fjw3x9Y V-0mCM3hSdjZA/viewform



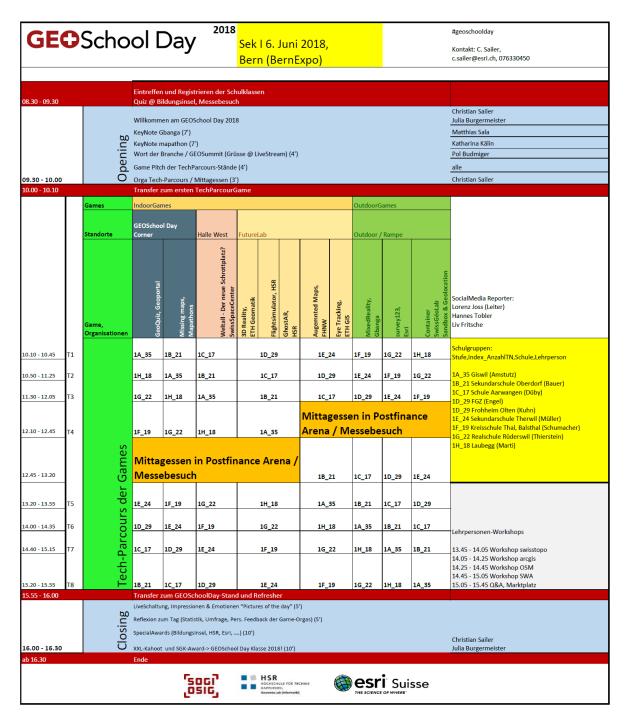




#### **Ablauf**

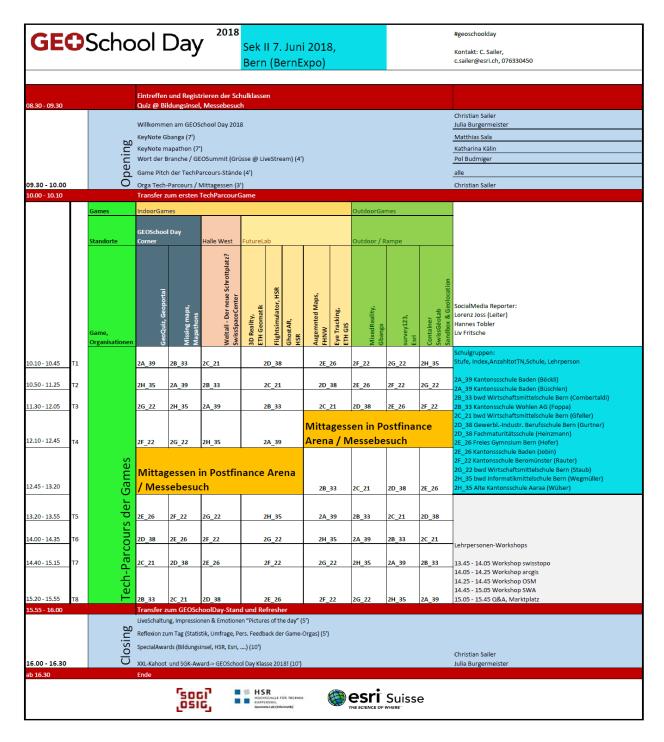
Das Programm ist in viele verschiedene Angebote strukturiert und ändert sich laufend in Zeit und Standort. Wichtig ist zu vesrtehen, wo die Standorte der Games am TechParcours sich befinden, weil eine nur sehr knappe Transferzeit von 5 Minuten eingeplant ist. Im Tech-Parcours sind die Schulklassen mit geringeren Anzahl Schülerinnen und Schüler zusammengelegt. In der Legende steht die Schule und Lehrperson mit dem dazugehörigen Index. Der Index besteht aus der Stufe (Sekl oder II), Gruppenindex (A-H), Anzahl Schülerinnen und Schüler.

## Sek I: 6. Juni





## Sek II: 7. Juni



Gute Hinreise zum GEOSchool Day!

