

Schlüsselkompetenzen spielerisch lernen am GEOSchool Day

Der Grossevent für Schweizer Schulen

Erfolge an den Berufsweltmeisterschaften und Top Ratings der Schweizer Universitäten zeigen, dass unser duales Bildungssystem Weltklasse ist. Die Anforderungen im Arbeitsmarkt sind hoch und die Herausforderungen der Zivilisation komplex: Klimaänderung, Migration, Megacities usw. – alle global und alle raumbezogen. Raumkompetenz und räumliches Denken müssen deshalb als weitere **Schlüsselkompetenzen** des 21. Jahrhunderts betrachtet werden. Gleichzeitig durchdringt die Digitalisierung unsere Lebensbereiche, prägt das neue Verständnis des Problemlösens und erfordert einen kritischen Umgang mit digitalen Medien. Es ist daher ein zentrales Anliegen des GEOSummits, junge Menschen in der digitalen **Raumkompetenz** zu fördern, um in der GEO-Welt weiterhin an vorderster Front mit dabei zu sein und im Arbeitsmarkt top ausgebildet zu sein.



Der GEOSchool Day fördert die Medien- und Raumkompetenz durch zeitgemässe didaktische Methoden. Am Vormittag können die Jugendlichen die Anwendung von Geoinformationstechnologien praktisch erleben, während sie sich am Nachmittag in ihren Interessensgebieten vertiefen und sich mit Profis austauschen können. Für Lehrpersonen wird zudem ein Nachmittagsworkshop organisiert, der mit Beispielunterrichtseinheiten aufzeigt, wie die Themen lehrplankonsistent unterrichtet werden können.






Programm:

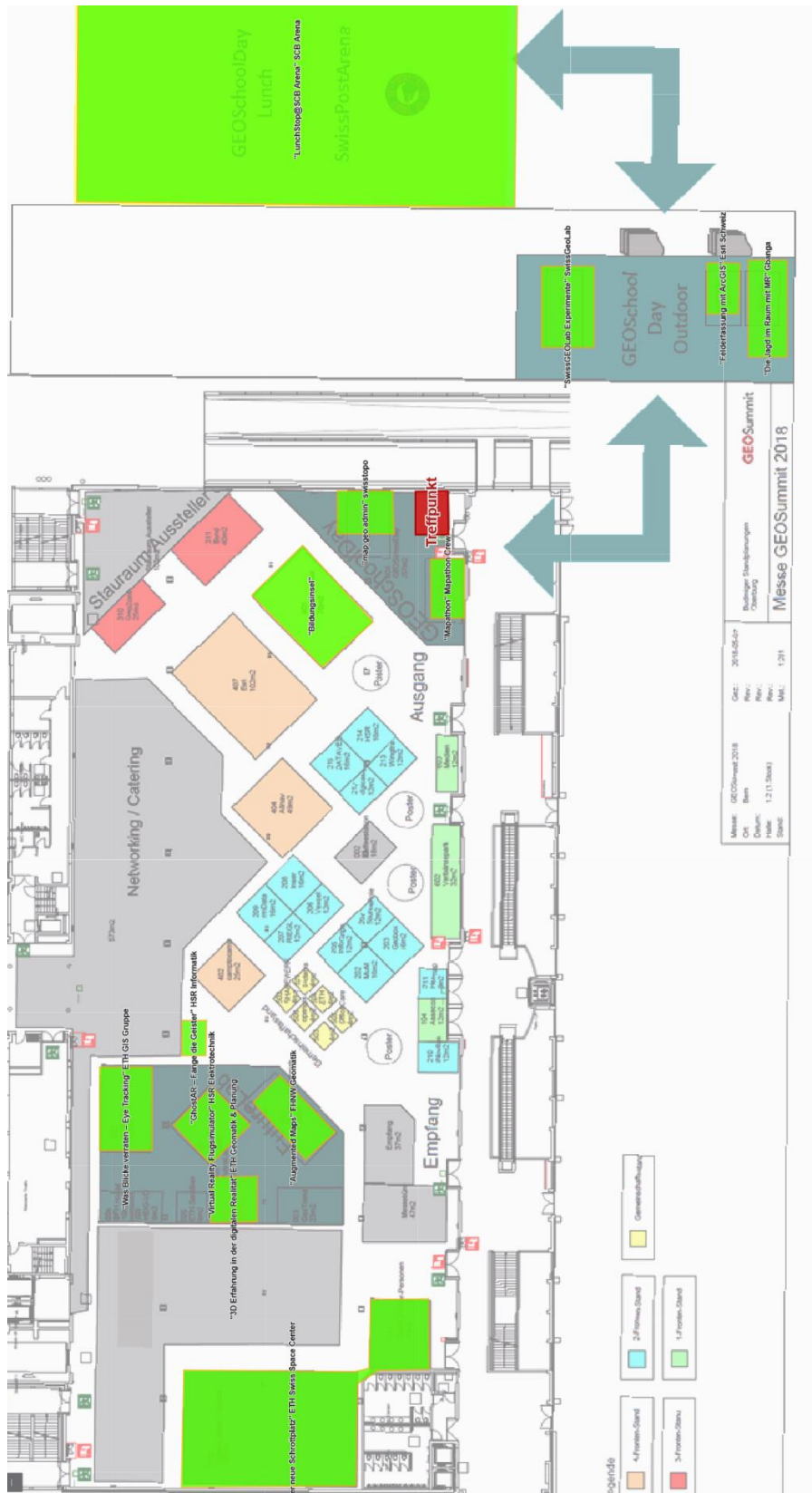
- 09.00 Check-In
- 09.30 Eröffnung
- 10.00 Tech-Parcours
- 16.00 Schluss-Session

Übersichtspläne



-  Treffpunkt
GEOSchool Day
-  Stände
Techparcours
-  Mittagessen
Postarena

<http://egregis.maps.arcgis.com/apps/webappviewer3d/index.html?id=1a9b9006f3c148788afd72144115ef54>



Outdoorgames

- Die Jagd im Raum und weitere Abenteuer mit Mixed Reality Games (Gbanga)
- Felderfassung mit ArcGIS (Esri Schweiz)
- swisstopo – SwissGeoLab Sandbox Experiment (SwissGeoLab)
- swisstopo – SwissGeoLab Geolocation Experiment (SwissGeoLab)

Treffpunkt

- GEO+SchoolDay Corner

Indoorgames

- map.geo.admin.ch: Die Schweiz zu entdecken wird zum Spiel (swisstopo – KOGIS)
- Mapathon – Kartieren für Menschen in Not! (missingmaps.org)
- Weltall – Der neue Schrottplatz? Eine Drohnenmission (Swiss Space Center)
- 3D-Erfahrung in der digitalen Realität (ETH Spatial Engineering)
- Virtual Reality Flugsimulator (HSR Elektrotechnik)
- GhostAR – Fange die Geister! (HSR Informatik)

<http://egregis.maps.arcgis.com/apps/Minimalist/index.html?appid=ab709ef5ea85439d9af715f0730ec521>

Anreise

Am einfachsten reisen Sie via Hauptbahnhof Bern und Tramlinie 9 bis Guisan-Platz oder via Bahnhof Bern Wankdorf an. Der GEOSummit findet auf dem Bernexpo-Gelände im Gebäude 1 statt.

Reisen Sie bitte frühzeitig und nutzen Sie vor dem Kongress die Möglichkeit für einen Messebesuch (ab 08.30). So ist sichergestellt, dass wir mit dem Programm pünktlich starten können (09.30).

Check-In

Der Check-In befindet sich im ersten Stock in der Messehalle. Lehrpersonen holen im Messebüro die Tickets ab. Die Schülerinnen und Schüler müssen aus logistischen Gründen dafür für einen kurzen Moment vor dem Messegebäude warten. Die Kontaktperson für das Check-in für Schulklassen ist Frau Amatucchi. Anschliessend ist der Treffpunkt der Schulklassen der **GEOSchoolDay Corner** (Karte Treffpunkt). Pünktlich um 09.30 beginnt die Veranstaltung. Auf dem Ticket ist der Namen der Lehrperson und ihre Handynummer aufgedruckt.

Workshop Lehrkräfte

Im Raum G-6 oberhalb des Kongresses. Der Workshop startet um 13.45 und endet um 15.45.

Kommunikation (Live-Reports):

- SocialMedia Unterwegs sind drei aktive SocialMediaReporter!
Twitter: <https://twitter.com/geoschoolday>
Instagram: <https://www.instagram.com/geoschoolday/>
- Hashtag: **#geoschoolday**
- Verlinkung: <http://geoschoolday.ch/>

Public WLAN und Akku:

Am GEOSchoolDay steht allen Teilnehmenden ein Public WLAN zur Verfügung. Für die Outdoor-Games sind Gruppenarbeiten vorgesehen, so dass rund ein Viertel der Schülerinnen und Schüler zwingend etwas mobile Daten haben sollten. Wichtig ist, dass der Akku bis zum finalen Game um 16.30 hält!

Verpflegung

- Mittagessen: Je nach Einteilung ist für ein Teil der Schulklassen Mittagessen ab 12.10 im Eishockey-Stadion Postfinance-Arena und für den anderen Teil ab 12.45. Wir können leider nicht 100% versichern, dass das Essen glutenfrei ist.
- Getränke und Snacks: Am GEOSchool Day Corner hat es genügend Getränke und Snacks für Zwischendurch. Keine Bedienung erlaubt ist an Kaffee- und Gipfelstationen der GEOSummit-Networking-Zone.
- Abfall: Bitte motivieren sie ihre Schülerinnen und Schüler, die Abfalleimer zu nutzen.

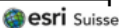


Umfrage

Bitte füllen Sie bis Montag Abend 4. Juni 18.00 die Umfrage mit Ihrer Schulklasse aus. Sie ist erreichbar unter:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScg5FubGdG1OnOOSQAGfMeSdSHu-Fjw3x9Y_V-0mCM3hSdjZA/viewform

Sek II: 7. Juni

GEO+School Day		Sek II 7. Juni 2018, Bern (BernExpo)							#geoschoolday					
TechParcours-Stände		IndoorGames					OutdoorGames			Kontakt: C. Sailer, c.sailer@esri.ch, 076330450				
Standorte		GEOSchoolDay		FutureLab			Outdoor / Rampe							
Games		GeoQuiz, Geoportal	Missing maps, Mapathons	Weltall - Der neue Schrottplatz?	Swiss Space Cen 3D Reality, ETH Geomatik	Flightsimulator, HSR	GhostAR, HSR	Augmented Maps, FHNW	Eye Tracking, ETH GIS	MixedReality, Gbanga	survey123, Esri	Container SwissGeoLab Sandbox & Geolocation		
Standindex		1	2	3	4	5		6	7	8	Verantwortung			
Dienstag und Mittwoch bis 08.30		Einrichten für Alle										Christian Sailer		
08.30 - 09.30		Eintreffen und Registrieren der Schulklassen Quiz @ Bildunginsel, Messebesuch												
09.30 - 10.00		Opening Welcome und Motivation KeyNote Gbanga (7) KeyNote mapathon (7) Wort der Branche / GEOSummit (Grüsse @ LiveStream) (4) Game Pitch der TechParcours-Stände (4) Orga Tech-Parcours / Mittagessen (3)										Christian Sailer		
												Julia Burgermeister		
												Matthias Sala		
												Katharina Kälin		
												Pol Budmiger		
10.00 - 10.10		Transfer zum ersten TechParcourGame										alle		
T1	10.10 - 10.45	2A_39	2B_33	2C_21	2D_38	2E_26	2F_22	2G_22	2H_35	SocialMedia Reporter: Lorenz Joss (Leiter) Hannes Tobler Liv Fritsche				
T2	10.50 - 11.25	2H_35	2A_39	2B_33	2C_21	2D_38	2E_26	2F_22	2G_22					
T3	11.30 - 12.05	2G_22	2H_35	2A_39	2B_33	2C_21	2D_38	2E_26	2F_22					
T4	12.10 - 12.45	2F_22	2G_22	2H_35	2A_39	Mittagessen in Postfinance Arena / Messebesuch				Christian Sailer Julia Burgermeister				
	12.45 - 13.20	Mittagessen in Postfinance Arena / Messebesuch				2B_33	2C_21	2D_38	2E_26					
T5	13.20 - 13.55	2E_26	2F_22	2G_22	2H_35	2A_39	2B_33	2C_21	2D_38					
T6	14.00 - 14.35	2D_38	2E_26	2F_22	2G_22	2H_35	2A_39	2B_33	2C_21	Lehrpersonen- Workshops 13.45 - 14.05 Workshop swisstopo 14.05 - 14.25 Workshop aregis 14.25 - 14.45 Workshop OSM 14.45 - 15.05 Workshop SWA 15.05 - 15.45 Q&A, Marktplatz				
T7	14.40 - 15.15	2C_21	2D_38	2E_26	2F_22	2G_22	2H_35	2A_39	2B_33					
T8	15.20 - 15.55	2B_33	2C_21	2D_38	2E_26	2F_22	2G_22	2H_35	2A_39					
15.55 - 16.00		Transfer zum GEOSchoolDay-Stand und Refresher												
16.00 - 16.30		Closing LiveSchaltung, Impressionen & Emotionen "Pictures of the day" (5) Interaction Stats heute und Umfrage, Feedback der Postenverantwortlichen (5) SpecialAwards (Bildunginsel, HSR, Esri, ...) (10) XXL-Kahoot -> GEOSchool Day Klasse 2018! (10)											Christian Sailer Julia Burgermeister	
		ab 16.30										Ende		



2A_39	Kantonsschule Baden
2A_39	Kantonsschule Baden
2B_33	bwd Wirtschaftsmittelschule Bern
2B_33	Kantonsschule Wohlen AG
2C_21	bwd Wirtschaftsmittelschule Bern
2D_38	Gewerblich-Industrielle Berufsschule Bern gibb
2D_38	Fachmaturitätsschule
2E_26	Freies Gymnsium Bern
2E_26	Kantonsschule Baden
2F_22	Kantonsschule Beromünster
2G_22	bwd Wirtschaftsmittelschule Bern
2H_35	bwd Informatikmittelschule Bern
2H_35	Alte Kantonsschule Aarau

Böckli
Büschlen
Combertaldi
Foppa
Gfeller
Gurtner
Heinzmann
Hofer
Jobin
Rauter
Staub
Wegmüller
Wülser