Schlüsselkompetenzen spielerisch lernen am **GEOSchool Day**

Der Grossevent für Schweizer Schulen

Erfolge an den Berufsweltmeisterschaften und Top Ratings der Schweizer Universitäten zeigen, dass unser Bildungssystem Weltklasse ist. Die Anforderungen Arbeitsmarkt sind hoch und die Herausforderungen der Zivilisation komplex: Klimaänderung, Migration, Megacities usw. - alle global und alle raumbezogen. Raumkompetenz und räumliches Denken müssen deshalb Schlüsselkompetenzen des 21. Jahrhunderts betrachtet werden. Gleichzeitig durchdringt die Digitalisierung unsere



Lebensbereiche, prägt das neue Verständnis des Problemlösens und erfordert einen kritischen Umgang mit digitalen Medien. Es ist daher ein zentrales Anliegen des GEOSummits, junge Menschen in der digitalen Raumkompetenz zu fördern, um in der GEO-Welt weiterhin an vorderster Front mit dabei zu sein und im Arbeitsmarkt top ausgebildet zu sein.

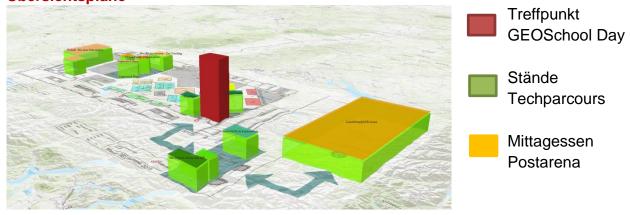
Der GEOSchool Day fördert die Medien- und Raumkompetenz durch zeitgemässe didaktische Methoden. Am Vormittag können die Jugendlichen die Anwendung Geoinformationstechnologien praktisch erleben, während sie sich am Nachmittag in ihren Interessensgebieten vertiefen und sich mit Profis austauschen können. Für Lehrpersonen wird zudem ein Nachmittagsworkshop organisiert, Beispielunterrichtseinheiten aufzeigt. wie lehrplankonsistent unterrichtet werden können.



Programm:

- 09.00 Check-In
- 09.30 Eröffnung
- 10.00 Tech-Parcours
- 16. 00 Schluss-Session

Übersichtspläne



http://egregis.maps.arcgis.com/apps/webappviewer3d/index.html?id=1a9b9006f3c148788afd72144115ef54



GEOSchool Day 6./7. Juni 2018, Bern Expo



Lunch

(Postfinance Arena)

Outdoorgames

- Die Jagd im Raum und weitere Abenteuer mit Mixed Reality Games (Gbanga)
- Felderfassung mit ArcGIS (Esri Schweiz)
- swisstopo SwissGeoLab
 Sandbox Experiment
 (SwissGeoLab)
- swisstopo SwissGeoLab Geolocation Experiment (SwissGeoLab)

Treffpunkt

GEOSchoolDay Corner

Bildungsinsel

Indoorgames

- map.geo.admin.ch:
 Die Schweiz zu entdecken wird zum Spiel (swisstopo – KOGIS)
- Mapathon Kartieren für Menschen in Not! (missingmaps.org)
- Weltall Der neue Schrottplatz?
 Eine Drohnenmission
 (Swiss Space Center)
- 3D-Erfahrung in der digitalen Realität (ETH Spatial Engineering)
- Virtual Reality Flugsimulator (HSR Elektrotechnik)
- GhostAR Fange die Geister! (HSR Informatik)

http://egregis.maps.arcgis.com/apps/Minimalist/index.html?appid=ab709ef5ea85439d9af715f0730ec521







Anreise

Am einfachsten reisen Sie via Hauptbahnhof Bern und Tramlinie 9 bis Guisan-Platz oder via Bahnhof Bern Wankdorf an. Der GEOSummit findet auf dem Bernexpo-Gelände im Gebäude 1

Reisen Sie bitte frühzeitig und nutzen Sie vor dem Kongress die Möglichkeit für einen Messebesuch (ab 08.30). So ist sichergestellt, dass wir mit dem Programm pünktlich starten können (09.30).

Check-In

Der Check-In befindet sich im ersten Stock in der Messehalle. Lehrpersonen holen im Messebüro die Tickets ab. Die Schülerinnen und Schüler müssen aus logistischen Gründen dafür für einen kurzen Moment vor dem Messegebäude warten. Die Kontaktperson für das Check-in für Schulklassen ist Frau Amatucchi. Anschliessend ist der Treffpunkt der Schulklassen der GEOSchoolDay Corner (Karte Treffpunkt). Pünktlich um 09.30 beginnt die Veranstaltung. Auf dem Ticket ist der Namen der Lehrperson und ihre Handynummer aufgedruckt.

Workshop Lehrkräfte

Im Raum G-6 oberhalb des Kongresses. Der Workshop startet um 13.45 und endet um 15.45.

Kommunikation (Live-Reports):

SocialMedia Unterwegs sind drei aktive SocialMediaReporter!

https://twitter.com/geoschoolday Twitter:

https://www.instagram.com/geoschoolday/ Instagram:

Hashtag: #geoschoolday http://geoschoolday.ch/ Verlinkung:

Public WLAN und Akku:

Am GEOSchoolDay steht allen Teilnehmenden ein Public WLAN zur Verfügung. Für die Outdoor-Games sind Gruppenarbeiten vorgesehen, so dass rund ein Viertel der Schülerinnen und Schüler zwingend etwas mobile Daten haben sollten. Wichtig ist, dass der Akku bis zum finalen Game um 16.30 hält!

Verpflegung

- Mittagessen: Je nach Einteilung ist für ein Teil der Schulklassen Mittagessen ab 12.10 im Eishockev-Stadion Postfinance-Arena und für den anderen Teil ab 12.45. Wir können leider nicht 100% versichern, dass das Essen glutenfrei ist.
- Getränke und Snacks: Am GEOSchool Day Corner hat es genügend Getränke und Snacks für Zwischendurch. Keine Bedienung erlaubt ist an Kaffee- und Gipfelistationen der GEOSummit-Networking-Zone.
- Abfall: Bitte motivieren sie ihre Schülerinnen und Schüler, die Abfalleimer zu nutzen.

Umfrage

Bitte füllen Sie bis Montag Abend 4. Juni 18.00 die Umfrage mit Ihrer Schulklasse aus. Sie ist erreichbar unter:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAlpQLScg5FubGdG1OnOOSQAGfMeSdSHu-Fjw3x9Y V-0mCM3hSdjZA/viewform



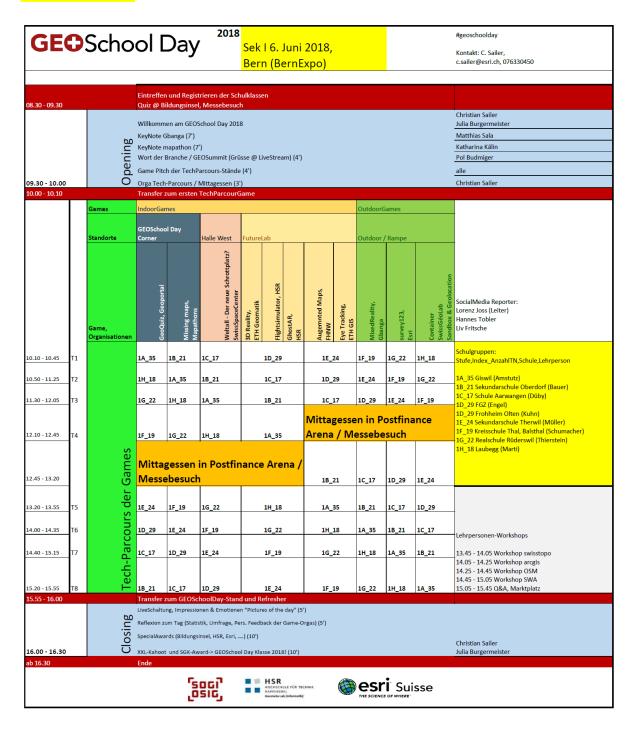


GEOSchool Day 6./7. Juni 2018, Bern Expo

Ablauf

Das Programm ist in viele verschiedene Angebote strukturiert und ändert sich laufend in Zeit und Standort. Wichtig ist zu vesrtehen, wo die Standorte der Games am TechParcours sich befinden, weil eine nur sehr knappe Transferzeit von 5 Minuten eingeplant ist. Im Tech-Parcours sind die Schulklassen mit geringeren Anzahl Schülerinnen und Schüler zusammengelegt. In der Legende steht die die Schule und Lehrperson mit dem dazugehörigen Index. Der Index besteht aus der Stufe (Sekl oder II), Gruppenindex (A-H), Anzahl Schülerinnen und Schüler.

Sek I: 6. Juni



GEOSchool Day 6./7.Juni 2018, Bern Expo

Sek II: 7. Juni

GEOSchool Day Sek II 7. Juni Bern (BernE								i 2018,			#geoschoolday Kontakt: C. Sailer, c.sailer@esri.ch, 076330450		
					rieren der Sch								
08.30 - 09.30		Willkommen am GEOSchool Day 2018 KeyNote Gbanga (7') KeyNote mapathon (7') Wort der Branche / GEOSummit (Grüsse @ LiveStream) (4') Game Pitch der TechParcours-Stände (4')								Christian Sailer Julia Burgermeister Matthias Sala Katharina Kälin Pol Budmiger alle			
09.30 - 10.00 10.00 - 10.10		Orga Tech-Parcours / Mittagessen (3') Transfer zum ersten TechParcourGame									Christian Sailer		
		Games Standorte	IndoorGames GEOSchool Day Corner Halle West			FutureLab		OutdoorGames Outdoor / Rampe					
		Game, Organisationen	GeoQuiz, Geoportal	Missing maps, Mapathons	Weltall - Der neue Schrottplatz? SwissSpaceCenter	30 Reality, ETH Geomatik Flightsimulator, HSR GhostAR,	Augemnted Maps, FHNW Eye Tracking,	MixedReality, Gbanga	survey123, Esri	Container SwissGéoLab Sandbox & Geolocation	SocialMedia Reporter: Lorenz Joss (Leiter) Hannes Tobler Liv Fritsche		
10.10 - 10.45	T1	Organisacionen	2A_39	2B_33	2C_21	2D_38	2E_26	2F_22	2G_22	2H_35	Schulgruppen: Stufe, Index,AnzahitotTN,Schule, Lehrperson		
10.50 - 11.25	T2		2H_35	2A_39	2B_33	2C_21	2D_38	2E_26	2F_22	2G_22	2A_39 Kantonssschule Baden (Böckli) -2A_39 Kantonssschule Baden (Büschlen)		
11.30 - 12.05	тз		26_22	2H_35	2A 39	2B 33	2C_21	2D_38	2E_26	2F_22	2B_33 bwd Wirtschaftsmittelschule Bern (Combertaldi) 2B_33 Kantonsschule Wohlen AG (Foppa)		
12.10 - 12.45	T4						A / NA / NA				2C_21 bwd Wirtschaftsmittelschule Bern (Gfeller) 2D_38 GewerblIndustr. Berufsschule Bern (Gurtner) 2D_38 Fachmaturitätsschule (Heinzmann) 2E_26 Freies Gymnsium Bern (Hofer)		
12.45 - 13.20		Tech-Parcours der Games	Mittag		n Postfin	nance Arena	2B_33	2C_21	2D_38	2E_26	2E_26 Kantonssschule Baden (Jobin) 2E_22 Kantonsschule Beromünster (Rauter) 2G_22 bwd Vintschaftsmittleschule Bern (Staub) 2H_35 bwd Informatikmittelschule Bern (Wegmüller) 2H_35 Alte Kantonsschule Aaraa (Wülser)		
13.20 - 13.55	T5	s der	2E_26	2F_22	2G_22	2H_35	2A_39	2B_33	20_21	2D_38			
14.00 - 14.35	Т6	our	2D_38	2E_26	2F_22	2G_22	2H_35	2A_39	2B_33	2C_21	Lehrpersonen-Workshops		
14.40 - 15.15	Т7	-Parc	2C_21	2D_38	2E_26	2F_22	26_22	2H_35	2A_39	2B_33	13.45 - 14.05 Workshop swisstopo 14.05 - 14.25 Workshop arcgis		
15.20 - 15.55	Т8	Tech	2B_33	20_21	2D_38	2E_26	2F_22	2G_22	2H_35	2A_39	14.25 - 14.45 Workshop OSM 14.45 - 15.05 Workshop SWA 15.05 - 15.45 Q&A, Marktplatz		
15.55 - 16.00 16.00 - 16.30 ab 16.30		Closing	Transfer z LiveSchaltur Reflexion zu SpecialAwa	rum GEOSch ng, Impressio um Tag (Statis rds (Bildungs	noolDay-Stand nen & Emotione tik, Umfrage, Pe insel, HSR, Esri, . ard-> GEOSchool	d und Refresher en "Pictures of the day" (ers. Feedback der Game-	5') Orgas) (5')	esri The science of	-		Christian Sailer Julia Burgermeister		

