



Departamento de Informática
Universidad Técnica Federico Santa María



Entregable IV

Proyecto: Bentobox

Grupo: Kryptonite

Integrantes:

Nombres y Apellidos	Email	ROL USM
Carlos Andrade Cabello	carlos.andrade.13@sansano.usm.cl	201373508-8
Camilo Saldías González	camilo.saldias.12@sansano.usm.cl	201223512-K

Post-Mortem Metodológico



Evaluación:

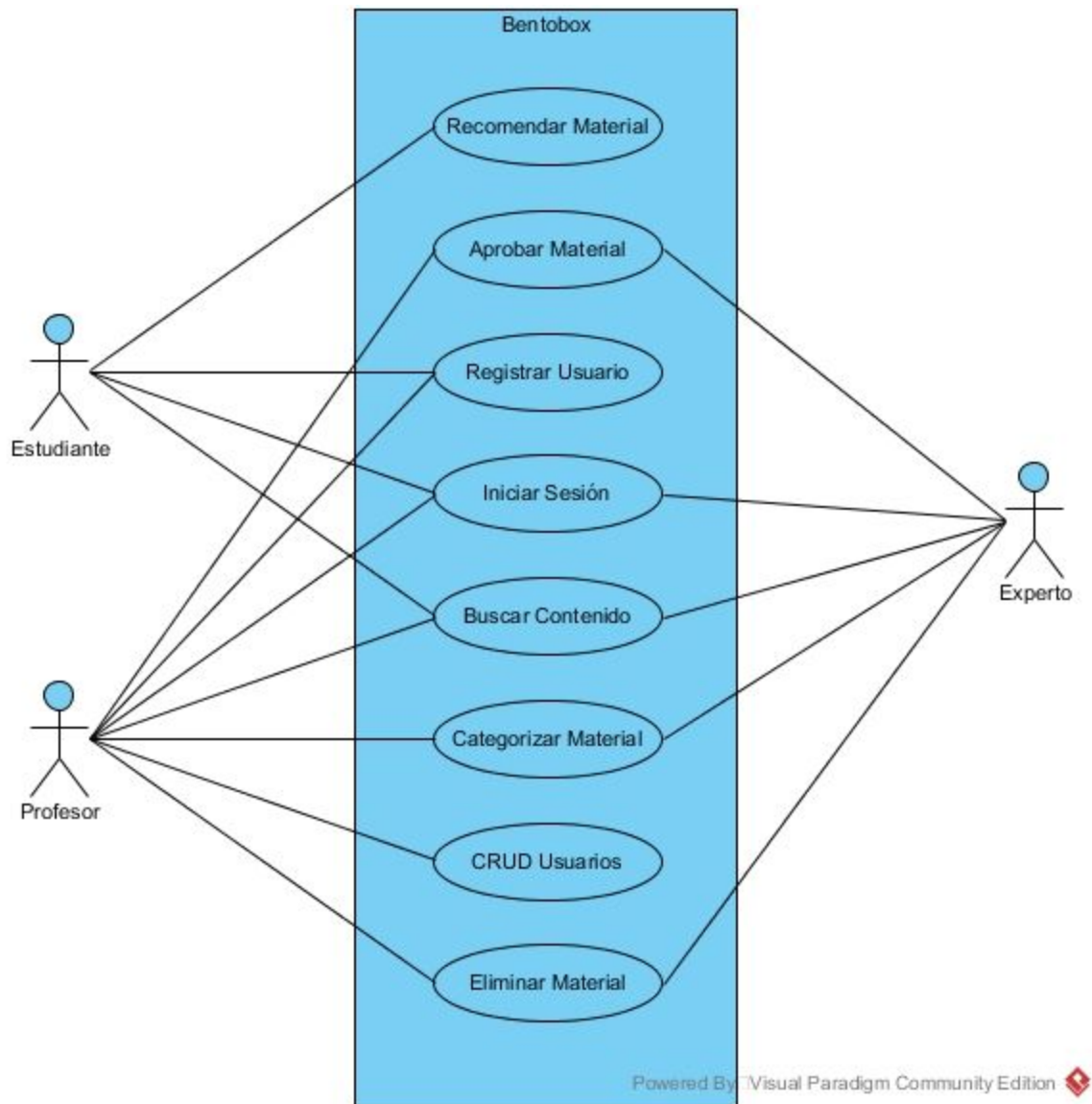
Se observa que si bien el equipo logra trabajar bien, reaccionando bien a la distribución y elaboración del producto, falta mayor interacción a nivel físico, con reuniones más constantes y desarrollando en espacios comunes.

Como fortaleza se reconoce la orgánica del grupo, puesto que funciona bien en el desarrollo y entrega.

Como debilidad se reconoce la comunicación in-situ, lo que podría agilizar procesos y mejorar la elaboración de soluciones más óptimas en menor tiempo.

A modo de mejora, se reconoce que lo más importante es el trabajo en conjunto, mejorando los periodos de desarrollo en conjunto y aumentar la cantidad de reuniones con el equipo y con el cliente.

Diagrama de Casos de Uso (final)



Patrones de diseño y Frameworks (final)

Intención	Patrón de Diseño	Razonamiento
Diseño estructurado de software.	Modelo MVC.	Al separar de esta forma el sistema, este posee un mejor manejo, confianza y estabilidad al momento de los cambios.
Los resultados deben ser personalizados, con un orden especial por persona.	Page Controller	Al realizar una búsqueda, se obtienen resultados genéricos, por lo que es necesario manejar esos datos luego de recibirlos antes de presentarlos.
Utilizar patrones elegidos de forma rápida	Django	Se utiliza el framework Django debido al enfoque MVC, y porque posee diversas funcionalidades extra que ayudan a implementar de buena y expedita manera los requerimientos.

Modelo de Dominio y Diagrama de Clases (final)

Modelo de Dominio:

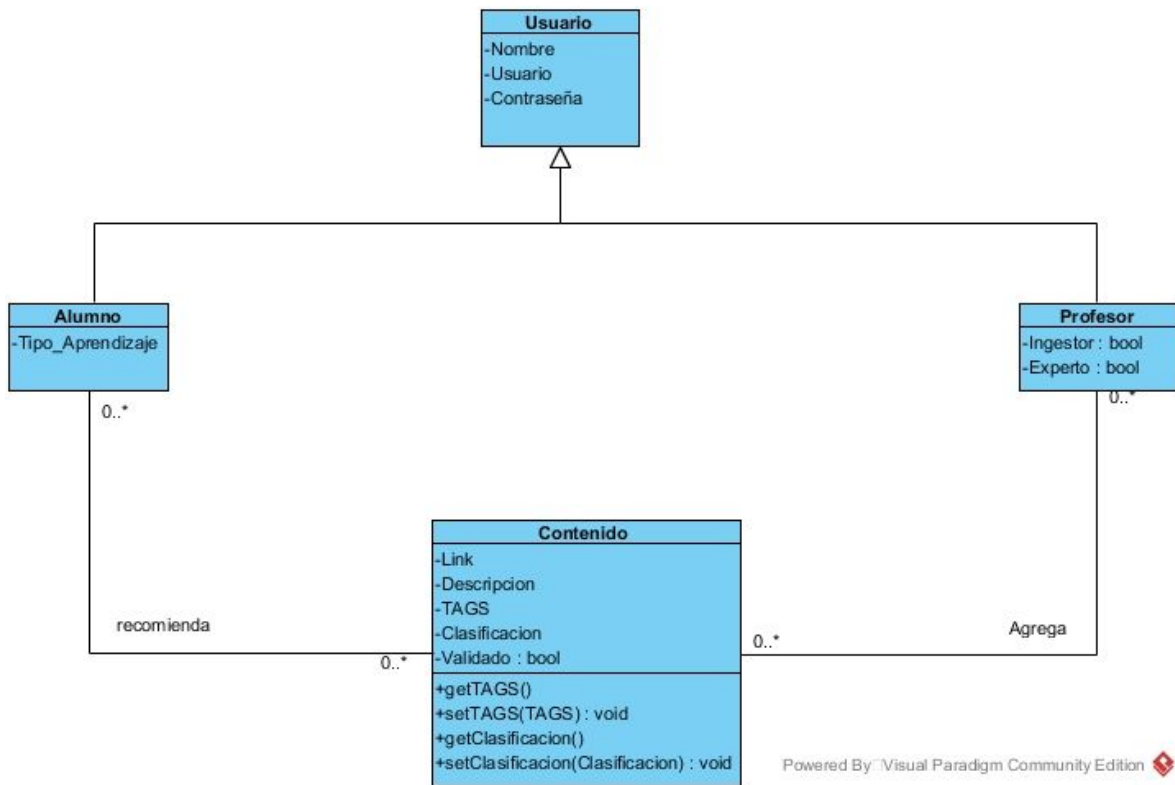
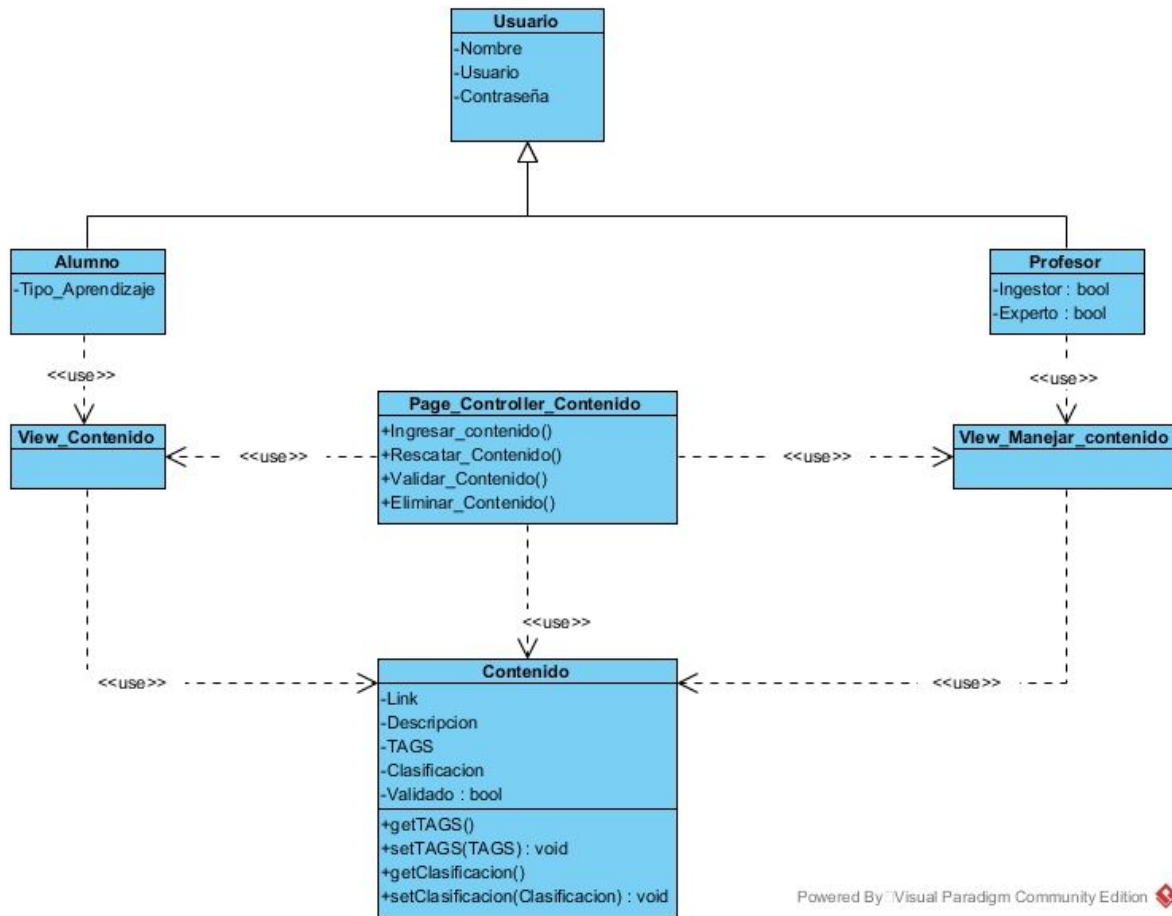


Diagrama de clases:



Pruebas de Software (actualización)

Defecto encontrado	Mitigación	Resultado obtenido	Observaciones
Recomendación fallida al no ingresar TAGs (CP2)	Se decide considerar este como el flujo correcto, en vez del planteado inicialmente.	Al no cambiar el funcionamiento del SW, el resultado es el mismo.	Se consideró esto como un defecto puesto que no cumplía las reglas, pero se decidió que este era un mejor comportamiento, ya que aumentaba la consistencia del material ingresado.
Busqueda sin resultados. (CP1 y CP4)	Se implementará una sección de resultados "Te podría interesar" que completa la cantidad mínima de 5 resultados, a través de una búsqueda en toda la web. Esto se plantea como trabajo futuro.	Al buscar directamente a través de Google, se puede cumplir con la cantidad mínima de resultados que se espera que tenga el portal. Respecto al tiempo de búsqueda, este se cumple.	Si bien la búsqueda se encuentra programada para que busque material relacionado, dependiendo de la query ingresada, esta presentará mayor o menor relevancia, pudiendo llegar a ser incluso nula.