

Crosswords - Game Mode

- [1. Overview](#)
- [2. Mudanças](#)
 - [2.1. Header](#)
 - [2.2. Power-ups](#)
 - [2.3. Onboarding](#)
 - [2.4. Puzzle Complete](#)
 - [2.5. Estatísticas](#)
 - [2.6 Share](#)

1. Overview [↗](#)

Atualizações necessárias para os dois Game Modes de Crosswords: Regular e Mini.

2. Mudanças [↗](#)

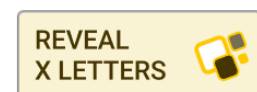
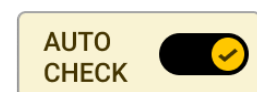
2.1. Header [↗](#)

- O Header será modificado trazendo para o **novo modelo** de Header padrão, que possui:
 - Botão de **Back**;
 - Logo do **Game Mode**;
 - Botão de **“Help”**;
 - Botão de **Opções**;
- O **tempo**, que antes aparecia no header, **ainda será contabilizado**, porém, não aparece mais no header;

2.2. Power-ups [↗](#)

- Serão **mantidos** os power-ups:
 - **Auto-Check** (vem ligado por default);
 - Esta informação **não será persistida** em um primeiro momento entre um puzzle e outro, ela sempre vem ligada;

Versão	Data
Versão Atual (v. 7)	jul 13, 2022 12:54
v. 6	jul 12, 2022 13:12
v. 5	jun 17, 2022 17:16
v. 4	jun 15, 2022 14:37
v. 3	jun 09, 2022 13:19
v. 2	jun 09, 2022 12:45
v. 1	jun 08, 2022 20:48



- **Letter Bomb**;
- **Reveal Tile**;
- Os power-ups **não terão mais custo** para uso, tendo seu uso livre;
 - *Ou seja, não haverá mais **ADs** ao utilizar power-ups;*
- Os poderes dos power-ups **não serão alterados**;

REVEAL



2.3. Onboarding [↗](#)

- Todo o OnBoarding atual será retirado do jogo;
- O novo OnBoarding acontece através de modais;
- Modal de Onboarding aparece como **Popup** na primeira vez que o usuário abrir o card do **GameMode**;
- Caso o Onboarding do Crossword serve tanto para o crossword **regular** quanto para o **mini**;
 - *Ex.: Se eu ver o tutorial no **Crossword regular**, ao abrir o **mini** não verei ele de novo.*
 - *Se eu ver o tutorial no **Crossword mini**, ao abrir o **regular**, não verei ele de novo.*
- Também pode ser aberta por botão de “**Help**” dentro do Gameplay;
- Enquanto houver mais **steps** de modal, clicar no botão de “próximo” leva para a **próxima modal**;
- Clicar no botão de “Próximo” da última modal **fecha** a modal e inicia o gameplay;
- O **tempo** só começa a ser contabilizado após o fechamento da modal (seja por encerrar a sequência ou por fechar a modal);
- Cada **step** da modal possui:
 - **Texto**;
 - **Imagem**;
- Este Onboarding terá **7 steps**:
 - Introdução ao modo. “Welcome to Crossword”;
 - Apresentação do Board;
 - Apresentação das dicas e de como elas devem funcionar;
 - Apresentação do funcionamento das setas;
 - Ensino sobre a troca de orientação;
 - Ensina sobre o botão de troca de orientação;
 - Ensinar sobre os power-ups;

2.4. Puzzle Complete [↗](#)

- Acontece após **concluir** todo o puzzle;
- Apresenta as seguintes **estatísticas**:
 - **Tempo de conclusão**;
 - **Streak**;
 - **Best Streak**;
 - **Melhor tempo**;
 - **Partidas Jogadas**;
- Mostra o **gabarito** do puzzle **interativo**, com a barra da **dica** abaixo;
 - Interagir com o board gabarito e com as setas da dica possui o **mesmo comportamento do gameplay**, com a diferença de não ser possível digitar;



2.5. Estatísticas [↗](#)

- As estatísticas atuais dos Crosswords serão mantidas;

2.6 Share [↗](#)

- O share é feito através do Share **nativo** do smartphone;
- A mensagem a ser compartilhada será:

#Everyday Puzzles - {CrosswordType} - dd/mm/aaaa

✅ {Sequência de Jogos}

🚀 {tempoConcluído}

Link