



# BookHub

13/06/2024

—

Crystal Lorena Sánchez García

DAW

IES. Abdera

Adra - Almería

# Índice

<b>Navbar:</b>	<b>2</b>
<b>Pantalla de Inicio:</b>	<b>2</b>
<b>Pantalla de Libros:</b>	<b>2</b>
<b>Botón Back to top:</b>	<b>3</b>
<b>Pantalla Book details (Detalles de los Libros):</b>	<b>3</b>
<b>Pantalla de Cesta:</b>	<b>3</b>
<b>Pantalla de Confirmación:</b>	<b>3</b>
<b>Guía de Instalación:</b>	<b>3</b>
1. Desde el repositorio de GitHub:	3

# MANUAL DE USUARIO

## Navbar:

Todas las pantallas de la aplicación web tienen las siguientes partes:

- BookHub: Si selecciona el logo de la página será llevado a Inicio.
- Inicio: Si selecciona Inicio será llevado a Inicio.
- Libros: Si selecciona Libros será llevado a la sección de libros y categorías.
- Contacto: Si selecciona contacto, se le llevará al pie de página de la página donde encontrará las formas de contacto.
- Barra de búsqueda: Permitirá al usuario buscar por libro o autor en cualquier parte de la aplicación.
- Botón de Register: Permite al usuario registrarse, este desaparecerá cuando el usuario inicie sesión.
- Botón de Login: Permite al usuario iniciar sesión en la aplicación después de registrarse. Desaparecerá después de iniciar sesión.
- Icono de cesta: Llevará al usuario hasta su cesta de compra.

## Pantalla de Inicio:

- Contenedor de libros: Si selecciona un libro será llevado a una página donde se mostrará los detalles del libro.

## Pantalla de Libros:

- Tiene un contenedor con más libros, estos cuentan con un botón de Comprar que agrega el libro al carrito.
- Contiene una sección de categorías, que por el momento no está implementada.
- Al seleccionar un libro, será llevado a una página con detalles del libro.

## Botón Back to top:

Este botón tiene como fin ayudar al usuario a volver al inicio de la página sin tener que hacer scroll hacia arriba.

## Pantalla Book details (Detalles de los Libros):

Esta pantalla contiene información del libro seleccionado, tanto una descripción del libro como una ficha técnica del mismo.

- Botón de Añadir a la cesta: Este botón agrega el libro al carrito del usuario.
- Botón dejar mi opinión: Este botón sólo abre una pequeña pantalla para que el usuario pueda poner una calificación, basada en estrellas, y un comentario. Estará disponible solo cuando el usuario haya iniciado sesión.

## Pantalla de Cesta:

Esta pantalla contiene:

- Botón de Eliminar del carrito: Este botón permite al usuario eliminar de la cesta un producto.
- Formulario: El formulario debe tener todos los campos completos para que se pueda enviar el pedido, para esto se utiliza el botón de Enviar pedido.

## Pantalla de Confirmación:

En esta pantalla aparece un mensaje para el usuario confirmando que su pedido ha sido enviado con éxito. Contiene un botón de volver a Inicio.

## Guia de Instalación:

### 1. Desde el repositorio de GitHub:

- Debe clonar el repositorio en el directorio que prefira usando **git clone** <https://github.com/csangar22/BookStore.git>

- Para ejecutar en contenedor docker, debe quitar el comentario señalado en el archivo Dockerfile, una vez hecho esto, puede ejecutar **docker-compose up -build** para crear y ejecutar la imagen y contenedores correspondientes.
- Para evitar algún problema, es recomendable que se encastre en la carpeta bookhub antes de descomentar esta línea y ejecutar el comando **docker-compose**

```
# Este COPY debe descomentarse cuando se ejecute el contenedor de docker.  
#COPY ./apache-config.conf /etc/apache2/sites-available/000-default.conf
```

- Para probar la aplicación debe ingresar a <https://localhost:8080>.
- En caso de querer acceder a la base de datos, debe ingresar a <https://localhost:8081>. El usuario y el contraseña de autenticación están en el archivo **docker-compose.yml** bajo las variables **MYSQL\_USER** **MYSQL\_PASSWORD**.