# Feladatspecifikáció

Időjárás szimulátor program készítése Python programozási nyelven, amely a következő időjárásokat tudja bemutatni:

* napsütés
* eső
* havas eső
* havazás

A programhoz a következő állományokat kell felhasználni, de saját dizájn elemekkel is bővíthető:

* cloudy.png
* landscape.png
* rain.png
* snow.png
* sun.png
* sunny.png

A program kezeljen valamilyen módon felhasználói bemeneteket, amelyekkel az időjárás változását lehet előidézni.

A program felbontása 1280\*720-as legyen, a kilépés az ESC gombbal valamint a program bezárásával történjen.

A programban az időjárást szimuláló elemek mozoghatnak, véletlenszerű pozíciót és pályát vehetnek fel.

A feladat befejezésének határideje: 2021. október 15. 16:00

A feladatot egyénileg kell megoldani, minden megoldás értékelve lesz 1-5-ig skálán. Az értékelés a programozás tantárgyhoz kerül beírásra, 200%-os jegyként. (Ez a fizetés része.)

A feladatot a <https://github.com/csany2020c/MyGame> projektben a Weathersim mappa sajatnev mintára elkészített packegében kell publikálni. A kötelező képek hivatkozhatók az eredeti helyükről is.

Amennyiben a feladat nem készül el a megadott határidőre, a megajánlott jegy 3 munkanaponként 1 jegyet csökken. (Szerződésekben így szól: kötbért kell fizetni.)

Minták a feladat megoldásához:



