Kezelői utasítás a TOFIZ című esemény levezetéséhez

Leírás

Az esemény egy gyaloglási verseny az iskolaudvarban.

Kettő microbit kell hozzá; az egyiket a versenyző bokája fölé kell rögzítenünk tépőszalaggal, a másikat meg a főbíró tartja a kezében.

Egy személy a technikai csapatból

- 1. a versenyző lábára rögzíti a microbit-et, és
- 2. készenléti helyzetbe hozza azt a microbit-en lévő **Reszet gomb**,
- 3. <u>majd az</u> **A gomb** megnyomásával. A microbit-en ezek után a **?!** jel látszik.

A versenyző az iskolaudvarban a startvonalhoz áll, és várja a főbíró jelét.

A főbíró

- 4. a saját microbit-jén megnyomja a Reszet gombot, az A gombot, majd
- 5. elszámol háromtól egyig így: három, kettő, egy! és
 - 1. **ebben a pillanatban megnyomja** a microbit-jén lévő **B gombot**.
- 6. A versenyző elindul;
 - 1. tíz másodperce van arra, hogy minél gyorsabban gyalogoljon a célvonal felé.

A segédbíró

- 7. azt **figyeli**, hogy a versenyző **gyalogol-e**, **vagy fut**?
- 8. **Ha fut**, **akkor leállítja** egy sípszóval a versenyzőt, aki újra indulhat, de már csak egyszer.
 - 1. <u>Ez esetben</u> **mind a két microbit**-et újra alapállapotba kell hozniuk a <u>főbrónak</u>, <u>és a technikai személyzetnek</u> a microbit-eken lévő **Reszet gombbal**.

A versenyző

9. mindenképpen elgyalogol a célvonalig.

A tíz másodperc leteltével a lábára rögzített microbit úgyis elküldi a főbíró kezében tartott microbitnek a versenyző sebességét.

A főbíró

- 10. ekkor a microbit-jén **elolvassa a sebességet jelentő tizedes számot**, és
- 11. bediktálja annak a személynek, aki az eredményeket egy táblázatba írja.

Jöhet az új versenyző! Az egész folyamatot elölről kell kezdeni az 1. lépéstől.