

Упутство за организовање ТОФИЗ догађаја.

Опис

Догађај је такмичење у школи у пешачењу.

Потребна су вам два микробита; један мора бити везан за такмичарев глежањ са сузном траком а други држи главни судија у својој руци.

Једна особа из техничког тима:

1. **причвршћује микробит на глежањ такмичара и**
2. **савлађа га у режим приправности притиском на дугме Ресет** на микробиту,
3. **затим притиском на дугме А.** Микробит после ових приказује "?! " знак.

Такмичар стоји на стартној линији у школском дворишту и чека знак главне судије.

Главни судија

4. на његовом микробиту притисне **дугме Ресет, дугме А**, а затим
5. одброји од три до један овако: **три, два, један!** и
 1. **у истом тренутку притисните Б дугме** на свом микробиту.
6. **Такмичар креће;**
 1. Има 10 секунди да дође до циља што је брже могуће.

Помоћни судија

7. **гледа да ли такмичар хода или трчи?**
8. **Ако трчи, зауставља** такмичара са звиждаљком и такмичар може почети поново, али само још једном.
 1. У овом случају, два микробита се морају вратити у режим приправности. Ово раде **главни судија и техничко особље** помоћу **дугмета Ресет** на микробитима.

Такмичар

9. **обавезно иде до циља.**

По истеку од десет секунди, микробит фиксиран на његовој нози ионако шаље брзину такмичара на микробит који држи судија.

Главни судија

10. затим **прочита** на свом микробиту **децимални број који значи брзину**, и
11. **диктира особи која пише резултате у табелу.**

Нови такмичар нека се спреми! **Цео се процес мора поново поновити од корака број 1 па надаље.**