

Упутство за организовање TOFIZ догађаја.

Опис

Догађај је такмичење у школи у пешачењу.

Потребна су вам два микробита; један мора бити везан за такмичарев глежањ са сузном траком а други држи главни судија у својој руци.

Једна особа из техничког тима:

1. **причвршћује микробит на онај глежањ такмичара** с којом ногом такмичар **неће** иступити и
2. *ставља микробит у режим приправности притиском на дугме Ресет* на микробиту,
3. затим притиском на **дугме А**. Микробит после ових приказује "?!".

Такмичар

4. стоји на стартној линији у школском дворишту и чека знак главне судије.
5. На знак „један!“ главног судије **иступа с оном ногом на коме није причвршћен** микробит.

Главни судија

6. на његовом микробиту притисне **дугме Ресет, дугме А**, а затим
7. одброји од три до један овако: **три, два, један!** и
 1. у истом тренутку притисните Б дугме на свом микробиту.
8. **Такмичар креће;**
 1. Има 10 секунди **да дође до циља што је брже могуће.**

Помоћни судија

9. **гледа да ли је такмичар иступао са оном ногом на коме није причвршћен микробит?**
10. **Ако је такмичар иступао са другом ногом**, онда пиштаљком зауставља старт и такмичар може почети поново, али само још једном.
11. Штавише гледа да ли такмичар **хода или трчи?**
12. **Ако трчи, зауставља** такмичара са звиждаљком и такмичар може почети поново, али само још једном.
 1. У овом случају, два микробита се морају вратити у режим приправности. Ово раде **главни судија и техничко особље** помоћу **дугмета Ресет** на микробитима.

Такмичар

13. **обавезно иде до циља.**

По истеку од десет секунди, микробит фиксиран на његовој нози ионако шаље брзину такмичара на микробит који држи судија.

Главни судија

14. затим **прочита** на свом микробиту **децимални број који значи брзину**, и
15. **диктира особи која пише резултате у табелу.**

Нови такмичар нека се спреми! **Цео се процес мора поново поновити од корака број 1 па надаље.**