

# Projektfeladat

## Kerttervező program készítése

**Feladat:** Készítsen kerttervező programot, csoportmunkában. Egy csoport 2-3 tanulóból állhat.

### Követelmények:

- A programhoz tervezzen adatbázis háttérét, ami a növények adatait tárolja (Latin és magyar név, faj és fajta, sor és tőtávolság, mi mellett szeret és mi mellett nem).
- Lehessen megadni az ágyások méretét és számát, valamint, hogy melyik növényből mennyit szeretnénk ültetni.
- A program az adatbázisban tárolt távolsági és társulási adatok alapján készítsen beültetési tervet, amit szöveges vagy grafikus formában jelenítsen meg.
- Ha minden növény nem fér el a megadott méretű ágyásokban írjon listát, az el nem ültetett növényekről.
- A fejlesztéshez bármilyen technológia igénybe vehető.
- Teszteljék a program működését.
- A projektet a git verziókövető rendszeren prezentálják.

A projekt megvalósítására **15 óra** áll rendelkezésre.

A értékelés során minden csoportnak be kell mutatnia az elkészült programot. A bemutatóban ki kell térti az alkalmazott technológiára és a lehetséges fejlesztési lehetőségekre. Beszélni kell a csoportmunka megvalósításáról és a munkamegosztásról. Mutassák be, hogyan tesztelték a programot.

### Értékelési szempontok:

- A projekt megfelel a követelményeknek, esztétikus, jól használható, logikus felépítésű.
- Csoportmunka megvalósulása. Munkamegosztás.
- Adatbázis struktúra tervezése, megvalósítása.

### Projekt során érintett tantárgyak:

- webprogramozás
- adatbáziskezelés
- szoftvertesztelés

- programozási alapok

**Fejlesztett kompetenciák:**

- Gondolatait világosan fogalmazza meg és adja át.
- A saját céljait összehangolja másokéval.
- Használja a projektciklusokat és azok fázisait, üzemelteti a folyamatokat.
- A projektmunka során kiválasztja és használja a célnak megfelelő szakmai eszközöket.
- Prezentációt készít és bemutatja, előadja azt.