



TP FINAL

IA E18 - Gestión de Proyectos Herramienta filtro ágil

Tecnicatura Universitaria en Inteligencia Artificial

Gestión de Proyectos





La literatura ágil contiene muchas herramientas de filtro de adecuación ágil para ayudar a evaluar en qué circunstancias es apropiado utilizar un enfoque ágil.

Desde el desarrollo de estos enfoques, se han creado muchos modelos más para ayudar a determinar dónde y cuándo emplear enfoques ágiles. Boehm y Turner adoptaron algunos de los elementos de DSDM y Crystal para desarrollar un modelo de evaluación popular para ayudar a determinar si los proyectos deberían llevarse a cabo con enfoques ágiles o más tradicionales.

Representa una síntesis de varios atributos de filtro de adecuación para ayudar a las organizaciones a evaluar y discutir si los proyectos deben llevarse a cabo utilizando enfoques predictivos, híbridos o ágiles.





Los atributos organizativos y del proyecto se evalúan bajo tres categorías principales:

- 1. Cultura. ¿Existe un entorno de apoyo con aceptación para el enfoque y confianza en el equipo?
- 2. Equipo. ¿El equipo tiene un tamaño adecuado para tener éxito en la adopción ágil, tienen sus miembros la experiencia necesaria y acceso a representantes comerciales para tener éxito? Luego ver que tipo de equipo es. Tamaño
- 3. Proyecto. ¿Existen altas tasas de cambio? ¿Es posible la entrega incremental? ¿Qué tan crítico es el proyecto?



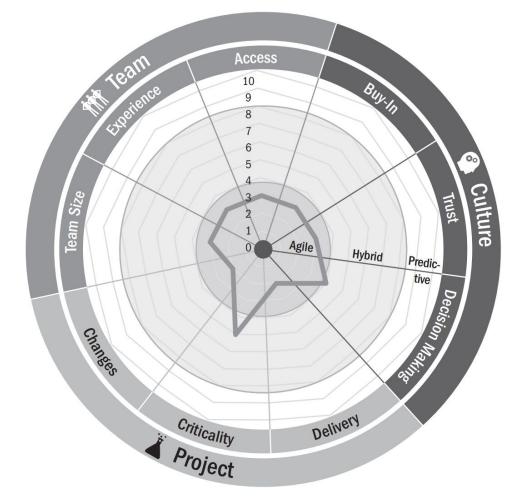


Se responden preguntas en cada una de estas categorías y los resultados se representan en un gráfico de radar.

Los grupos de valores alrededor del centro del gráfico indican una buena adaptación para enfoques ágiles. Los resultados alrededor del exterior indican que un enfoque predictivo puede ser más adecuado. Los valores en la parte media (entre ágil y predictivo) indican que un enfoque híbrido podría funcionar bien.











- 1. CATEGORÍA: CULTURA tengo los siguientes 3 puntos
 - 1.1. ACEPTACIÓN DEL ENFOQUE ¿Existe comprensión y apoyo del patrocinador senior para usar un enfoque ágil para este proyecto?

1=SI; 5=Parcial; 10=NO

1.2. CONFIANZA EN EL EQUIPO stayholders

Considerando a los patrocinadores y los representantes comerciales que trabajarán con el equipo. ¿Tienen estos interesados confianza en que el equipo pueda convertir su visión y necesidades en un producto o servicio exitoso, con un apoyo y retroalimentación continua en ambas direcciones? Esto porque el equipo SCRUM necesita ser autonomo.

1=SI; 5=Probablemente; 10=NO

1.3. PODER DE TOMA DE DECISIONES DEL EQUIPO ¿Se le dará al equipo autonomía para tomar sus propias decisiones locales sobre cómo llevar a cabo el trabajo? 1=SI; 5=Probablemente; 10=NO





- 2. CATEGORÍA: EQUIPO
 - 2.1. TAMAÑO DEL EQUIPO ¿Cuál es el tamaño del equipo central? Utilice esta escala: 1-9 = 1, 10-20 = 2, 21-30 = 3, 31-45 = 4, 46-60 = 5, 61-80 = 6, 81-110 = 7, 111-150 = 8, 151 200 = 9, 201+ = 10.
 - 2.2. NIVELES DE EXPERIENCIA
 Considerando los niveles de experiencia y habilidad de los roles principales del equipo.
 ¿Cada rol tiene al menos un miembro experimentado?
 1=SI; 5=Parcial; 10=NO
 - 2.3. ACCESO AL CLIENTE/NEGOCIO ¿Tendrá el equipo acceso diario a un representante del negocio/cliente para hacer preguntas y obtener retroalimentación? 1=SI; 5=Parcial; 10=NO





- 3. CATEGORÍA: PROYECTO
 - 3.1. PROBABILIDAD DE CAMBIO ¿Qué porcentaje de los requisitos es probable que cambien o se descubran mensualmente? 1=50%; 5=25%; 10=5% Tengo muy claras las especificaciones del proyecto?
 - 3.2. CRITICIDAD DEL PRODUCTO O SERVICIO ¿Cuales son las pérdidas que podrían ocasionarse debido al impacto de un fallo? 1=Tiempo ; Fondos discrecionales ; 5=Fondos esenciales ; Una única vida ; 10=Múltiples vidas
 - 3.3. ENTREGA INCREMENTAL ¿Se puede construir y evaluar el producto o servicio en partes? Además, ¿estarán disponibles representantes comerciales o del cliente para proporcionar retroalimentación oportuna sobre los incrementos entregados? 1=SI; 5=Probablemente; 10=NO





PRÁCTICA

Se puede realizar en grupos de hasta dos personas como máximo.

Se entrega como un único archivo en formato .pdf

Se subirá al campus virtual como una tarea.





TP Final

Realice un documento de "Trabajo Práctico" final de la materia en el que:

- 1. Seleccione un proyecto (real o ficticio)
- 2. Describa y explique claramente de qué consta el proyecto
- 3. Aplique la herramienta de filtro
- 4. Registre y justifique en cada categoría el porqué de su decisión
- 5. Complete el gráfico
- 6. Justifique y valide (o refute) la adopción de metodología aplicando lo estudiado en la materia
- 7. Elabore una conclusión con su opinión personal sobre la herramienta y el resultado obtenido.
- 8. Opcionalmente agregue que otra herramienta usaría para seleccionar o validar la metodología aplicada al proyecto seleccionado.