

Atelier Swift Avancé

3 Jours d'Immersion

Swift 6 · SwiftUI & Liquid Glass · Apple Intelligence

Programme des 3 Jours

Jour 1 : Swift 6 & Concurrency Avancée

Jour 2 : SwiftUI Moderne & Liquid Glass

Jour 3 : Apple Intelligence & AI pour Développeurs

Jour 1 : Swift 6 & Concurrency

Matin (9h-12h30)

- Swift 6 : Nouveautés et migration
- async/await fondamentaux
- Structured Concurrency & TaskGroup

Après-midi (14h-17h30)

- Actors & Thread Safety
- @MainActor pour UI
- Sendable & Data Race Safety
- **TP** : Backend du projet fil rouge

Jour 2 : SwiftUI Moderne

Matin (9h-12h30)

- SwiftUI : Cycle de vie & Performance
- Property wrappers (@Observable, @State, etc.)
- Animations & Transitions avancées
- Matched Geometry Effect

Jour 2 : SwiftUI Moderne

Après-midi (14h-17h30)

- Design System : Liquid Glass
- Custom components & modifiers
- Layout & composition
- **TP** : UI magnifique du projet
- Visite surprise d'un guest a 16h30

Jour 3 : Apple Intelligence

Matin (9h-12h30)

- **Apple Intelligence** : Vue d'ensemble
- App Intents (Siri, Shortcuts, Spotlight)
- Writing Tools integration
- Apple Foundation Models (on-device)
- Image Playground & Visual Intelligence

Jour 3 : Apple Intelligence

Après-midi (14h-17h30)

- **AI pour Développeurs** : Xcode 16
- Swift Assist & Code Completion
- Tahoe : Analytics & Code Review AI
- **TP** : Intégration AI complète
- Démo finale & Conclusion

Horaires

9h30 - 10h : Accueil et revue des exercices de la veille

10 - 11h30 : Session théorique 1

11h00 - 11h15 : ☕ Pause

11h15 - 12h30 : Session théorique 2

12h30 - 14h00 : 🍴 Déjeuner

14h00 - 15h15 : Session théorique 3

15h45 - 17h15 : Travaux Pratiques

Projet Fil Rouge : 2 Apps au Choix

Vous choisirez l'une de ces deux applications :

Option A : Mindful - Journal Personnel Intelligent

Option B : MeetMind - Assistant de Réunions

Les deux apps couvrent **exactement les mêmes concepts techniques** mais dans des contextes différents.

Option A : Mindful

Journal Personnel Intelligent

Features

- ✍️ Journal intime avec rich text
- 📸 Photos & souvenirs
- 😊 Mood tracking & sentiment analysis
- 🏷️ Auto-tagging intelligent
- ☁️ iCloud sync multi-device
- 📊 Stats & insights sur votre bien-être

Mindful : Architecture Technique

Jour 1 - Concurrency

- JournalStorage actor (CRUD + cache)
- iCloudSyncManager avec conflict resolution
- PhotoProcessor TaskGroup (compression parallèle)
- Export multi-format (PDF/Markdown/JSON)

Jour 2 - SwiftUI

- Timeline avec Glass cards
- Editor avec Writing Tools
- Mood selector animé
- Stats dashboard

Jour 3 - AI






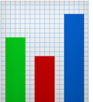
- Sentiment analysis temps réel
- Auto-tagging (NLP on-device)
- App Intents : "Hey Siri, add journal entry"
- Smart prompts & insights

Option B : MeetMind



Assistant de Réunions Intelligent

Features

-  Prise de notes temps réel
-  Extraction d'action items automatique
-  Gestion des participants
-  Calendar integration
-  Partage multi-canal (Email/Slack)
-  Métriques de productivité

MeetMind : Architecture Technique

Jour 1 - Concurrency

- MeetingStorage actor (CRUD + cache)
- CalendarSyncManager avec scheduling
- ShareService TaskGroup (Email/Slack/PDF parallèle)
- Audio processing (optionnel)

Jour 2 - SwiftUI

- Meeting timeline avec Glass cards
- Notes editor avec auto-save
- Meeting type selector
- Analytics dashboard

Jour 3 - AI

- Action items extraction automatique
- Meeting tone analysis
- App Intents : "Create meeting note"
- Smart follow-up suggestions

Équivalence Technique Garantie

Pattern	Mindful	MeetMind
Actor isolation	JournalStorage	MeetingStorage
Sync complexe	iCloud multi-device	Calendar sync
TaskGroup	Photos processing	Multi-channel share
Writing Tools	Journal editor	Notes editor
NLP on-device	Sentiment analysis	Action items extraction
App Intents	"Add entry"	"Create meeting"

Format de Travail

Sessions Théoriques

- Tous ensemble (10 participants)
- Slides, démos live, discussions
- Questions/réponses interactives

Travaux Pratiques

- 2 groupes selon l'app choisie
- ~5 personnes par groupe
- Blank page starter

Démos Quotidiennes

- Fin de chaque jour : show & tell
- Partage d'astuces entre groupes
- Feedback constructif

Choix de Votre App

Vous choisirez après ma présentation des deux options.

Quelques questions pour vous guider :

- Préférez-vous développer une app **personnelle** ou **professionnelle** ?
- Êtes-vous plus attiré par le **bien-être/créatif** ou la **productivité** ?
- Journal intime ou notes de meetings : quoi vous parle plus ?

Important : Même niveau technique, ce n'est qu'une question de préférence !

Qui suis-je ?

Clément S.


34 ans

Développeur  depuis 19 ans

Expérience :

- ex-Airbnb, ex-Dropbox (San Francisco)
- Aujourd'hui fondateur de **BnC Consulting** : Alma, Credit Agricole, HSBC, ...

Pourquoi cet atelier ?

- Passion pour l'écosystème  et ses nouveautés
- Envie de partager les best practices modernes
- Envie que de belles boites techs aient de super appli.

LinkedIn : /in/csauvage

Twitter : @clementsauvage

Github : @csauvage

Instagram : @pyrographik

Philosophie

“Il n'est pas de bonne pédagogie qui ne commence
par éveiller le désir d'apprendre.”

- François de Closets

Mon approche pédagogique

Principes

- **Théorie juste nécessaire** → Pratique maximale
- **Code production-ready** → Pas de toy examples
- **Learning by doing** → Vous codez, j'accompagne
- **Peer learning** → On apprend les uns des autres

Avant l'atelier

- ✓, Repos GitHub avec code starter
- ✓, Slides en PDF

Pendant l'atelier

- ✓, Code examples en live
- ✓, Documentation de référence

Après l'atelier

- ④ Cheatsheets (Concurrency, SwiftUI, AI)
- ④ Projet complet avec solutions
- ④ Ressources pour approfondir
- ④ Enregistrements (sans garantie)

Prérequis Techniques

Hardware

- Mac avec suffisamment de RAM (16GB / 32 GB recommandé)
- iPhone ou iPad pour tests (simulateur OK)

Logiciels

- macOS Tahoe (26.0) ou plus récent
- Xcode 26+ (beta si nécessaire)
- Compte développeur Apple (gratuit suffit)

Connaissances






- Swift intermédiaire (3 ans d'XP idéal)
- SwiftUI bases (Views, State, modifiers)

À vous !

Tour de table (2-3 min par personne) :

1. Votre prénom
2. Votre expérience iOS (années, types d'apps)
3. Votre motivation pour cet atelier
4. Un défi technique récent que vous avez rencontré
5. Mindful ou MeetMind ? (première impression)

Questions avant de commencer ?

-  Setup technique ?
-  Horaires & pauses ?
-  Apps Mindful vs MeetMind ?
-  Matériel & ressources ?
-  Autre chose ?

Let's Go!

Objectif de ces 3 jours :

- Maîtriser Swift 6,
- Créer des UIs modernes,
- Intégrer l'IA dans vos apps.

À la fin, vous aurez :

- ④, Une app complète production-ready
- ④, Maîtrise des patterns de concurrence Swift 6
- ④, Compétences SwiftUI / Liquid Glass avancées
- ④, Intégration Apple Intelligence



Checklist Rapide

Avant de démarrer, vérifiez que vous avez :

- ✓ Xcode 26+ installé et fonctionnel
- ✓ Clone du repo GitHub starter
- ✓ Accès WiFi stable
- ✓ Chargeur branché (longues sessions !)
- ✓ Bloc-notes pour prendre des notes
- ✓ Questions préparées (si vous en aviez)

On commence dans 5 minutes ! 🕒