

## Практичне заняття 3

### Побудова графічного інтерфейсу засобами WPF

#### Система оцінювання

№	Тема	К-ть балів
1.	<i>Захист принаймні одного завдання з роботи</i>	1
2.	Завдання 1	0,7*
3.	Завдання 2	0,8*
4.	Завдання 3	0,6*
5.	Завдання 4	0,5*
6.	Завдання 5	1*
7.	<i>Здача звіту</i>	0,4
	<b>Всього</b>	<b>5</b>

\* – діє бонусна система

#### Завдання на практичне заняття

1. Напишіть додаток, який дозволить змодельовати вікно авторизації користувача. Тут повинні бути присутні поля для вводу логіна та пароля, а також кнопка, натиснення на яку призведе до появи діалогового вікна, яке вітатиме з входом.
2. Напишіть калькулятор, використовуючи технологію WPF. Застосуйте панелі для компонування його графічного інтерфейсу.
3. Поекспериментуйте та створіть WPF-додаток з нестандартною формою вікна.
4. Зберіть проекти за [посиланням](#) та опишіть у звіті реалізовані можливості.
5. Напишіть імітацію фотогалереї, в якій присутня сітка зображень, які збільшуються при наведенні на них миші. За умови вибору зображення має з'являтися повідомлення про номер обраного зображення. Для зміни розміру зображень може знадобитись код, аналогічний даному

<Image>

<Image.Style>

<Style TargetType="{x:Type Image}">

<Setter Property="Source" Value="C:\Image1.jpg"/>

<Style.Triggers>

<Trigger Property="IsMouseOver" Value="True">

<Setter Property="Source" Value="C:\Image2.jpg"/>

</Trigger>

</Style.Triggers>

</Style>

</Image.Style>

</Image>

