

ПРАКТИЧНА РОБОТА №6

Макетування інтерфейсу мобільного додатку на основі фрагментів

Мета: розробити базовий модульний інтерфейс користувача для додатку на основі фрагментів.

Завдання для виконання

Продовжуємо моделювання додатку-компаньйона для онлайн-магазину. На даному етапі додаток має складатись мінімум з двох активностей (без екрану-заставки та відомостей про автора): активності з категоріями товарів та активності з вікном реєстрації/авторизації користувача. За основу реалізації графічного інтерфейсу на базі фрагментів рекомендується взяти [статтю](#).

До виконання передбачені наступні завдання:

1. Спроекувати інтерфейс у вигляді «Категорії товару–Список товарів–Деталізація товару», впровадити відповідні фрагменти та забезпечити комунікацію між ними (передачу інформації щодо обраної категорії / товару). Можливі категорії для товарів можете знайти за [адресою](#).
2. Додати екран з особистим кабінетом клієнта, перехід у який відбувається після реєстрації/авторизації користувача.
3. Виконати адаптацію інтерфейсу для планшетів (ширина >600dp), поєднуючи фрагменти зі списком товарів та детальним описом товару.

Можливий вигляд подібного інтерфейсу:

