# ПАРАЛЕЛЬНА ОБРОБКА ДАНИХ ЗА ДОПОМОГОЮ PARALLEL LINQ

Питання 12.2.

#### Огляд Parallel LINQ

Дані для прикладу: string[] cars = { "Nissan", "Aston Martin", "Chevrolet", "Alfa Romeo", "Chrysler", "Dodge",
"BMW", "Ferrari", "Audi", "Bentley", "Ford", "Lexus", "Mercedes", "Toyota", "Volvo", "Subaru" }; string auto = cars.Where(p => p.StartsWith("S")).First(); LINQ • LINQ: Console.WriteLine(auto); C:\Users\puasson\source\ Aston Martin Alfa Romeo Chrysler Nissan Chevrolet Subaru LINQ PLINQ: string auto = cars.AsParallel() Chrysler Nissan Audi Mercedes .Where(p => p.StartsWith("S")).First(); Console.WriteLine(auto); Aston Martin Dodge Bentley Toyota Назви "Nissan", "Aston Martin", "Chevrolet", "Alfa Romeo" оброблюються одночасно — кожна в окремому ядрі. Chevrolet BMW Ford Volvo Після завершення обробки однієї назви ядро переходить до наступної незалежно від решти ядер. Alfa Romeo Ferrari Subaru Lexus 07.03.2021 

#### Огляд Parallel LINQ

- Parallel LINQ піклується про розбиття даних, визначаючи, скільки елементів може оброблятись одночасно (зазвичай приймається рішення, що одного елемента даних на ядро достатньо), і координуючи роботу ядер так, що результат отримується, як від звичайних LINQ-запитів.
  - Parallel LINQ паралельна реалізація API-інтерфейсу LINQ to Objects.
  - Він не реалізує паралельних засобів для інших видів LINQ, працює лише з об'єктами.
- Далеко не всі запити LINQ to Objects є хорошими кандидатами для запитів Parallel LINQ.
  - Присутні накладні витрати, пов'язані з розбиттям даних на фрагменти, встановленням та управлінням класами, які виконують паралельні задачі.
  - Якщо запит не надто довго виконується послідовно, можливо, виконувати його паралельно не має сенсу, оскільки накладні витрати можуть нівелювати весь виграш у продуктивності.

#### Огляд Parallel LINQ

- У звичайному запиті LINQ to Query джерелом даних є IEnumerable <T>, де T оброблюваний тип даних.
  - Mexaнism LINQ автоматично перемикається на використання PLINQ, коли джерелом даних є екземпляр типу ParallelQuery <T>.
  - Будь-який IEnumerable <T> може бути перетворений в ParallelQuery <T> за допомогою методу AsParallel(): джерело даних перетвориться в ParallelQuery, що автоматично має на увазі застосування Parallel LINQ.
- Дані, представлені в якості джерела для запиту PLINQ, розбиваються на частини і розділяються для паралельної обробки.
  - Кілька розділів можуть оброблятися одночасно, проте кожен з цих розділів обробляється послідовно.
  - Механізм PLINQ аналізує запит і дані, виконуючи розбиття "за лаштунками".
  - PLINQ генерує результати, які не впорядковані так, як вихідні дані.
  - Оскільки заздалегідь не відомо те, як PLINQ розіб'є дані, то не можна передбачити, яким буде порядок.
  - Ще гірше: розділи не обробляються за один крок.
  - Інші процеси на машині можуть призупиняти виконання додатку .NET на одному або більше ядер, а це означає, що в дійсності при багаторазовому запуску одного і того ж запиту будуть отримані результати, впорядковані по-різному.

#### Приклад кількох запусків паралельного запиту

```
C:\Users\puasson\source\repos\Concurrency_chapter1\Concurrence
Результат паралельного запиту: Nissan
Результат паралельного запиту: Lexus
Результат паралельного запиту: Aston Martin
Результат паралельного запиту: Mercedes
Результат паралельного запиту: Chrysler
```

```
C:\Users\puasson\source\repos\Concurrency_chapter1\Concurrency
Результат паралельного запиту: Lexus
Результат паралельного запиту: Nissan
Результат паралельного запиту: Mercedes
Результат паралельного запиту: Aston Martin
Результат паралельного запиту: Chrysler
```

• Для збереження порядку потрібно використати метод розширення AsOrdered() на об'єкті ParallelQuery, створеному за допомогою методу AsParallel:

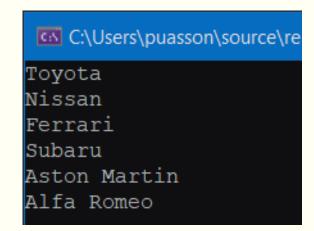
```
var auto = cars.AsParallel().AsOrdered()
    .Where(p => p.Contains("s"));
```

#### Примусове паралельне виконання

- Інколи PLINQ може вирішити, що запит краще виконувати послідовно.
  - Цим можна управляти за рахунок застосування методу розширення WithExecutionMode до типу ParallelQuery.
  - Meтод WithExecutionMode приймає одне з двох значень з перелічення ParallelExecutionMode:
  - Default (режим за умовчанням, який дозволяє PLINQ вирішувати, як виконувати обробку)
  - ForceParallelism (використовувати PLINQ навіть якщо накладні витрати, пов'язані з паралельним виконанням, перевершують виграш від нього).

```
// Запит Parallel LINQ
IEnumerable<string> auto = cars
    .AsParallel()
    .WithExecutionMode(ParallelExecutionMode.ForceParallelism)
    .Where(p => p.Contains("a"))
    .Select(p => p);

foreach (string s in auto)
    Console.WriteLine(s);
```

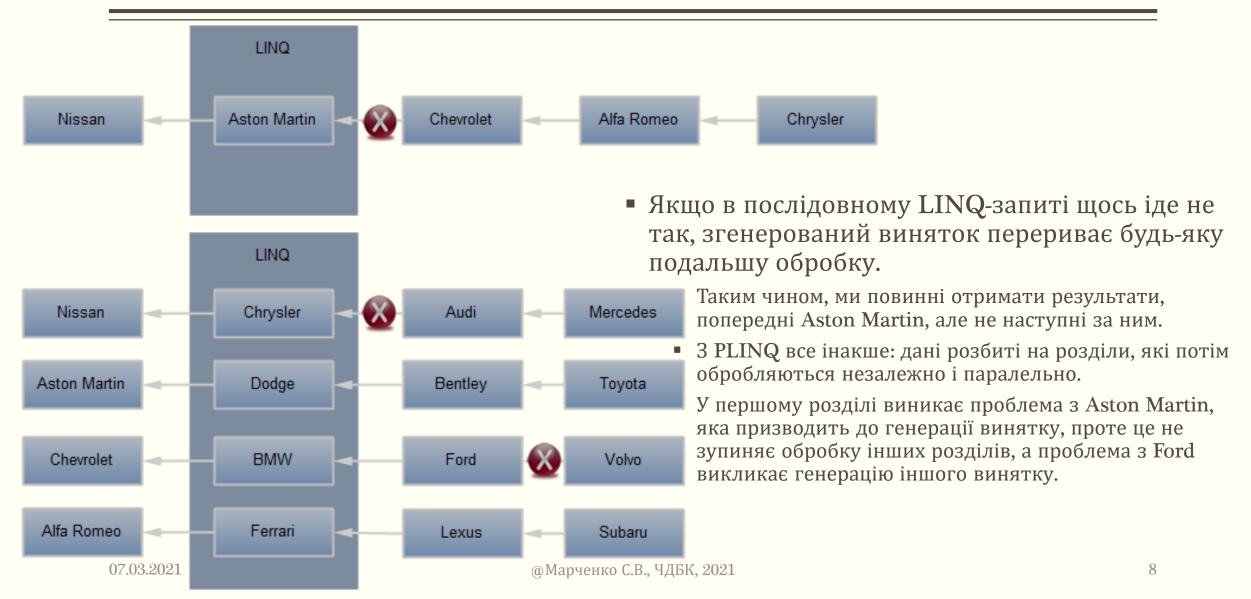


#### Обмеження степені паралелізму

- Можна вимагати, щоб PLINQ обмежував кількість розділів, оброблюваних паралельно, за допомогою методу розширення WithDegreeOfParallelism, який працює з ParallelQuery.
  - Цей метод приймає аргумент int, який встановлює максимальну кількість розділів, які повинні бути оброблені одночасно; це називається ступенем паралелізму.
  - Установка ступеня паралелізму не примушує PLINQ використовувати саме стільки розділів, а лише вказує верхню межу.
  - PLINQ може вирішити використовувати меншу кількість розділів, ніж вказано, або ж, якщо метод WithExecutionMode не використовувався може взагалі виконувати запит послідовно.
  - Це може бути зручно, якщо необхідно обмежити вплив запиту на машину, яка повинна виконувати й інші завдання.

```
// Запит Parallel LINO
IEnumerable<string> auto = cars
    .AsParallel()
    .WithExecutionMode(ParallelExecutionMode.ForceParallelism)
    .WithDegreeOfParallelism(2)
    .Where(p => p.Contains("a"))
    .Select(p => p);
foreach (string s in auto)
    Console.WriteLine(s);
```

### Обробка винятків Parallel LINQ



#### Вирішення проблеми з паралельними винятками

• PLINQ збирає всі винятки, які знаходить, і упаковує їх у System.AggregateException, який потім генерує в коді (запуск – Ctrl+F5).

```
// Запит Parallel LINQ
IEnumerable<string> auto = cars
    .AsParallel()
    .Select(p => {
        if (p == "Aston Martin" || p == "Ford")
            throw new Exception("Проблеми з автомобілем " + p);
        return p;
    });
try {
    foreach (string s in auto)
        Console.WriteLine("Результат: " + s + "\n");
catch (AggregateException agex) {
    agex.Handle(ex => {
        Console.WriteLine(ex.Message);
        return true;
    });
07.03.2021
```

```
C:\Users\puasson\source\repos\Concurrency_chapter1\
Результат: Chrysler
Результат: Mercedes
Результат: Dodge
Результат: Toyota
Результат: BMW
Результат: Volvo
Результат: Ferrari
Результат: Subaru
Проблеми з автомоб?лем Ford
Проблеми з автомоб?лем Aston Martin
```

#### Запити без результатів

- PLINQ включає корисний засіб у методі розширення ForAll.
  - Використаний з ParallelQuery-об'єктом, ForAll виконує System.Action над кожним елементом послідовності.
- В одному з раніше розглянутих прикладів шукаються всі назви машин, які містять "s".
  - Для фільтрації відповідних назв використовувалася конструкція where, а вибрані назви додавалися до результуючої колекції IEnumerable <string>.
  - Потім результати перераховуються в циклі foreach з виведенням їх на консоль за допомогою Console.WriteLine.
  - За допомогою методу ForAll можна зробити те ж саме, але набагато елегантніше: замість збору результатів назви виводяться на консоль безпосередньо, із застосуванням лямбда-виразу, переданого в метод ForAll.

```
// Запит Parallel LINQ
cars.AsParallel()
    .Where(p => p.Contains("s"))
    .ForAll(p => Console.WriteLine("HasBa: " + p));
```

```
™ Консоль отладки Microsoft Visual Studio

Назва: Nissan

Назва: Mercedes

Назва: Lexus

Назва: Chrysler

Назва: Aston Martin
```

#### Запити без результатів

- Всередині об'єкта Action, який передається методу ForAll, можна робити досить багато всього за винятком повернення результату.
  - Можна навіть фільтрувати дані без допомоги конструкції Where:

- метод ForAll є частиною PLINQ, а це значить, що визначене в об'єкті Action дію виконується в розділах послідовності даних паралельно.
- Це дає виграш в продуктивності за рахунок паралельного виконання, але може привести до проблем з розділяються даними, такими як значення int, що використовується в якості лічильника збігів.
- Для забезпечення точності підрахунку застосовується клас Interlocked з простору імен System. Threading.
- Цей прийом називається *синхронізацією*, і являє собою розширену техніку паралельного програмування.

## ДЯКУЮ ЗА УВАГУ!

Наступне запитання: Бібліотека TPL Dataflow