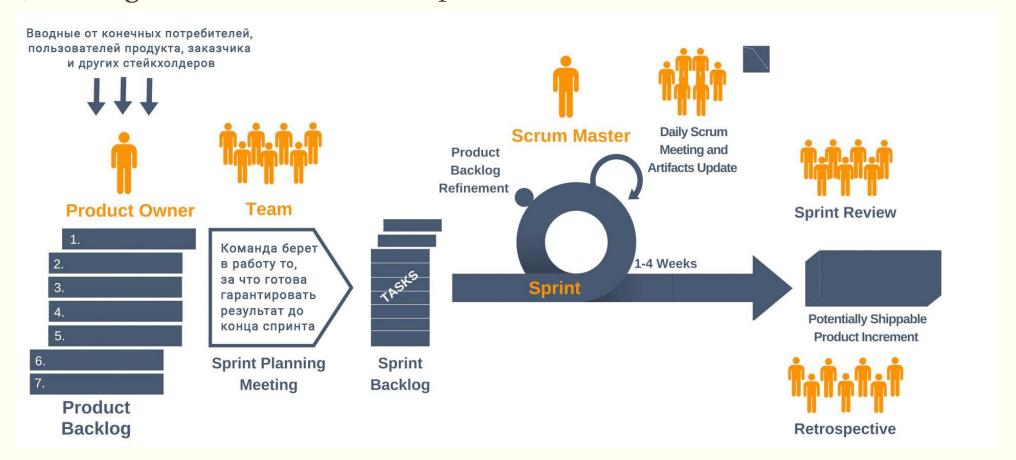
ЕКОСИСТЕМА РОЗРОБКИ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ

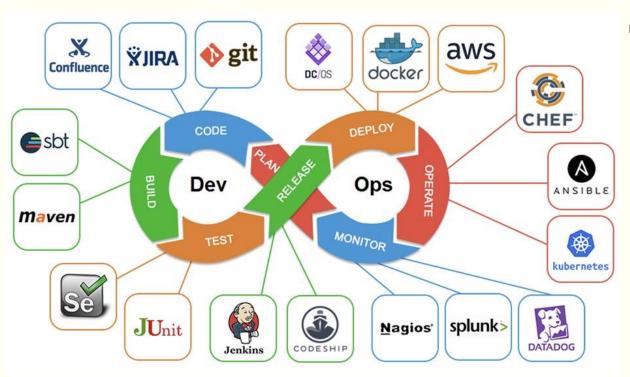
Питання 1.3.

Scrum-підхід до організації процесу розробки ПЗ

• Сучасні Agile-підходи: Scrum, DevOps та ін.

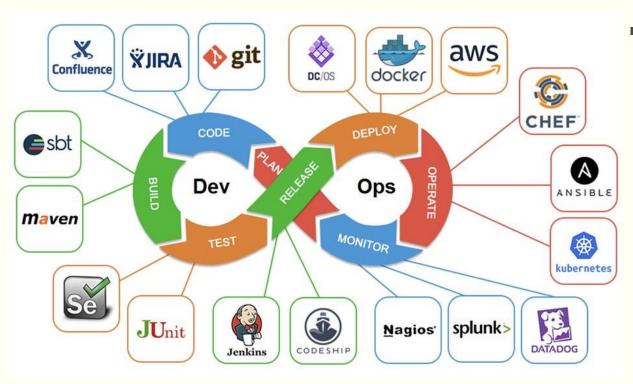


DevOps-підхід до організації процесу розробки ПЗ



- Умовно, в DevOps-культурі можна виділити кілька ролей, які добре співвідносяться з професіями:
 - *Build Engineer* людина, яка відповідає за збирання коду: підтягування залежностей, розбір конфліктів у коді тощо.
 - *Release Engineer* відповідає за доставку коду з розробки в продакшн: яка вітка піде в тестування, яка збірка (білд) потрапить у продакшн та ін.
 - Automation Engineer інженер з автоматизації: автоматичне збирання при пуші в Git, прогон тестів, розгортання на <u>staging</u>-оточенні, деплой в продакшн. Ключова роль в DevOps-підході.

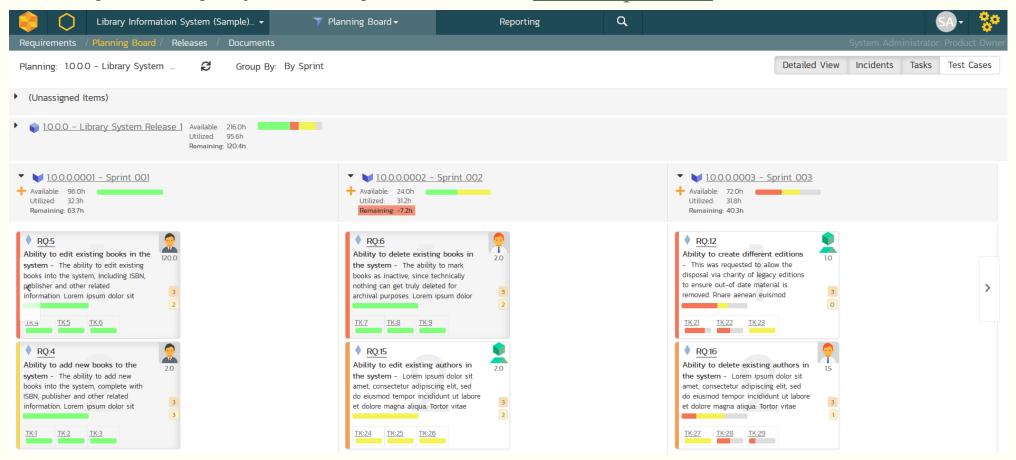
Екосистема розробки програмного забезпечення



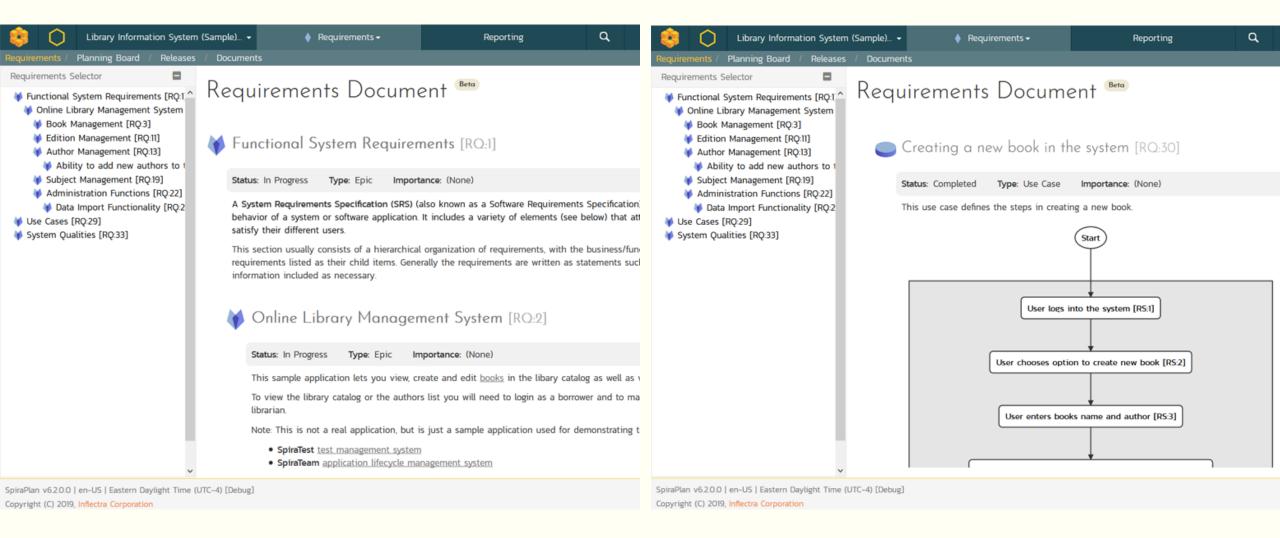
- У цілому, можна виділити кілька обов'язкових етапів розробки ПЗ:
 - *Планування*: аналіз вимог, постановка та трекінг задач, колаборація.
 - *Розробка*: системи контролю версій, керування репозиторіями, неперервна інтеграція, інструменти збирання коду.
 - *Тестування*: функціональне тестування, управління даними, тестування продуктивності, тестування у віртуальних середовищах (service virtualization) та ін.
 - Випуск (реліз): розгортання, керування конфігураціями, контейнеризація, робота з хмарою, публікація релізу.
 - *Операційне обслуговування*: моніторинг, дослідження користувацького досвіду, бізнес-аналітика.

Планування. Аналіз вимог

- Аналіз технічних бізнес-вимог гарантує, що задачі будуть поставлені правильно, і замовник на практиці отримає те, що йому потрібно.
 - Приклад: користувацькі історії (user stories) в <u>Infectra SpiraTeam</u> Kanban-дошка.

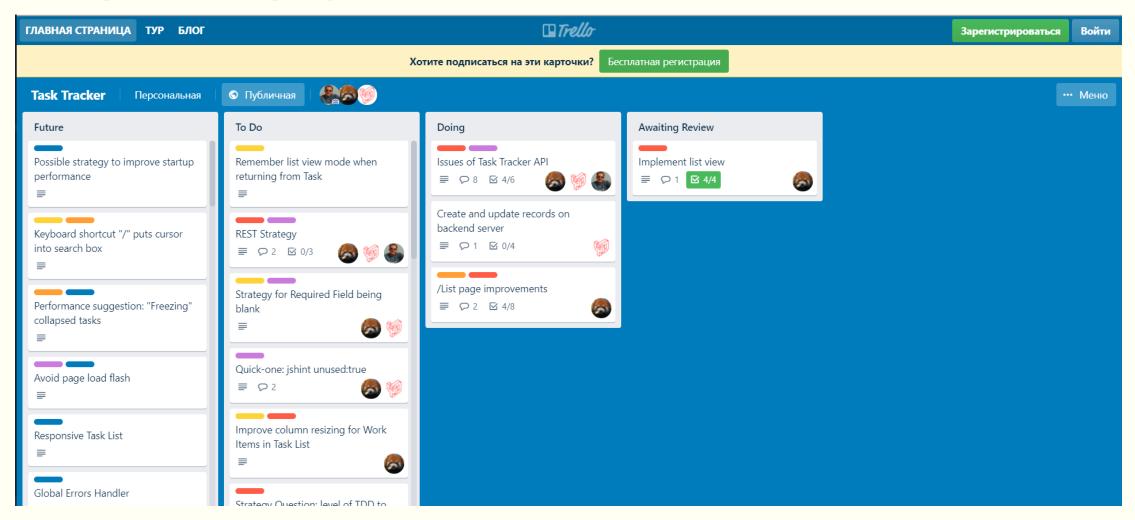


Для не-Agile-підходів зазвичай створюється документ зі специфікаціями вимог

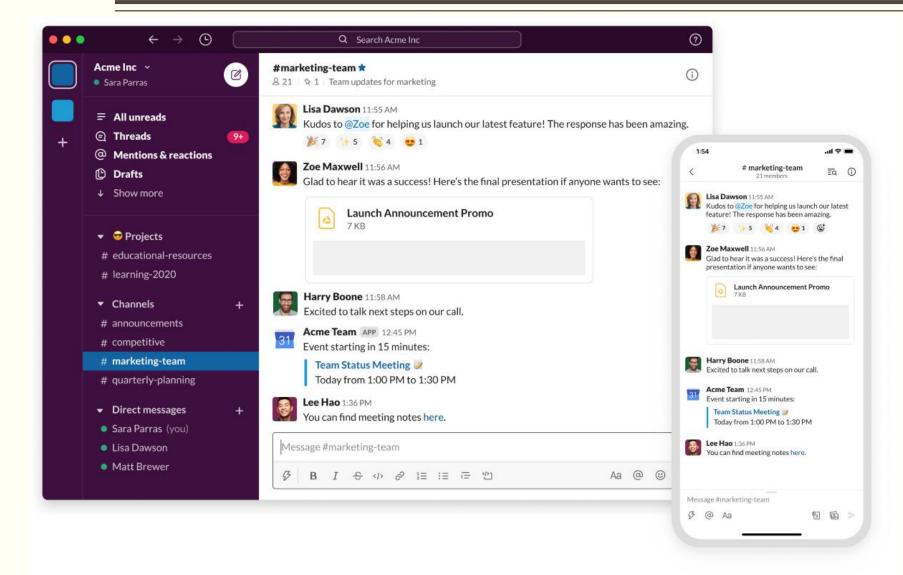


Планування. Постановка та трекінг задач

■ Приклад таск трекера Trello

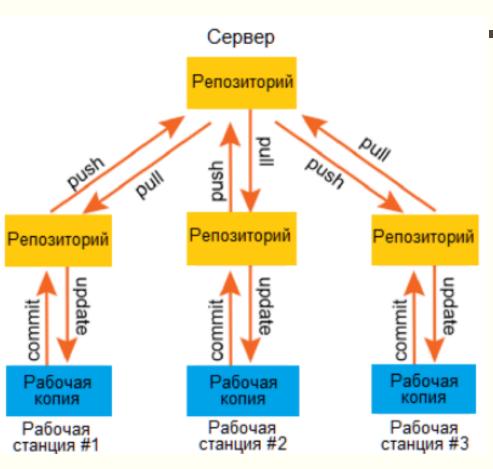


Планування. Колаборація в проекті

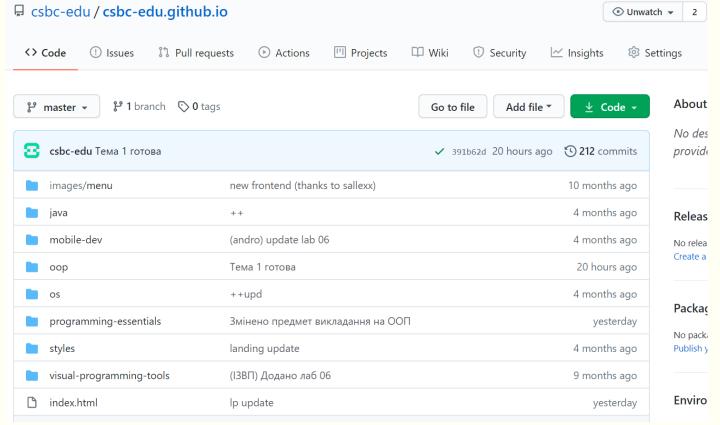


 Приклад спілкування щодо проекту в Slack.

Розробка. Системи контролю версій

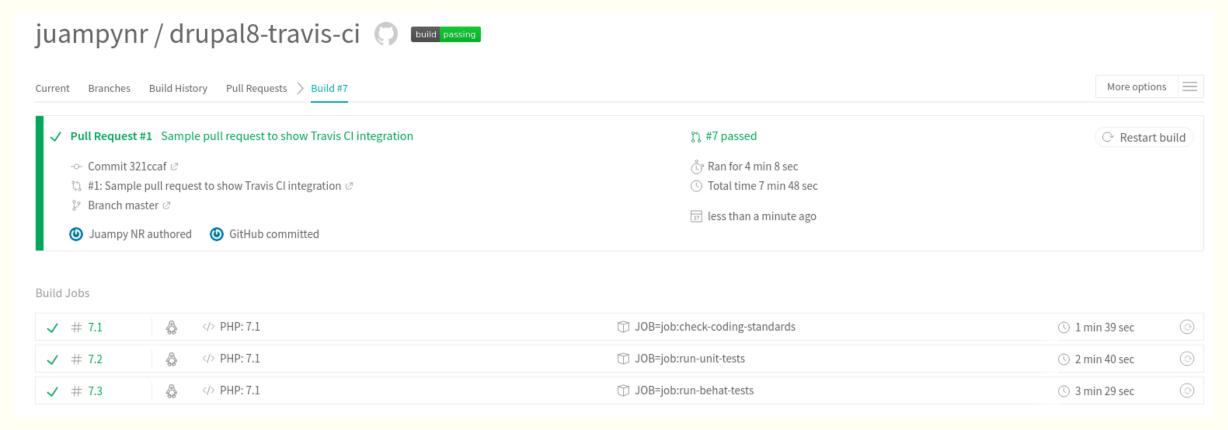


- Найпопулярніша система контролю версій Git.
 - GitHub сервіс онлайн-хостингу репозиторіїв, який володіє всіма функціями розподіленого контролю версій та функціональністю керування первинним кодом.

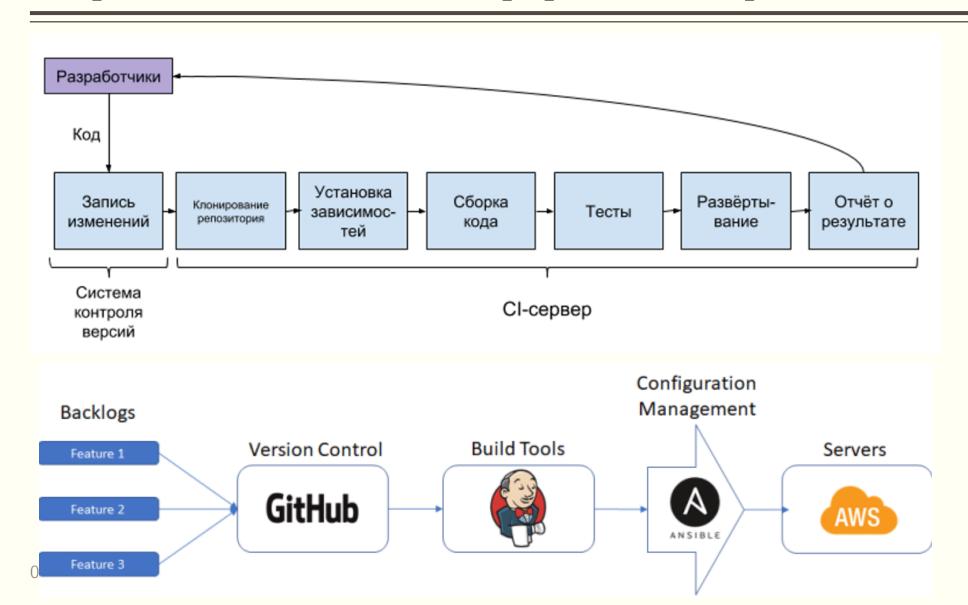


Розробка. Неперервна інтеграція та збирання проекту

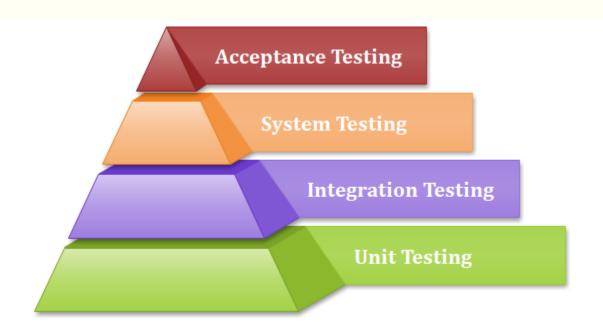
- Демо-проект Travis CI + GitHub
 - <u>Приклад збирання проекту</u> за допомогою Travis CI



Розробка. Схематика неперервної інтеграції



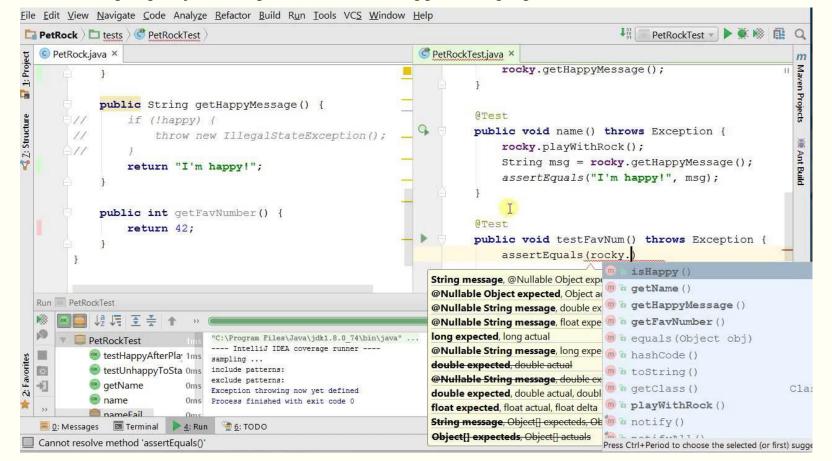
Тестування. Ієрархія тестів



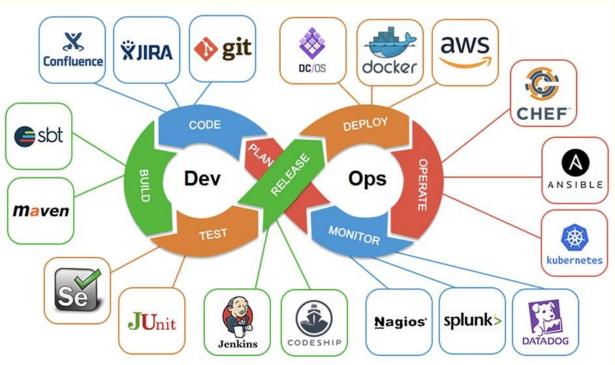
- *Модульне (unit) тестування* відбувається на ізольованих частинах (модулях) коду, незалежних від бібліотек та фреймворків.
 - Перевіряє бізнес-логіку додатку, допомагає документувати код, відловлює баги на ранніх стадіях розробки.
 - Займає близько 70% від усіх тестів.
- <u>Інтеграційне тестування</u> перевіряє, як окремі програмні компоненти інтегруються в програмні підсистеми.
 - Часто на цьому рівні автоматизовано тестується графічний інтерфейс користувача.
 - Займає до 20% від усіх тестів.
- *Системне тестування* забезпечує коректність роботи всієї програмної системи.
 - Зазвичай тестується зручність використання додатку.
- <u>Приймальне (acceptance) тестування</u> перевіряє відповідність розробленої системи вимогам замовника.
 - Етапи альфа-, бета-тестування.

Тестування. Модульні тести

- Є набором створених програмістом в окремому проекті функцій, які перевіряють співпадіння між очікуваними результатами роботи блоків коду та реальними.
 - Приклад: мова програмування Java і тестовий фреймворк JUnit



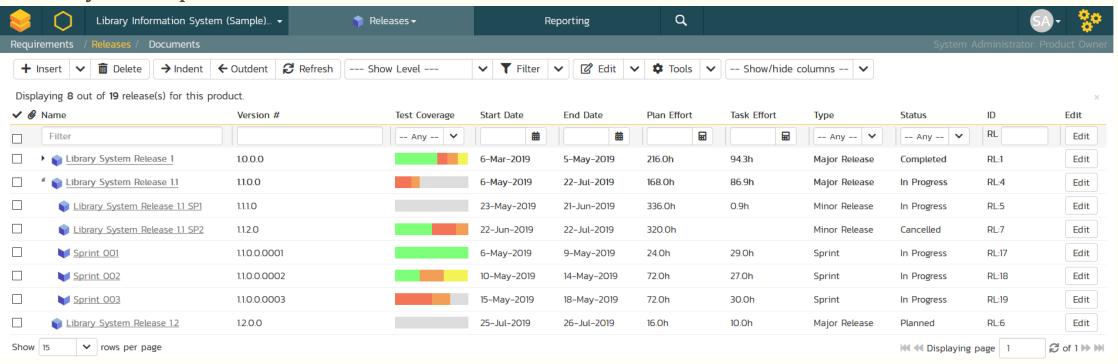
Випуск. Управління релізами (Release management)



- Накладається на етап планування. Передбачає
 - планування можливостей (фіч), які включатимуться в кожну релізну версію ПЗ,
 - організацію неперервного постачання (continuous delivery) нових збірок,
 - розробку плану тестування для забезпечення стабільності релізу,
 - моніторинг дефектів і результатів тестування з метою забезпечення відповідності календарному плану релізів.

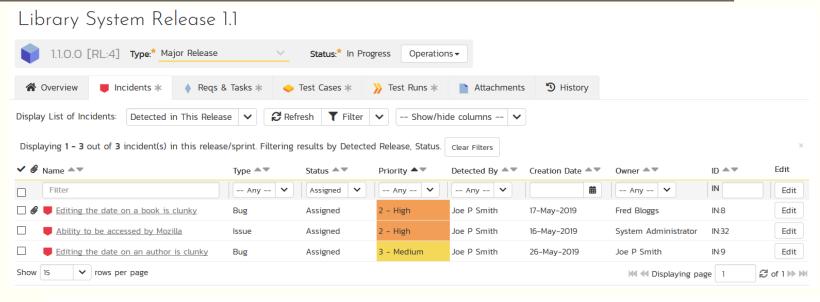
Випуск. Управління релізами в Infectra SpiraTest

• Планування релізів:



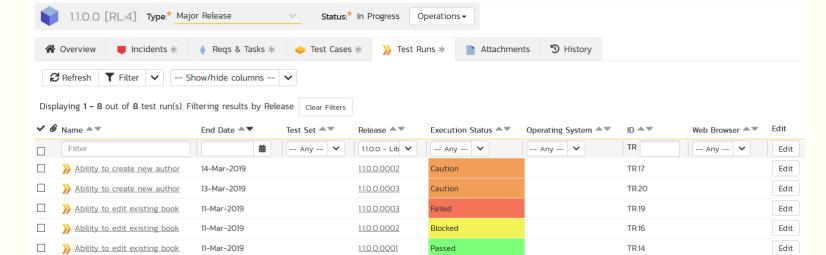
Випуск. Управління релізами в Infectra SpiraTest

• Відстеження дефектів:

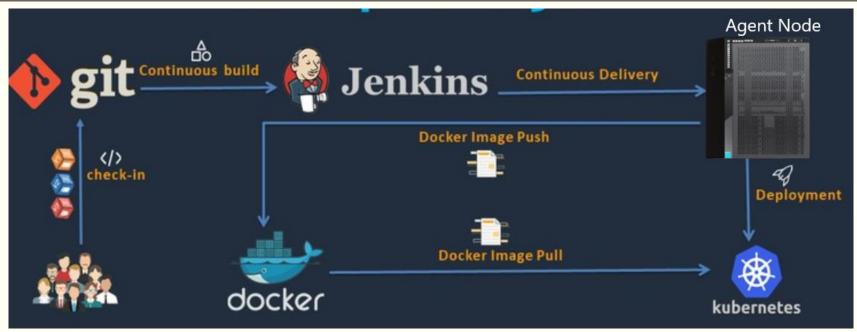


• та результатів тестування

Library System Release 1.1



Випуск. Контейнеризація програмного продукту

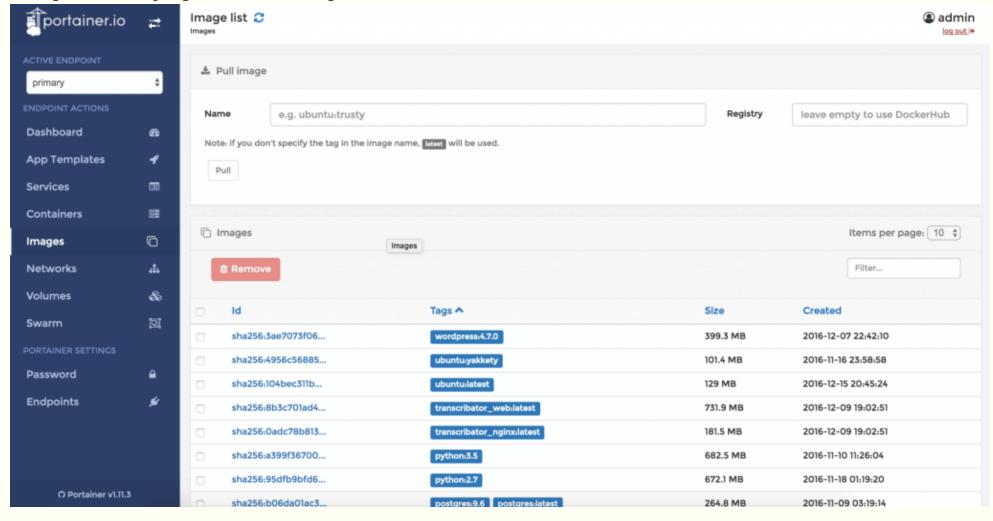


- Контейнер (екземпляр образу) Docker містить:
 - Обрана операційна система (наприклад, дистрибутив Linux, Windows Nano Server або Windows Server Core).
 - Файли, додані в ході розробки, наприклад первинний код та двійкові файли й додатки.
 - Дані щодо конфігурації, наприклад, параметри середовища та залежності.

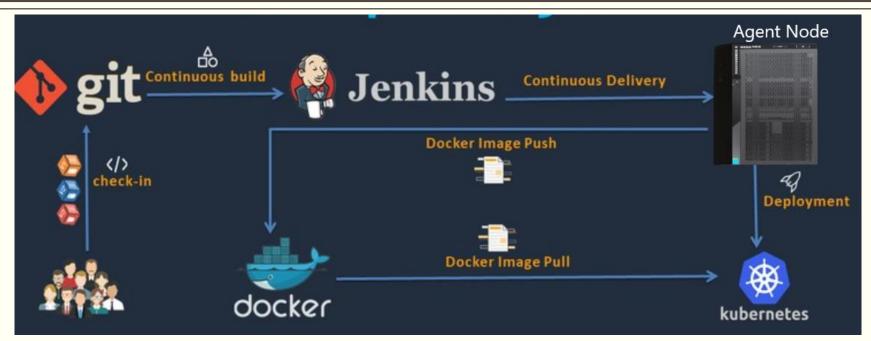
Компоненти Docker

Випуск. Популярні графічні інтерфейси для Docker

■ Приклад: управління образами в Portainer

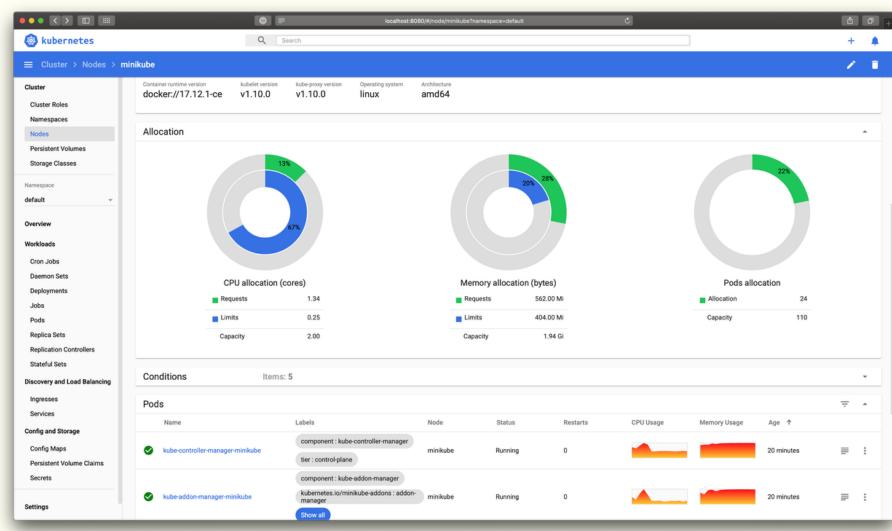


Випуск. Розгортання (deployment) програмного продукту



- Kubernetes це програмне забезпечення з відкритим кодом, яке надає API для керування місцем та способом виконання контейнерів.
 - Дозволяє запускати контейнери та робочі навантаження Docker, допомагає долати деякі складнощі при переміщенні для масштабування кількох контейнерів, розгорнутих на кількох серверах.
 - Kubernetes дозволяє координувати цілий кластер віртуальних машин та планувати запуск контейнерів на таких віртуальних машинах залежно від доступних обчислювальних ресурсів та потреб кожного контейнера в таких ресурсах.

Випуск. Графічні інтерфейси для Kubernetes



■ Приклад: веб-інтерфейс Kubernetes Dashboard

ОПЕРАЦІЙНЕ ОБСЛУГОВУВАННЯ. <u>МОНІТОРИНГ, ЛОГУВАННЯ ТА</u> <u>НАЛАГОДЖЕННЯ (KUBERNETES)</u>

ДЯКУЮ ЗА УВАГУ!

Наступна тема: Представлення програми в пам'яті комп'ютера