РОБОТА З СЕРІАЛІЗАЦІЙНИМ ПРЕДСТАВЛЕННЯМ JSON

Питання 10.4.

Запис (dumping) та завантаження (loading) даних у форматі JSON

- JSON (JavaScript Object Notation) легковаговий формат обміну даними.
 - Простий для читання/запису людьми та розбору/генерації комп'ютером.
 - Базується на підмножині мови програмування JavaScript, Standard ECMA-262 3rd Edition грудень 1999.
 - JSON текстовий формат, незалежний від мови програмування, проте він використовує угоди, знайомі для програмістів С-подібними мовами.
- Формат використовується широким спектром мов та фреймворків.

■ Такі бази даних, як CouchDB, представляють дані у вигляді JSON-об'єктів, спрощуючи передачу даних між додатками.

■ JSON-документи дуже схожі на списки та словники в Python.

• Модуль json працює із вбудованими типами Python.

- Без додаткових змін підтримки власних типів розробника немає.
- Існує відображення на типи JavaScript, які використовує JSON.
- Інші типи не підтримуються і повинні зводитись до одного з представлених вище за допомогою extension-функцій, які можна включити в функції dump() i load().

| 1 11 111 | |
|-------------|--------|
| dict | object |
| list, tuple | array |
| str | string |
| int, float | number |
| True | true |
| False | false |
| None | null |
| | |

Оголосимо класи для підтримки персистентності. Розглянемо простий мікроблог та пости в ньому

- Для підтримки простої підстановки в шаблони метод as_dict() повертає словник значень, які були зведені у рядковий формат.
 - Додатково введено кілька значень, щоб допомогти вивести <u>RST</u>.
 - Атрибут tag_text is сплюснута текстова версія кортежу тегів.
 - Атрибут underline утворює underline рядок з довжиною, яка відповідає довжині заголовку; це допомагає при RST-форматуванні.
- Також створимо блог як колекцію постів.
 - Маємо три варіанти проєктування: обгорнути, розширити або написати новий клас.
 - Розширення ітерованих об'єктів ускладнюється тим, що вони мають вбудовані алгоритми серіалізації, робота яких може порушитись через додавання нових можливостей.
 - Для постійного зберігання розширена версія списку не підійде!

Обгортання чи створення власного класу?

```
1 from collections import defaultdict
 3 class Blog:
      def init ( self, title, posts=None ):
          self.title= title
          self.entries= posts if posts is not None else []
8
9
10
11
      def append( self, post ):
          self.entries.append(post)
      def by tag(self):
12
          tag index= defaultdict(list)
13
          for post in self.entries:
14
              for tag in post.tags:
15
                  tag_index[tag].append( post.as_dict() )
16
          return tag_index
17
18
      def as_dict( self ):
19
          return dict(title= self.title, underline= "="*len(self.title),
                       entries= [p.as_dict() for p in self.entries],)
```

- Також включено атрибут title заголовок мікроблогу.
 - Якщо posts=None, використовуємо порожній список.
 - Інакше беремо надане значення для постів.
- Додатково визначено метод, який індексує пости за тегами.
 - У результуючому defaultdict кожен ключ є текстом тегу, а кожне значення списком постів, які володіють цим тегом.
- Для спрощення використання шаблонних рядків включено метод as_dict(), який збирає весь блог у простий словник рядків та словників.
 - Ідея: формувати лише вбудовані типи, які мають просте рядкове представлення.

Процес рендерингу шаблону

- Потрібно серіалізувати Blog і Post як Python-код.
 - Це не поганий спосыб представлення блогу, у деяких випадках Python-код доречний для представлення об'єкта.
- Для повноти викладу представимо інструмент для перетворення RST-виводу в HTML-файл.
 - Це може зробити rst2html.py з docutils.
- Існує багато додаткових template tools, які можуть виконати більш складну підстановку, включаючи цикли та галуження всередині самого шаблону.
 - Список альтернатив: https://wiki.python.org/moin/Templating.
 - Розглянемо приклад з <u>Jinja2 template tool</u>.

Процес рендерингу шаблону

```
from jinja2 import Template
blog template= Template( """
{{title}}
{{underline}}
{% for e in entries %}
{{e.title}}
{{e.underline}}
{{e.rst text}}
:date: {{e.date}}
:tags: {{e.tag text}}
{% endfor %}
Tag Index
{% for t in tags %}
* {{t}}
{% for post in tags[t] %}
- `{{post.title}}`
{% endfor %}
{% endfor %}
```

- Meтoд render() викликається з **travel.as_dict(), щоб перевірити такі атрибути, як title і underline, на відповідність іменованим аргументам.
- Оператори {%for%} та {%endfor%} показують, як Jinja може ітерувати по послідовності постів у блозі.
 - У тілі циклу змінна e буде словником, створеним з кожного посту.
 - Було обрано ключі зі словників постів: {{e.title}}, {{e.rst_text}} та ін.
- Також ітеруємо по колекції тегів для блогу.
 - Це словник з ключами для тегу та значенням посту.
 - Цикл пройде по кожному ключу, присвоєному в t.
 - Тіло циклу виконує прохід по постах (значеннях у словнику), tags[t].
- Оператор {{post.title}} розмітка RST, що генерує лінк на секцію, що має той же заголовок у документі.
 - Заголовки блогів використовувались як секції та лінки в індексі. Заголовки повинні бути унікальними, інакше отримаємо помилки рендерингу RST.
 - Оскільки цей шаблон проходить по всьому блогу, всі пости будуть відформатовані за один раз.
 - Вбудований у Python шаблон string. Template не може ітерувати, що ускладнює рендеринг постів блогу.

```
print( blog_template.render( tags=travel.by_tag(), **travel.as_dict()) )
```

Перетворення об'єктів мікроблогу в простіші об'єкти Python: списки та словники

- import json
 print(json.dumps(travel.as_dict(), indent=4))
- Вивід у JSON-форматі

```
"underline": "=====",
"entries": [
       "tag_text": "#RedRanger #Whitby42 #ICW",
       "underline": "-----",
       "title": "Hard Aground",
       "date": "2013-11-14 17:25:00",
       "rst text": "Some embarrassing revelation. Including \u2639 and \u2395"
       "tag_text": "#RedRanger #Whitby42 #Mistakes",
       "underline": "-----",
       "title": "Anchor Follies",
       "date": "2013-11-18 15:30:00",
       "rst text": "Some witty epigram. Including < & > characters."
"title": "Travel"
```

Деякі недоліки JSON-представлення

- Потрібно переписати наші Python-об'єкти у словники.
 - Використовуючи json.load(), не отримаємо об'єкти Blog або Post; будуть словники та списки.
 - Існують деякі значення в __dict__ об'єкта, які краще не зберігати персистентно, зокрема underlined-текст у Post-об'єкта.
 - Для кодування наших об'єктів у JSON необхідно надати функцію, яка спростить об'єкти до примітивних типів Python. Вона називається функцією за умовчанням (default function) і постачає кодування за умовчанням (default encoding) для об'єкта невідомого класу.
 - Для декодування об'єктів з JSON необхідно мати функцію, яка перетворить словник примітивних типів
 Руthon назад в об'єкт потрібного класу. Вона називається функцією отримання об'єкта (object hook
 function).

Підтримка JSON у наших класах

- Документація модуля json передбачає, що може виникнути потреба у використанні підказок (class hinting).
 - Пропозиція: кодувати екземпляр власного класу у вигляді словника наступним чином:
 - {"__jsonclass__": ["class name", [paramı,...]] }
 - Запропоноване значення, пов'язане з ключем "__jsonclass__", є списком з двох елементів: іменем класу та списком аргументів, що потрібні для створення екземпляру класу.
 - Специфікація <u>JSON-RPC</u> дозволяє більше можливостей, проте вони не є релевантними для Python.
- Для декодування об'єкта із JSON-словника можна шукати ключ "__jsonclass__" як підказку, що потрібно збирати (build) один з наших класів, а не вбудований Python-об'єкт.
 - Назва класу може відображатись на об'єкт класу, а послідовність аргументів може використовуватись для конструювання екземпляру.
 - Інші потужні JSON-кодувальники (зокрема з вебфреймворку Django), забезпечують більш складне кодування.

Кастомізація JSON-кодування

- Включимо ключ __class__, який називатиме цільовий клас.
 - Ключ __args__ надаватиме послідовність значень позиційних аргументів.
 - Ключ __kw__ постачатиме словник значень іменованих аргументів.
- Передаємо функцію blog_encode() у функцію json.dumps().
 - text= json.dumps(travel, indent=4, default=blog_encode)
 - Вона використовується кодувальником JSON, щоб визначити кодування об'єкта.

```
" args ": [
        "Travel",
                " args ": [],
                    "tags": [
                        "#RedRanger",
                        "#Whitby42",
                        "#ICW"
                    "rst text": "Some embarrassing revelation.
Including \u2639 and \u2693",
                    "date": {
                        " args ": [],
                        " kw ": {
                           "minute": 25,
                           "hour": 17,
                           "day": 14,
                           "month": 11,
                           "year": 2013,
                           "second": 0
                        " class ": "datetime.datetime"
                    "title": "Hard Aground"
                " class ": "Post"
    " kw ": {},
     " class ": "Blog"
                                               10
```

Кастомізація декодування JSON

- Для декодування JSON-об'єкта потрібно розбирати структуру JSON-документу.
 - Об'єкти нашого класу кодувались у вигляді словників.
 - Кожен dict, отриманий від декодера JSON *може* бути одним з наших класів.
- «object hook» декодера JSON це функція, що викликається для кожного словника, щоб перевірити, чи представляє він наш об'єкт.
 - Якщо dict не розпізнається hook-функцією, тоді це просто словник, він буде повертатись без змін.

```
def blog_decode( some_dict ):
    if set(some_dict.keys()) == set( ["__class__", "__args__", "__kw__"]
        class_= eval(some_dict['__class__'])
        return class_( *some_dict['__args__'], **some_dict['__kw__'] )
    else:
        return some_dict
```

- Кожного разу, коли функція викликається, перевіряються ключі, які визначають кодування для наших об'єктів.
 - Якщо присутні з ключі, дана функція викликається подібним чином: blog_data= json.loads(text, object_hook= blog_decode)

Проблеми з безпекою та eval()

- потенційна безпекова проблема, якщо шкідливий код вписано в саме JSON-представлення.
 - Це загальна проблема з інтернет-документами, а не eval().
- Слід усувати проблему, коли недостовірний документ було скомпрометовано <u>атакою посередника</u>.
 - Тоді JSON-документ змінюється при проходженні через веб-інтерфейс, який містить недостовірний сервер, що поводить себе як проксі. <u>SSL</u> поширений метод для уникнення проблеми.
- За потреби можна замінити eval() на словник з відображенням «назва: клас».
 - Було: eval(some_dict['__class__'])
 - Стало: {"Post":Post, "Blog":Blog,"datetime.datetime":datetime.datetime: }[some_dict['__class__']]
 - Це запобігає проблемам проходження JSON-документа по не-SSL-шифрованому з'єднанню.
 - Також це веде потреби переналаштування відображення при проєктних змінах у додатку.

Рефакторинг функції encode()

- Потрібно реструктурувати кодуючу функцію, щоб сконцентруватись на правильному кодуванні для кожного визначеного класу.
 - Краще не накопичувати всі правила кодування в одній функції.
- Для бібліотечних класів, таких як datetime, буде потрібно розширити datetime.datetime для нашого додатку.
 - Матимемо 2 розширення класу, які створюватимуть JSON-кодовані описи класів.
 - Додамо властивість до класу Blog:

Властивість забезпечить аргументи для ініціалізації, які може використати декодуюча функція

■ Спростимо кодувальник (encoder).

Стандартизація рядка з датою та загальний вивід

 Для кращої сумісності з іншими мовами бажано коректно записувати datetime-об'єкт у вигляді стандартного рядка, а потім парсити цей рядок:

- Закодований вивід вказує статичний метод datetime.datetime.strptime() та аргумент із закодованим datetime-об'єктом і форматом його декодування.
- Тепер маємо ISO-відформатовану дату замість індивідуальних полів.
- Відмовились від створення об'єкта через назву класу.
- Значення __class__ розширено до назви класу або статичного методу.

```
" args ": [],
" class ": "Post J",
" kw ": {
    "title": "Anchor Follies",
    "tags": [
        "#RedRanger",
        "#Whitby42",
        "#Mistakes"
    "rst_text": "Some witty epigram.",
    "date": {
        " args ": [
            "2013-11-18T15:30:00",
            "%Y-%m-%dT%H:%M:%S"
        " class ": "datetime.datetime.strptime",
        "__kw__": {}
```

Запис JSON у файл

Для запису JSON-файлів загалом виконуються подібні дії:

```
with open("temp.json", "w", encoding="UTF-8") as target:
    json.dump( travel3, target, separators=(',', ':'), default=blog_j2_encode )
```

■ Для зчитування JSON-файлів:

```
with open("some_source.json", "r", encoding="UTF-8") as source:
    objects= json.load( source, object hook= blog decode)
```

Ідея: відокремити текстове JSON-представлення від будьякого conversion to bytes on the resulting fle

- Існує кілька опцій форматування, доступних для JSON.
 - Використання відступів робить JSON-файл більш читабельним.
 - Альтернативний, більш компактний вивід (temp.json):

```
{"__class__":"Blog_J","__args__":["Travel",[{"__class__":"Post_J","_
args__":[],"_kw__":{"rst_text":"Some embarrassing revelati
on.","tags":["#RedRanger","#Whitby42","#ICW"],"title":"Hard
Aground","date":{"__class__":"datetime.datetime.strptime","__
args__":["2013-11-14T17:25:00","%Y-%m-%dT%H:%M:%S"],"__
kw__":{}}},{"__class__":"Post_J","__args__":[],"__kw__":{"rst__
text":"Some witty epigram.","tags":["#RedRanger","#Whitby42","#Mistak
es"],"title":"Anchor Follies","date":{"__class__":"datetime.datetime.
strptime","__args__":["2013-11-18T15:30:00","%Y-%m-%dT%H:%M:%S"],"__
kw__":{}}}]],"__kw__":{}}
```

ДЯКУЮ ЗА УВАГУ!

Наступна тема: Робота з серіалізаційним представленням csv