

ІНДЗ

1. (Знаходження класів, які реалізують інтерфейс) Розгляньте [статтю](#) та виведіть перелік класів (а також загальну їх кількість), які реалізують інтерфейс з переліку відповідно до Вашого номеру в списку підгрупи:

№	Назва інтерфейсу
1	Comparable
2	Disposable
3	Formattable
4	Enumerable
5	Collection
6	Enumerator
7	IList
8	IDictionary
9	AsyncResult
10	Convertible
11	Equatable
12	Observable
13	IProgress
14	IServiceProvider
15	AsyncDisposable

2. Детально опишіть [рекомендовані практики](#) для реалізації інтерфейсу `Enumerable` та продемонструйте роботу запропонованих у статті алгоритмів.

3. Створіть власний узагальнений інтерфейс `ICounter<T>` – лічильник, який матиме два члени:

- Властивість `Count` (без сеттера), яка має тип `int`;
- Метод `Get()`, який за переданим індексом повертатиме елемент послідовності.

На базі даного інтерфейсу опишіть інтерфейс `IPersons<T>`, який на додачу передбачатиме метод для додавання елемента в послідовність (метод нічого не повертатиме).

Передбачте узагальнений клас `People<T>`, який реалізуватиме інтерфейс `IPersons<T>`. Даний клас міститиме два поля: розмір послідовності і послідовність (масив узагальненого типу). Також додайте конструктор, який за умовчанням буде ініціалізувати розмір нулем, послідовність – на 10 елементів. Реалізуйте методи, передбачені в інтерфейсі `IPersons<T>` відповідно до логіки роботи масиву.

Доповніть додаток класом `Employee`, який матиме наступні члени:

- Властивість для присвоєння номеру робітникові;
- Властивості для імені та прізвища робітника;
- Властивість для встановленої погодинної оплати;
- Конструктор для попередніх 4х атрибутів класу із значеннями за умовчанням «0, Іван, Іванов, 50»;

- Заміщений метод ToString(), який організує форматований вивід інформації по робітнику.

В управляючому класі створіть 3 робітника та IPersons-масив з Employee-об'єктів. Додайте робітників у масив, а потім виведіть збережену інформацію щодо них.