

Variables 2

A Plus Tard!



Tu vas me
manquer!

Bon chance avec
Java!

Java



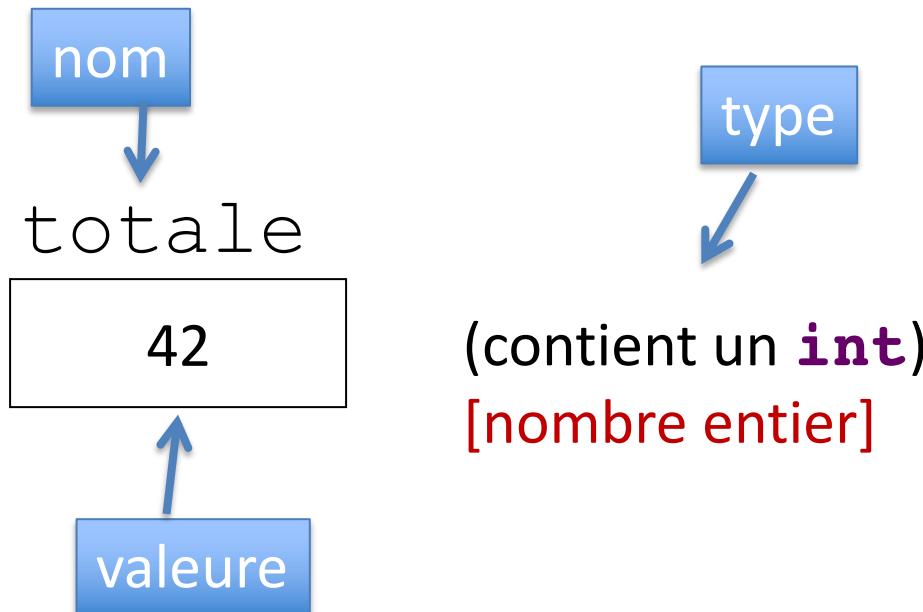
Déclaration des Variables

```
int prix = 1000;
```



Les variables sont comme des boîtes

```
int totale = 42;
```



Types

```
// NOMBRE ENTIÈRE  
int num = 5;
```

```
// FRACTION  
double fraction = 0.2;
```

```
// CARACTÈRES  
char lettre = 'c';
```

```
// SEQUENCE DE CARACTÈRES  
String str string = "Hi";
```

```
// VRAI OU FAUX  
boolean estlAmour = true;
```

Opérateurs binaires

- | | |
|-------------------|---------------------|
| + Addition | * Multiplication |
| - Soustraction | / Division |
| | % Le Reste |

Type Résultant

int/int = int [12/3=?]

double,double = double [12,0/3,0 = ?]

int,double = double [12/3,0 = ?]

Type Résultant

int/int = int [12/3=4]

double,double = double [12,0/3,0 = 4,0]

int,double = double [12/3,0 = 4,0]

Type Résultant

int + int = int 2 + 4 = ?

double + double = double 2,0 + 4,0 = ?

int + double = double 2 + 4,0 = ?

Type Résultant

int + int = int $2 + 4 = 6$

double + double = double $2,0 + 4,0 = 6,0$

int + double = double $2 + 4,0 = 6,0$

Type Résultant

string + string = string

**“AJ” + “DE” + “se bat pour” + “les
enfants” =?**

string + int = string

“J’ai” + 1000000 + “GF” = ?

Type Résultant

string + string = string

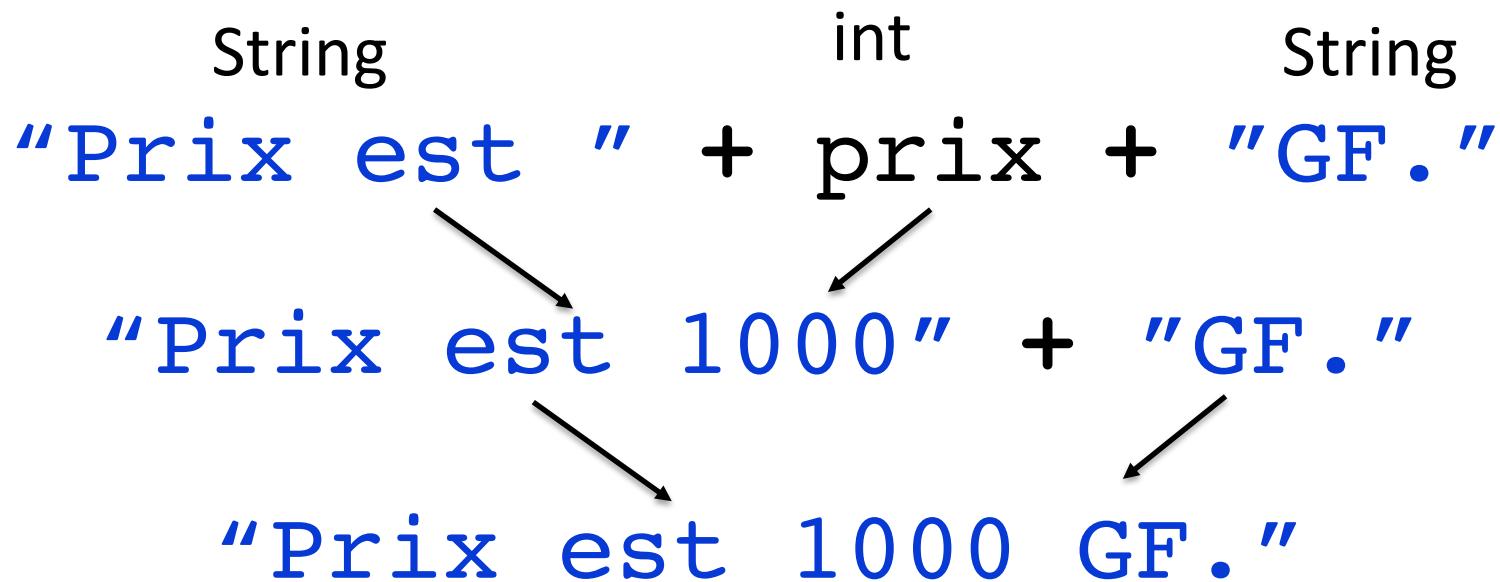
“AJ” + “DE” + “se bat pour” + “les enfants”
= “AJDE se bat pour les enfants”

string + int = string

“J’ai” + 1000000 + “GF” = “J’ai 1000000 GF”

Concaténation de Strings

```
int prix = 1000;  
println("Prix est " + prix + "GF.");
```



Objectifs d'aujourd'hui



Opérateurs de comparaison



Opérateurs logique



Des constantes



Nombres aléatoires

Opérateurs de Comparaison

Opérateurs	Signification	Exemple	Valeur
<code>==</code>	Égal	$1 + 1 == 2$	True (Vrai)
<code>!=</code>	Pas égal	$8,2 != 5.9$	True (Vrai)
<code><</code>	Inférieur	$10 < 5$?
<code>></code>	Supérieur	$10 > 5$?
<code><=</code>	Inférieur à ou égal	$178 <= 100$?
<code>>=</code>	Supérieur à ou égal	$20 >= 20$?

Opérateurs de Comparaison

Opérateurs	Signification	Exemple	Valeur
<code>==</code>	Égal	$1 + 1 == 2$	True (Vrai)
<code>!=</code>	Pas égal	$8,2 != 5.9$	True (Vrai)
<code><</code>	Inférieur	$10 < 5$	False (Faux)
<code>></code>	Supérieur	$10 > 5$	True (Vrai)
<code><=</code>	Inférieur à ou égal	$178 <= 100$	False (Faux)
<code>>=</code>	Supérieur à ou égal	$20 >= 20$	True (Vrai)

Opérateurs Logique

Opérateurs	Signification	Exemple	Valeur
!	pas	$!(2 == 3)$?
&&	et	$(2 == 3) \&\& (-1 < 5)$?
 	ou	$(2 == 3) (-1 < 5)$?

Opérateurs Logique

Opérateurs	Signification	Exemple	Valeur
!	pas	<code>! (2 == 3)</code>	True (Vrai)
<code>&&</code>	et	<code>(2 == 3) && (-1 < 5)</code>	False (Faux)
<code> </code>	ou	<code>(2 == 3) (-1 < 5)</code>	True (Vrai)

Est-ce que je dois aller à l'école aujourd'hui?

```
public class Ecole extends ConsoleProgram {  
  
    public void run() {  
        int jour = readInt("Entrer un jour: ");  
        if (jour < 1 || jour > 7 ) {  
            println("Pas un jour de la semaine");  
        } else if (jour >= 1 && jour <= 6) {  
            println("Il y a l'école");  
        } else {  
            println("C'est dimanche. On se voit au marché!");  
        }  
    }  
}
```

Objectifs d'aujourd'hui



Opérateurs de comparaison



Opérateurs logique



Des constantes



Nombres aléatoires

Qu'est-ce qu'une constante?

Quelque chose qui ne change pas
(différent d'un variable!)

Comment déclarer une constante?

```
private static final String PROFESSEUR_PREFERE = "Haruna";
```

C'est toujours le même...ne le
change jamais!

Comment déclarer une constante?

```
private static final String PROFESSEUR_PREFERE = "Haruna";
```



C'est ce que vous changez. Tu
le sais déjà... c'est comment
vous déclarez une variable.

Exemples des constantes:

```
private static final String PROFESSEUR_PREFERE = "Haruna";
```

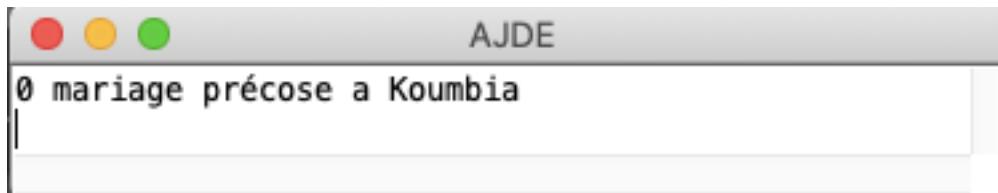
```
private static final int MARIAGE_PRECOSE= 0;
```

```
private static final int LARGENT_DANS_MA_POCHE = 0;
```

```
private static final double ORDINATEURS_AU_LYCEE = 10.0;
```

Exemples des constantes:

```
public class AJDE extends ConsoleProgram {  
  
    private static final int MARIAGE_PRECOSE= 0;  
  
    public void run() {  
        println(MARIAGE_PRECOSE + " mariage précose a Koumbia");  
    }  
}
```



Objectifs d'aujourd'hui



Opérateurs de comparaison



Opérateurs logique



Des constantes



Nombres aléatoires

Objectifs d'aujourd'hui

```
public class RandomNumbers extends ConsoleProgram {  
  
    // Générer des nombres aléatoires  
    private RandomGenerator rg = new RandomGenerator();  
  
    public void run() {  
        // Changer ce code pour imprimer 1000 nombres aléatoires 0  
        // jusqu'à 100  
        for (int i = 0; i < 1000; i++) {  
            int exemple = rg.nextInt(0, 100);  
            println(exemple);  
        }  
    }  
}
```

Objectifs d'aujourd'hui



Opérateurs de comparaison



Opérateurs logique



Des constantes



Nombres aléatoires

Projets de Console à Faire:



E= MC²



AJDE



Numéro Préféré?



Nombres Aleatoires



Sorcière



Counterfaçon des Médicaments