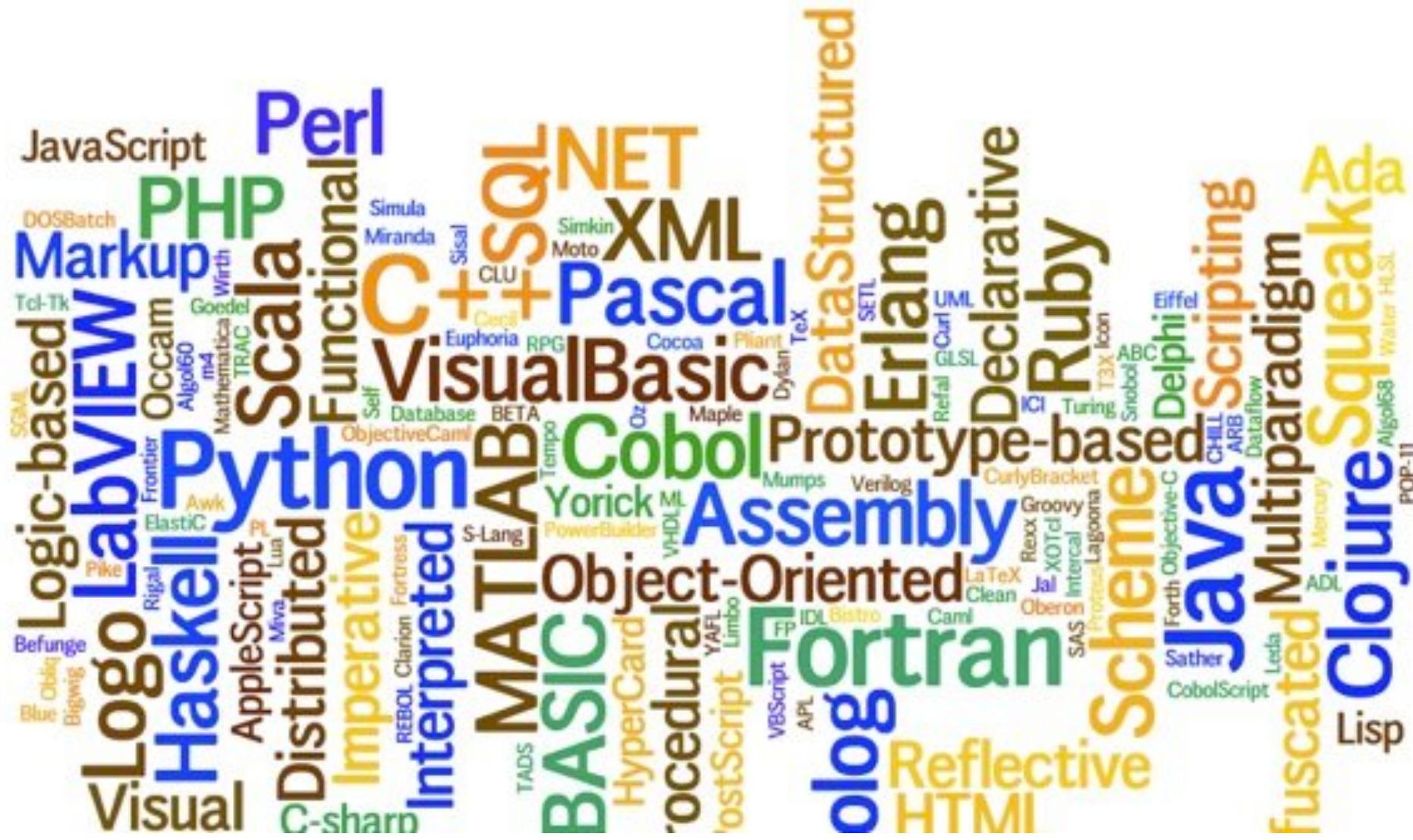


Universidad de  
los Andes

**Después de CS Bridge**

# Lenguajes de programación



# Lenguajes de programación

```
ArrayList<Double> pares = new ArrayList<>();
for (int i = 0; i < 100; i++) {
    if (i % 2 == 0) {
        pares.add(i);
    }
}
imprimir(pares);
```

imprime: [2, 4, 6, 8, 10, 12, ... ]

# Lenguajes de programación

```
Vector<double> pares;
for (int i = 0; i < 100; i++) {
    if (i % 2 == 0) {
        pares.add(i);
    }
}
cout << pares << endl;
```

imprime: [2, 4, 6, 8, 10, 12, ... ]

# Lenguajes de programación

```
var pares = []
for (var i = 0; i < 100; i++) {
  if (i % 2 == 0) {
    pares.push(i)
  }
}
console.log(pares)
```

imprime: [2, 4, 6, 8, 10, 12, ... ]

# Lenguajes de programación

```
pares = []
for i in range(100):
    if i % 2 == 0:
        pares.append(i)
print(pares)
```

imprime: [2, 4, 6, 8, 10, 12, ... ]

# Exportar a archivo JAR

- **JAR: Java Archive.** Un archivo comprimido binario de un programa escrito en Java.
  - Es la forma típica de distribución para las aplicaciones Java, se hace en un solo archivo.
  - Esencialmente es un ZIP que contiene archivos .java de clases.
- Como hacer un JAR de tu Proyecto en Eclipse:
  - Archivo → Exportar ... →
  - Java → **Archivo JAR Ejecutable**
- *Ver la guía con más detalle en el sitio web:*  
<https://uniandes.csbridge.org/es/handouts/maps.html>

# Recursos gratis

- <https://www.coursera.org/learn/introduccion-programacion-java>: otra introducción, enseñada por Marcela (profesora de Uniandes quien nos habló sobre sus investigaciones)
- <https://www.coursera.org/learn/aprendiendo-programar-python> y <https://www.learnpython.org/es/>: aprende Python en español
- <https://see.stanford.edu/>: cursos de Stanford (en inglés)
- <https://es.khanacademy.org/>: cursos sobre muchos temas
- <https://cupi2.virtual.uniandes.edu.co/>: primeros cursos de sistemas de Uniandes (sin videos)
- <https://uniandes.csbridge.org/es/handouts/whatsNext.html>
- Google :-)

# ¿Qué es la ingeniería de sistemas?



uh      uhh      ah  
h      um      err      ja  
ih      err      umm      ahh      eh  
r      ah      ja      err      uh  
ahh      huu      um      err      ui  
nm      eh      ah      err      ah  
...      ...      ...      ...      ...



# ¿Quién es un programador?

