



PROGRAMACIÓN CREATIVA

Visualización de datos de bancos



Raimundo Rufin

DESCRIPCIÓN GENERAL

Propuesta de representación

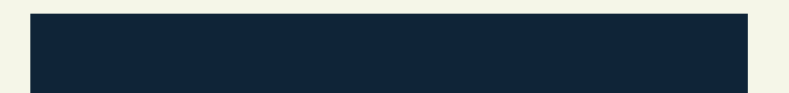
La representación de los datos a nivel general se realizará un top 10 de la ganancia de los bancos en cada mes donde cambiarán los meses a medida que pasa el tiempo utilizando **frameRate()**

El ranking se visualizará como agrupaciones de círculos donde cada uno representa \$100.000 y se van agrupando alrededor del nombre del banco junto con la cifra escrita.
Se realizará dentro de la clase de tipo “Particula” en un **void ranking()**

Para la visualización por banco existirá un **void keyPressed()** para cambiar del ranking al particular utilizando las flechas del teclado verticales “UP” y “DOWN” y para navegar entre bancos serán usadas las flechas horizontales “LEFT” y “RIGHT”.

La visualización tendrá un método en la clase llamado **void bancos()**.

Cada banco tendrá una visualización general de todos los meses para poder ver los periodos de mayor ganancia y ser comparables entre todos los meses.



ESTRUCTURA DE CODIGO

Metodos y atributos

Metodos

void keyPressed()

Class:

void ranking()

void bancos()

void dinero()

Atributos

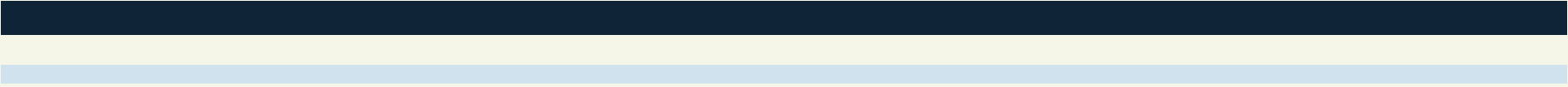
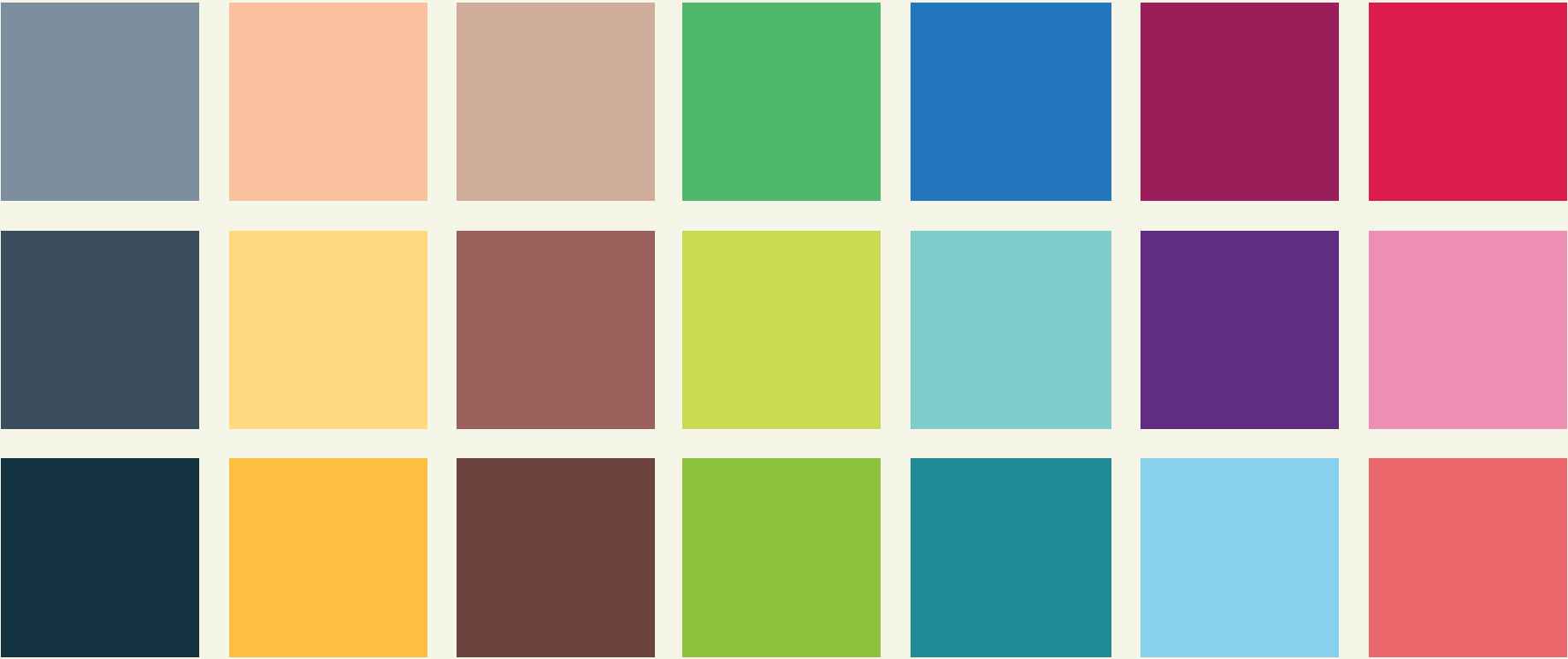
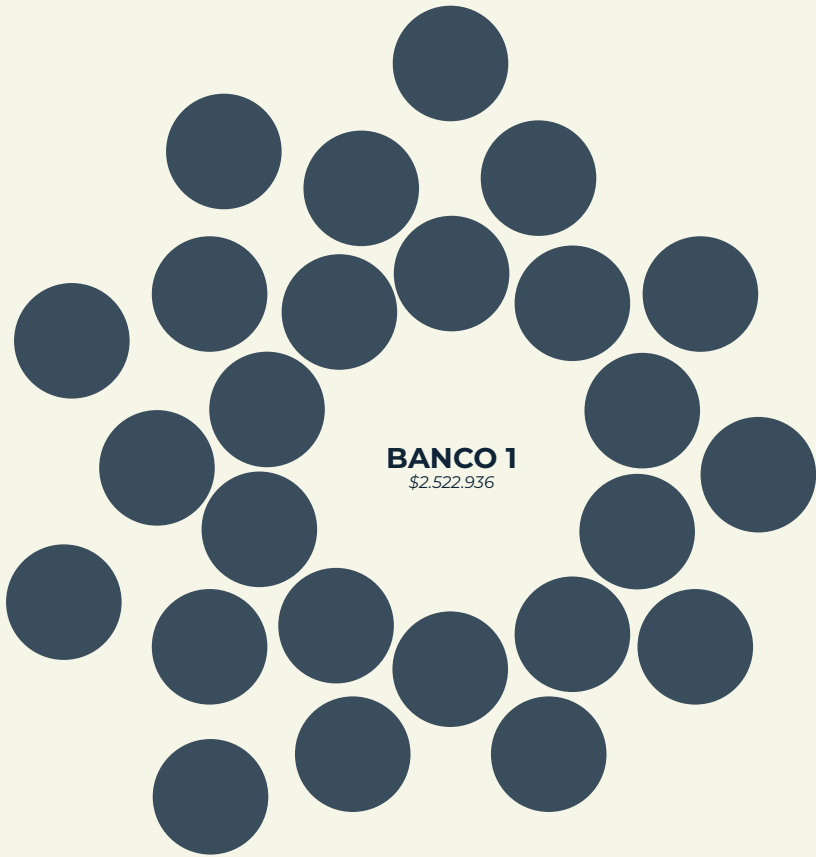
ellipse(), stroke(), strokeWeight(), fill(), textAlign(),
frameRate(), rotate(), pushMatrix(), popMatrix(),
translate(), beginShape(), endShape(),

String
PFont
Arraylist



VISUALIZACIÓN GENERAL

Ranking Top 10 de Bancos

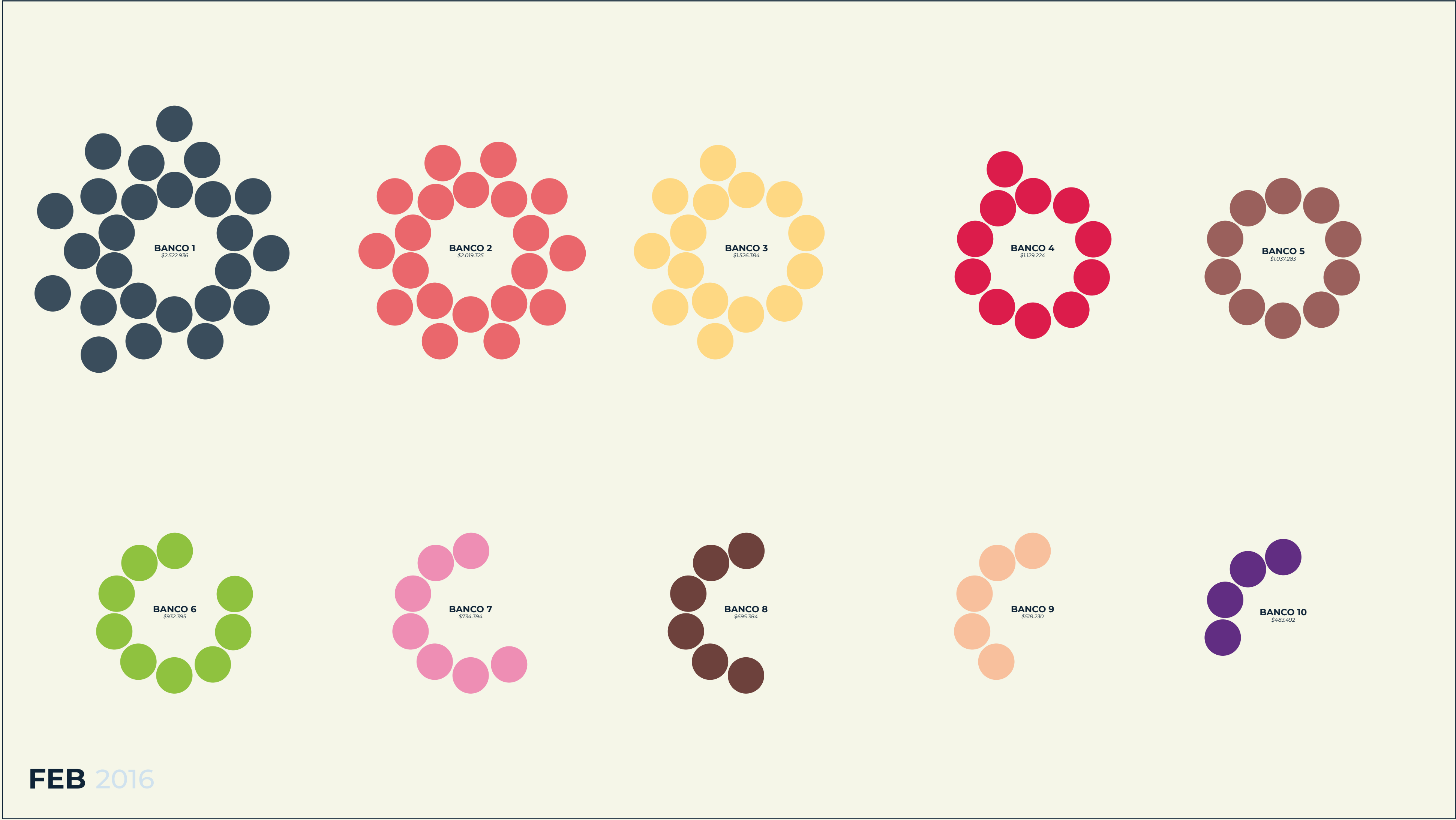


MONTSERRAT BOLD
Montserrat Medium
Montserrat Italic



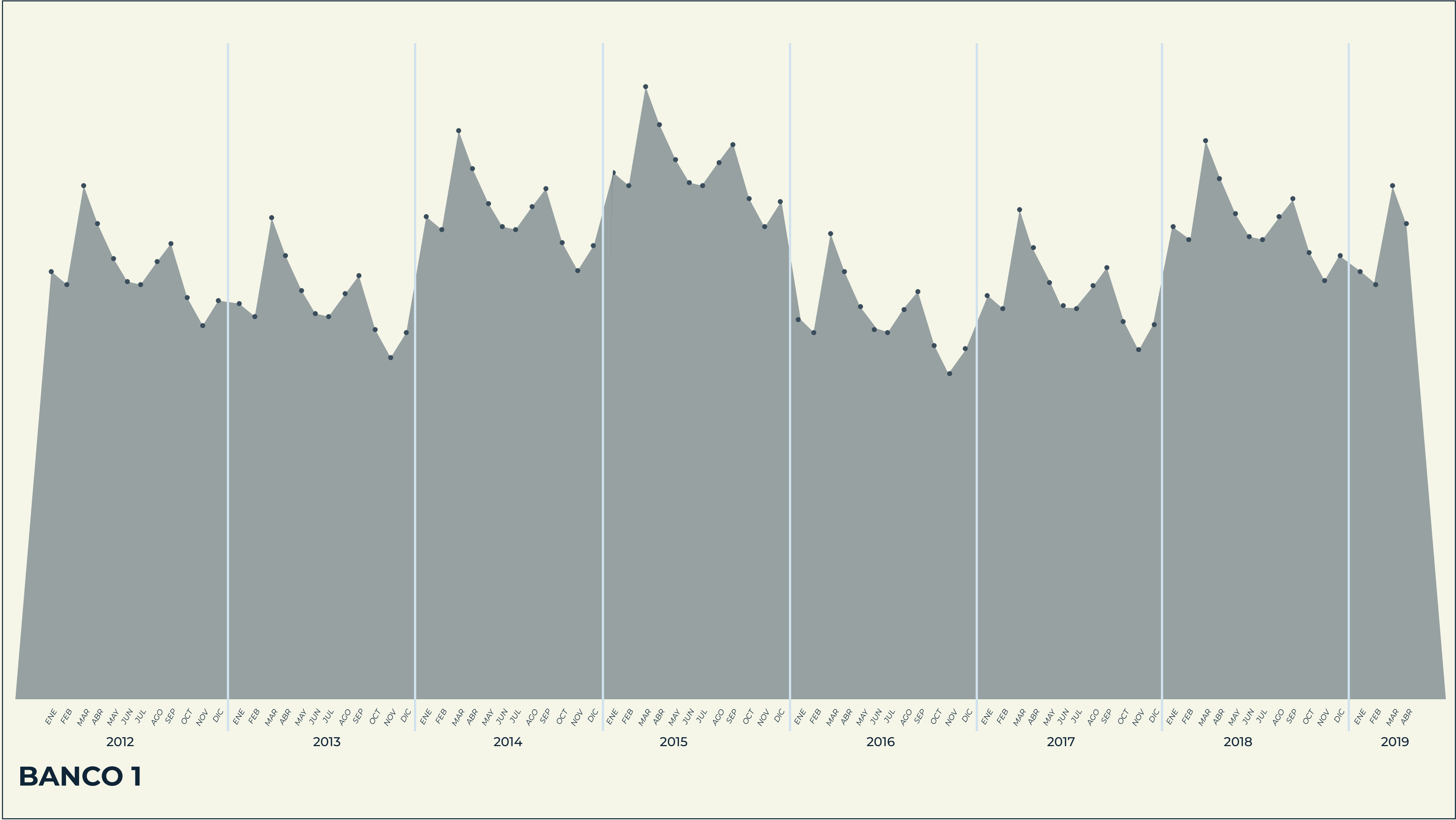
VISUALIZACIÓN GENERAL

Ranking Top 10 de Bancos



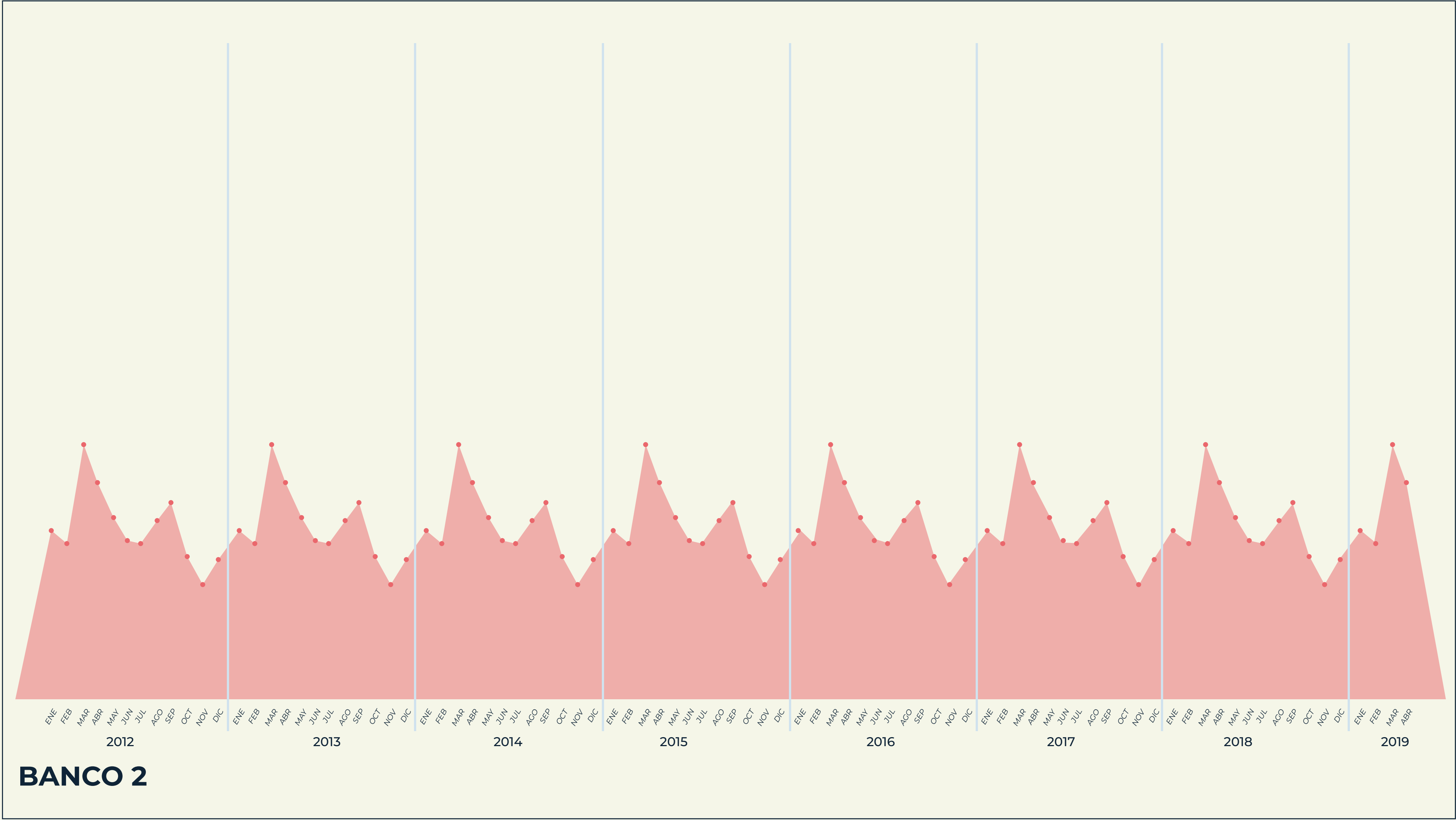
VISUALIZACIÓN PARTICULAR

Dinero ganado por mes detallado por banco



VISUALIZACIÓN PARTICULAR

Dinero ganado por mes detallado por banco



VISUALIZACIÓN PARTICULAR

Dinero ganado por mes detallado por banco

