

Pre-entrega exámen Programación Creativa:

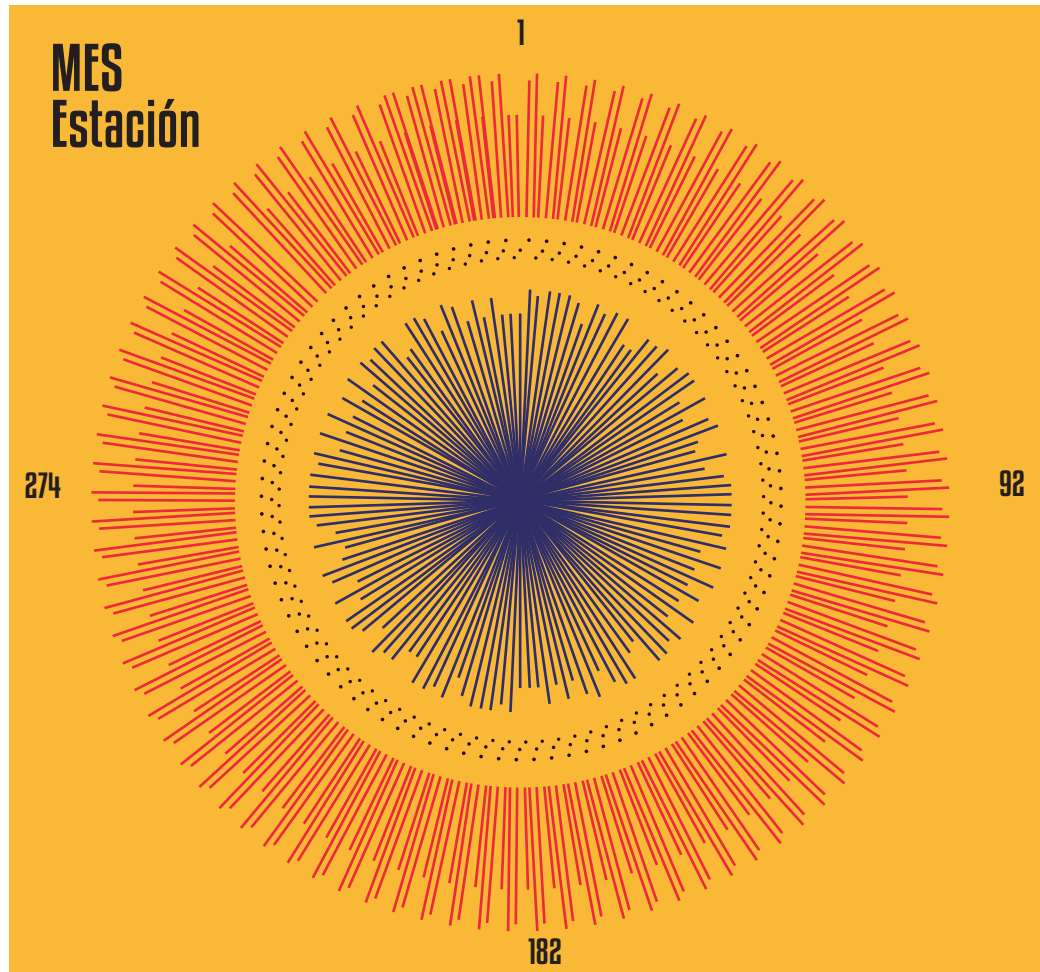
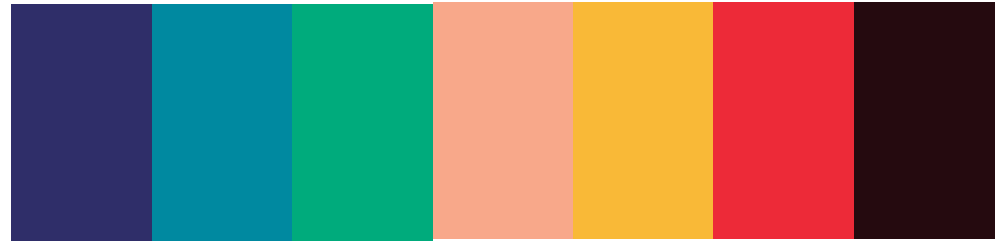
Cristóbal Schaerer

General:

Tipografía :Kenyan coffee regular / bold.

Uso de teclado para activar y desactivar visualizaciones.

Uso de leyenda en cada visualización.



Primera Visualización (Anual):

- Temperatura Máxima.
- Temperatura Mínima.
- Humedad media (color puede variar)

Exploración por medio de mouse o teclado.

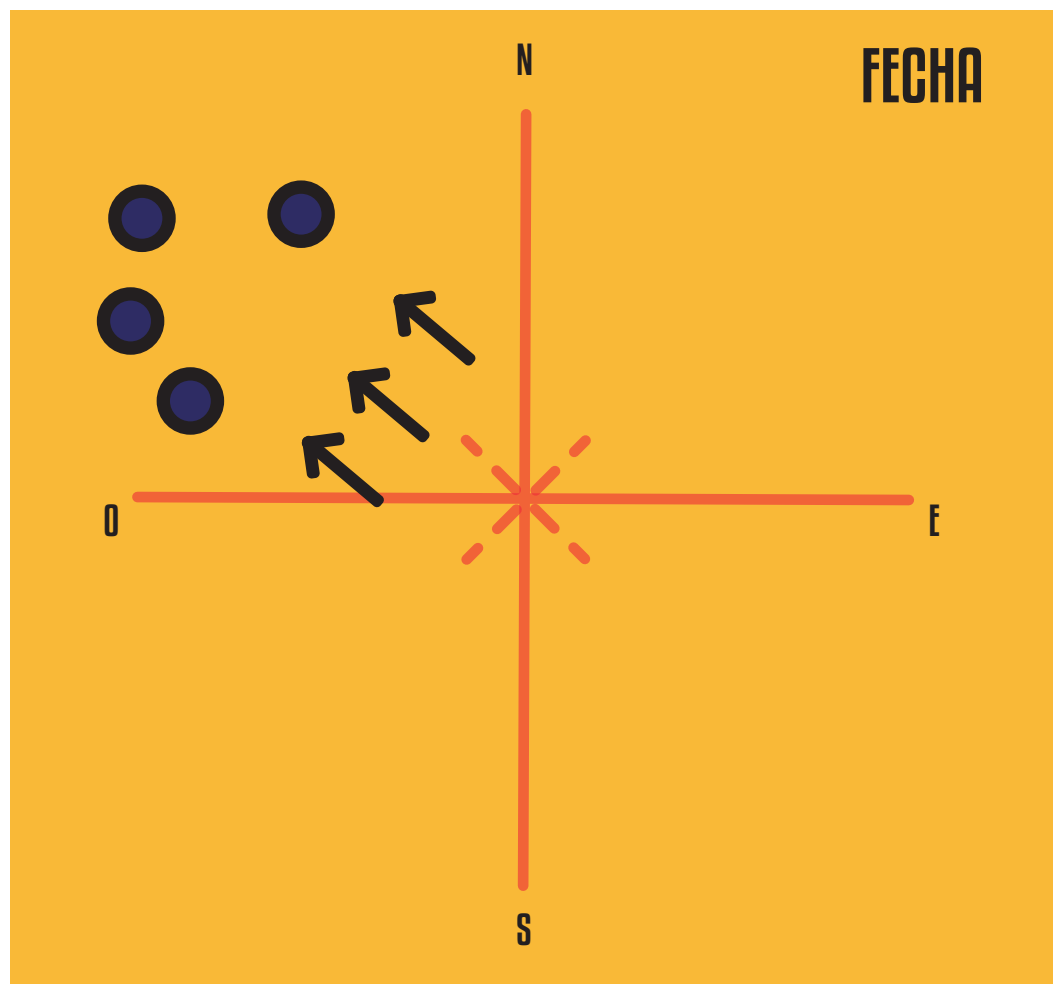
A medida que avanzan los datos el back ground irá cambiando en base a la estación del año.

Atributos:

- Color
- Tamaño variable según valores
- Anchura fija (Líneas)
- Posición eje y en la Humedad según su valor.
- posición inicial desde las 12 del reloj.

Métodos:

- 3 Métodos (uno por cada variable)
- 1 Método con texto.



Segunda Visualización (Diaria):

Nº de ● Precipitación.

— Covertura de nubes (nubosidad).

→ Dirección y ángulo del viento.

Exploración por medio de teclado (tecla derecha e izquierda)

Barra de espacio para reiniciar.

A medida que avanzan los datos el background irá cambiando en base a la estación del año.

Atributos:

- Color(objeto, texto y plano cartesiano).
- Grosor borde variable según valores de nubosidad.
- Tamaño fijo de los objetos.
- Dirección según ángulo del viento.
- Número de objetos según precipitación.
- Punto de partida (centro del sketch).
- Velocidad fija.

Métodos:

- Objetos.
- Velocidad
- Plano cartesiano.
- Reinicio.
- 1 Método con texto.