



Computational Geometry and Virtual Reality - RunAR

Christian Schaf, Jannis Lindenberg, Vural Yilmaz

01. Januar 2019

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	3
2	Grundlagen	4
3	Konzept	5
4	Umsetzung	6
5	Zusammenfassung und Ausblick	7
5.1	Zusammenfassung	7
5.2	Ausblick	7
6	Anhang	8

Abbildungsverzeichnis

Kapitel 1

Einleitung

Kapitel 2

Grundlagen

Kapitel 3

Konzept

Kapitel 4

Umsetzung

Kapitel 5

Zusammenfassung und Ausblick

5.1 Zusammenfassung

5.2 Ausblick

Kapitel 6

Anhang