



Professional Disc Golf Association

# Officiële Spelregels voor Disc Golf



[www.pdga.com](http://www.pdga.com)



# Voorwoord Nederlandse Frisbee Bond

Spelregels voor de frisbeesport Disc Golf worden vastgesteld door de Professional Disc Golf Association (PDGA). De Nederlandse Frisbee Bond (NFB) kiest er voor de regels en aanpassingen te volgen zoals die regelmatig door de PDGA worden aangegeven.

Pas in 2005 zijn voor het eerst in het Nederlands vertaalde spelregels door de NFB uitgegeven. In 2007 heeft de PDGA de spelregels weer aangepast, een ontwikkeling die toen niet gevolgd werd door de NFB. Nu in 2011 zijn er weer enige veranderingen doorgevoerd, die in deze tweede versie zijn vertaald. Deze uitgave door de NFB van de Officiële spelregels voor Disc Golf maakt eerdere uitgaven ongeldig.

Daar waar in deze spelregels de mannelijke vorm geschreven is, dient ook de vrouwelijke vorm te worden gelezen.

Disc Golf is een sport met duidelijke regels, maar met een opmerkelijke, ingebouwde flexibiliteit. In alle gevallen zijn de spelers zelf verantwoordelijk voor een correct en eerlijk verloop van een wedstrijd door het ontbreken van een scheidsrechter. De wedstrijden zijn dus zelfregulerend. Dit is slechts mogelijk als alle spelers op de hoogte zijn van de spelregels. Het is de taak van de leden van de NFB om zo goed mogelijk op de hoogte te zijn van de spelregels.

Door de regelkennis onder zijn leden te vergroten probeert de NFB ook het spelpeil te verhogen. Spelregelkennis op zich is een noodzakelijke, maar niet voldoende voorwaarde voor een eerlijke en correcte competitie op het hoogst mogelijke niveau. De zogeheten Spirit of the Game maakt dat Disc Golf zich onderscheidt van de meeste sporten. Artikel 801.01 verdient daarom extra aandacht.

Aanvullende informatie en regels ten aanzien van de Nederlandse Disc Golf Tour vindt men in het Competitiereglement.

Januari 2012

Jos G.M. Huiskens

Voorzitter Nederlandse Frisbee Bond



# Inhoudsopgave

## **800 Definities**

### **801 Gedrag van de spelers**

- 801.01 Spirit of the Game
- 801.02 Volgorde van spelen
- 801.03 Overschrijden van de tijd
- 801.04 Correct spelen van het parcours

### **802 Uitrusting**

- 802.01 Wedstrijdschijven
- 802.02 Mini markers
- 802.03 Doelen
- 802.04 Kunstmatige hulpmiddelen

### **803 Spelregels**

- 803.01 Algemeen
  - A. Beschrijving van het spel
  - B. Oefenworpen
  - C. Provisionele worpen
  - D. Beroep
  - E. Waarschuwingen
  - F. Regels van eerlijkheid
- 803.02 Teeing Off
- 803.03 Markeren van de ligplaats
- 803.04 Positie bij worpen na de tee-off
- 803.05 Obstakels en ontheffing
- 803.06 Optionele rethrow

- 803.07 Hinderen
- 803.08 Ligplaats boven of onder het speeloppervlak
- 803.09 Out-of-Bounds
- 803.10 Werpen vanaf de ligplaats van een andere speler
- 803.11 Verloren schijf
- 803.12 Mandatories
- 803.13 Uitholen

### **804 Toernooi Procedures**

- 804.01 Speciale omstandigheden
- 804.02 Begin van het spel
- 804.03 Bijhouden van de score
- 804.04 Regen of gevaarlijke omstandigheden
- 804.05 Diskwalificatie and schorsing
- 804.06 Indelen van groepen and secties
- 804.07 Gelijke stand
- 804.08 Classificaties van spelers
- 804.09 Officials

### **805 Maten en de technische standaard van het materiaal**

#### **Overzicht van spelregelwijzigingen**



# Officiële spelregels voor Disc Golf van de Nederlandse Frisbeebond

## Inleiding

Disc golf wordt steeds populairder. Dat komt omdat het met kracht en nauwkeurigheid gooien van een vliegende schijf een sensatie is. De doorlopende uitdaging, het sociale karakter van het spel, de fysieke en mentale training en het feit dat het niet duur is om te spelen zijn andere aspecten die deze sport zo aantrekkelijk maken. Disc Golf is een recreatieve sport voor iedereen, ongeacht leeftijd, geslacht of capaciteiten.

Het doel van het spel is het afleggen van een parcours met zo min mogelijk worpen van een schijf. Elke volgende worp wordt gemaakt vanaf het punt waar de schijf tot stilstand kwam na de laatste worp. De score wordt vastgesteld door het aantal worpen, dat nodig was per hole, bij elkaar op te tellen. De winnaar is de speler die het hele parcours met het minste aantal worpen heeft afgelegd.

Het parcours bestaat uit een serie holes die zo uitgezet zijn dat wanneer een speler een hole afrondt, hij doorgaat naar het begin van de volgende, totdat alle holes gespeeld zijn. Een hole begint bij het afwerpgebied, de tee, en eindigt bij het doel, de pole-hole. Disc Golf parcoursen worden meestal

uitgezet in openbare parken met bossages en waterpartijen die natuurlijke obstakels vormen voor de vlucht van de schijf. Deze natuurlijke obstakels zijn onderdeel van het spel en mogen op geen enkele manier door de spelers veranderd worden om de moeilijkheidsgraad van een hole te verminderen. Disc Golf parcoursen zijn gewoonlijk 18 holes lang, echter 9- en 27-hole parcoursen komen ook voor.

Bij Disc Golf spelen etiquette en Spirit of the Game een belangrijke rol. Respect voor andere spelers en toeschouwers en voor de aanwezige flora op het parcours zijn belangrijke onderdelen van die Spirit of the Game. Deze regels zijn ontworpen om alle spelers gelijke kansen te geven. Bij gebruik van deze spelregels moet voor een bepaalde situatie die regel gebruikt worden die het meest van toepassing is. Bij twijfel dient een official geraadpleegd te worden. De spelregels zijn in het Engels beschikbaar op [www.pdga.com/rules](http://www.pdga.com/rules) en uitleg van de regels bij speciale omstandigheden kan men vinden op [www.pdga.com/rulesqa](http://www.pdga.com/rulesqa).

## 800. Definities

**Achterste speler:** De speler die het verste van de hole verwijderd is en die als eerstvolgende moet gooien.

**Afwerpgebied (teeing-area):** Het gebied dat gevormd wordt door de hoeken van de tee-pad, indien aanwezig. Anders het gebied dat zich drie meter loodrecht achter de aangewezen afworplijn bevindt.

**Drop-Zone:** Een plek op het parcours die door de ontwerper van het parcours of de TD is aangewezen, waar vandaan het spel hervat kan worden nadat de voorgaande worp (1) OB is gegooid, (2) een mandatory heeft gemist, (3) verloren gegaan is of (4) is geland in een beschermd gebied (804.01- speciale omstandigheden). Een drop-zone moet duidelijk gemarkeerd worden gelijkwaardig aan de markering van een afwerpgebied.

**Fairway:** Het gebied dat in-bounds is en waarover de speler werpt als hij van de tee naar de hole gaat.

**Geschatte ligplaats:** Een ligplaats die door de spelers in een groep wordt bepaald om het spel te hervatten, in een van de volgende situaties: Na het verkeerd doorspelen bij OB (sectie 801.04 B4), als een speler kiest voor de optie tot een re-throw (sectie 803.06 A), na de keuze van de speler om te gooien van de voorgaande ligplaats na OB (sectie 803.09 B1), na elke situatie waarbij de schijf van de speler gegooid of verplaatst is door een andere speler (sectie 803.10 B), na een verloren schijf (sectie 803.11 B), na een verloren marker (sectie 803.11 D) of na oponthoud door regen of gevaarlijke omstandigheden.

**Groep:** De spelers die zijn aangewezen om een ronde samen te spelen met als doel de scores te controleren en het spel volgens de regels te laten verlopen.

**Hole:** Het doel dat bereikt moet worden om dat deel van het parcours te kunnen afronden. De term hole kan ook gebruikt worden om de genummerde onderdelen van het parcours te omschrijven die de aparte delen van de score zijn.

**Ligplaats (Lie):** De plek op de grond waar een geworpen schijf tot rust is gekomen en waar de speler zijn positie inneemt voor de volgende worp.

**Kettingen:** Een samenstelling van kettingen, ontworpen om de schijf in zijn vlucht te stoppen zodat deze in de mand van de pole-hole terecht komt.

**Mand:** De ondiepe mand waar de schijf in kan vallen of in wordt gegooid. Een onderdeel van de pole-hole.

**Marker:** De tot stilstand gekomen schijf die de ligplaats markeert waarvandaan de speler zijn volgende worp zal doen.

**Mini-marker:** Een mini-schijf die op de grond geplaatst wordt tegen een tot stilstand gekomen schijf aan, aan de kant van de pole-hole. Dit om de plek van de ligplaats te markeren waarvandaan de speler zijn volgende worp zal doen.

**Mandatory:** Een object of objecten die door de schijf op een voorgeschreven manier moet worden gepasseerd. Een mandatory beperkt de route die een schijf mag nemen op weg naar een hole.

**Obstakel:** Elk kenmerk op het parcours dat enig aspect van het spel kan hinderen.

**Oefenworp:** Het onopzettelijk of opzettelijk werpen van een schijf gedurende een ronde met een afstand van meer dan twee meter, of welke afstand dan ook richting het doel die de ligplaats van de speler niet verandert, omdat hij niet vanaf het afwerpgebied of de ligplaats geworpen werd, of omdat de speler al tijdens het spel vanaf het afwerpgebied of de ligplaats geworpen had. Worpen die opnieuw worden geworpen, zoals dat volgens de regels toegestaan is, zijn geen oefenworpen. Provisionele worpen zoals bedoeld in secties 803.01 C en 803.01 D3 zijn geen oefenworpen. Een speler krijgt een straf voor een oefenworp zoals bedoeld in sectie 803.01 B.

**Ontheffing (relief):** Een verandering van de ligplaats van een speler of zijn omgeving, zodanig dat een niet-permanent object verwijderd wordt uit de nabijheid of, als dit niet praktisch is, het verplaatsen van de ligplaats ten opzichte van het object in overeenstemming met hetgeen in sectie 803.04 C is gesteld.

**Official:** Een persoon die geautoriseerd is om beslissingen te nemen over de juiste toepassing van de regels tijdens het spel.

**Out-of-Bounds of OB:** Een gebied dat door de TD voor het begin van het toernooi aangewezen wordt en waarvandaan een schijf niet gespeeld mag worden. De grens wordt aangegeven door een verticaal vlak boven een duidelijk aangegeven lijn op de grond. Een Out-of-Bounds schijf telt niet als verloren schijf.

**Paal:** De centrale paal die de andere onderdelen van de pole-hole ondersteunt.

**Par:** De score die de TD bepaalt als de score die een gevorderde disc golfer zal kunnen halen op een bepaalde hole. Par betekent foutloos spel tijdens gemiddeld weer, met ruimte voor twee worpen van geringe afstand om uit te hollen.

**Pole-hole:** Een schijf-opvangend doel ontworpen om duidelijk te bepalen of uitgehold is. Meestal bestaat een pole-hole uit een mand, kettingen, een dak van waaruit de kettingen hangen en een paal.

**Provisionele worp:** Een extra worp, overeengekomen door de groep van een speler, die niet opgeteld wordt bij het totaal van de speler, mits hij niet gebruikt wordt voor het beëindigen van een hole. Bovendien, de set aan provisionele worpen die worden toegestaan om een hole te beëindigen als alternatief van het oorspronkelijke spel op de hole, als er een probleem is met betrekking tot de regels.

**Putt:** Elke worp van tien meter of minder gemeten van de achterkant van de marker tot de voet van de hole wordt beschouwd als een putt.

**Speellijn (line of play):** De denkbeeldige lijn op het speelveld van het centrum van de pole-hole door het centrum van de marker en daarachter.

**Speeloppervlak:** Het oppervlak, meestal de grond, waar een speler kan staan en waarvandaan men redelijkerwijs kan gooien. Op plekken waar het onduidelijk is of het oppervlak ook het speeloppervlak is zal die beslissing gemaakt worden door de TD of een official.

**Players meeting:** Een samenkomst van de spelers met de TD of official voor het toernooi, waar de spelers uitleg krijgen over de toernooi procedures, de parcoursen en de speciale omstandigheden die zullen gelden tijdens het toernooi.

**Steunpunt:** Elk deel van het lichaam van de speler, dat contact maakt met de grond of een ander voorwerp dat steun biedt, op het moment van loslaten van de schijf.

**Strafworp (penalty):** Een worp die aan de score van een speler toegevoegd wordt voor het overtreden van een regel, of het verplaatsen van een ligplaats, zoals dat in die regel staat.

**TD of Tournament Director:** De persoon die verantwoordelijk is voor de organisatie en de uitvoer van het toernooi. Een aantal specifieke verantwoordelijkheden zijn in de regels nader beschreven. De TD mag een official aanwijzen om over beroepszaken te oordelen.

**Toevallig water:** Al het water dat niet als OB-gebied verklaard is door de TD voor aanvang van de ronde of die watergedeeltes die niet als toevallig water zijn aangewezen voor aanvang van de ronde.

**Twee-meter regel:** Daar waar toegepast door de TD is dit één strafworp voor schijven die tot rust kwamen op twee meter of meer boven de grond. De TD kan beslissen dat de Twee-meter regel geldt voor het hele parcours of slechts voor individuele obstakels.

**Uitholen (hole-out):** Het beëindigen van een hole. Zie sectie 803.13.

**Vallende putt:** Een putt waarna een speler zijn marker aanraakt, of welk voorwerp dan ook voorbij de ligplaats, inclusief de grond, voordat hij kan laten zien dat hij in volledige balans staat.

**Voltooien van een ronde:** Een ronde is officieel voltooid voor alle deelnemers wanneer, volgens de TD, de laatste groep op het parcours haar laatste hole heeft voltooid en een redelijke tijd heeft gehad om terug te lopen naar het organisatiekantoor.

**Waarschuwing:** Daar waar de regels het voorschrijven krijgt een speler bij het overtreden van een spelregel eerst een waarschuwing. Voor iedere volgende overtreding in dezelfde ronde, krijgt de speler een strafworp

**Werper:** De speler die heeft gegooid, of op het punt staat om te gooien.

**Worp:** De voortstuwing van een schijf waardoor de positie van die schijf ten opzichte van het afwerpgebied of de ligplaats verandert.

## 801. Gedrag van de spelers

### 801.01 Spirit of the Game:

A. Spelers behoren niet te gooien voordat ze er zeker van zijn dat de geworpen schijf een andere speler niet zal afleiden of mogelijksterwijs een van de aanwezigen letsel zal toebrengen. Spelers behoren toe te kijken als de andere leden van hun groep gooien, om het vinden van een verdwaalde schijf te vergemakkelijken en om de naleving van de regels te waarborgen.

B. Spelers moeten er voor zorgen dat zij geen afleidende geluiden maken of potentiële visuele afleiding veroorzaken voor andere spelers die aan het gooien zijn. Voorbeelden van onsportief gedrag zijn : roepen, vloeken, freestylen, slaan tegen materiaal op het parcours, voor de beurt gooien, gooien met of schoppen tegen golfassen en vooruit lopen op de baan naar de hole voorbij de speler die het verst van de hole verwijderd is. Op een passend tijdstip iemand waarschuwen, die het gevaar loopt door een schijf geraakt te worden, is geen schending van de Spirit of the Game.

C. Handelingen, die ook worden uitgelegd als schendingen van de Spirit of the Game zijn: weigeren te helpen zoeken naar een verloren schijf, weigeren schijven of uitrusting te verplaatsen, weigeren de score behoorlijk bij te houden, enzovoorts.

D. Het achterlaten van afval is een schending van de Spirit of the Game.

E. De Spirit of the Game schrijft ook voor dat spelers die roken er zorg voor moeten dragen dat hun rook andere spelers niet hindert. Het is rokers niet toegestaan om peuken achter te laten op het parcours.

F. Een speler die de Spirit of the Game schendt, kan gewaarschuwd worden door elke speler, zelfs van een andere groep, of door een official, waarbij alle spelers van de groep op de hoogte worden gesteld van de waarschuwing. Eén strafworp wordt opgelegd voor elke volgende schending in dezelfde ronde. Herhaaldelijke schending van de Spirit of the Game kan leiden tot diskwalificatie volgens sectie 804.05.

## **801.02 Volgorde van spelen:**

A. De afwerpvolgorde bij het eerste afwerpgebied wordt bepaald door de op de scorekaarten vermelde volgorde of door de volgorde waarmee de spelers op het scorebord vermeld staan.

B. De afwerpvolgorde voor alle volgende holes wordt bepaald door de score van de voorafgaande hole, waarbij de speler met de laagste score eerst gooit, enzovoorts. Als de score op de voorafgaande hole gelijk was, wordt terug gekeken tot een volgorde kan worden bepaald.

C. Nadat alle spelers in de groep de tee-off hebben gemaakt, gooit de speler die het verst van de hole is altijd het eerst. Om de snelheid van het spel te bevorderen, mag een speler die niet het verst weg ligt eerst gooien als de speler die het verst weg ligt dit goedkeurt.

D. Gedurende het spelen van een toernooi mag een groep niet door de voorgaande groep heen spelen, behalve wanneer de voorgaande groep, overeenkomstig het reglement of op aanwijzen van een official, verplicht is aan de kant te gaan.

E. Voor de beurt gooien of putten is een schending van de Spirit of the Game. Zie sectie 801.01 F.

## **801.03 Overschrijden van de tijd**

A. Iedere speler heeft maximaal 30 seconden om te gooien nadat:

(1) de voorafgaande speler gegooid heeft, en,

(2) de speler een redelijke tijd heeft genomen om bij de schijf te arriveren en de marker te plaatsen, en,

(3) het spelgebied vrij en zonder afleidende elementen is.



B. Bij de eerste overtreding in een ronde wordt de speler gewaarschuwd indien geconstateerd door twee spelers van de groep of door een official. Voor elke volgende overtreding in dezelfde ronde, mits gezien door twee of meer spelers van de groep of door een official, wordt één strafworp opgelegd.

### **801.04 Correct spelen van het parcours:**

A. Het is de verantwoordelijkheid van de spelers het overeengekomen parcours correct te spelen. Spelers dienen aanwezig te zijn op de players meeting en zich daar op de hoogte stellen van speciale omstandigheden op het parcours, inclusief extra holes, gewijzigde afwerpgebieden, gewijzigde pole-holes, gewijzigde OB-gebieden en mandatories.

B. Specifieke vormen van incorrect spel en de bijbehorende straf zijn:

#### **(1) Verkeerde tee:**

Tee-off vanaf het verkeerde afwerpgebied. Als het incorrecte spel ontdekt wordt nadat de speler van het verkeerde afwerpgebied heeft afgeworpen, maar voordat de speler de tweede worp heeft gemaakt, dan mag de speler opnieuw van het juiste afwerpgebied gooien en wordt één strafworp gerekend alsof de speler een oefenworp heeft gegooid. Als het incorrecte spel ontdekt wordt nadat de speler al zijn tweede worp gemaakt heeft, dan moet de speler de hole verder normaal afmaken en krijgt de speler twee strafworpen

#### **(2) Verkeerde mandatory:**

Een speler speelt een mandatory langs de verkeerde kant. Indien het incorrect spel ontdekt wordt nadat de schijf de mandatory aan de verkeerde kant heeft gepasseerd, maar voordat de speler de tweede worp heeft gemaakt, dan ontvangt de speler één

strafworp en speelt verder vanaf de drop-zone zoals beschreven bij sectie 803.12 B. Als het incorrecte spel ontdekt wordt nadat de speler al zijn tweede worp gemaakt heeft, dan moet de speler de hole afmaken zonder terug te spelen en krijgt de speler twee strafworpen.

#### **(3) Verkeerd doel:**

Als een speler de hole eindigt op het verkeerde doel moet hij verder spelen vanaf een ligplaats direct onder dat doel zonder strafworp. Als een speler de hole eindigt op het verkeerde doel, denkt dat hij het doel juist heeft beëindigd en doorgaat naar de volgende hole, zullen twee strafworpen worden toegevoegd aan de score van die speler.

#### **(4) Spelen vanuit Out-of-Bounds:**

Het spelen van een schijf die Out-of-Bounds ligt alsof deze in-bounds ligt. Als het incorrecte spel ontdekt wordt nadat de speler vanuit Out-of-Bounds heeft gegooid maar voordat de speler de tweede worp heeft gemaakt, dan moet de speler vanaf de correcte ligplaats spelen en wordt de worp vanuit Out-of-Bounds gezien als een oefenworp (en één strafworp wordt toegevoegd aan de score van de speler). Als het incorrecte spel ontdekt wordt nadat de speler al zijn tweede worp gemaakt heeft, dan moet de speler de hole verder normaal afmaken en krijgt de speler twee strafworpen.

#### **(5) Verkeerde volgorde:**

Het overslaan van een hole of het spelen van de holes in de verkeerde volgorde. Als het incorrecte spel ontdekt wordt nadat de eerste worp gemaakt is, maar voordat de tweede worp gemaakt is, dan moet de speler afwerpen vanaf het juiste afwerpgebied, waarbij de eerste foutieve worp als een oefenworp wordt beschouwd (en één strafworp wordt toegevoegd aan de score van de speler). Als

het incorrecte spel ontdekt wordt nadat de tweede worp gemaakt is dan moet de hole die gespeeld is verder normaal afgemaakt worden. Onmiddellijk daarna moet de speler het spel hervatten met de juiste hole vanaf het punt waar het verkeerde spel gestart werd. Ongeacht het aantal overgeslagen of verkeerd gespeelde holes krijgt de speler in totaal twee strafworpen voor het verkeerd spelen van het parcours. De score gemaakt op een onterecht uitgespeelde hole blijft staan. Een uitgespeelde hole wordt niet overgespeeld.

C. In het geval dat de regels voor correct spel verschillende gevolgen hebben voor de spelers in één groep, dan blijft de groep bij elkaar terwijl de hole wordt uitgespeeld door spelers van deze groep, om de juistheid van de score en het volgen van de regels te garanderen.

D. Als het verkeerde spel pas ontdekt wordt nadat de hole of holes al uitgespeeld is of zijn, dan zal het verkeerde spel niet gecorrigeerd worden en krijgt de speler twee strafworpen.

E. Als het verkeerde spel pas ontdekt wordt nadat de speler de scorekaart heeft ingeleverd, dan zal het verkeerde spel niet gecorrigeerd worden en krijgt de speler twee strafworpen.

F. Een speler die opzettelijk het parcours verkeerd speelt om competitief voordeel te krijgen is in overtreding van de regel in sectie 804.05 A en wordt gestraft volgens de regels in deze sectie.

## 802. Uitrusting

### 802.01 Wedstrijdschijven:

A. Schijven, die in de wedstrijd gebruikt worden, moeten voldoen aan de voorwaarden zoals vastgelegd in de officiële PDGA Technische Standaard. Zie sectie 805 B.

B. Een schijf die gescheurd is of waar een gat in zit, is niet toegestaan. Zie secties 802.01 D, E en F. Als een schijf tijdens een ronde scheurt, mag de schijf gedurende de rest van de ronde meegenomen worden, echter met de schijf mag niet worden gegooid. De speler moet bij de groep aangeven dat hij de kapotte schijf wil meenemen, zo niet dan kan hij bestraft worden volgens sectie 802.01E.

C. Spelers mogen geen wijzigingen aan schijven maken, die de originele vliegeigenschappen veranderen. Deze regel verbiedt niet het bijwerken van schijven, zoals het matig schuren, om onvolmaaktheden ontstaan bij het gieten, of krassen ontstaan door normale slijtage, glad te maken. Overdigidig schuren of het beschilderen van schijven met een substantie van waarneembare dikte is niet toegestaan. Zie secties 802.01 D, E en F.

D. Schijven moeten goedgekeurd worden door de TD als een speler of official twijfelt aan een schijf. Maar in geen geval zal de schijf goedgekeurd worden als deze één van de bovenstaande regels schendt. Elke speciale, niet door de TD goedgekeurde schijf moet als illegaal worden beschouwd en de speler wordt bestraft volgens sectie 802.01 E.

E. Een speler die tijdens het spelen een onreglementaire schijf (met uitzondering van markers of schijven die gescheurd zijn tijdens een ronde) met zich meedraagt, zal zonder waarschuwing worden bestraft met twee strafworpen, als dit wordt gezien door twee of meer spelers van de groep of een official. Een speler die herhaaldelijk illegale schijven gooit tijdens een ronde kan gediskwalificeerd worden volgens sectie 804.05 A.

F. Alle schijven die tijdens het spel gebruikt worden, behalve mini-markers, moeten uniek herkenbaar gemaakt worden met inkt of een andere kleurstof die geen waarneembare dikte heeft. Een speler krijgt een waarschuwing voor de eerste keer dat hij een ongemarkeerde schijf gooit, als dit is gezien door twee of meer spelers of een official. Na de waarschuwing ontvangt de speler voor iedere volgende worp die gemaakt wordt met de ongemarkeerde schijf een strafworp, als dit gezien wordt door twee of meer spelers of een official.

### **802.02 Mini-markers:**

Mini-markers mogen gebruikt worden om de ligplaats van een speler te markeren zoals bedoeld in de regels. Een marker moet een diameter hebben tussen de zeven en vijftien centimeter en niet hoger zijn dan drie centimeter.

### **802.03 Doelen:**

Doelen voor het uitholen mogen niet in strijd zijn met de voorwaarden gesteld in de officiële PDGA Technische Standaard. Zie secties 803.13 B en C ten aanzien van de voorwaarden voor doelen voor het uitholen.

### **802.04 Kunstmatige hulpmiddelen:**

A. Gedurende een ronde mag een speler geen hulpmiddelen gebruiken die bijdragen aan het maken van een worp, behalve die hulpmiddelen die beschadigingen aan de huid verminderen of voorkomen (zoals handschoenen, tape, verband, enzovoorts) en medische zaken (zoals enkel- of kniebraces, enzovoorts). Voorwerpen om uitglijden op het afwerp gebied te voorkomen zijn ook toegestaan. Uitdrukkelijk verboden zijn kunstmatige voorwerpen die de positie van de schijf in de hand van de speler veranderen, of kunstmatig de lengte van de

vingers, pols, arm of schouders vergroten. Het gebruik van voorwerpen die helpen in het bepalen van afstanden verder dan tien meter, zoals afstandmeters en GPS, is ook verboden. Meetinstrumenten zoals meettape mag worden meege dragen en gebruikt om afstanden tot tien meter te bepalen om daarmee de regels te kunnen uitvoeren.

B. Een speler ontvangt zonder waarschuwing twee strafworpen, als gedurende een deel van een ronde door twee spelers of een official wordt waargenomen dat hij kunstmatige hulpmiddelen bij zich draagt zoals beschreven in sectie 802.04 A. Een speler die een door de TD volgens sectie 802.04 A bepaald kunstmatig hulpmiddel gebruikt is ook in overtreding van sectie 804.05 en zal overeenkomstig gestraft worden.

## **803. Spelregels**

### **803.01 Algemeen:**

A. Beschrijving van het spel.

Het Disc Golf spel bestaat uit het gooien van een schijf van het afwerpgebied naar een doel door één worp of enkele opeenvolgende worpen. Spelers moeten het parcours spelen zoals zij het aantreffen en moeten de schijf gooien van waar die ligt, tenzij anders toegestaan binnen de spelregels. De winnaar is de speler die de overeengekomen ronde of rondes met het minste aantal worpen plus strafworpen heeft afgelegd.

B. Oefenworpen

Een speler die een oefenworp of een extra worp doet, met welke schijf dan ook, op elk moment nadat een ronde begonnen is en voor het eindigen van de laatste hole van de ronde, wordt één strafworp opgelegd (behalve voor worpen die volgens de regels opnieuw gedaan

moeten worden, behalve voor provisionele worpen behorend bij secties 803.01 C en 803.01 D3 en behalve voor worpen gemaakt tijdens een pauze of bij oponthoud). De worp moet zijn gezien door twee of meer spelers of door een official.

#### C. Provisionele worpen

Provisionele worpen zijn extra worpen die niet worden toegevoegd aan de score van een speler als ze uiteindelijk niet worden gebruikt. Het gebruik van provisionele worpen wordt aangemoedigd in alle situaties waar onduidelijkheid bestaat over de ligplaats van een schijf en een provisionele worp het spel zou versnellen, of wanneer de werper de beslissing van de groep of official betwijfelt. De ongebruikte worpen worden niet toegevoegd aan de score van de werper, noch beschouwd als oefenworpen als de speler voortijdig aankondigt dat zulke extra worpen gemaakt worden als provisionele worpen. Een provisionele worp mag achteraf niet worden gebruikt als optionele re-throw. Provisionele worpen zijn toepasselijk in de volgende situaties :

(1) Om tijd te besparen: Een speler mag een worp tot provisionele worp verklaren op elk moment dat (a) de status van de schijf niet onmiddellijk kan worden vastgesteld, en (b) de meerderheid van de groep het eens is dat een provisionele worp tijd kan sparen, en (c) de originele worp mogelijk: Out-of-Bounds is, verloren is gegaan of een mandatory heeft gemist.

Als op deze manier een provisionele worp wordt gemaakt zal de speler verder spelen vanaf één van de twee worpen die door de groep of een official als meest toepasselijke ligplaats wordt gezien.

(2) Als beroep tegen de beslissing van de groep of een official: Een set provisionele worpen mag gemaakt worden om de hole te volbrengen volgens sectie 803.01 D.

(3) Als de speler het oneens is met de beslissing van de meerderheid van de groep en een official niet in de buurt is, of als de speler besluit om beroep aan te tekenen tegen de beslissing van een official. De scores van beide sets aan worpen worden dan genoteerd. Het juiste oordeel en de score worden dan besloten door de TD aan het einde van de ronde.

#### D. Beroep

(1) Als een groep geen meerderheidsbeslissing kan nemen betreffende een bepaalde regel, dan gaat het voordeel van de twijfel naar de speler. Echter, elke speler kan een official vragen om een uitspraak te doen. Deze uitspraak gaat voor de meerderheidsbeslissing van de groep. Elke speler die beroep wil aantekenen tegen de beslissing van de groep zal die wens meteen en duidelijk uitspreken naar de groep toe.

(2) Als een official in de buurt is, moet de groep langs het parcours gaan staan om andere groepen door te laten spelen.

(3) Als er geen official in de buurt is, kan de groep op twee manieren handelen. De groep kan een meerderheidsbeslissing nemen, waarbij het voordeel van de twijfel naar de werper gaat, en doorspelen. Aan de andere kant, als een werper het niet met de meerderheidsbeslissing van de groep eens is kan de speler besluiten om provisionele worpen te maken volgens sectie 803.01 C. Het gebruik van provisionele worpen wordt aangemoedigd in alle situaties waar de werper vraagt tekenen stelt bij de beslissing van de groep of een official.

(4) Een speler mag beroep aantekenen tegen een beslissing door een official bij de TD. Als deze in de buurt is, wordt het beroep onmiddellijk aan hem voorgelegd, waarbij de groep langs het parcours gaat staan om andere groepen door te laten spelen. Als deze niet in de buurt is, wordt verder gespeeld volgens de beslissing van de official. Het beroep moet gemaakt worden zodra dat praktisch is. De beslissing van de TD is bindend.

(5). Wanneer de beslissing van een groep of official teniet wordt gedaan door een beroep, mag de official of TD, in het belang van eerlijkheid, een score van de werper hetzelfde laten blijven of de score van de werper een afspiegeling laten zijn van de correcte interpretatie van de regels. Alleen in het geval dat volgens de TD het opnieuw spelen de meest eerlijke oplossing is, kan een hole of kunnen holes overgespeeld worden.

#### E. Waarschuwing.

Een speler mag uitsluitend een waarschuwing krijgen voor het overtreden van een regel, als de desbetreffende regel daarin voorziet. Een waarschuwing wordt niet meegenomen naar een volgende ronde of een playoff.

#### F. Regel van eerlijkheid

Als enig punt in een argument niet wordt gedekt door de regels, zal een beslissing worden gemaakt op grond van eerlijkheid. Meestal zal een logische verlenging van de meest in de buurt komende regel of de principes van deze regels de richtlijn vormen om te bepalen wat eerlijk is.

### 803.02 Afwerpen:

A. Het spel begint op iedere hole met een worp vanaf het afwerpgebied. Op het moment van loslaten van de schijf moet tenminste één van de steunpunten van de speler in contact zijn

met het oppervlak van het afwerpgebied en alle overige steunpunten moeten zich binnen het afwerpgebied bevinden. Als er sprake is van een tee-pad (een aangelegd, vaak verhard afwerpgebied), moeten alle steunpunten zich op het tee-pad bevinden op het moment van loslaten. Als er geen tee-pad is, moeten alle steunpunten op het moment van loslaten zich bevinden binnen een gebied omsloten door de voorste lijn van de tee en de twee lijnen die loodrecht op de voorste lijn staan en zich drie meter naar achter uitstrekken vanaf beide einden van de voorste lijn. Een aanloop van achter het afwerpgebied voor het loslaten van de schijf is toegestaan. Het doorlopen naar voren buiten het afwerpgebied na de worp is toegestaan op voorwaarde dat op het moment van loslaten er geen contact is met het gebied buiten het afwerpgebied.

B. Ieder contact van een steunpunt buiten het afwerpgebied op het moment van loslaten is een positieovertreding en moet afgehandeld worden volgens secties 803.04 F, G en H.

### 803.03 Markeren van de ligplaats:

A. Na de tee-off moet men de geworpen schijf laten liggen waar hij tot stilstand kwam, totdat de positie is gemarkeerd. Dit kan met doen door een mini-marker op de grond te plaatsen tussen de hole en de schijf, in de richting van de hole, waarbij de marker de schijf aanraakt. Een speler mag er ook voor kiezen de gegooide schijf als marker te gebruiken, zonder deze aan te raken of te verplaatsen. De marker mag niet verwijderd worden voor de worp is voltooid. Een marker die per ongeluk verplaatst wordt voor de worp moet terug gebracht worden naar zijn oorspronkelijke plek.

B. Een speler is slechts verplicht zijn ligplaats met een mini-marker te markeren als hij de ligplaats moet herpositioneren volgens een van de volgende regels : Out-of-Bounds,

schijf boven of onder het speeloppervlak, verloren schijf, optie op een re-throw, verplaatsen vanwege ontheffing, hinderen, of herpositioneren van de ligplaats binnen één meter van de OB-lijn.

C. Als de schijf in-bounds binnen één meter van de OB-lijn terecht komt, wordt de ligplaats geherpositioneerd naar een nieuwe plek, op maximaal één meter afstand van en loodrecht op de dichtstbijzijnde OB-lijn, gerekend door het midden van de schijf. Deze regel geldt zelfs als dit de ligplaats dichterbij de hole brengt. Er worden geen strafworpen opgelegd. Zie de volgende secties voor extra bepalingen ten aanzien van het markeren van een geworpen schijf.

(1) Verplaatsing vanwege ontheffing sectie 803.05 B, C.

(2) Hinderen sectie 803.07 A, B.

(3) Boven of onder het speeloppervlak sectie 803.08 A, B.

(4) Out-of-Bounds sectie 803.09 B.

(5) Verloren schijf sectie 803.11 B.

D. Verticaliteits regel. De OB-lijn representeert een verticaal vlak. Als een ligplaats volgens de regels verplaatst wordt van een specifiek punt binnen één meter van de OB-lijn, dan wordt de grens van één meter bepaald door een willekeurig punt in dit verticale vlak.

E. Als een schijf breekt en in meer dan één stuk tot stilstand komt, wordt de ligplaats van het grootste stuk schijf, bepaald door een meerderheid van de groep, genomen als het resultaat van de worp.

F. Een schijf die in het water terecht komt wordt geacht tot stilstand te zijn gekomen op het moment dat het blijft drijven of alleen

beweegt door toedoen van het water of de wind boven het water.

G. Voor de eerste overtreding uit deze sectie gedurende een ronde krijgt een speler een waarschuwing als deze wordt waargenomen door twee of meer spelers uit de groep of door een official. Voor elke volgende overtreding, mits waargenomen door twee of meer spelers van de groep of een official, wordt één strafworp opgelegd.

### **803.04 Positie bij worpen na de tee-off:**

A. Op het moment dat de schijf wordt losgelaten moet de speler :

(1) tenminste één steunpunt hebben dat in contact is met het gebied binnen 30 centimeter achter de marker en op de denkbeeldige lijn die vanaf de hole door het midden van de marker loopt (een uitzondering vormt het in sectie 803.04 E gespecificeerde), en

(2) geen contact hebben met de marker of enig ander object dichterbij de hole dan de achterste rand van de marker; en

(3) al zijn steunpunten in het in-bounds-gebied hebben.

B. Het is toegestaan voorbij de marker te stappen nadat de schijf is losgelaten, behalve wanneer er sprake is van een putt binnen tien meter afstand.

C. Elke worp vanaf tien meter of minder, gemeten vanaf de achterkant van de marker tot de voet van de pole-hole, wordt beschouwd als een putt. Indien een steunpunt van een speler na een putt contact maakt met een punt dichterbij de hole dan de achterste rand van de marker, is er sprake van een vallende putt. Een vallende putt is niet toegestaan. De speler moet volledige beheersing van zijn evenwicht tonen voordat hij zich in de richting van de hole beweegt.

D. Een speler moet die positie kiezen die resulteert in zo min mogelijk beweging van enig deel van enig obstakel dat permanent of integraal deel uitmaakt van het parcours.

E. Als de aanwezigheid van een groot massief voorwerp het de speler onmogelijk maakt om een geldige positie in te nemen binnen 30 centimeter recht achter de marker, dan moet de speler een geldige positie innemen in de speellijn direct achter het obstakel. De speler moet voldoen aan alle voorwaarden gesteld in sectie 803.04 A met uitzondering van de 30 centimeter grens.

F. Een positie-overtreding moet duidelijk en binnen drie seconden na de overtreding gemeld worden. De melding moet worden gedaan door een lid van de groep of door een official. Als de melding door een speler is gedaan, moet hij vervolgens worden bevestigd door één andere speler in de groep. Voor de eerste positie-overtreding in de ronde, ontvangt de speler een waarschuwing. Elke volgende positie-overtreding in dezelfde ronde wordt bestraft met één strafworp.

G. Elke worp waarbij een positie-overtreding wordt gemeld en bevestigd door een tweede speler, moet opnieuw geworpen worden van de oorspronkelijke ligplaats. Opnieuw gooien moet gebeuren voordat andere spelers van de groep verder spelen.

H. De speler mag de oorspronkelijk geworpen schijf niet terughalen voordat hij opnieuw gooit, behalve in het geval van een putt binnen 10 meter. Voor elke overtreding van deze regel wordt zonder waarschuwing één strafworp opgelegd.

### **803.05 Obstakels en ontheffing:**

A. Obstakels voor de positie of de werpbeweging.

Met uitzondering van toevallige obstakels voor de positie zoals beschreven in sectie 803.05 B, mag een speler geen enkel obstakel op het parcours weghalen. Geen ontheffing wordt gegeven voor park-meubilair (zoals borden, afvalbakken, picknick-tafels, enzovoorts) die gezien worden als onderdeel van het parcours. Een speler mag andere mensen vragen of zij zich, en/of hun bezittingen, uit de speellijn willen verplaatsen. Een speler moet die positie innemen die resulteert in de minste beweging van enig obstakel. Als de positie is ingenomen mag een speler een obstakel niet verplaatsen om de werpbeweging te vergemakkelijken. Het is toegestaan dat een obstakel incidenteel beweegt als gevolg van de beweging die een speler maakt tijdens het gooien.

B. Toevallige obstakels voor een positie. Een speler mag slechts ontheffing aanvragen voor de volgende obstakels die in de weg staan voor de positie en het aanreng gebied: toevallig aanwezig water of modder, gevallen bladeren of brokstukken, afgebroken takken, motorvoertuigen, gevaarlijke insecten of dieren, de uitrusting van spelers, mensen, of ieder ander voorwerp dat door de TD voor de ronde is benoemd. De speler moet eerst proberen om het obstakel weg te halen. Als het niet praktisch is om het obstakel te verplaatsen mag de ligplaats van de speler verplaatst worden naar de dichtstbijzijnde ligplaats, niet dicht bij het doel, in de speellijn en niet verder dan vijf meter afstand van de oorspronkelijke ligplaats, zoals die door de meerderheid van de groep of een official bepaald wordt (tenzij een grotere toevallige ontheffing is bepaald door de TD).

C. Optie op ontheffing. Een speler mag kiezen voor een optie op ontheffing. De ligplaats mag dan verplaatst worden naar een nieuwe ligplaats die niet dicht bij het doel is en in de speellijn. De oorspronkelijke worp plus één

strafworp worden toegevoegd aan de score van de speler.

D. In situaties waar het onduidelijk is of een object mag worden verplaatst of andere ontheffing kan worden verkregen wordt dit bepaald door de meerderheid van de groep of een official.

E. Een speler moet zonder waarschuwing één strafworp krijgen voor een overtreding van de Obstakel en Ontheffing regel.

F. Een speler die opzettelijk iets vernield op het parcours zal zonder waarschuwing twee strafworpen krijgen, als dit wordt gezien door twee of meer spelers van de groep of een official. De speler kan ook worden gediskwalificeerd van het toernooi, volgens sectie 804.05.

### **803.06 Optie tot een re-throw:**

Op elk moment mag een speler kiezen opnieuw te gooien van de voorgaande ligplaats die wordt aangewezen door de marker of, als die marker verplaatst is, van een geschatte ligplaats bepaald door een meerderheid van de groep of een official. De oorspronkelijke worp plus één strafworp worden toegevoegd aan de score van de speler.

### **803.07 Hinderen:**

A. Een geworpen schijf die een andere speler, een toeschouwer of een dier raakt moet gespeeld worden vanaf de plek waar hij tot stilstand komt. Als de schijf opzettelijk van richting wordt veranderd of de schijf wordt gevangen en teruggegooid, dan zal de plaats het dichtst bij het punt van contact gemarkeerd worden. Dit punt wordt bepaald door een meerderheid van de groep of door een official. Slechts voor opzettelijk hinderen heeft een werper een optie tot een re-throw. Spelers moeten niet staan, of hun spullen

plaatsen, op een plek waar de vlucht of route van de schijf gemakkelijk gehinderd kan worden. De achterste speler kan verlangen van de andere spelers dat ze hun ligplaats markeren of hun spullen uit de weg halen voordat hij gooit, als deze speler denkt dat het de worp kan hinderen.

B. Als een stil liggende schijf op het speeloppervlak of stilliggend tegen het doel wordt bewogen dan moet deze zo dicht mogelijk bij de originele ligplaats terug gelegd worden. Als een marker wordt bewogen dan moet deze marker zo dicht mogelijk bij de oorspronkelijke ligplaats terug gelegd worden. Deze ligplaats wordt steeds bepaald door de meerderheid van de groep of door een official. (Als de Twee-meter straf wordt gebruikt, zie ook secties 803.08 D en E voor het bewegen van een schijf boven het speeloppervlak.)

C. Elke speler die bewust de route van een gegooide schijf verandert, of bewust anderzins tot stilstand gekomen schijf of marker verplaatst of verstopt, anders dan door een tijdens de wedstrijd gegooide schijf of tijdens het identificatieproces, krijgt zonder waarschuwing twee strafworpen, als dit gezien wordt door twee of meer spelers of door een official.

### **803.07 Ligplaats boven of onder het speeloppervlak:**

A. Als een schijf tot stilstand komt op een plaats boven de grond, in een boom of een ander voorwerp op het parcours, dan moet de ligplaats gemarkeerd worden op de grond direct onder deze plaats. Als het punt van markeren in een OB-gebied is dan zal de ligplaats als Out-of-Bounds verklaard worden en moet gemarkeerd en bestraft worden volgens sectie 803.09. Als het speeloppervlak direct beneden de schijf binnenin de boom of een ander massief obstakel ligt, moet de



ligplaats worden gemarkeerd in de speellijn onmiddellijk achter de boom of het massieve obstakel. De TD mag één strafworp toewijzen voor schijven die tot stilstand komen op twee meter of meer boven het speeloppervlak. De TD mag deze twee-meter regel laten gelden voor het gehele parcours, of slechts voor individuele obstakels.

(Secties C tot en met E worden slechts gebruikt als de twee-meter straf afgekondigd is.)

B. Als een schijf tot stilstand komt op een plek onder het speeloppervlak, dan moet de ligplaats gemarkeerd worden op het speeloppervlak direct erboven. Als de plek direct boven de schijf in het OB-gebied ligt moet de schijf Out-of-Bounds worden verklaard en gemarkeerd en bestraft volgens sectie 803.09. Als de plek direct boven de schijf binnenin een massief obstakel ligt moet de de ligplaats gemarkeerd worden in de speellijn onmiddellijk achter het massieve obstakel.

C. Als de schijf tot stilstand komt boven twee meter, gemeten van het laagste punt van de schijf tot de grond direct onder de schijf, dan krijgt de werper één strafworp. Deze straf geldt slechts als de schijf boven in-bounds ligt. De speler moet doorspelen van een ligplaats die gemarkeerd is volgens sectie 803.08 A.

D. Als de schijf, voordat de speler bij de schijf komt, valt zonder dat een speler of een toeschouwer hier invloed op heeft, naar een plek die lager ligt dan twee meter boven het speeloppervlak, moet er geen straf worden opgelegd. De speler mag niet treuzelen om de schijf de kans te geven om een betere plek in te nemen.

E. Als onduidelijk is of een schijf boven twee meter tot stilstand is gekomen, dan wordt de

status bepaald door de meerderheid van de groep of een official. Als de werper de schijf verplaatst voordat er overeenstemming was bereikt, wordt de schijf beschouwd als boven twee meter en de werper moet doorgaan volgens secties 803.08 A en C. Als een andere speler dan de werper de schijf verplaatst voordat er overeenstemming was bereikt, wordt de schijf beschouwd als onder twee meter en is de Hinderen regel van toepassing voor de werper en de speler. Zie secties 803.07 B en C.

### **803.09 Out-of-Bounds:**

A. Een schijf zal als Out-of-Bounds worden beschouwd alleen dan als de schijf tot stilstand is gekomen en de schijf duidelijk en volledig door het OB-gebied wordt omgeven. Een schijf die in het water terecht is gekomen wordt beschouwd als tot stilstand gekomen zodra de schijf drijft, of alleen beweegt door het water of de wind boven het water. Zie sectie 803.03 F. De OB-lijn zelf wordt als Out-of-Bounds beschouwd. Om een schijf als Out-of-Bounds te beschouwen moet er redelijk bewijs zijn dat de schijf tot stilstand kwam binnen het OB-gebied. Zonder dergelijk bewijs moet de schijf als verloren gegaan worden beschouwd en moet de speler doorgaan volgens sectie 803.11 B.

B. Een speler wiens schijf tot stilstand komt in een OB-gebied krijgt één strafworp. De speler kan een keuze maken waarvandaan de volgende worp te nemen uit de volgende mogelijkheden :

(1) De vorige ligplaats zoals gemarkeerd door de marker, of als de marker verwijderd is door een geschatte ligplaats, bepaald door de meerderheid van de groep of een official, of

(2) Een ligplaats tot één meter verwijderd van en loodrecht op het punt waar de schijf het OB-gebied inging. Dit wordt bepaald door een

meerderheid van de groep of door een official. Deze regel geldt tevens als de nieuwe ligplaats dichter bij de hole komt te liggen, of

(3) Vanuit de aangewezen drop zone, als die aanwezig is. Deze mogelijkheden mogen door de TD beperkt worden als een speciale voorwaarde. Zie sectie 804.01.

C. De verticaliteits regel. De OB-lijn representeert een verticaal vlak. Als een ligplaats van een speler die volgens de regels gemarkeerd wordt, verplaatst wordt van een specifiek punt binnen één meter van de OB-lijn, dan wordt die grens van één meter bepaald door een willekeurig punt in dit verticale vlak.

D. Als niet duidelijk is of een ligplaats in-bounds is, dan moet een meerderheid van de groep of een official dit bepalen. Als de werper de schijf verplaatst voordat dit bepaald wordt, dan zal de schijf beschouwd worden als zijnde Out-of-Bounds en wordt er verder gespeeld volgens sectie 803.0 9B. Als een andere speler dan de werper de schijf verplaatst voordat dit bepaald wordt, dan zal de schijf beschouwd worden als zijnde in-bounds en is de hinderen regel van toepassing. Zie secties 803.07 B en C.

### **803.10 Werpen vanaf de ligplaats van een andere speler:**

A. Een speler die werpt vanaf een ligplaats van een andere speler, krijgt zonder waarschuwing twee strafworpen. De speler die de fout begaat speelt verder alsof de ligplaats van de andere speler zijn eigen ligplaats was. Er worden geen worpen over gespeeld.

B. De speler wiens ligplaats verkeerd gebruikt was, krijgt een geschatte ligplaats zo dicht mogelijk bij de oorspronkelijke ligplaats. Dit wordt bepaald door een meerderheid van zijn

groep of door een official. Zie sectie 803.11 C voor het geval dat de schijf niet meer kan worden terug gevonden.

### **803.11 Verloren schijf:**

A. Een schijf wordt als verloren beschouwd als de speler de schijf, na aankomst op de plaats waar de schijf voor het laatst door de groep of een official is gezien, niet binnen drie minuten kan worden gevonden. Twee spelers of een official moeten aangeven wanneer de drie minuten ingaan. Alle spelers van de groep moeten, als hierom wordt gevraagd, voor de volle drie minuten helpen met zoeken, voordat de schijf als verloren beschouwd wordt. De schijf wordt als verloren beschouwd onmiddellijk na het verstrijken van de drie minuten.

B. Een speler wiens schijf als verloren wordt beschouwd krijgt één strafworp. Als de worp was gemaakt vanaf het afwerpgebied mag de speler opnieuw afwerpen. Als de worp niet was gemaakt vanaf het afwerpgebied moet de groep bepalen waar de geschatte ligplaats is waarvandaan werd gegooid en de speler moet dan werpen vanaf die ligplaats. De TD mag een drop-zone toewijzen voor verloren schijven op een specifieke hole. Als er een drop-zone is mag de speler daarvandaan werpen in plaats van de voorgaande ligplaats of het afwerpgebied. In ieder geval moeten de oorspronkelijke worp en één strafworp worden toegevoegd aan de score van de speler.

C. Als, voordat de scores van de wedstrijd bekend gemaakt zijn, een schijf die als verloren was beschouwd, blijkt te zijn verwijderd of meegenomen, dan worden twee worpen afgehaald van de score van de speler.

D. Een marker die niet meer wordt terug gevonden, wordt zonder straf herplaatst op een geschatte ligplaats zoals bepaald door een meerderheid van de groep of door een official.

**803.12 Mandatories:**

A. Een mandatory beperkt de route die de schijf mag nemen richting het doel. Een schijf moet aan de juiste zijde van de mandatory passeren voordat de hole afgemaakt mag worden. Als de schijf eenmaal compleet de lijn van de mandatory aan de juiste zijde heeft gepasseerd (zelfs als de schijf vervolgens die lijn weer kruist) mag de mandatory voor de rest van de hole genegeerd worden.

(1) De lijn van de mandatory is een door de TD of door de ontwerper van het parcours gemarkeerde lijn om aan te geven of een schijf de mandatory op de juiste wijze is gepasseerd of hem heeft gemist.

(2) Als er geen lijn is gemarkeerd is de lijn van de mandatory een denkbeeldige rechte lijn door de mandatory, loodrecht op de lijn door de tee en de mandatory.

(3) Als er in het geval van een dubbele mandatory geen lijn is gemarkeerd gaat de lijn van de mandatory als een rechte lijn door beide mandatories.

B. Een worp wordt beschouwd de mandatory te hebben gemist als de schijf vanaf de kant van de tee aan de verkeerde zijde de lijn van de mandatory passeert en compleet achter die lijn tot stilstand komt.

C. Als een schijf de mandatory aan de verkeerde zijde passeert volgt één strafworp en wordt de volgende worp genomen vanaf een speciaal voor deze mandatory benoemde drop-zone. In gevallen waar geen drop-zone is benoemd wordt de ligplaats gemarkeerd binnen vijf meter van de mandatory en één meter achter de lijn van de mandatory aan de juiste kant van de mandatory.

D. Om de ligplaats te markeren als de speellijn niet langs de juiste zijde van de

lijn van de mandatory loopt, dan moet de mandatory zelf beschouwd worden als de hole voor de toepassing van alle regels betreffende positie, markers, obstakels en ontheffing. Voor het innemen van de toegestane positie zal het mandatory object dat nog niet gepasseerd en het dichtst bij de tee is, worden beschouwd als de hole.

E. Een worp die de mandatory mist wordt bestraft en de ligplaats wordt gemarkeerd volgens de Mandatory regel (sectie 803.12). De worp zal verder voor geen enkele andere reden bestraft worden, zoals Out-of-Bounds of boven twee meter.

**803.13 Uitholen:**

A. Een speler die er niet in slaagt om een hole te spelen of uit te holen gedurende een ronde mag door de TD worden gediskwalificeerd, in overeenstemming met de volgende richtlijnen :

(1) Holes die gemist worden door het te laat arriveren mogen gescoord en bestraft worden volgens secties 804.02 A en B.

(2) Het onopzettelijk niet uitholen (zoals bepaald door de meerderheid van de groep of een official) resulteert in twee strafworpen die worden toegevoegd aan de score van de speler bovenop de strafworpen die reeds op de hole waren behaald. De hole wordt dan beschouwd als zijnde gespeeld.

(3) Het opzettelijk niet uitholen (noodgeval, verwonding, vliegtuigvlucht, enzovoorts) betekent terugtrekken uit de wedstrijd. De speler wordt terug getrokken uit de wedstrijd en krijgt een officiële 'Did Not Finish' vermelding op zijn scorekaart en in de wedstrijduitslag.

B. Pole-holes. Om uit te holen moet de werper de schijf loslaten en deze moet tot stilstand komen ondersteund door de kettingen en/of

de binnencirkel (bodem en binnenwand) van de mand. De schijf mag bovendien worden ondersteund door de paal. Als een schijf waarvan twee of meer spelers van de groep of een official hebben gezien dat hij het doel binnen is gegaan onder de rand van de mand of door de bovenzijde van de pole-hole (het dak waar de kettingen aan hangen) is deze schijf niet uitgeholed.

C. Objectdoelen. Om uit te helen moet de werper de schijf loslaten en deze moet het gemarkeerde doelgebied van het object raken, zoals uitgelegd door de TD.

## 804. Toernooi Procedures

### 804.01 Speciale omstandigheden:

A. Regels die speciale omstandigheden op het parcours betreffen moeten, voordat het toernooi begint, duidelijk gedefinieerd en uitgelegd worden. Alle speciale omstandigheden moeten vermeld worden tijdens de spelers meeting. Alle spelers dienen zich aan de speciaal gemaakte afspraken uit de players meeting te houden.

B. Een drop-zone mag in speciale omstandigheden gebruikt worden. De TD moet voor het toernooi melden hoe deze gebruikt moet worden en of een strafworp toegepast wordt. Als een strafworp niet is aangekondigd voor de wedstrijd, zal er geen gegeven worden voor het gebruik van de drop-zone in speciale omstandigheden.

C. De twee-meter regel mag in speciale omstandigheden gebruikt worden. De TD moet voor het toernooi melden hoe deze gebruikt moet worden en of een strafworp toegepast wordt. Als een strafworp niet is aangekondigd voor de wedstrijd, zal er geen gegeven worden als een schijf tot

stilstand komt twee meter of meer boven het speeloppervlak. De TD mag bepalen dat de Twee-meter regel geldt voor het gehele parcours of slechts voor individuele obstakels.

D. Er mogen geen regels worden bepaald die in strijd zijn met de PDGA-spelregels zoals hier vermeld, tenzij goedgekeurd door de Tour Manager van de PDGA

### 804.02 Begin van het spel:

Zie sectie 1.5B van de PDGA Competition Manual.

### 804.03 Bijhouden van de score:

A. De speler die als eerste vermeld staat op de scorekaart(en) is verantwoordelijk voor het meenemen van de scorekaart(en) van de groep, hoewel elke speler hem (ze) aan die eerste speler mag geven. De spelers van een groep moeten de verantwoordelijkheid voor het noteren van de score gelijk verdelen, tenzij een speler vrijwillig langer de score bijhoudt en de overige spelers in de groep hiermee akkoord gaan.

B. Nadat elke hole gespeeld is, roept de scorekeeper de naam van elke speler. De geroepen speler moet antwoorden met de score op een manier die voor alle spelers van de groep en de scorekeeper duidelijk is. De scorekeeper moet deze score noteren en herhaalt deze op een manier die duidelijk is voor alle spelers van de groep. Als er geen overeenstemming is over de score die een speler aangeeft, dan moet de groep de hole in gedachten nogmaals nalopen en proberen het correcte aantal worpen te bepalen. Als er geen overeenstemming wordt bereikt over de score van een speler dan geldt sectie 803.01 D.

C. De scorekeeper moet de score van elke speler op elke hole noteren als het totaal aantal worpen, inclusief de strafworpen.

Het totaal van de ronde moet ook worden genoteerd als het totaal aantal worpen, inclusief de strafworpen. Ieder andere manier (inclusief het ontbreken van een score) betekent een incorrecte hole of incorrecte totaalscore en wordt bestraft volgens sectie 804.03 G2.

D. De aan een speler gegeven waarschuwingen en strafworpen voor regel-overtredingen moeten worden genoteerd op de scorekaart.

E. Aan het einde van de ronde moet elke speler zijn scorekaart ondertekenen om aan te geven akkoord te gaan met de juistheid van de score op elke hole en de totaalscore. Als alle speler van de groep het eens zijn dat een hole verkeerd was genoteerd, mag die score veranderd worden voordat de scorekaart wordt ingeleverd. Spelers wiens scorekaart ingeleverd wordt zonder ondertekening accepteren de verantwoordelijkheid voor de genoteerde scores.

F. Alle spelers zijn verantwoordelijk voor het terugbrengen van hun scorekaarten binnen 25 minuten na het volbrengen van een ronde. Als dit mislukt moeten er zonder waarschuwing twee strafworpen worden toegevoegd aan het totaal van alle spelers op de te laat ingeleverde scorekaarten.

G. Nadat de scorekaart is ingeleverd kan er geen beroep meer aangetekend worden tegen de totaalscore, behalve bij de volgende omstandigheden:

(1) Strafworpen mogen te allen tijde worden toegevoegd op elk moment dat de overtreding wordt ontdekt, totdat de TD besluit dat het toernooi officieel voorbij is en alle prijzen zijn uitgereikt.

(2) Als er bepaald is dat de totaalscore

incorrect was genoteerd, door een fout bij een score van een hole of door een fout in de totaalscore, inclusief het ontbreken van de totaalscore, moet de TD twee strafworpen toevoegen aan de correcte totaalscore. Deze strafworpen worden niet toegevoegd als de TD (of een door de TD aangewezen official) de score van een speler corrigeert voor andere overtredingen die bepaald werden nadat deze speler zijn verder correcte scorekaart ingeleverd had.

(3) Te laat ingeleverde scorekaart. Zie sectie 804.03 F.

#### **804.04 Regen of gevaarlijke omstandigheden:**

(Tekst overgenomen uit sectie 1.7 van de publicatie PDGA Competition Manual)

A. Als er, naar de mening van de TD, buitensporig veel regen valt of er gevaarlijke omstandigheden zijn die het praktisch onmogelijk of gevaarlijk maken om te spelen, dan zal het toernooi gestopt worden. Het stopsignaal zal hetzelfde zijn als het beginsignaal.

B. De spelers moeten onmiddellijk ophouden met spelen en de ligplaats van elke speler van de groep markeren. Een natuurlijk voorwerp is in dit geval voldoende om de ligplaats te markeren. De spelers gaan terug naar de eerste tee, het clubhuis of een plek die door de TD aangegeven is.

C. Het spel wordt later weer hervat van de ligplaats zoals die is vastgesteld op het moment van het stopsignaal. De geschatte ligplaats wordt bepaald door de meerderheid van de groep.

D. De TD kan toestaan dat de spelers een pauze nemen, terwijl er gewacht wordt op verbetering van het weer, maar hij moet er

ook voor zorgen dat de spelers op elk heel uur terugkomen, totdat het spel weer hervat kan worden of totdat de ronde uitgesteld wordt.

E. De TD kan het onafgemaakte deel van de ronde tot een later tijdstip uitstellen, als de omstandigheden binnen twee uur niet verbeteren, of als de duisternis invalt voor de geschatte eindtijd.

F. Gedeeltelijke ronde-scores blijven gelden totdat de ronde weer verder gespeeld zal worden.

G. Spelers die stoppen met spelen voordat er een stopsignaal gegeven wordt krijgen twee strafworpen, als de TD van mening is dat ze te vroeg zijn gestopt met spelen.

H. De TD moet iedere moeite doen om alle rondes van het toernooi af te maken zoals gepland.

(1) Als er een totaal van 54 of minder holes was gepland. Alle spelers moeten dan een minimum van 18 holes volbrengen om het evenement als officieel te beschouwen.

(2) Als er een totaal van 72 holes was gepland. Alle spelers moeten dan een minimum van 368 holes volbrengen om het evenement als officieel te beschouwen.

(3) Als er niet aan deze voorwaarden wordt voldaan moet er iedere moeite worden gedaan om het toernooi opnieuw in te plannen. Als het opnieuw inplannen onmogelijk is moet er volledige teruggave zijn van de spelerskosten, min het spelers package, de PDGA-afdrage en andere aanverwante kosten.

I. Gebaseerd op de beschikbaarheid

van het parcours en als de helft van het deelnemersveld nog een ronde af moet maken om het evenement als officieel te beschouwen, mag het toernooi de dag nadat de laatste ronde gepland was afgemaakt worden. Alle gestopte rondes moeten worden afgemaakt, tenzij er omstandigheden zijn die dat onmogelijk maken. Als dergelijke omstandigheden bestaan worden de resultaten definitief tot aan de laatste afgemaakte ronde, zo lang als de daarvoor benodigde hole-vereisten worden gehaald.

J. Het afmaken van een gestopte ronde heeft hogere prioriteit dan een nieuwe ronde en nieuwe rondes moeten dus afgelast worden om een gestopte ronde af te maken.

### **804.05 Diskwalificatie en schorsing:**

(Tekst overgenomen uit sectie 3.3 van de publicatie PDGA Competition Manual)

A. De PDGA hanteert een strikt beleid ten aanzien van behoorlijk gedrag en commentaar naar de media. Enig gedrag dat als onprofessioneel gezien zou kunnen worden kan leiden tot mogelijke diskwalificatie door de TD en kan bovendien onderwerp zijn voor verdere disciplinaire maatregelen van de PDGA.

B. Spelers worden geacht zich op een professionele en sportieve manier te gedragen als ze op een door de PDGA-gesancioneerd toernooi spelen. Acties die in strijd zijn met dit gedrag zijn onder andere :

(1) Herhaald en moedwillig uiten van grof en profaan taalgebruik.

(2) Op een boze manier voorwerpen gooien (anders dan schijven).

(3) Moedwillige lomphheid tegen één van de aanwezigen.

(4) Bewust en moedwillig destructief gedrag, misbruik of vandalisme van iemand eigendom, dieren of planten.

(5) Vals spelen. Een bewuste poging om de regels te omzeilen.

(6) Fysieke aanvallen of bedreiging van één van de aanwezigen.

(7) Activiteiten die in strijd zijn met landelijke, provinciale of gemeentelijke wetten of verordeningen, parkregels of DG-parcours afspraken. Het wordt aan de TD overgelaten om te bepalen of hij een speler diskwalificeert aan de hand van de zwaarte van het krenkend gedrag. Een officiële waarschuwing tot diskwalificatie mag hij opleggen waar hij dat nodig vindt.

(8) Het bezit van illegale substanties in strijd met landelijke, provinciale of gemeentelijke wetten.

(9) Overmatig gebruik van alcohol op het terrein van het toernooi.

(10) Alcoholbezit vanaf de start van het spel tot het inleveren van de scorekaart. Zulk bezit resulteert in onmiddellijke diskwalificatie van een speler tijdens PDGA-evenementen van de B-klasse of hoger. Het wordt aan de TD overgelaten om een waarschuwing op te leggen aan de overtredende speler in plaats van een diskwalificatie tijdens PDGA-evenementen van de C-klasse of lager. Als een speler tijdens hetzelfde evenement al eens een waarschuwing voor alcoholbezit had gekregen moeten alle volgende overtredingen leiden tot onmiddellijke diskwalificatie.

(11) Het opzettelijke laten mislukken van of weigeren om de Disc Golf-regels toe te passen tijdens de wedstrijd.

(12) Het laten mislukken van de

samenwerking met of weigeren om samen te werken met een official, of belemmering van het onderzoek van een official naar het gedrag van de speler of van andere spelers.

(13) Bewust proberen de eindstand te veranderen door opzettelijk slecht spel of door je terug te trekken.

C. TD's worden verzocht om zo snel mogelijk alle diskwalificaties te rapporteren aan de PDGA.

D. Gediskwalificeerde spelers hebben geen recht op eventueel prijzengeld en/of teruggave van inschrijfgeld.

E. Spelers die een regel overtreden uit sectie 804.05 A kunnen ook disciplinaire straffen opgelegd krijgen. Voor meer informatie ten aanzien van de Disciplinaire Procedures zie [www.pdga.com/discipline](http://www.pdga.com/discipline).

## **804.06 Indelen van groepen en secties:**

(Tekst overgenomen uit sectie 1.6 van de publicatie PDGA Competition Manual)

A. Professionals en amateurs worden niet bij elkaar geplaatst. Spelers van verschillende divisies worden zoveel mogelijk als praktisch is gescheiden ingedeeld.

B. Alle spelers van een divisie moeten voor de eerste ronde ingedeeld worden volgens één van deze twee methodes :

(1) Willekeurige groepering. Spelers van een divisie mogen willekeurig ingedeeld worden voor de eerste ronde.

(2) Groepering aan de hand van de spelersterkte. Spelers van een divisie mogen de spelersterkte gebruiken om de groepen van de eerste ronde te bepalen. De sterkste spelers starten op de hole met het laagste nummer,

de bijna sterkste spelers starten op de volgende hole, enzovoorts. Dit proces wordt dan voortgezet totdat alle holes zijn opgevuld.

C. Omwille van de eerlijkheid mogen groepen uit niet minder dan drie spelers bestaan, behalve onder speciale verzachtende omstandigheden, als dit noodzakelijk geacht wordt door de TD. In het geval dat het noodzakelijk is dat er minder dan drie spelers samen spelen, moet een official de groep vergezellen en deze mag meespelen, zolang dit niet het spel van de spelers die deelnemen aan het toernooi hindert.

D. Groepen mogen niet bestaan uit meer dan vijf spelers en zullen zo veel mogelijk beperkt worden tot vier spelers.

E. Wanneer er meer inschrijvenden zijn dan er in een ronde kunnen spelen, dan kan het spelersveld onderverdeeld worden in secties of pools.

F. Als er omstandigheden zijn die de naar sectie gerangschikte spelers verschillend beïnvloeden, dan kan de TD overwegen om een sectie-procedure te gebruiken voor het bepalen van de spelers die door mogen naar een volgende ronde. Door middel van deze procedure zal er uit elke sectie een evenredig aantal spelers genomen worden dat doorgaat naar de volgende ronde. Dit wordt gedaan door de scores te vergelijken en deze scores worden niet meegenomen naar de volgende ronde.

### **804.07 Gelijke stand:**

(Tekst overgenomen uit sectie 1.9 van de publicatie PDGA Competition Manual)

A. Wanneer de groepen tussen de rondes in herverdeeld worden, dan moeten gelijke standen volgens een vaste methode opgelost worden. De speler met de laagste vorige ronde zal als hoogste geplaatst worden wanneer de

scorekaarten en posities opnieuw ingedeeld worden. In het geval van gelijke lage scores zal de gelijke stand opgelost worden door middel van loting door de TD.

B. Gelijke stand voor de eerste plaats aan het eind van het toernooi, moet opgelost worden door het spelen van een sudden life. De sudden life zal beginnen bij hole één, behalve als er voordat het toernooi begint door de TD een andere hole of serie holes aangewezen wordt.

C. Het prijsgeld en/of de prijs voor de eerste plaats moet uitgereikt worden aan de winnaar van de divisie en als zodanig genoteerd in de resultaten. Geld of prijzen voor de eerste plaats mogen niet evenredig verdeeld worden onder de spelers met gelijke stand.

D. Gelijke standen voor andere plaatsen zullen officieel als gelijke stand genoteerd worden. Het prijsgeld dat de spelers met de gelijke stand krijgen zal bepaald worden door het totaal van het toegewezen geld, verbonden aan het aantal posities dat de spelers met de gelijke stand vertegenwoordigen, bij elkaar op te tellen en te verdelen onder het aantal spelers met de gelijke stand. Gelijke standen voor plaatsen die recht geven op prijzen zullen opgelost worden door middel van een sudden life of elk andere DG-test, te bepalen door de TD.

### **804.08 Classificaties van spelers:**

(Tekst overgenomen uit sectie 2 van de publicatie PDGA Competition Manual)

A. Spelers mogen niet meedoen aan een divisie waarvoor ze niet speelgerechtigd zijn. Zie de PDGA Tour Speler Divisies Tabel voor specifieke informatie.

B. Slechts een speler zelf is verantwoordelijk om te weten voor welke divisie hij speelgerechtigd is. Meedoen in een



ongerechtigde divisie kan betekenen dat hij gediskwalificeerd wordt voor het toernooi en/of geschorst wordt voor andere PDGA-evenementen.

C. Spelers mogen maar in één divisie meedoen tijdens een toernooi, tenzij het toernooi divisies heeft die op verschillende dagen of weekenden gespeeld worden en als twee verschillende evenementen op de PDGA-kalender genoteerd staan.

D. Spelers moeten zich behoorlijk identificeren als ze meedoen in een door de PDGA gesanctioneerd toernooi. Spelers die ervoor kiezen om anoniem te blijven of die een valse identiteit aannemen, worden gediskwalificeerd van het toernooi en hen wacht mogelijk een schorsing van de PDGA-Tour.

E. Professionele spelers die meedoen aan een divisie voor professionals spelen om geld en amateurs die meedoen aan een professionele divisie mogen goederen ontvangen in plaats van geld.

F. Spelers die uitkomen in een divisie voor amateurs spelen om trofeeën en/of prijzen.

G. Als ze dat willen mogen vrouwelijke spelers uitkomen in divisies voor mannen, maar mannelijke spelers mogen niet uitkomen in divisies voor vrouwen.

H. Een speler die als amateur geregistreerd staat mag uitkomen in iedere divisie voor professionals waarvoor hij qua leeftijd of geslacht speelgerechtigd is.

I. Een speler die als professional geregistreerd staat mag slechts in speciale gevallen uitkomen in divisies voor amateurs. Zie sectie 2.4 van de Competition Manual.

J. Een TD mag, mits hij dit tijdig publiekelijk heeft aangekondigd, de aangeboden divisies

bepersen. Zonder zo een tijdige aankondiging moet de TD het toernooi laten doorgaan voor iedere aangeboden divisie waarvoor zich vier of meer spelers die speelgerechtigd zijn en willen spelen, hebben opgegeven. TD's mogen op eigen initiatief divisies aanbieden waarvoor zich minder dan vier spelers hebben opgegeven.

K. Alle Bump-regels zijn ongeldig en zijn niet toegestaan tijdens door de PDGA-gesanctioneerde toernooien. Spelers mogen dan in elke divisie spelen waarvoor ze speelgerechtigd zijn, als deze divisie wordt aangeboden door de TD.

### **804.09 Officials:**

(Tekst overgenomen uit sectie 1.11 van de publicatie PDGA Competition Manual)

A. Om gerechtigd te zijn als official dient te doen moet een persoon een huidig lid zijn van de PDGA en hebben aangetoond kennis van de regels te hebben door een PDGA Official Examen te hebben afgelegd. Na belangrijke veranderingen van de Spelregels kan het PDGA-bondsbestuur van Official eisen om een vernieuwd Official Examen af te leggen om opnieuw certificatie als official te verkrijgen.

B. TD's moeten het Official Examen afleggen.

C. Elke official moet het PDGA Official Examen afleggen en een kopie van de regels bij zich dragen.

D. Niet-spelende gecertificeerde officials mogen actief de regels toepassen tijdens ieder spel waarvan ze getuige zijn. Als een official meedoet aan een toernooi mag hij zich niet mengen in een regel binnen zijn eigen divisie. De mening van de official gaat voor de mening van de groep, maar er mag beroep tegen worden aangetekend bij de TD. De TD mag niet-gecertificeerde officials aanstellen voor speciale omstandigheden. De mening van zo een official gaat ook voor de mening van de

groep.

## 805. Maten en de technische standaard van het materiaal

A. Alle maten die genoemd worden in de Spelregels worden gegeven in metrische eenheden. Onder geen beding mogen spelers of officials gebruik maken van eigen omcalculaties.

B. De richtlijnen voor Disc Golf-schijven en pole-holes worden genoemd in het PDGA Technische Standaard Document zoals dat vermeld staat op de PDGA-website in de sectie Technische Standaard op [www.pdga.com/tech-standards](http://www.pdga.com/tech-standards). Specifieke uitleg over materialen staan genoteerd in deze Officiële Spelregels voor Disc Golf in sectie 802.01 Schijven gebruikt in het Spel, sectie 802.02 Markers en sectie 802.03 Doelen.

### Overzicht van spelregelwijzigingen

Aan de lijst met definities zijn de pole-hole en zijn onderdelen toegevoegd omdat vanuit de tekst daar hier en daar naar wordt verwezen.

De definitie van uitholen is aangescherpt. Een schijf die in de buitenkant van de mand steekt of van buiten aan een van de knobbels hangt telt niet langer als in.

Een hole is uitgespeeld als de schijf in de mand ligt, en niet pas als deze door de speler uit de mand is gehaald.

De regel is vervangen door de optionele

rethrow regel. Het is nu duidelijk dat strafpunten niet meetellen als voor de rethrow optie wordt gekozen. Dubbeltelling wordt zo voorkomen.

De regels voor een ligplaats boven de grond zijn aangepast zodat ze ook gelden voor ligplaatsen onder de grond (In een geul onder een brug bijvoorbeeld.)

De ontheffingsregels zijn vereenvoudigd. Je mag niets verplaatsen tenzij het op de positie betrekking heeft van de speler. Als zowel op je positie ligt en ook tussen de ligplaats en het doel dan mag het worden verwijderd.

De 5 meter ontheffingsregel is uitgebreid tot oneindig ver achteruit in de lijn van het spel en verplaats naar de ontheffingssectie.

Een TD mag een drop zone instellen voor een verloren schijf op een hole.

## Project Credits

Much appreciation is due the PDGA Rules Committee members who helped in this revision:

Conrad Damon, Chair  
Peter Bygde (SWE)  
Gary Duke  
Harold Duvall  
Jim Garnett  
Shawn Sinclair  
Rick Voakes

Layout and typesetting of this Dutch  
Translation by Craig Dodds

Suggestions for improvements to the next  
revision should be in writing and made to:

Conrad Damon  
c/o International Disc Golf Center  
Wildwood Park  
3828 Dogwood Lane  
Appling, GA 30802  
[rules@pdga.com](mailto:rules@pdga.com)

Full copyright to this book and any iteration of its contents is reserved by the PDGA. Copies of this book are sold to cover costs of production and may be obtained from the PDGA office or at [www.pdgastore.com](http://www.pdgastore.com). PDGA affiliated associations are permitted to translate these rules into their own language provided the rules are not altered or contradicted. The PDGA Executive Director must be notified of such translation and publication and must receive a copy. The PDGA is a non-profit organization under US IRC Section 501(c)(4) and its incorporated business office is located at:

Alamo Corporate Center  
102 S. Tejan Street, Suite 800  
Colorado Springs, CO 80903

Deze vertaling van de PDGA-regels  
(revisie januari 2011) is een uitgave van de  
Nederlandse Frisbee Bond

Aan deze vertaling hebben meegewerkt:  
Coördinatie: Erik Schmieman  
Vertaling: Ted Beute  
Redactie: René Westenberg

Verder dank aan Jip Vogel, Paul  
Bezooijen, Rens Agterberg en Sander  
Ladenius voor suggesties, proeflezen en  
correcties

Nederlandse Frisbee Bond (NFB)  
Postbus 2136  
3700 CC Zeist  
Postbank 5310414  
Telefoon 0343-499699  
[www.frisbeesport.nl](http://www.frisbeesport.nl)

