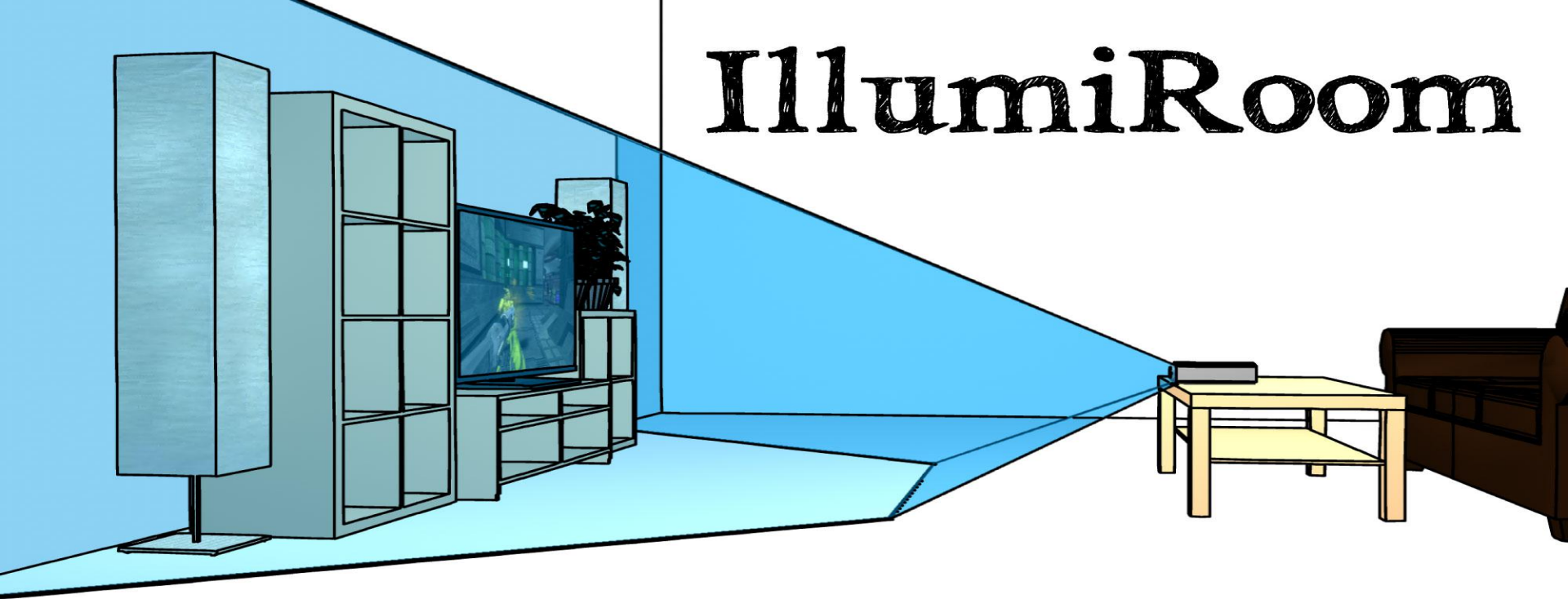


IllumiRoom



INTRODUÇÃO

O IllumiRoom é um recente conceito da microsoft que tem como objetivo aumentar a área em torno de uma tela de televisão com visualizações projetadas para melhorar a experiência tradicional de entretenimento da sala de estar.

REQUISITOS

1 Dispositivo Kinect

1 Projetor

1 Monitor

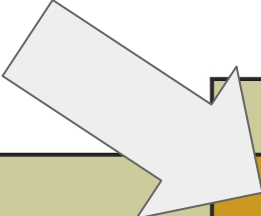
1 Quarto

RESUMO

O IllumiRoom veio como uma inovação para alavancar a experiência dos games. O intuito desse sistema é projetar o cenário do game para o quarto do jogador, por exemplo: Quando um jogador se encontra em um ambiente muito frio, é possível visualizar os flocos de neve caindo ao redor do quarto. Podemos também experimentar a sensação da vibração e explosão em jogos de guerra

CLASSIFICAÇÃO GROUPWARE

Matriz Espaço / Tempo



	SAME PLACE	DIFFERENT PLACES
SAME TIME	FACE-TO-FACE INTERACTION	SYNCHRONOUS DISTRIBUTED INTERACTION
DIFFERENT TIMES	ASYNCHRONOUS INTERACTION	ASYNCHRONOUS DISTRIBUTED INTERACTION

CONCLUSÃO

Conforme levantado anteriormente podemos concluir que o IllumiRoom está nos abrindo um grande leque de possibilidades para a indústria de games. Muitos usuários que não estão dispostos a pagar um alto preço num grande monitor podem encontrar no IllumiRoom uma ótima alternativa para aproveitar os seus games.

fonte:

https://www.microsoft.com/en-us/research/wp-content/uploads/2013/04/illumiroom-illumiroom_chi2013_bjones.pdf