Realidade aumentada

Aluna: Bruna Guedes

Realidade aumentada

A realidade espacial aumentada permite que o usuário manipule informações em um espaço semelhante ao real, interagindo em três dimensões, propicia ao usuários interações naturais a partir de projeções em tela, ou nos olhos, através de capacetes, permite ao usuário interagir em tempo real.

A realidade aumentada combina recursos de multimídia e realidade virtual.



Objetivo

Criar um sistema que o utilização não consiga distinguir o mundo real virtualmente aumentado

- -Combina objetos reais e virtuais no ambiente real
- -executa interatividade em tempo real
- -alinha objetos reais e virtuais

Podem ser classificados como

Sistema de visão por vídeo baseada em monitor

Sistema de visão ótica direta

Sistema de visão por vídeo baseada em monitor:

O sistema utiliza uma webcam para capturar a cena real. depois de capturada, a cena real é misturada com os objetos virtuais gerados por computador e apresentada no monitor.

Sistema de visão ótica direta

Utiliza óculos ou capacetes, com lentes que permitam o recebimento direto da imagem real e permitem projeções de imagens virtuais, ajustadas com a cena real.