Trabalho CSCW

Tema: IlumiRoom

Aluno: Pedro Teixeira Bisognin

Resumo

Serão apresentados nesses slides alguns aspectos do novo projeto da Microsoft, o IlumiRoom como características, hardware utilizado e funcionalidades.

Introdução

Projeto IllumiRoom, ou IllumiRoom Project, é um projeto da Microsoft que coloca o jogador 'dentro' do jogo, propondo uma imersão total do jogador no game por meio de uma tecnologia que escaneia a sala de estar onde está o console e a coloca toda dentro do jogo por meio de reprodução de imagens utilizando um projetor aliado ao periférico Kinect podendo criar efeitos dinâmicos de iluminação fora da tela da televisão. Projetando-se na parede na frente do usuário imagens e outros efeitos que fazem aumentar a imersão dos jogadores. Por exemplo: Se você andar no meio de um tiroteio no jogo, por exemplo, ele vai projetar imagens na sua sala que lembram o tiroteio.

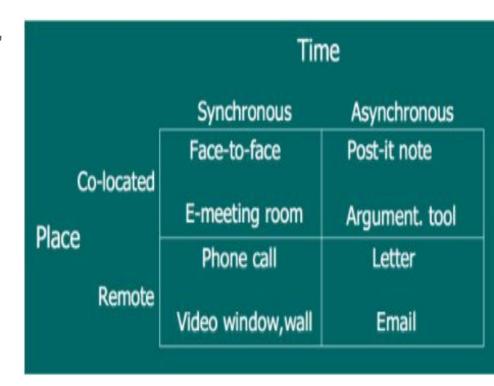






Groupware

O IllumiRoom utiliza o sistema síncrono, podendo ser utilizado de forma remota ou no mesmo ambiente.



Possíveis utilizações

 Reuniões remotas, podendo simular uma sala com vários empresários ou gestores reunidos debatendo assuntos importantes sobre a empresa.

 Simular um ambiente de desenvolvimento, onde outros programadores poderiam interagir fingindo estar na mesma sala, podendo projetar seus códigos em uma parede branca.

Conclusão

O IlumiRoom, pode ser utilizado de várias formas, não somente para jogos.