

CSCW

Mariani Pereira
Trabalho 1

● Resumo do Tema - ILLUMIROM

- ❑ é uma tecnologia apresentado pela Microsoft Research,
- ❑ permite aumentar a área em torno de uma tela de televisão com visualizações projetadas
- ❑ permitindo transformar a sala em um ambiente completo de jogabilidade com realidade virtual.
- ❑ capaz de mudar a aparência da sala, induzir movimento aparente, ampliar o campo de visão e ativar experiências de jogo totalmente novas.

IllumiRoom Projects Images Beyond Your TV for an Immersive Gaming Experience





- Como funciona?

IllumiRoom usa uma câmera Kinect para Windows e um projetor para desfocar as linhas entre o conteúdo na tela e o ambiente, criando um ambiente virtual.

- ❑ Uma combinação de um Kinect com um projetor, usa o Kinect para capturar a aparência e a geometria da sala para adaptar o visual projetado em tempo real.
- ❑ Sem necessidade de pré-processamento personalizado dos gráficos.

- Classificação na matriz - interação síncrona

Matriz Espaço / Tempo

| | SAME PLACE | DIFFERENT PLACES |
|-----------------|--------------------------|--------------------------------------|
| SAME TIME | FACE-TO-FACE INTERACTION | SYNCHRONOUS DISTRIBUTED INTERACTION |
| DIFFERENT TIMES | ASYNCHRONOUS INTERACTION | ASYNCHRONOUS DISTRIBUTED INTERACTION |

- Ferramentas de Trabalho Colaborativo

