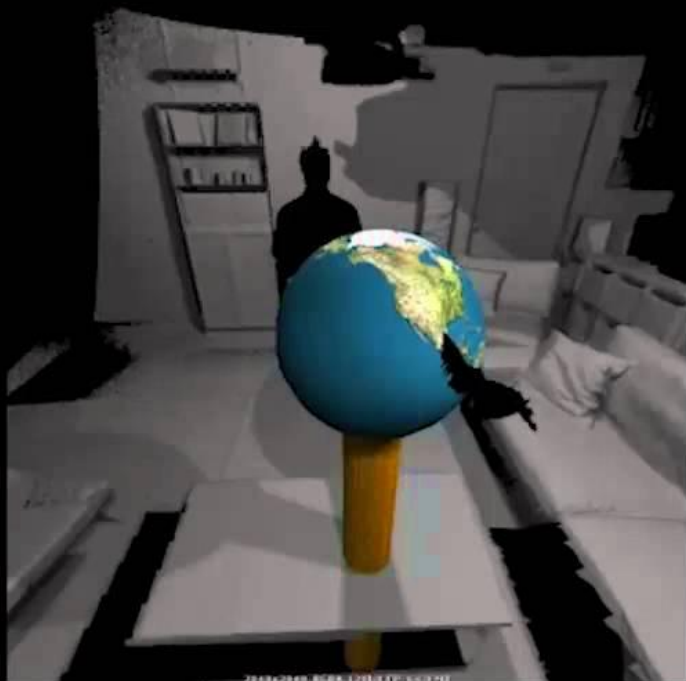


Realidade projetada

Uma experiência projetando gráficos 3D em ambiente físico do usuário



Como funciona?

Cria uma perspectiva para dois usuários em um arranjo face a face. Objetos 3D são renderizados para que pareçam que estejam pairando no espaço entre dois usuários

Utiliza-se 3 projetores de vídeo padrão cada um emparelhado com um kinect, dois são montados cobrindo os lados opostos da sala, o terceiro cobre o espaço do meio, permitindo várias visualizações simultâneas com gráficos projetados na parede ou no próprio corpo

Classificação Groupware

SÍNCRONA

Pois têm usuários se comunicando no mesmo instante de tempo, independente da localização geográfica, a qual eles se encontram.

2 soluções de trabalhos colaborativos

- Slack
- Trello

Ferramentas de colaboração online