

CSCW

Trabalho I - Dyadic Projected Spatial Augmented Reality

Dyadic Projected Spatial Augmented Reality

○ ‘Dyadic Projected Spatial Augmented Reality’ é um projeto da Microsoft que consiste em uma série de projetores posicionados de forma a permitir que as imagens sejam vista de forma similar a todos os presentes na sala, permitindo interação com estes objetos.

Conforme o alguém se aproxime do objeto ‘holográfico’ encostando nele, estes movimentos são capturados pelos sensores do Kinect permitindo assim a interpretação de como este objeto irá responder, como por exemplo se for uma bola poderá cair ao chão, ou simplesmente rolar.

Jogo de Xadrez

Na imagem vemos um tabuleiro de xadrez sendo exibido pelos projetores e permitindo que os jogadores interajam cada um com suas peças e sendo exibidas em tempo real.

Este tipo de ideia pode por exemplo revolucionar os jogos de tabuleiros que um dia já foram tão queridos por todas as crianças.

Este tipo de tecnologia é Síncrono Remoto, ou seja, as pessoas não estão no mesmo ambiente, mas interagem como se estivesse.



Outras tipos de ideias de CSCW

A ferramenta utilizada para a montagem desta apresentação também é um tipo de ferramenta de CSCW que permite o acesso por vários usuários, podendo se encaixar em qualquer um dos Groupware's.

BaseCamp

BaseCamp é uma ferramenta que auxilia a grupos de trabalho a organizarem projetos e atividades, onde todos podem interagir criando conversas, metas projetos, etc de forma remota e assíncrona.



Basecamp