

Trabalho CSCW

Aluno: Matheus Ferreira dos Santos

Professor: Alex Salgado

Tema Escolhido

IllumiRoom by Microsoft Research: Peripheral Projected Illusions for Interactive Experiences

A pesquisa trata sobre aumentar a imersão do usuário através de uma projeção tanto usando um videogame quanto assistindo um filme.

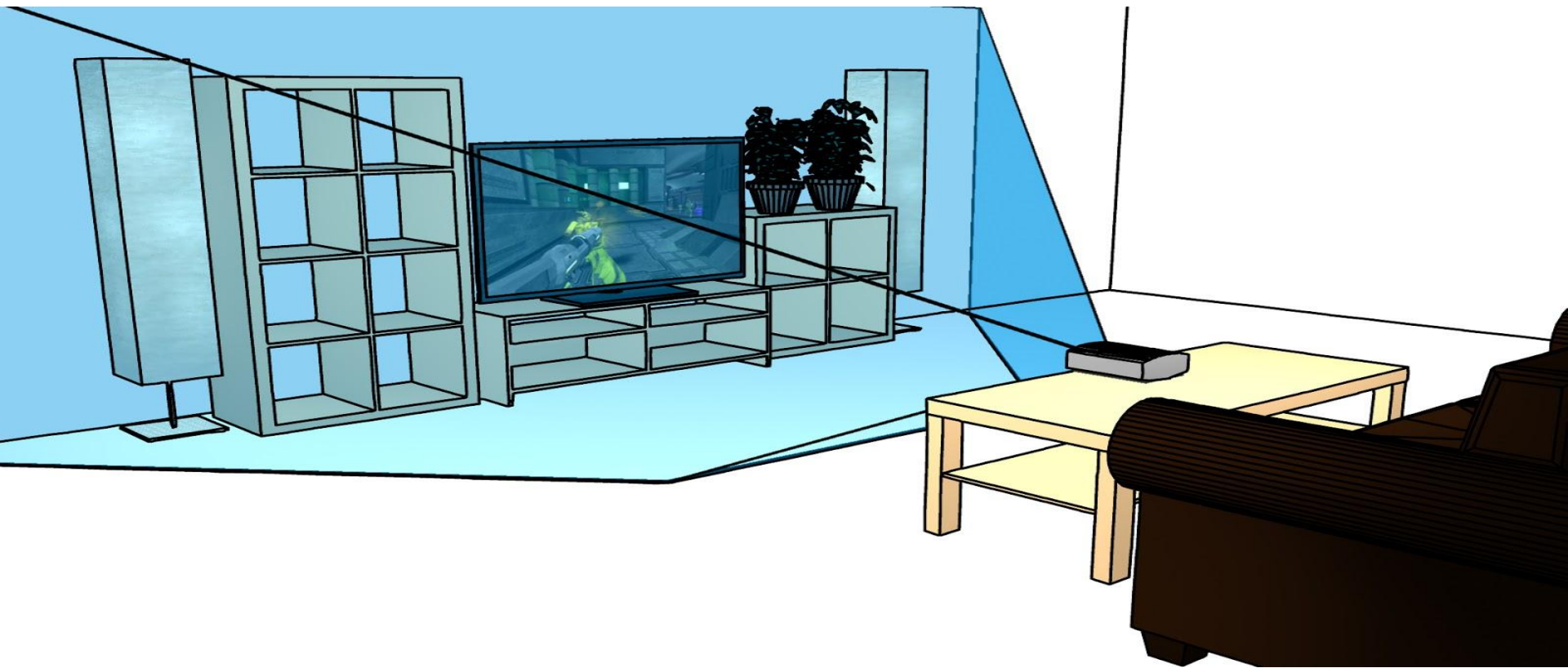
Foto Representativa



Foto Representativa



Foto Representativa

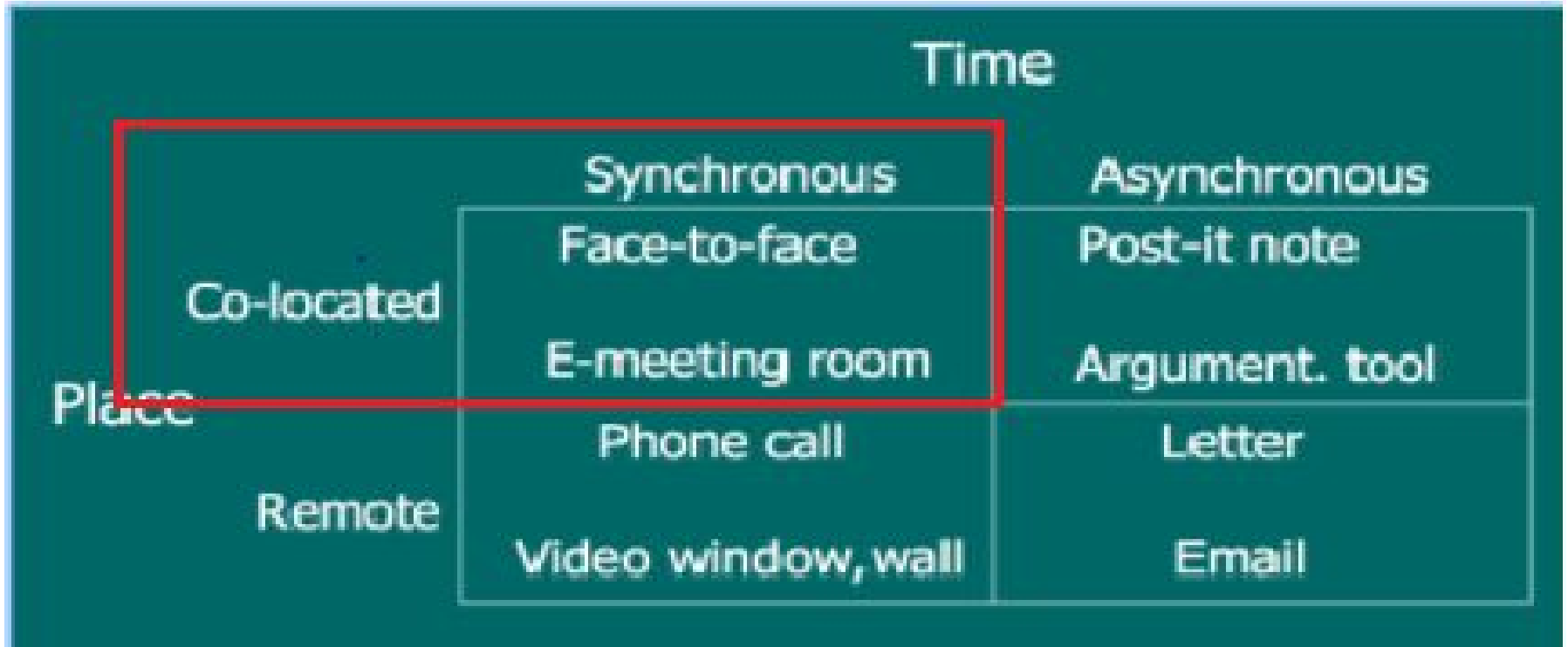


Como Funciona?

O sistema utiliza um kinect e uma câmera para sombrear as linhas do que está passando na tela e o ambiente permitindo combinar mundo real e virtual.

Utiliza também a aparência e a geometria do ambiente capturado pelo Kinect para se adaptar os visuais projetados em tempo real sem a necessidade de um pré-processamento gráfico.

Classificação de GroupWare em que se enquadra na matriz Tempo x Espaço



Soluções para resolver problemas de trabalho colaborativo.

Uma ferramenta muito boa é a KanbanFlow que auxilia na produtividade pessoal e coletiva. Auxilia na visualização do trabalho em grupo e simplifica a comunicação e aumenta a produtividade.

<https://kanbanflow.com/>

Outra ferramenta é o próprio WhatsApp.