

Soluções CSCW

Rafael Marcílio

Tema escolhido: Room2Room

Room2Room é um sistema de telepresença que alavanca a realidade aumentada projetada para permitir uma interação co-presente de tamanho real entre dois participantes em localidades diferentes.

Room2Room: Life-Size Telepresence in a Projected Augmented Reality Environment



MAIS VÍDEOS

Como funciona?

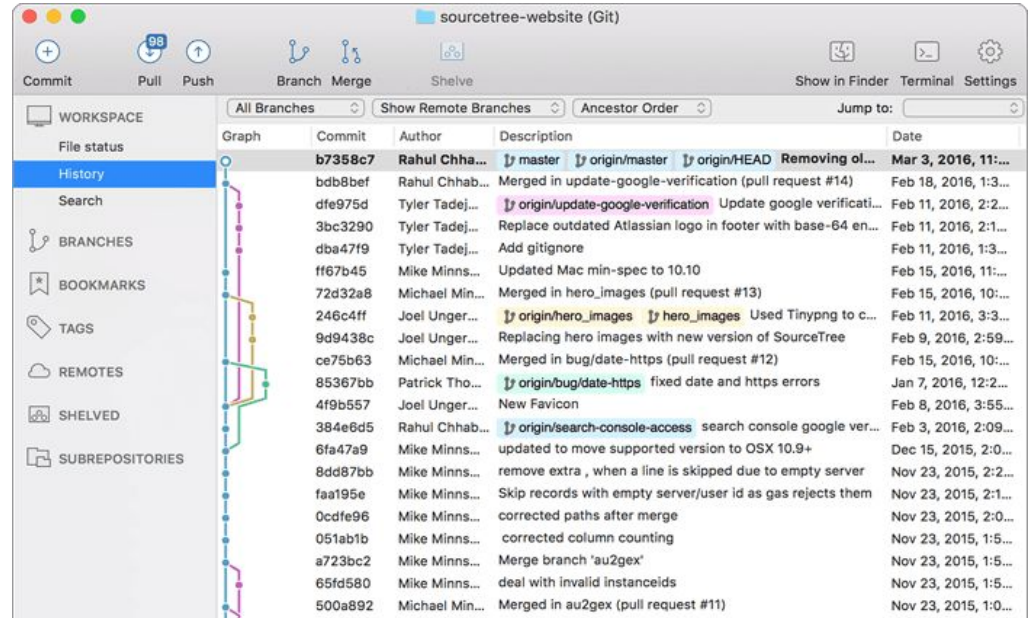
A solução recria a experiência de uma conversa cara-a-cara executando a captura 3D do usuário local com o Kinect e projetando sua *cópia virtual de* tamanho real em uma localização remota. Isso cria uma ilusão da presença física de uma pessoa remota em um espaço local, bem como uma compreensão compartilhada de interpretações verbais e não verbais (por exemplo, olhar, apontar).

Além dos detalhes técnicos de duas implementações de protótipo, a tecnologia possui estratégias para projetar participantes remotos em locais fisicamente plausíveis, de modo que eles formem uma formação conversacional natural e consistente com o participante local.

Classificação:

		Time	
		Synchronous	Asynchronous
Place	Co-located	Face-to-face E-meeting room	Post-it note Argument. tool
	Remote	Phone call Video window, wall	Letter Email

Exemplos de soluções CSCW: Source Tree



<https://br.atlassian.com/software/sourcetree>

Exemplo de ferramenta:



O GitLab é um gerenciador de repositório de software. GitLab é similar ao GitHub, mas o GitLab permite que os desenvolvedores armazenem o código em seus próprios servidores, ao invés de em servidores operados pelo GitHub.

<https://about.gitlab.com/>