

Resumo

O **IllumiRoom** é um projeto da Microsoft que promete colocar o jogador 'dentro' do jogo.

Como Funciona?

A partir de um acessório que atua em conjunto com a televisão, ele projeta luzes e imagens por todo o cômodo, extrapolando os limites da tela. O uso de um projetor aliado ao periférico Kinect pode criar efeitos dinâmicos de iluminação fora da tela da televisão. Assim, projeta-se na parede na frente do usuário imagens e outros efeitos que fazem aumentar a imersão dos jogadores.

Por exemplo: Se você andar no meio de um tiroteio no jogo, por exemplo, ele vai projetar imagens na sua sala que lembram o tiroteio.

Fotos mais representativas:

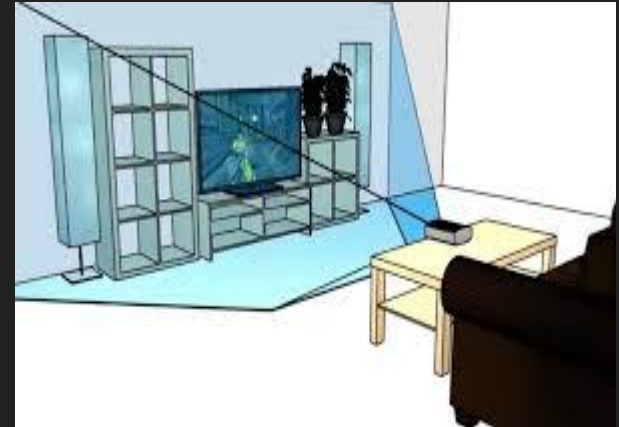
Projektor + Kinect



Scanning Room



Projektor



Classificação de GroupWare

Interação síncrona

		Time	
Place	Co-located	<div>Synchronous</div> <div>Face-to-face</div> <div>E-meeting room</div>	<div>Asynchronous</div> <div>Post-it note</div> <div>Argument. tool</div>
	Remote	<div>Phone call</div> <div>Video window, wall</div>	<div>Letter</div> <div>Email</div>

Ferramentas Colaborativas

1. Hangouts

Através do aplicativo, é possível fazer uma reunião de emergência via chamadas de vídeo, áudio ou texto entre os integrantes de um time. A ferramenta do Google Chrome é gratuita e pode ser usada pelo computador ou dispositivo móvel.

2. Tribe Social

A plataforma de colaboração social permite que os membros de cada tribo compartilhem ideias, arquivos, links, vídeos e fotos em um espaço que funciona como uma espécie de rede social. A diferença é que os assuntos tratados são restritos aos convidados de cada grupo. A primeira tribo é gratuita.