

## Feladat

- Készíts egy **Szamok** osztályt, amely lebegőpontos számok tömbjét tárolja. Az osztály legyen a **Tarolo** névtérben. A tárolt tömb méretét nem tudjuk előre, viszont az osztály konstruktor kapja meg ezt az értéket, és foglaljon helyet a tömbnek. A konstruktornak legyen egy második paramétere, mely alapértelmezetten 0. Létrehozáskor a tömb minden eleme ezt az értéket vegye fel.
- A **Szamok** osztály destruktora szabadítsa fel az előző feladatban lefoglalt memóriát.
- Az osztályban egy **darabLeker** függvény segítségével lehessen lekérdezni az eltárolt értékek számát.
- Legyen az osztálynak egy **ertekBeallit** függvénye, amely megkapja a tömbnek egy (nem feltétlenül érvényes) indexét, valamint egy számot. A tömb adott helyén lévő számot átállítja a paraméterben kapottra. Érvénytelen index esetén a függvény ne csináljon semmit.
- Legyen az osztálynak egy **ertekLeker** függvénye, amely megkapja a tömbnek egy (nem feltétlenül érvényes) indexét. A függvény térjen vissza a tömb adott helyén lévő számmal. Érvénytelen index esetén a függvény  $-10^8$  értékkel térjen vissza.
- A main.cpp-ben lévő kódokat úgy írd meg, hogy a **using namespace** utasítást **NEM** használod a **Tarolo** névtérre.
- Készíts a **main.cpp**-be egy **kiir** függvényt, amely paraméterben megkap egy **Szamok** objektumot, és megjeleníti a tárolt értékeket egy sorban, vesszővel elválasztva.
- A **main** függvényben hozz létre két **Szamok** objektumot, és töltsd fel értékekkel, majd jelenítsd is meg.