

Feladat

- A feladat során ahol lehet, dolgozz referenciákkal, illetve konstansokkal.
- Készíts egy struktúrát, amely egy téglatest alakú doboz adatait tárolja:
 - Doboz neve: szöveg (szóköz nélküli)
 - Szélesség, magasság, hosszúság: előjel nélküli egész értékek
- A struktúra és a lenti függvények legyenek egy doboz nevű névtérben. A megfelelő using deklarációkkal biztosítsd, hogy a main-ben lévő kódok működjenek.
- Kérd be, hogy hány doboz adatait tárolja a program. Foglalj helyet a megfelelő számú doboznak.
- Olvasd be a dobozok adatait.
- Készíts egy függvényt, amely megkapja a dobozok tömbjét, és megjeleníti a tartalmát. Jelenítsd meg a dobozok adatait a függvény meghívásával.
- Készíts egy függvényt, amely megkap egy dobozt, és kiírja a felszínét és a térfogatát.
- Készíts egy függvényt, amely megkapja a dobozok tömbjét, illetve egy egész számot. A függvény foglalja újra a tömböt úgy, hogy megnöveli a méretét a megadott számmal. Kérj be egy számot, és növeld meg a tömb méretét a függvény segítségével.
- Olvasd be a tömb új elemeinek értékeit, majd jelenítsd meg a teljes tömböt.
- Készíts egy függvényt, amely megkap két dobozt. A függvény határozza meg, hogy bármelyik doboz befér-e a másikba (a dobozokat nem forgatjuk el), és ezt adja vissza egy logikai értéként.
- Az előbbi függvénynek legyen egy másik verziója, ami csak egy dobozt kap meg, valamint mellé egy-egy szélesség, magasság, és hosszúság értéket. A függvény adja vissza, hogy a doboz befér-e elforgatás nélkül a három méret által definiált helybe.
- Készíts egy függvényt, amely megkap egy dobozt, és azt elforgatja. A forgatás most fix módon történik: a szélesség, magasság, és hosszúság adatokat megcseréli. (Egy 20x30x40 méretű dobozból 30x40x20 méretű doboz lesz.)
- Szabadítsd fel a lefoglalt memóriát.