

고령친화 건강 정보 제공을 위한
의사와의 비대면 소통
어플리케이션

홈닥터

최승은 2016162060

한준호 2017162062



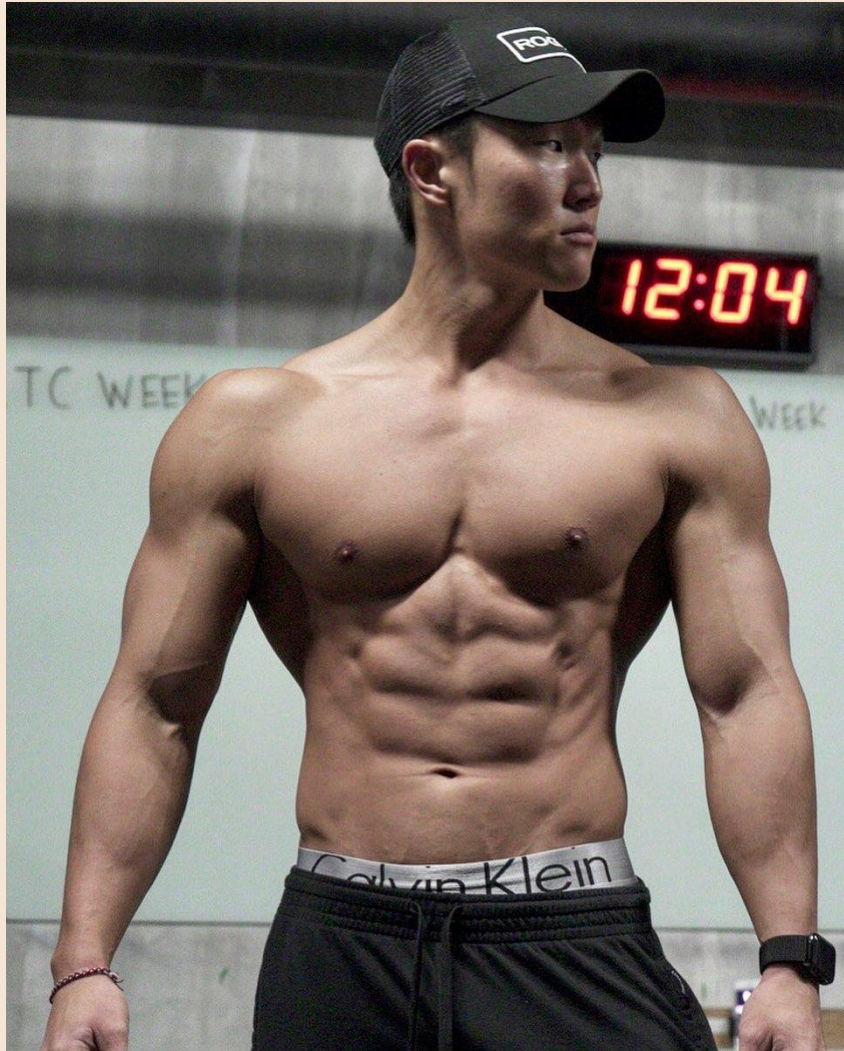
INDEX

- 아이디어 발상 배경
- 아이디어 목적
- 아이디어 상세 내용
- 기대효과 및 활용방안

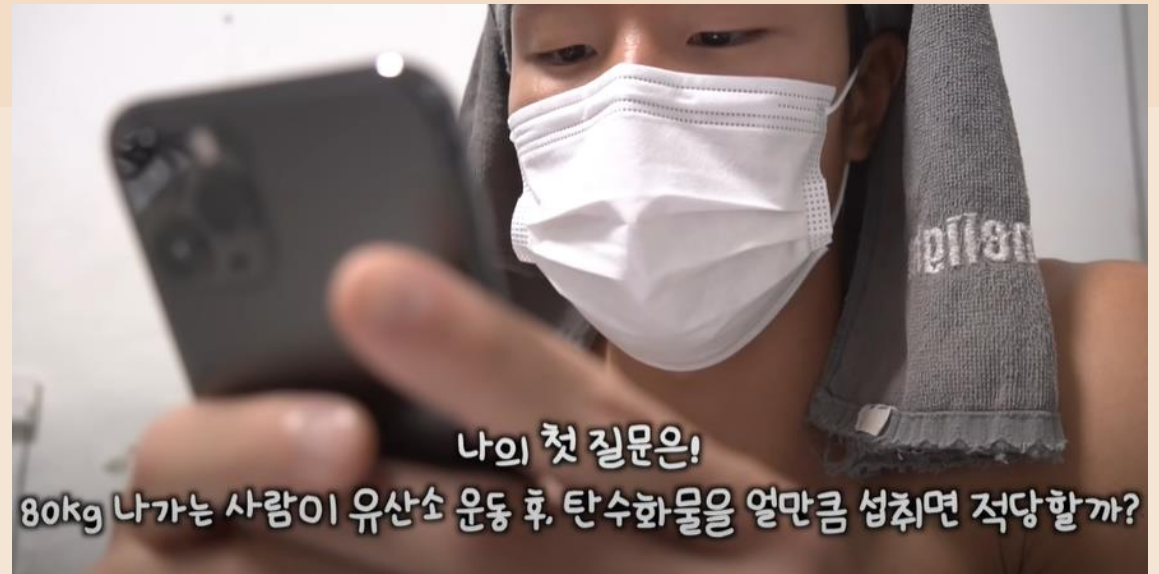
아이디어 발상 배경



아이디어 발상 배경



< 운동 유튜버 까로 >



< 솔닥 서비스 광고 >

아이디어 발상 배경

목적

상세내용

기대효과

하나된 세상
시미미 시미미
유지대학교
YULI UNIVERSITY

고령친화산업 해커톤 공모전

Android 기반 Application 개발

공모분야 | 시니어의 생활에 도움을 주는 Android 기반 Application 개발

공모주제 | 고령친화 필수 Keyword와 하나 이상의 주제 Keyword의 조합을 통한 고령친화 Application
※ 필수 Keyword : 고령친화
※ 주제 Keyword : 인지, 신체, 정보, 지역사회, 비대면

참가대상 | 대학생, 직장인 등 어플리케이션 개발이 가능한 누구나

참가방법 | 참가관련 서류 양식 작성 후 e-mail 접수 요망(jjs2910@eulji.ac.kr)
성남 고령친화종합체험관 홈페이지(<http://www.miraeseum.or.kr>) 공지사항에서 양식 다운로드 가능

주요일정

공모전 접수	예선심사	해커톤 본선 및 시상
공고일~2020.08.05(수)	2020.09	2020.10

※ 예선심사 일정에 대해 대상자 개별 연락 예정
※ 예선심사 시 개발기획안에 대해 15분 내외의 발표평가 진행

참가혜택 | 참가비 무료
본선 참가자 전원 기념품 제공

시상내역

구분	시상기관	부상
대상 1팀	성남 고령친화종합체험관장상	상금 200만원
최우수상 1팀		상금 80만원
우수상 2팀		상금 50만원
장려상 2팀		상금 30만원

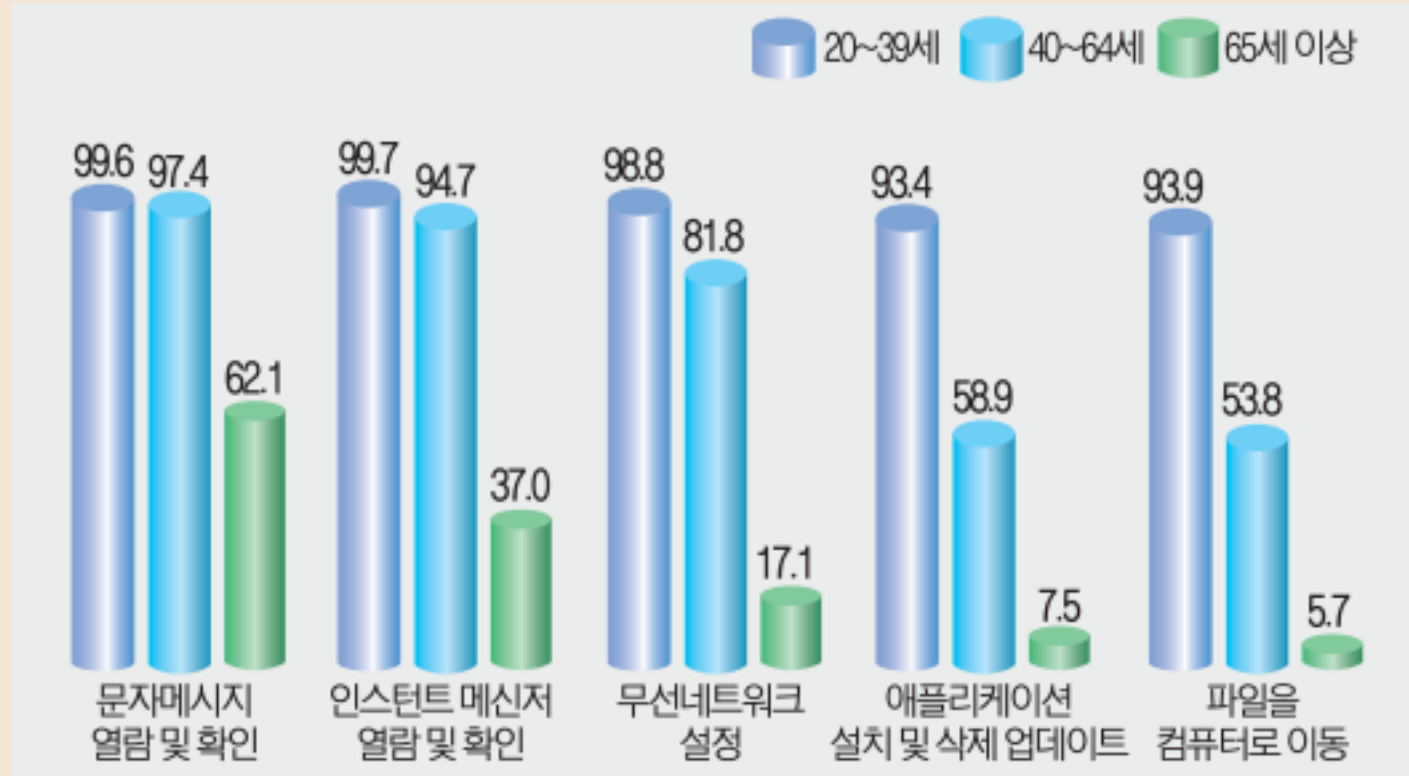
성남 고령친화종합체험관
이벤트팀



< 고령친화 앱개발 해커톤 >

■ 세대별 스마트폰 활용 능력

(단위:%)



< 대구신문 - 2020.01 >

아이디어 발상 배경

목적

상세내용

기대효과



아이디어 발상 배경

목적

상세내용

기대효과



아이디어 발상 배경

목적

상세내용

기대효과

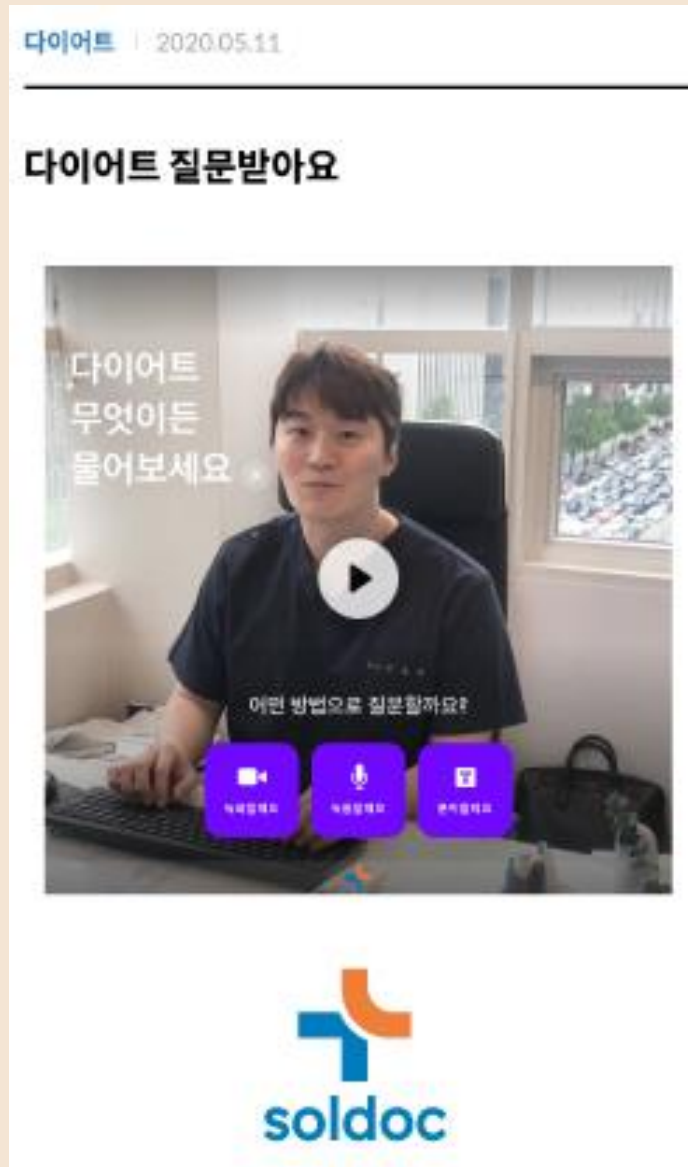


아이디어 발상 배경

목적

상세내용

기대효과



고령 친화

건강 정보

비대면

아이디어 목적

2



고령자가 쉽게 의사에게 정보를 얻는 목적

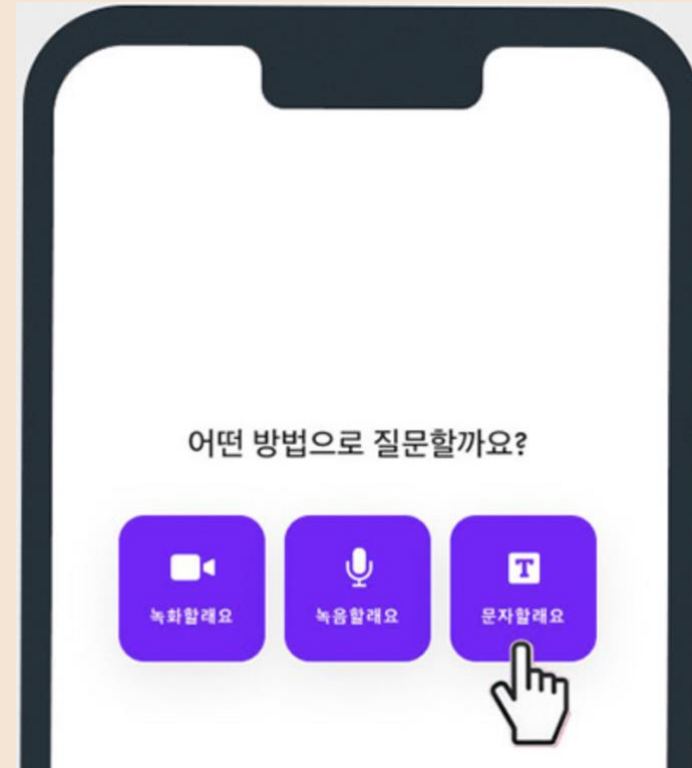
- 단순한 인터페이스로 인한 편의성 (고령친화)
- 의료전문가로부터의 정확한 정보 전달
- 언택트 시대에 필요한 비대면 서비스

발상 배경

아이디어 목적

상세내용

기대효과



단순한 인터페이스로 인한
편의성 (고령친화)

발상 배경

아이디어 목적

상세내용

기대효과



의료전문가로부터의
정확한 정보를 전달

발상 배경

아이디어 목적

상세내용

기대효과



언택트 시대에 필요한
비대면 서비스

아이디어 상세 내용

3

발상 배경

목적

아이디어 상세 내용

기대효과

개발 도구

Android Studio

- 안드로이드 전용 앱 개발을 위한 공식 통합 개발환경
- 프로그래밍 언어로 JAVA 사용

Firebase

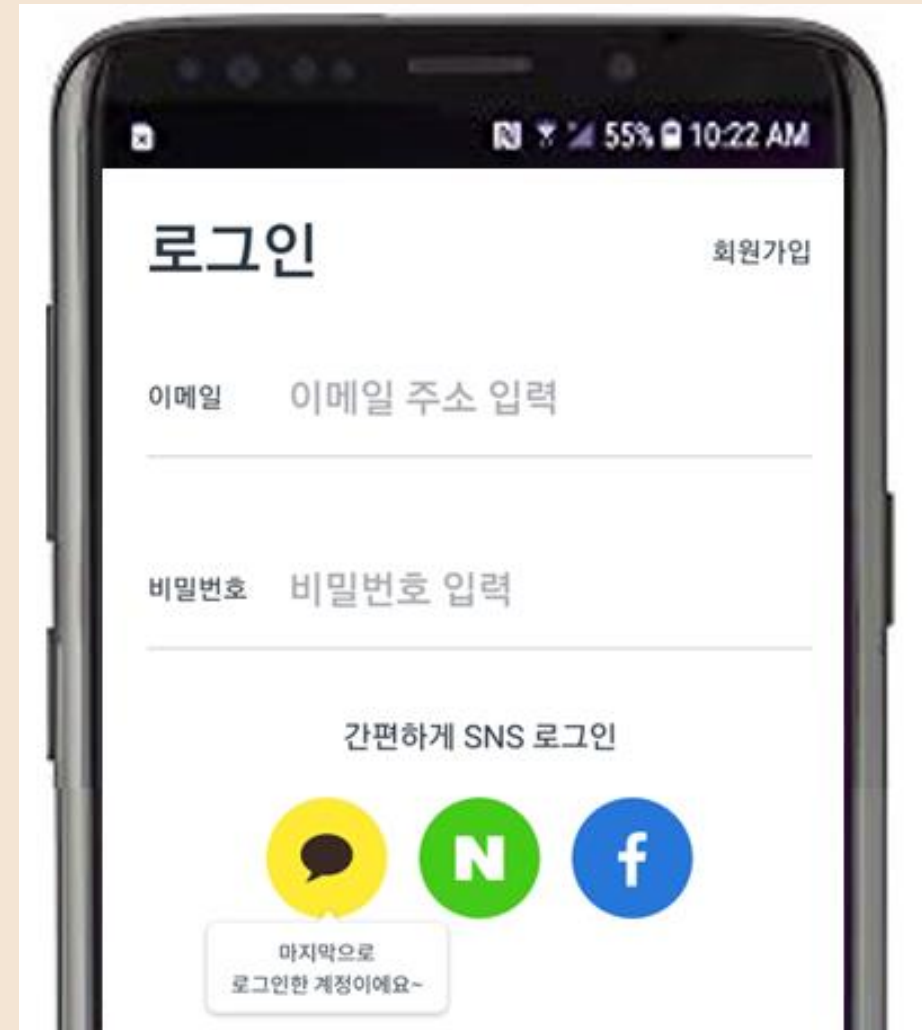
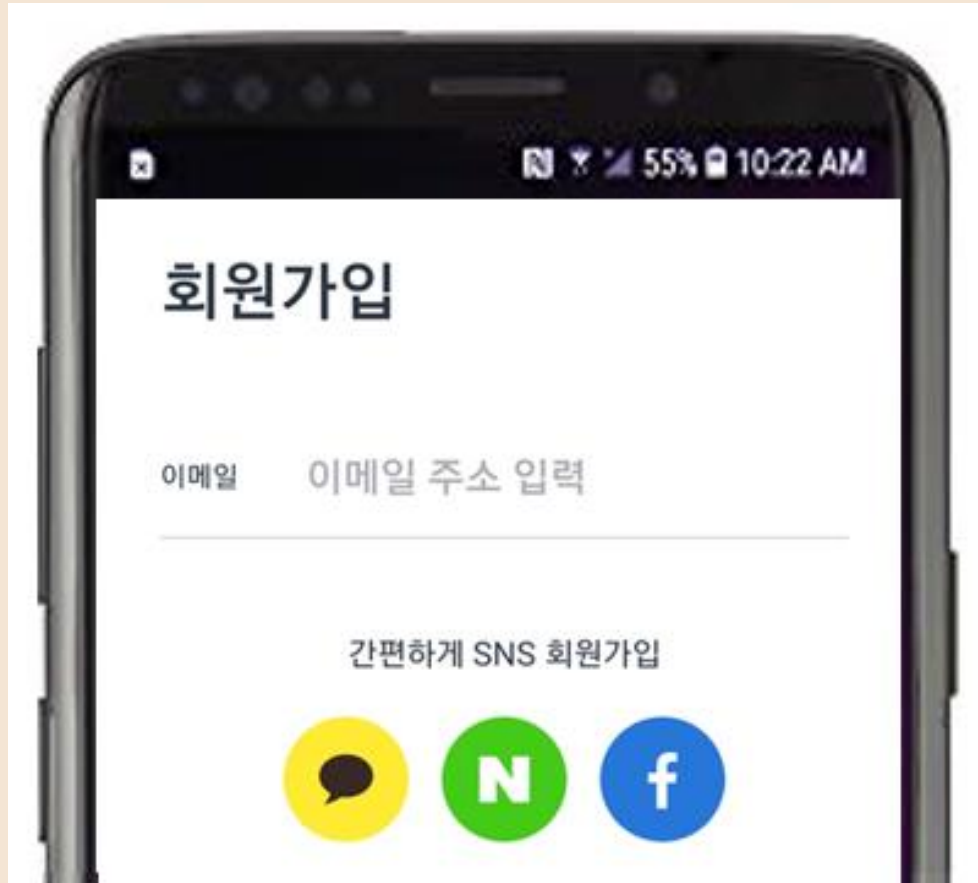
- 모바일 및 웹 앱 개발플랫폼
- 데이터베이스 관리

발상 배경

목적

아이디어 상세 내용

기대효과



발상 배경

목적

아이디어 상세 내용

기대효과



질문하기:

의사에게 문자/음성/영상으로 질문

답변받기:

의사의 답변을 문자/음성/영상으로 받아봄

건강꿀팁:

의사들이 고령자들을 위한 정보글을 주기적으로 올림

긴급통화:

근처에 있는 병원 또는 경찰서로 전화연결

상단알림:

답변 또는 건강꿀팁이 업로드 되었을 때 알려줌

발상 배경

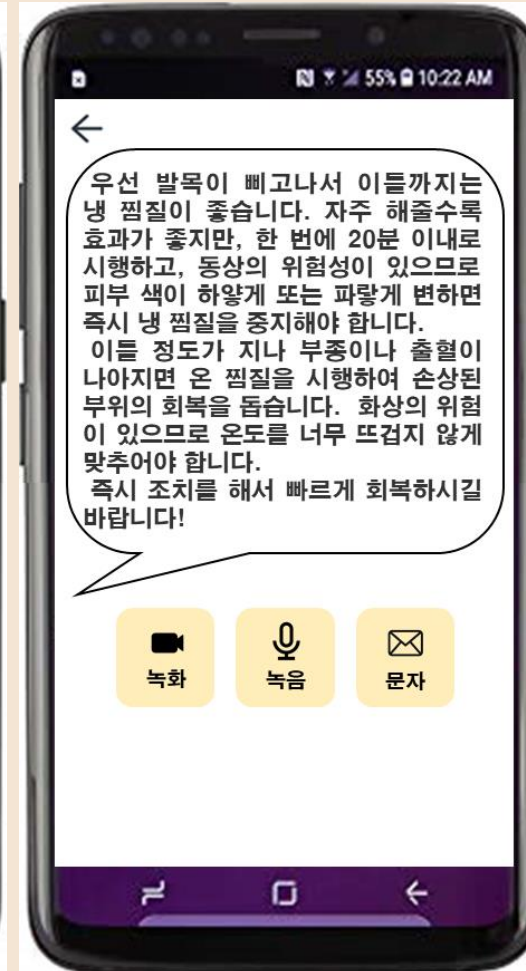
목적

아이디어 상세 내용

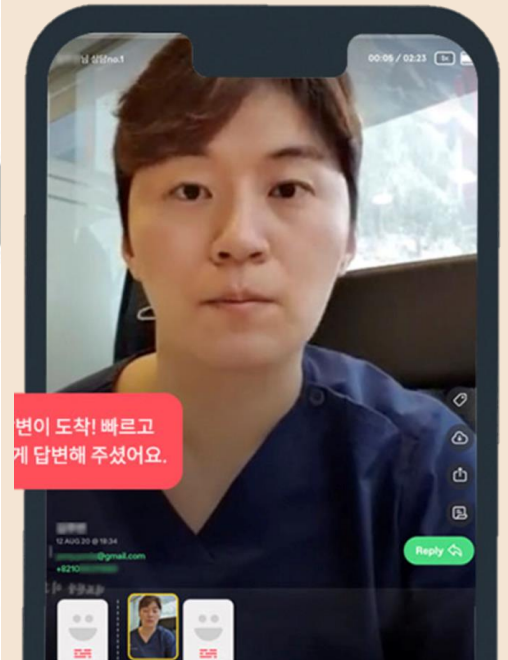
기대효과



< 질문하기 >



< 답변받기 >



발상 배경

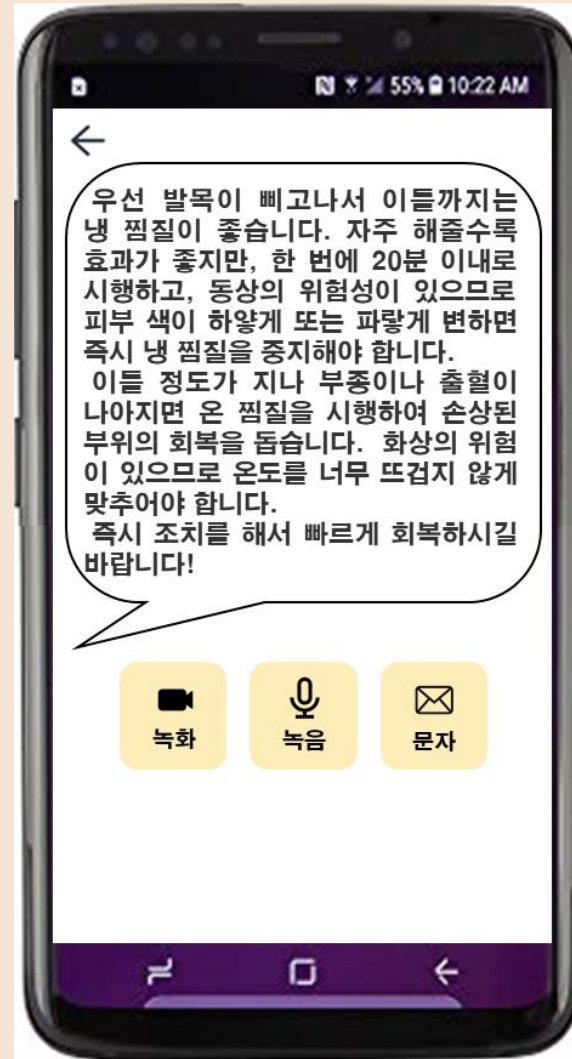
목적

아이디어 상세 내용

기대효과



< 건강꿀팁 >



< 긴급통화 >

기대효과 및 활용 방안

4

기대 효과

고령친화 산업에 기여:

- 단순한 인터페이스로 고령자들을 위한 편의성 발전

고령자들의 건강적인 측면 개선:

- 빠르고 정확하게 건강 정보 제공
- 거동이 불편한 고령자들도 이용 가능
- 질답을 하는 과정에서 의사가 추가적인 문제 파악 가능

비대면 효과:

- 비대면으로 코로나 확산 방지

활용 방안

원격 진료에 활용:

- 서비스를 개선하여 원격 진료로 나아갈 수 있음

고령자 대상 빅데이터 수집:

- 고령자들이 원하는 정보와 주로 겪는 건강 문제에 대한 데이터 수집
- 향후 빅데이터로 활용 가능

THANK

YOU!