

## Εργαστήριο 04: Array\_Seq

Δυναμικές Πράξεις

## Σας δίνεται η υλοποίηση ενός Seguence<> με Στατικό Πίνακα

```
public interface Sequence<E extends Iterable<X>, X extends Number> {
public void build(E e); // given an iterable X, build sequence from items in X
public int len();  // return the number of stored items
public E iter_seq();  // return the stored items one-by-one in sequence order
public X get at(int i); // return the ith item
public void set at(int i, X x); // replace the ith item with x
//--- Dynamic - Δυναμικές Πράξεις ------
public void insert at(int i, X x);  // add x as the ith item
public X delete at(int i);
                         // remove and return the ith item
public void insert first(X x);
                                   // add x as the first item
public X delete first();
                                   // remove and return the first item
public void insert last(X x);
                                   // add x as the last item
public X delete last();
                                   // remove and return the last item
```

## Υλοποιήστε τις πιο κάτω πράξεις σε Java

Χρησιμοποιώντας μόνο τις πράξεις

InsertFirst(x), DeleteFirst(), InsertLast(x) και DeleteLast()

**swapEnds(D):** Αντάλλαξε το πρώτο και το τελευταίο αντικείμενο της D, σε χρόνο Θ(1).

**shiftLeft(D, k)**: Μετακίνησε τα πρώτα k αντικείμενα της D, διατηρώντας τη σειρά τους, στο τέλος της D, σε χρόνο Θ(k)

Χρησιμοποιώντας μόνο τις πράξεις InsertAt(i, x) και DeleteAt(i)

**reverse(D, i, k):** Αντίστρεψε στη D τη σειρά των k αντικειμένων που αρχίζει στη θέση i. Ο αλγόριθμός σας πρέπει να έχει χρόνο εκτέλεσης O(kn).

**move(D, i, k, j):** Μετακίνησε τα k αντικείμενα στη D που ξεκινούν από τη θέση i, με τη σειρά, ώστε να έρθουν μπροστά από το αντικείμενο στη θέση j. Υποθέστε ότι δεν ισχύει ότι  $i \le j \le i + k$ . Ο αλγόριθμός σας πρέπει να έχει χρόνο εκτέλεσης O(kn).