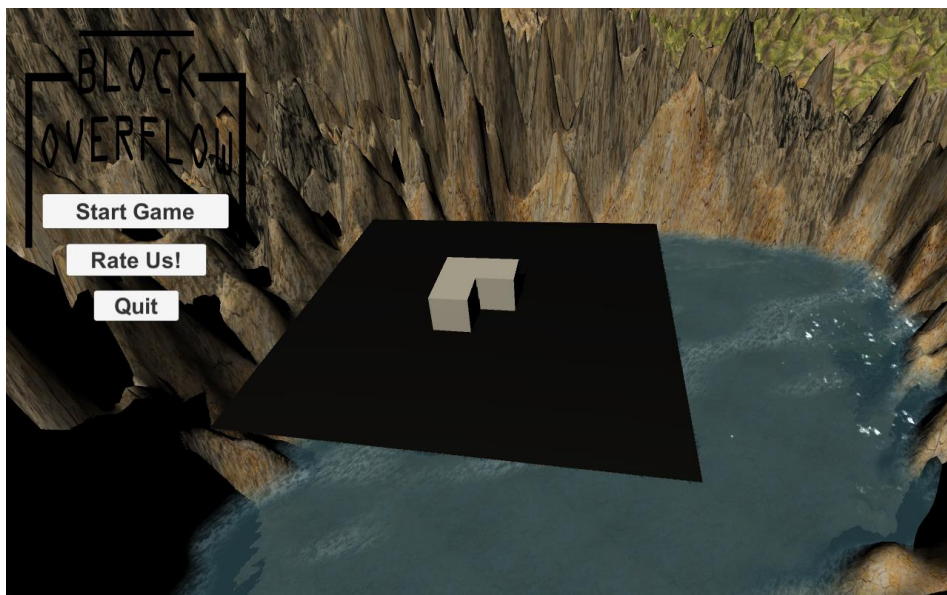


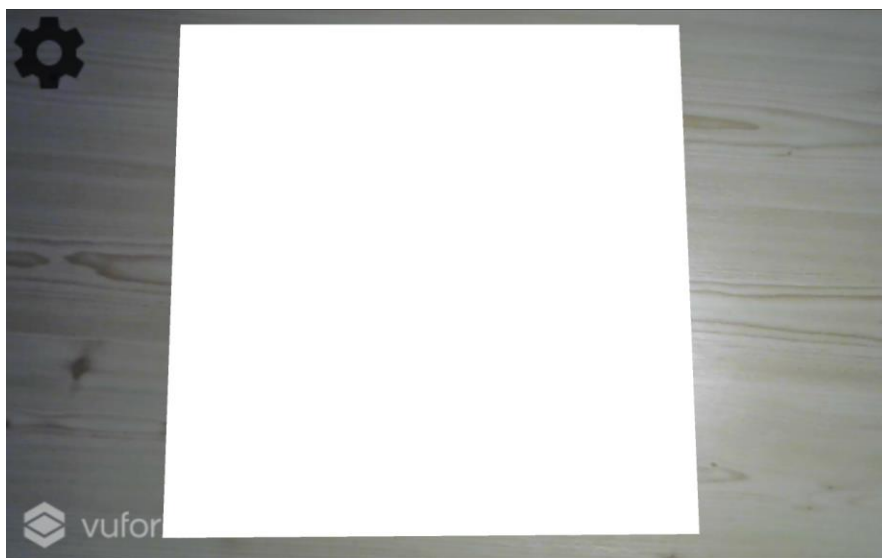
# Felhasználói kézikönyv

## Builderz



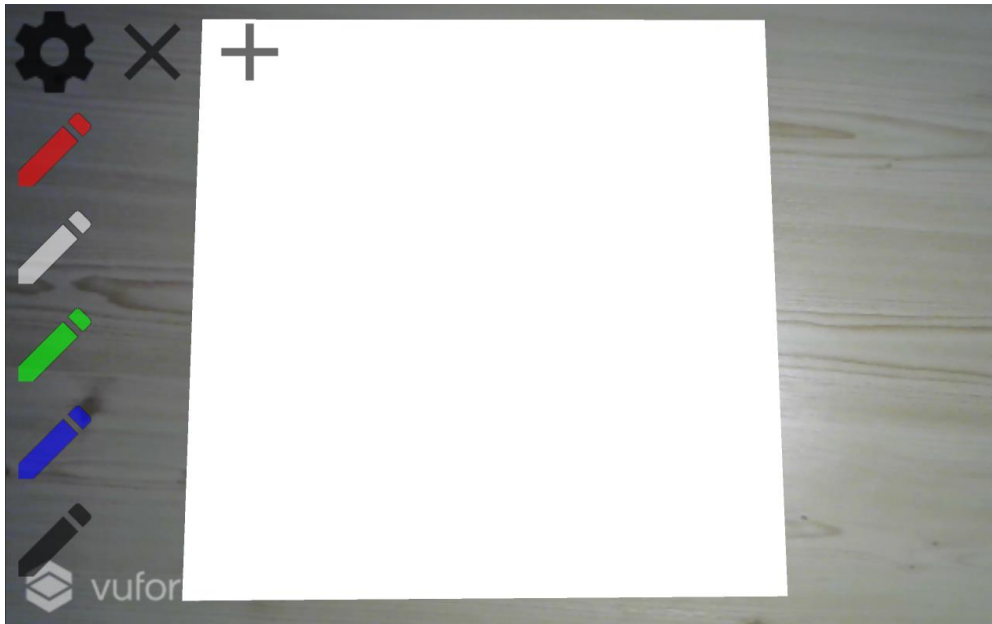
### Menü opciók:

- Start Game
  - Belépünk a játékba
- Rate Us!
  - Átlépünk a játék honlapjára
- Quit
  - Kilépünk a játékból



### Játék kezdete:

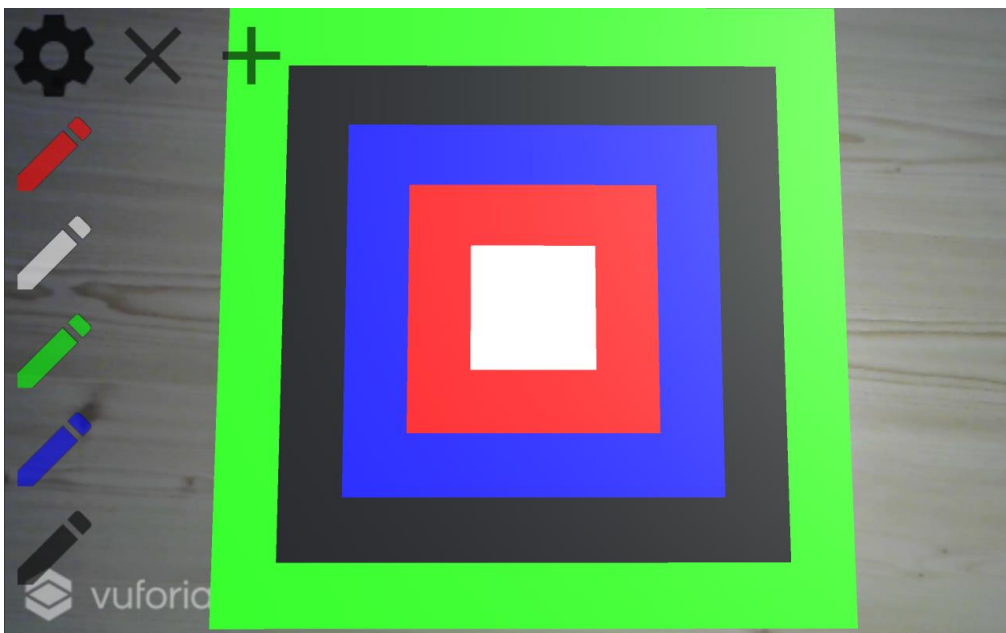
Egy üres felület vár minket abban az esetben, ha van egy lekövethető tárgy .



Az

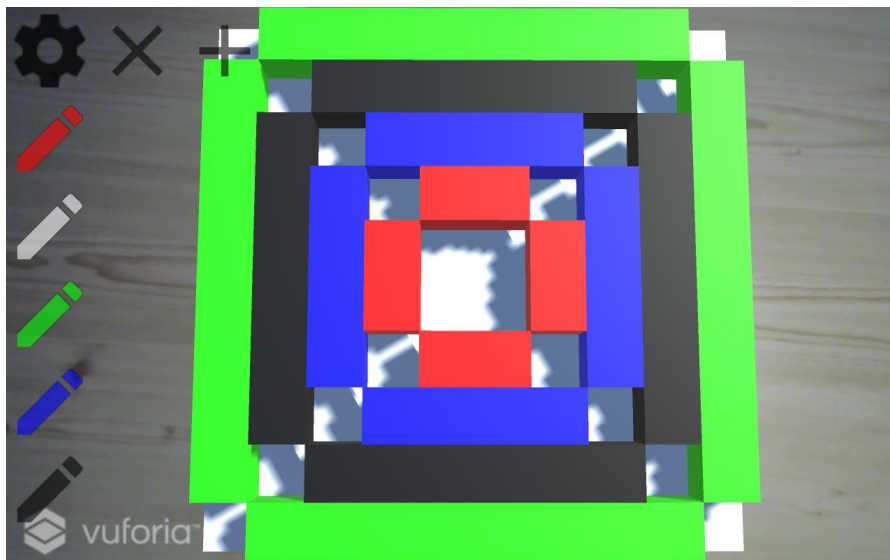
**építéshez felhasználható eszközök:**

- Színek
- Törlés
- Mentés és Betöltés



**Színek:**

Piros, Fehér, Zöld, Kék, Fekete színek közül lehet választani.



## Törlés:

A már létrehozott elemeket ki lehet törölni.



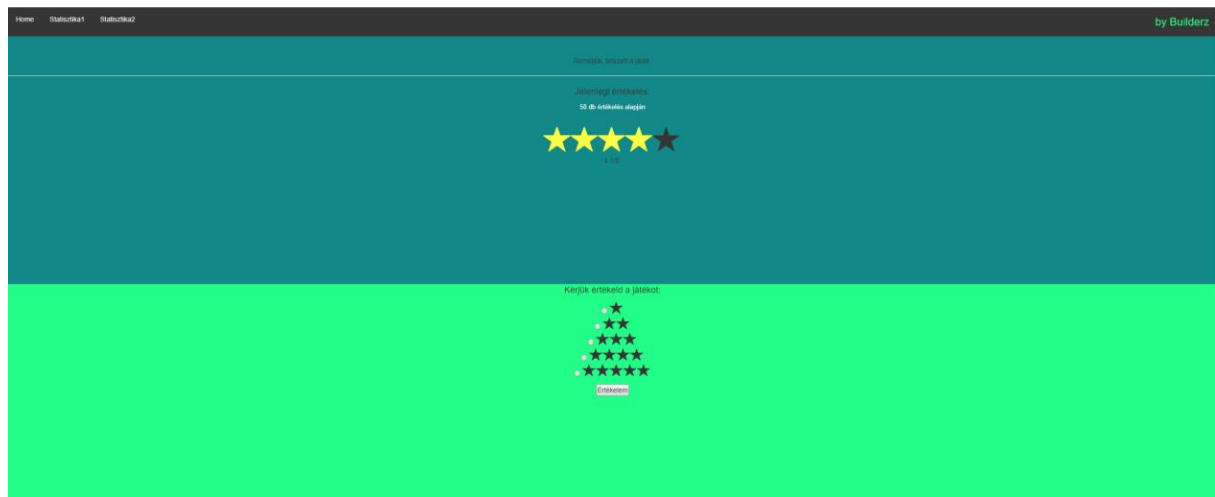
## Mentés és Betöltés:

- Save
  - Az elkészült építményt el tudjuk menteni
- Load
  - Az elmentett építményt tudjuk betölteni
- Cancel
  - Bezárja a Mentés és Betöltés ablakot
- Quit
  - Kilépünk a játékból



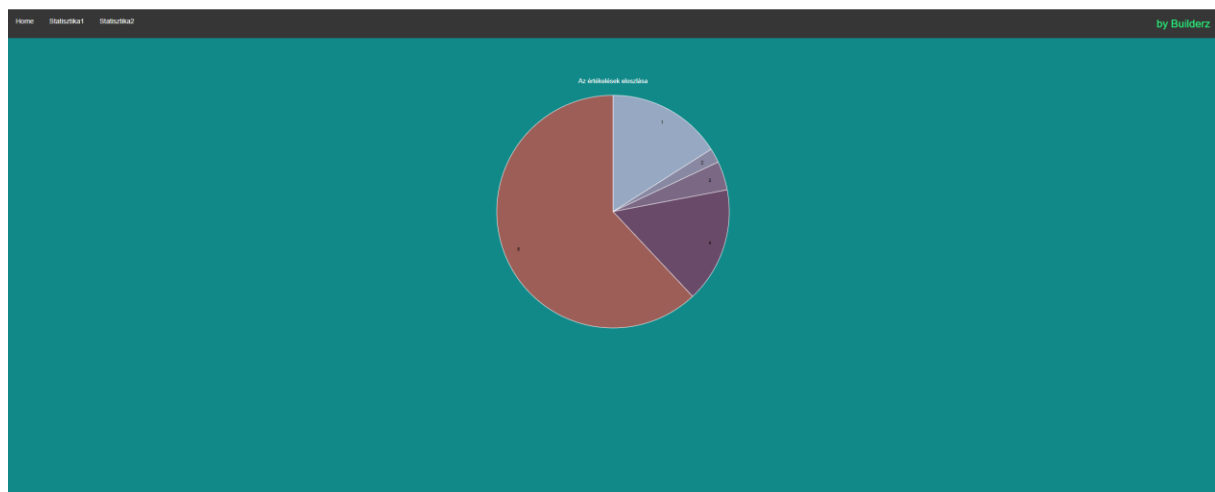
### **Megerősítő ablak:**

Minden a mentés és betöltés után a játék megerősítést kér a műveletek elvégzéséhez.



## A játék honlapja:

Magát a játékot lehet rajta értékelni és még plusz információkat lehet megtudni róla.



## Statisztikák:

A leadott értékelések alapján meg tudjuk nézni a statisztikákat a honlapról.