**Block Overflow**

**Game Design Document**

**Áttekintés**

A Block Overflow egy 3D-s kirakós játék, amely a kiterjesztett valóság technológiájára épül.

A játékos feladata, hogy egy megadott 3D-s alakzatot rakjon ki időre építőkockákból. Ehhez webkameráján keresztül vizsgálódva egerét használhatja. A játék ranglistát tart számon a kompetív hangulat megteremtése céljából.

A felhasználónak továbbá lehetősége van kreatív építkezésre is egy másik játékmódban, ahol képes az elkészült modelleket lementeni és betölteni.

**Platform/Minimum Rendszerkövetelmények**

Desktop PC

Op. rendszer: Windows 7

Processzor: Intel Core i3

Memória: 2 GB RAM

Grafika: GeForce 460/Radeon HD 5850/Intel HD 4600 with at least 1024 MB video RAM

Hardver: webkamera  
Kiegészítő: Képfelismerést segítő QR-kód

**Vizuális stílus**

A játék grafikai stílusa modern és letisztult. Alacsony polygon számú modelleket használ.

**Audio stílus**

Ambient aláfestő zene. Kocka elem elhelyezésének hangja. Alakzat kirakásának hangja.

**Főmenű**

Opciók:

* Új játék
  + Kompetitív
    - Nehézségi szintek
  + Kreatív
    - Új
    - Betöltés
* Zene be/ki kapcsolása
* Ranglista
* Kilépés

**Játékmenet (Kompetitív)**

A játékos több nehézségi szint közül választhat. Minden nehézségi szint különbözik rendelkezésre álló idő mennyiségében és/vagy a kirakandó alakzat mintájában. A nehézségi szint kiválasztása után, a játékos előkészíti a játékteret (QR-kód pozícionálása), majd ha készen áll elindítja a játékot. Az óra megkezdi a viszaszámlálást. A játékos egérkattintás segítségével helyezheti el a kockaelemeket a pályán, ügyelve arra, hogy a megadott alakzatot kirakja. Ha a rendelkezésre álló idő letelte elött sikerül kiraknia a magadott alakzatot, akkor a játékos felkerülhet a ranglistára, ellenkező esetben újrapróbálkozhat vagy visszaléphet.

**Játékmenet (Kreatív)**

A játékost nem szabályozza sem formai sem időbeni megkötés a játék során, szabadon bontakozhat ki a kiterjesztett valóságban.

**In-Game HUD**

* Kirakandó forma képe
* Rendelkezésre álló idő
* Menü megnyitása
* (Kockaelem színválasztó)

**Assetek**

* Kockaelem
* Pálya