

[OVERVIEW](#) [PACKAGE](#) [CLASS](#) [USE](#) [TREE](#) [DEPRECATED](#) [INDEX](#) [HELP](#)[PREV CLASS](#) [NEXT CLASS](#) [FRAMES](#) [NO FRAMES](#) [ALL CLASSES](#)[SUMMARY: NESTED](#) | [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#) [DETAIL: FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)[loggingIn](#)

Class TabletApp

[java.lang.Object](#)
[loggingIn.TabletApp](#)

```
public class TabletApp
extends java.lang.Object
```

This will be the base process running on all tablets. It handles logging in and switching to the appropriate screen once logged in.

Author:

cms549

Constructor Summary

Constructors

Constructor and Description

[TabletApp\(\)](#)

Method Summary

All Methods	Static Methods	Concrete Methods
-------------	----------------	------------------

Modifier and Type	Method and Description
static void	logIn (LogInScreen logInPanel)
static void	logOut (LogInScreen logInPanel)
static void	main (java.lang.String[] args) Starts the log in GUI

Methods inherited from class java.lang.Object

[equals](#), [getClass](#), [hashCode](#), [notify](#), [notifyAll](#), [toString](#), [wait](#), [wait](#), [wait](#)

Constructor Detail

TabletApp

```
public TabletApp()
```

Method Detail

logOut

```
public static void logOut(LogInScreen logInPanel)
```

logIn

```
public static void logIn(LogInScreen logInPanel)
```

main

```
public static void main(java.lang.String[] args)
```

Starts the log in GUI

Parameters:

args -

[OVERVIEW](#) [PACKAGE](#) [CLASS](#) [USE](#) [TREE](#) [DEPRECATED](#) [INDEX](#) [HELP](#)

[PREV CLASS](#) [NEXT CLASS](#) [FRAMES](#) [NO FRAMES](#) [ALL CLASSES](#)

SUMMARY: [NESTED](#) | [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#) DETAIL: [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)