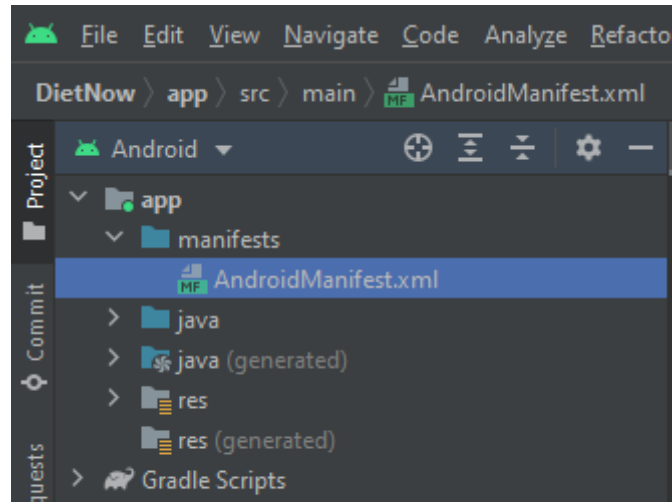


ESTRUCTURA DEL PROYECTO

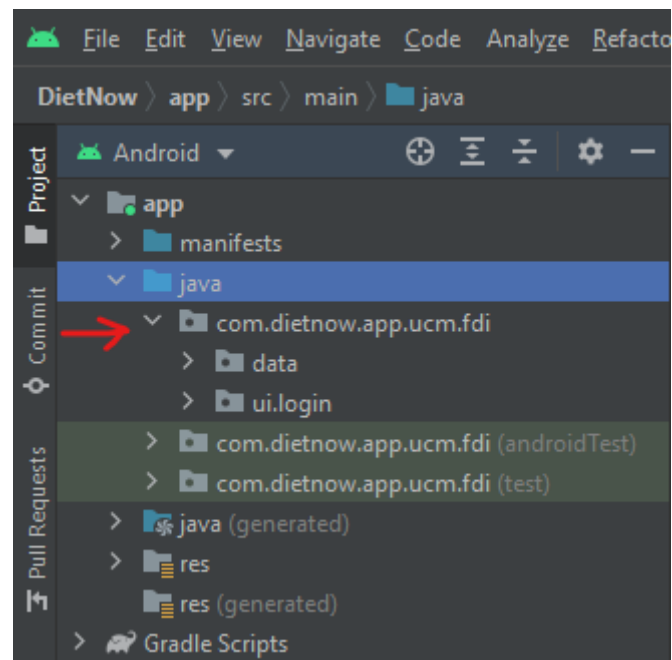
👁️ **Android** → `/app/manifests/AndroidManifest.xml`

Columna vertebral de la app. Dentro se especifica el nombre, el tema que usa la app, si permite backup... y la actividad principal.



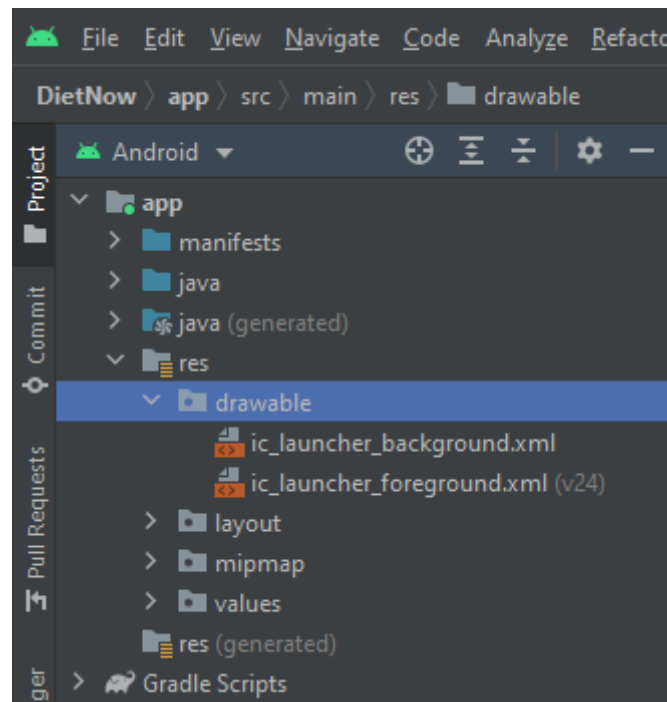
👁️ **Android** → `/app/java/`

Código de la app y código de las pruebas junit.



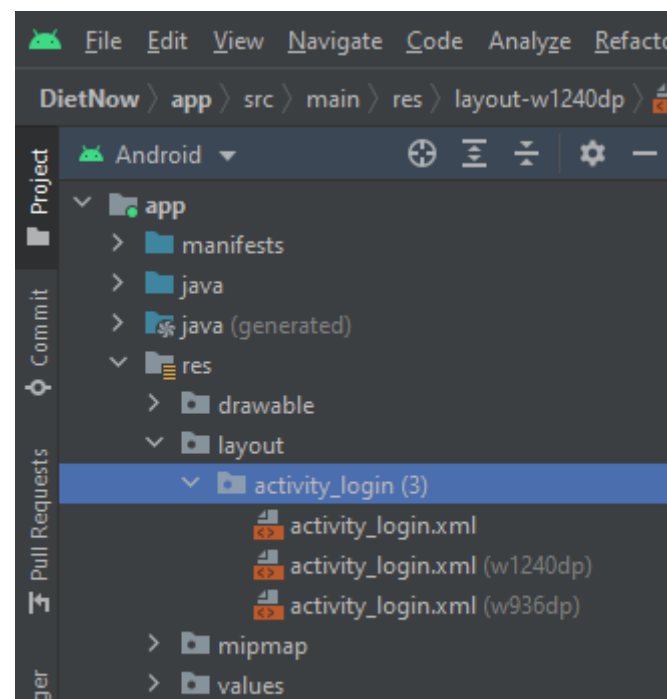
👁️ **Android** → /app/res/drawable/

Recursos gráficos de la app (imágenes). Puede ser o bien .xml o bien extensiones de imágenes como .png (?)

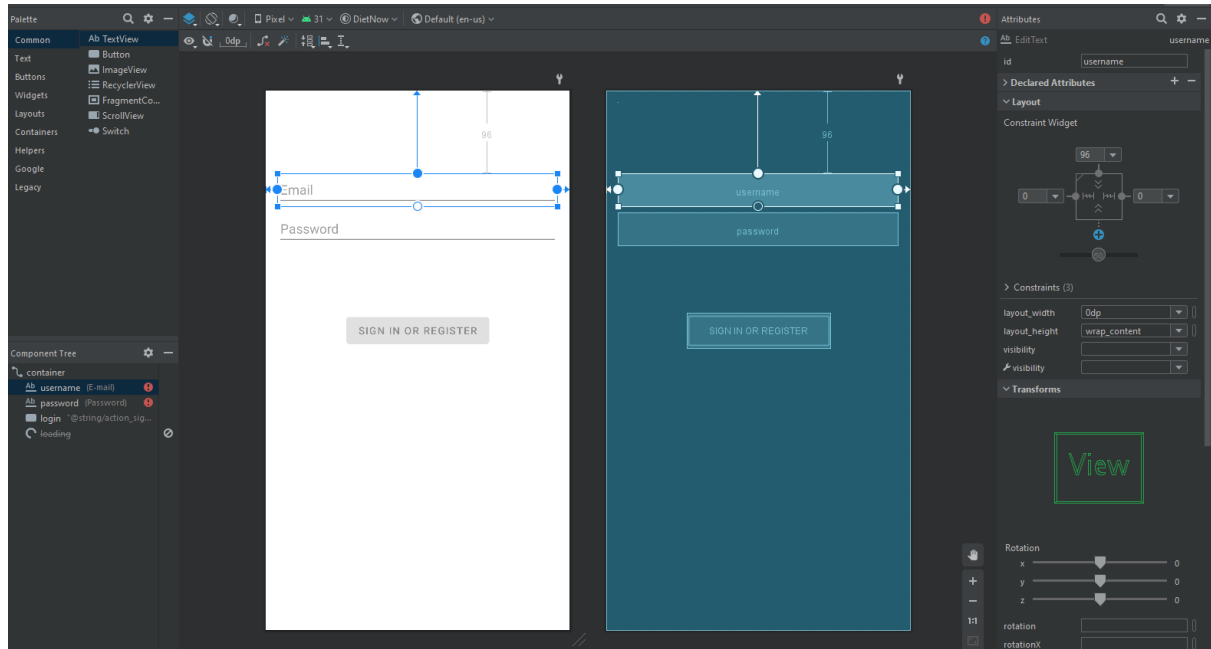


👁️ **Android** → /app/res/layout/

Son las **actividades gráficas** (archivos .xml) de las actividades de la app. Se almacenan diferentes archivos para las diferentes resoluciones de los dispositivos.

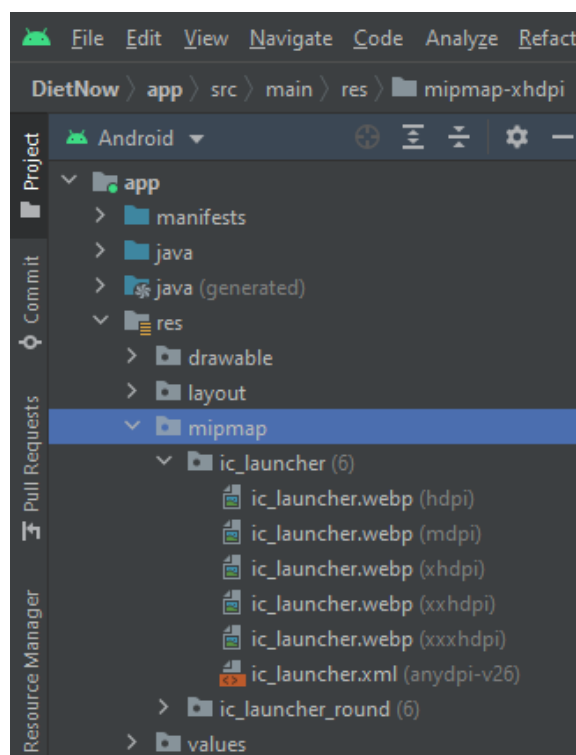


Por ejemplo, para la actividad del “login” tenemos la vista donde podemos arrastrar los elementos y configurar sus campos, como el texto (se usan “variables” que se almacenan en otro archivo, se ve más adelante).



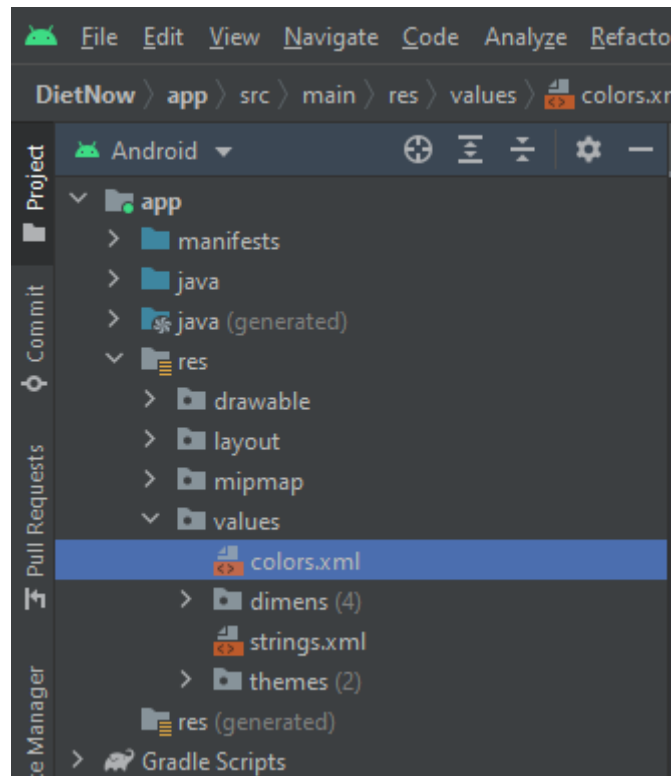
📁 **Android** → `/app/res/mipmap/`

Icono de la app (cuadrado y redondo). Un archivo para cada resolución.



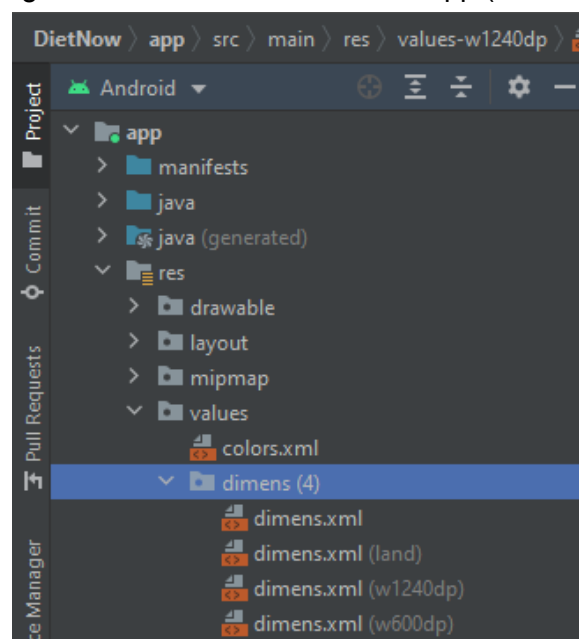
👁️ **Android** → `/app/res/values/colors.xml`

En este `.xml` se almacenan los nombres de los colores y sus valores HEX (como un dict).



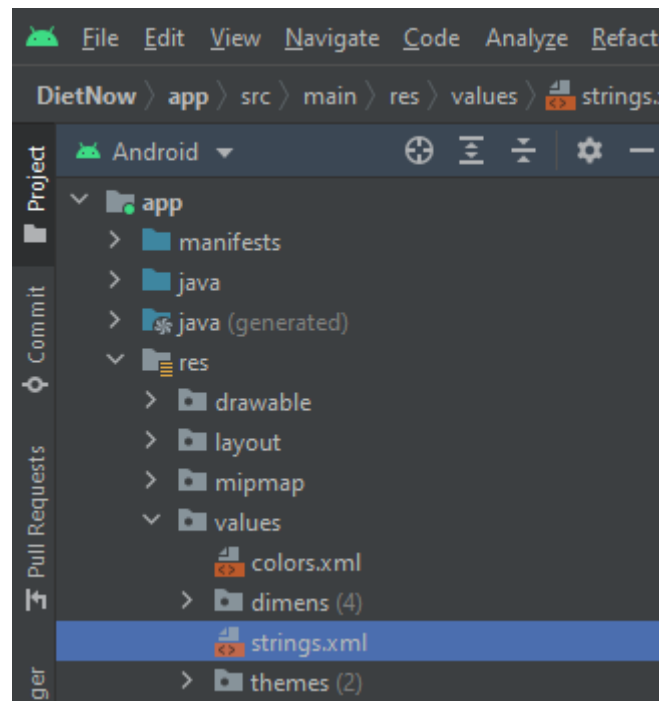
👁️ **Android** → `/app/res/values/dimens/`

Aquí están los `.xml` que guardan las dimensiones de la app (vertical, horizontal...)

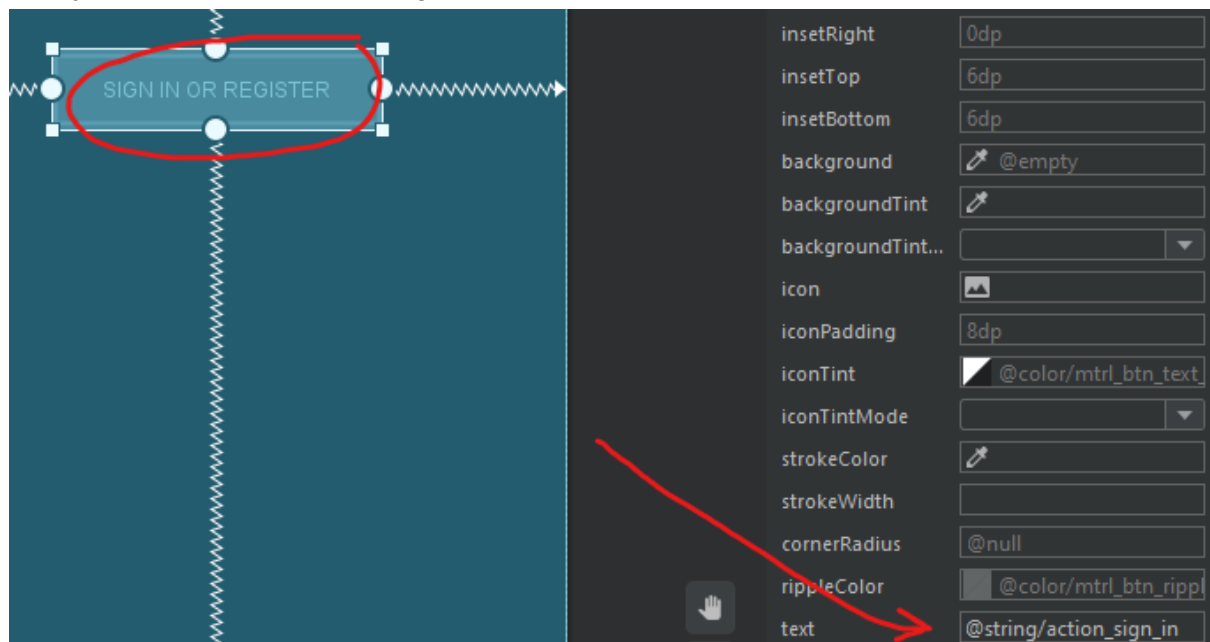


👁️ **Android** → `/app/res/values/strings.xml`

Almacena TODAS las cadenas de texto de la app. Es como un JSON/diccionario “key,value”, tenemos su clave por la que está identificada esa cadena y su valor.



Por ejemplo, para la vista del login tenemos el botón ppal de esa vista



Y el valor correspondiente a ese string en `strings.xml`

```
<string name="prompt_password">Password</string>
<string name="action_sign_in">Sign in or register</string>
<string name="action_sign_in_short">Sign in</string>
```

👁️ **Android** → `/app/res/values/themes/`

En esta carpeta tenemos los ficheros `.xml` que definen los estilos o bien de una actividad o de toda la app. En este caso están los estilos para la app por defecto y el modo oscuro.

