

Daniela Brunetto

Desarrolladora Junior

Soy una persona enfocada en el desarrollo frontend y la creación de videojuegos, combinando la tecnología con mis habilidades para el diseño, con el fin de crear experiencias digitales únicas.



Habilidades Técnicas



Desarrollo Frontend

HTML, CSS, JavaScript (en aprendizaje), React (en aprendizaje)



Desarrollo de Videojuegos

Unity + C#, Unreal Editor for Fornite + Verse, Unreal Engine 5.



Desarrollo Backend

Python, MySQL

Educación

- **BTI – Colegio Técnico Nacional de Asunción**
2022 – 2024
- **Curso de Unity para Juegos 2D – DOMESTIKA**
2023

Idiomas

- Español (nativo), Inglés B1, Portugues A2

Experiencia

- **Posibillian Tech S.A | OCT 2024–NOV 2024.**

Pasante en Desarrollo y Diseño de mapas en Fornite utilizando Unreal Editor for Fornite y Verse,

Referencia:



Juan Bernal: +595 991 898113

Algunos Proyectos

- **FoteArte**

Página Web para una escuela de fotografía.

Tecnologías: Python + Flask, HTML, CSS Y JavaScript.

- **Prop Hunt**

Juego de escondidas tipo Prop Hunt en Fornite.

Tecnologías: UEFN, Verse.

- **BM Gestor Empresarial**

Sistema de gestión de base de datos para una panadería con JavaFX + Maven.

Tecnologías (Frontend): SceneBuilder + CSS.

- **Flower Game**

Juego Web inspirado en el dinosaurio sin conexión de Google.

Tecnologías: HTML, CSS Y JavaScript.

Habilidades Blandas

- Autodidacta
- Proactiva
- Capacidad de trabajo en equipo
- Adaptabilidad

Información de Contacto



+595 976 167226



danimailbp1@gmail.com



github.com/cseis06

Daniela Brunetto

Junior Developer

I am a person focused on frontend and video game development, combining technology with my design skills to create unique digital experiences.



Technical Skills



Frontend Development

HTML, CSS, JavaScript (learning), React (learning)



Video-Games Development

Unity + C#, Unreal Editor for Fornite + Verse, Unreal Engine 5.



Backend Development

Python, MySQL

Education

- **IT Technician - Colegio Técnico Nacional de Asunción**
2022 - 2024
- **Unity Course for 2D Games- DOMESTIKA**
2023


Languages

- Spanish (native), English B1, Portuguese A2

Experience

- **Posibillian Tech S.A | OCT 2024-NOV 2024.**
Intern in Map Development and Design in Fornite using Unreal Editor for Fornite and Verse.

Reference:

 Juan Bernal: +595 991 898113

A Few Projects

- **FoteArte**

Website for a photography school.

Technologies: Python + Flask, HTML, CSS and JavaScript.

- **Prop Hunt**

Prop Hunt-style hide-and-seek game in Fornite.

Technologies: UEFN, Verse.

- **BM Business Manager**

Database management system for a bakery with JavaFX + Maven.

Technologies (Frontend):

JavaFX SceneBuilder + CSS.

- **Flower Game**

Web game inspired by Google's offline dinosaur.

Technologies: HTML, CSS and JavaScript.

Soft Skills

- Autodidact
- Proactive
- Teamwork skills
- Adaptability

Contact Information

 +595 976 167226

 danimaibp1@gmail.com

 github.com/cseis06