```
┌─────────────────────────┐
│  Matrix3D< TElement,    │
│   true, allocator >     │
└─────────────────────────┘
            ▲
            ┊ cacheBlock
            ┊
┌─────────────────────────┐
│  BoundaryCondition<     │
│  TBlock, TElement, allocator > │
└─────────────────────────┘
```