



Рис. 1

Дан набор из 12 плоских фигур, каждая из которых состоит из пяти одинаковых квадратов, примыкающих друг к другу сторонами, как показано на рисунке 1.

Написать программу, позволяющую задать фигуру из 60 таких квадратов и выясняющую, может ли эта фигура быть покрыта фигурами из указанного набора (каждая фигура из набора должна быть использована ровно один раз, но их можно вращать и переворачивать). В случае положительного ответа нужно напечатать один из способов покрытия, в случае отрицательного — строку «Покрытие не существует».