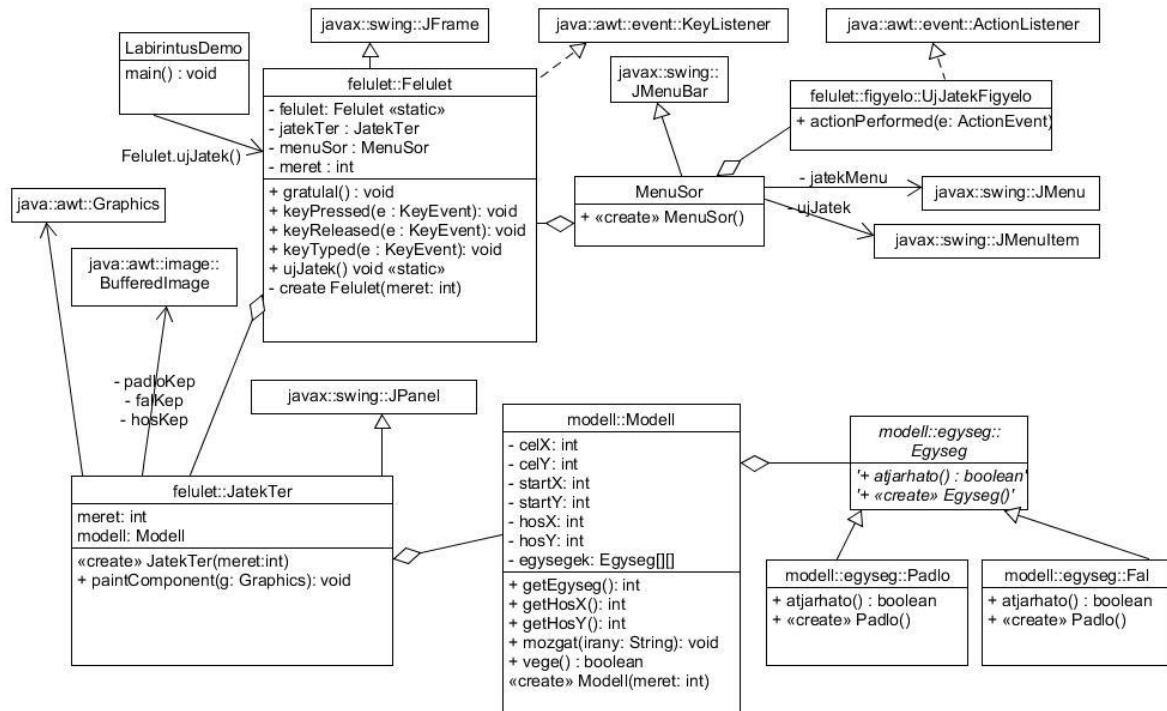


Németh Péter
(WN7U8T)
Labirintus játék dokumentáció

A felület és a modell diagramja



A GUI használata

A programot elindítva új játékot kezdünk. Meg kell adni a labirintus méretét ($n \times n$). A labirintusban az iránygombokkal lehet mozogni. Ha elértük a célpontot, gratuláló üdvözlét kapunk. Előfordulhat a program pályagenerátorjának hiányosságai miatt, hogy nincs kiút. Lehetőségünk van új játék kezdésére, a menü "Játék/Új játék" menüpontjával. A programot az "X" gombjával zárhatjuk be.